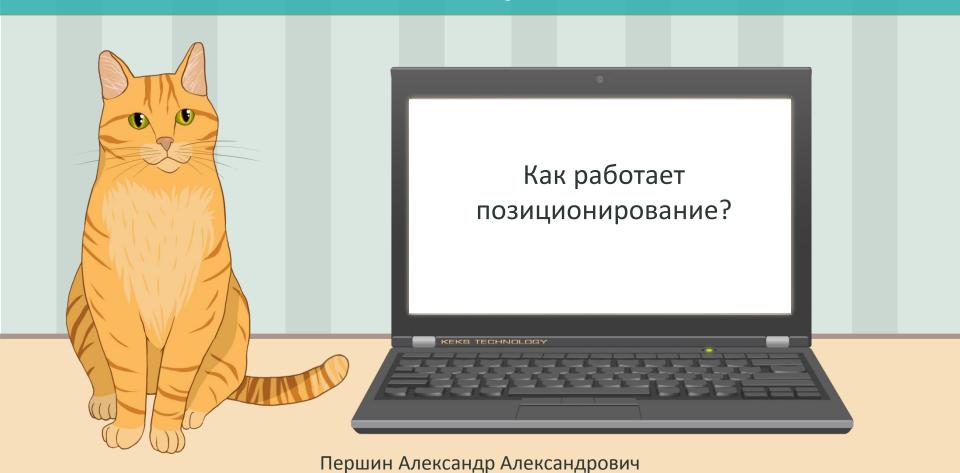
Позиционирование



Позиционирование

- Гибкий механизм расположения элементов.
- Не используется для создания сеток.
- Используется для создания декоративных эффектов и многослойных элементов интерфейса.

Свойства позиционирования

```
position /* режим позиционирования */
```

```
top
right /* координаты, по-разному работают
          в разных режимах позиционирования */
bottom
left
```

z-index /* управление порядком слоёв */



Режимы позиционирования

```
position: static; /* по умолчанию */
position: relative; /* относительное */
position: absolute; /* абсолютное */
position: fixed; /* фиксированное */
position: sticky; /* закреплённое */
```



Относительное позиционирование

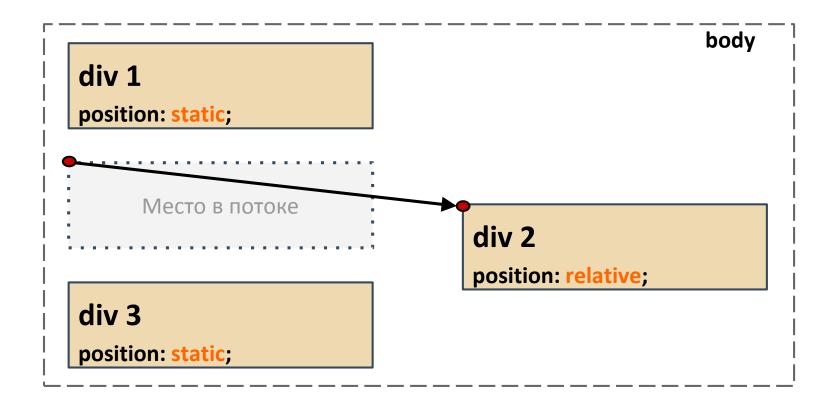
position: relative;

- Смещение элемента относительно своего положения.
- Управление точкой отсчёта абсолютных элементов.
- Участвует в «наслаивании».

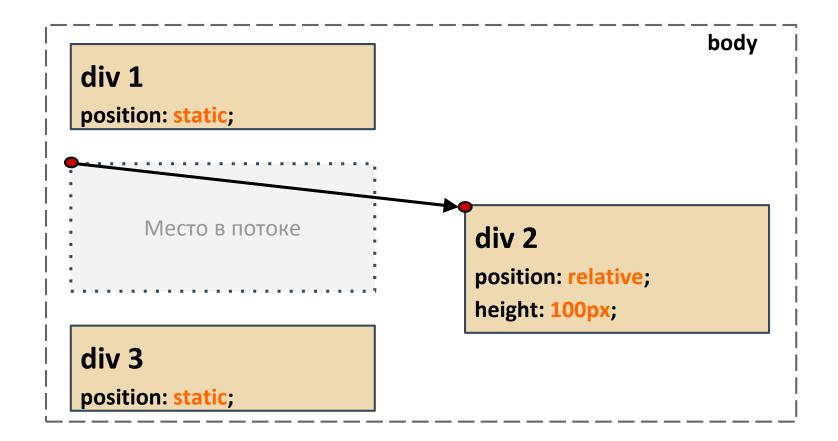


body div 1 position: static; div 2 position: relative; div 3 position: static;





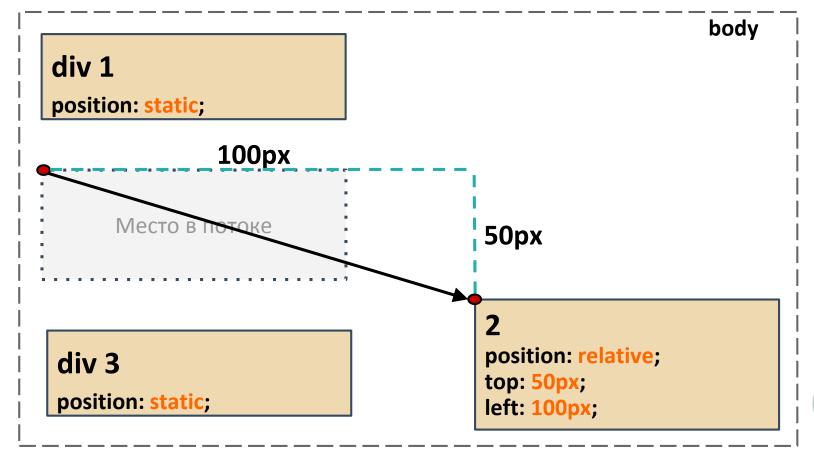




```
right /* смещение вправо-влево */
left

top /* смещение вверх-вниз */
bottom
```

Не используйте противоположные свойства одновременно— они конфликтуют.

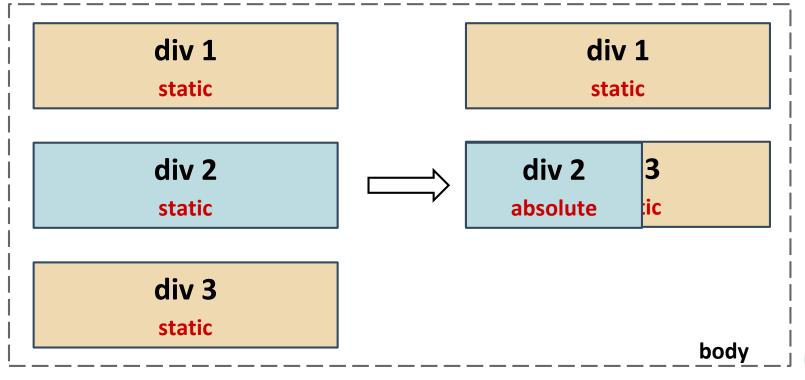


Абсолютное позиционирование

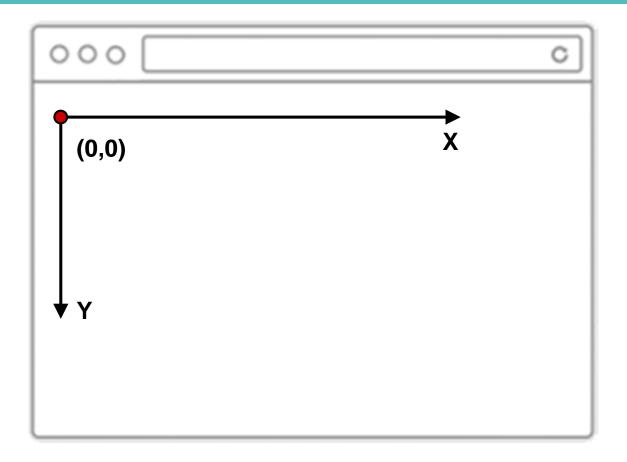
position: absolute;

- Элемент выпадает из потока.
- Сжимается под содержимое.
- Гибкая модель позиционирования.
- Свойства задания координат ведут себя по-другому.
- Участвует в «наслаивании».

Выпадение из потока

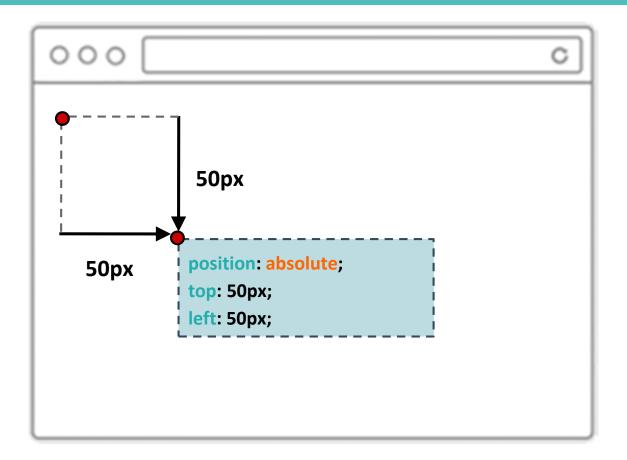


Координаты абсолютного элемента

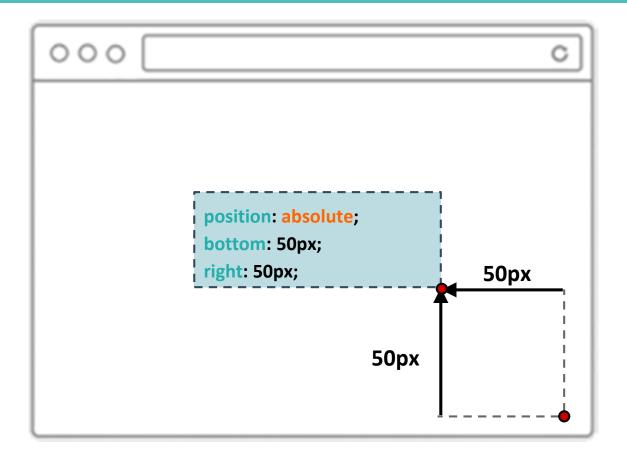




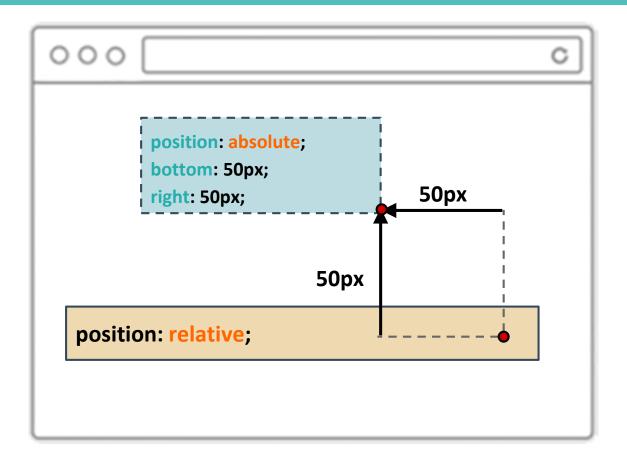
Привязка к верхнему левому углу



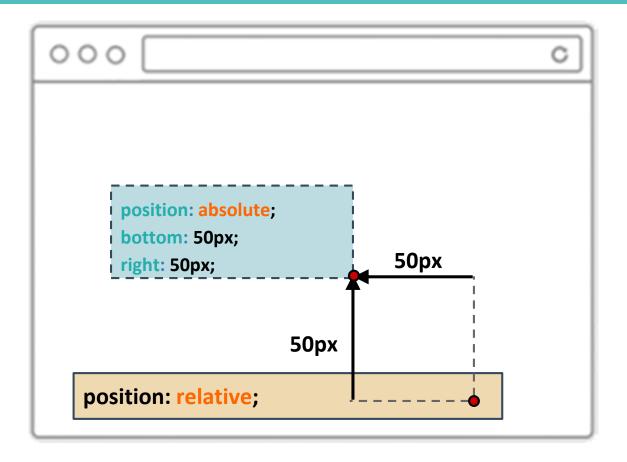
Привязка к правому нижнему углу



Изменение точки привязки



Изменение точки привязки

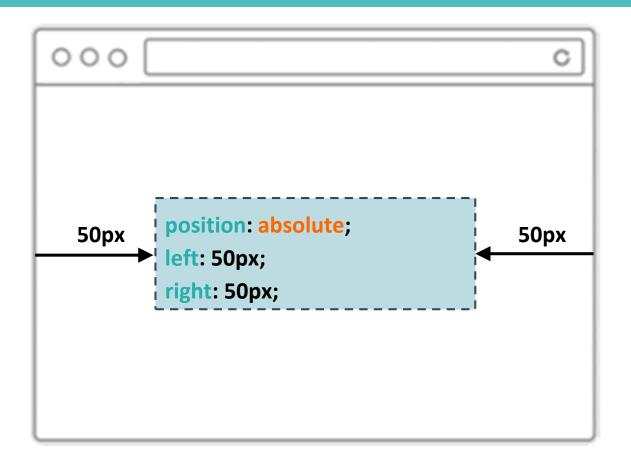


Изменение точки привязки

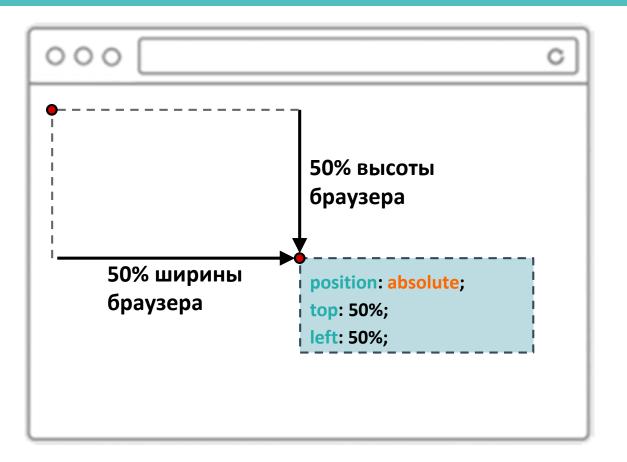
Если среди родителей абсолютного элемента есть тег с относительным позиционированием, то абсолютный привязывается к нему.

Если относительных родителей несколько, то выбирается ближайший.

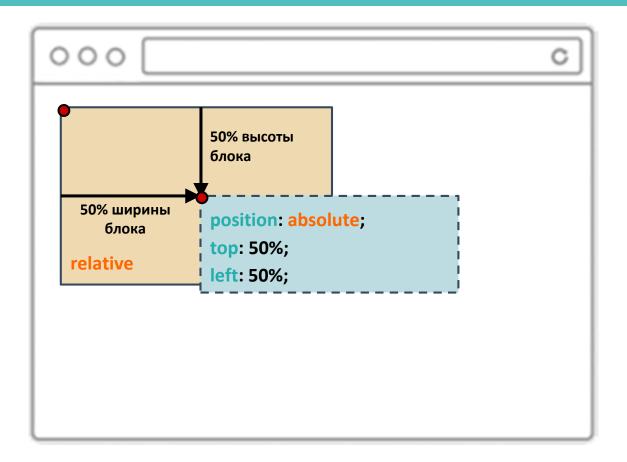
Размеры с помощью координат



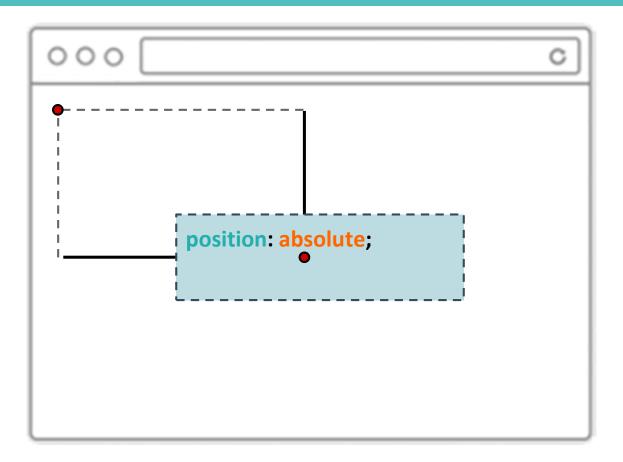
Относительные координаты



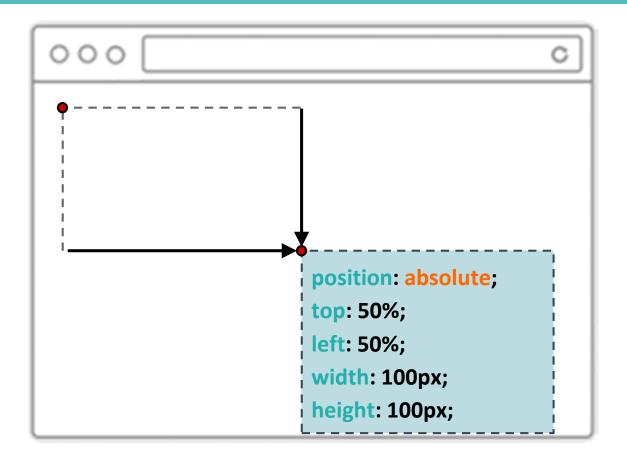
Относительные координаты



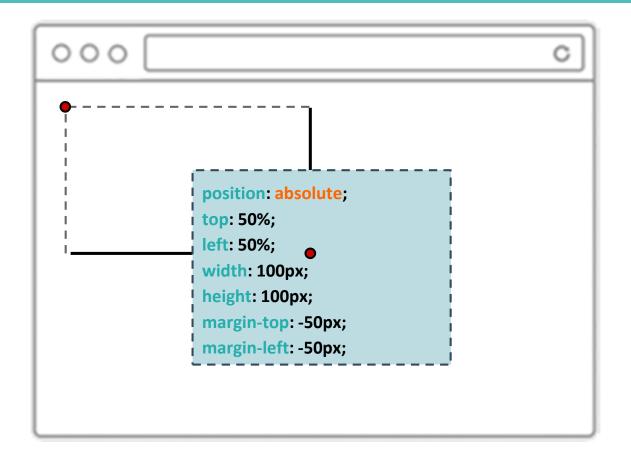
Центровка



Центровка



Центровка



Относительные размеры

Привязка происходит не только для точки остчёта координат, но и для относительных размеров.

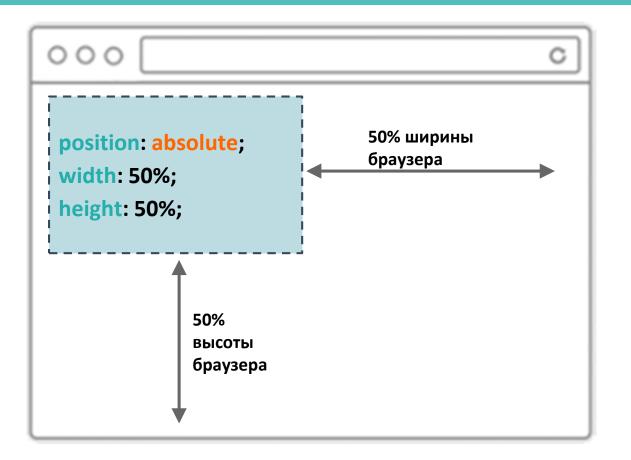
```
position: absolute; /* ширина и высота
```

width: 50%; абсолютного равны половине

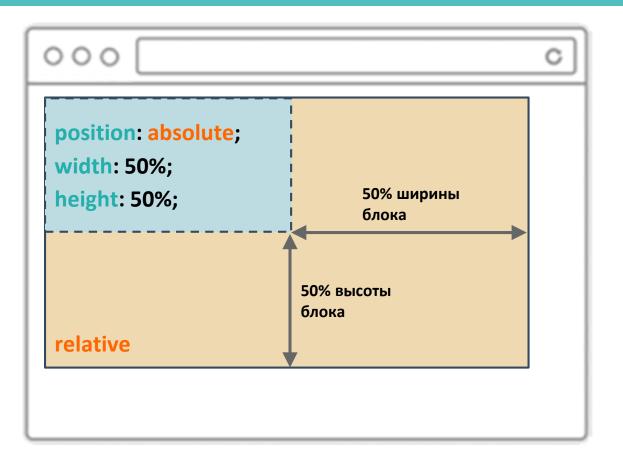
height: 50%; ширины и высоты родителя */



Относительные координаты



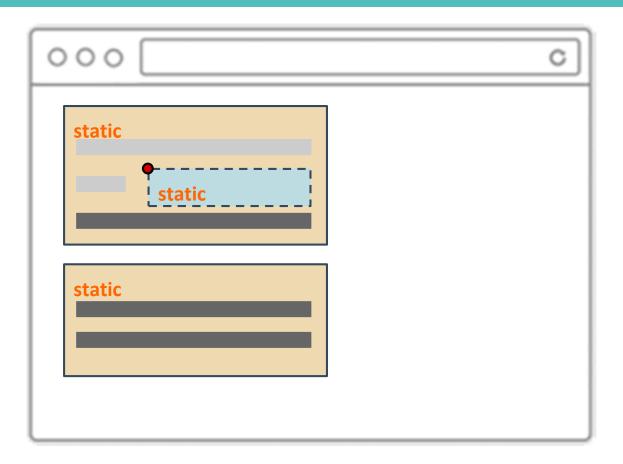
Относительные координаты



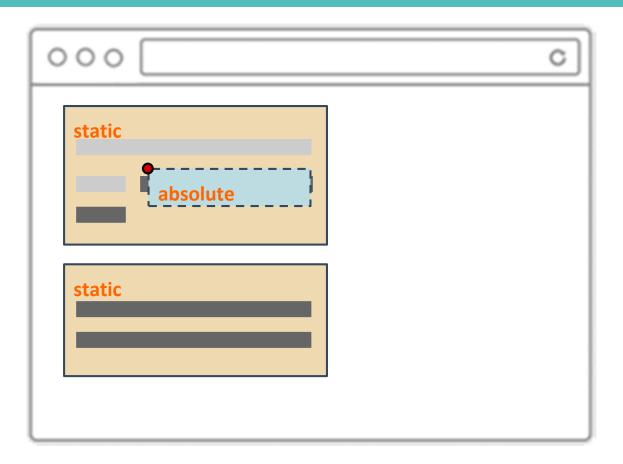
Положение по умолчанию

Положение по умолчанию — это когда у всех координат значение auto.

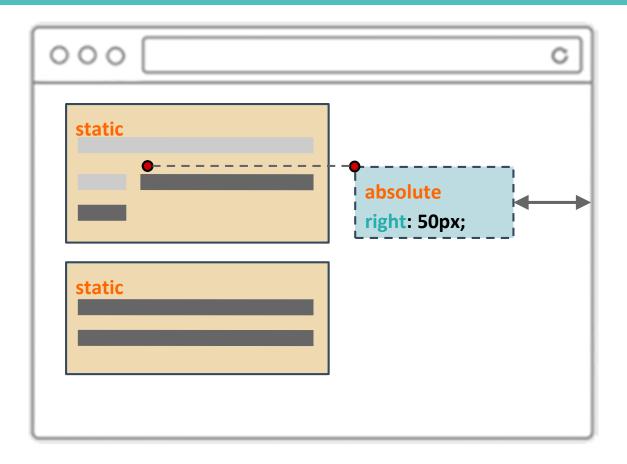
```
top: auto;
right: auto;
bottom: auto;
left: auto;
```



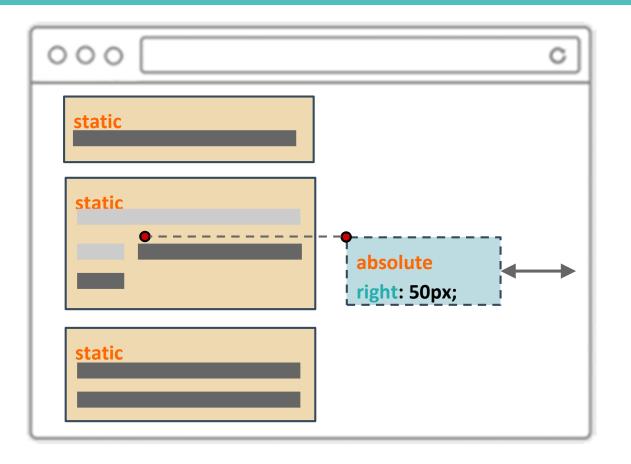














Положение по умолчанию

- Если абсолютному элементу не задавать никаких координат, то он привязывается левым верхним углом к той точке, где был бы, если бы был нормальным.
- Если эта точка смещается он смещается вместе с ней.
- Из этой точки его можно смещать внешними отступами (margin).

Фиксированное позиционирование

position: fixed;

- Похоже на абсолютное позиционирование.
- Отсчёт координат всегда привязан к окну браузера.
- Элемент «прибивается» к точке экрана и не смещается даже при прокрутке.
- Участвует в «наслаивании».

«Закреплённое» позиционирование

position: sticky;

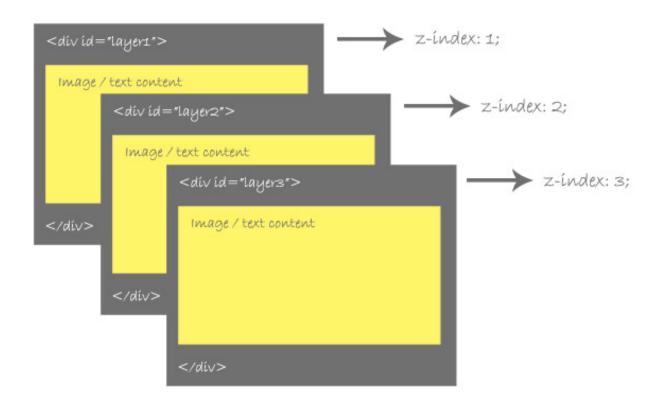
- Комбинация относительного и фиксированного.
- Поддержка пока слабая. http://caniuse.com/#feat=css-sticky
- Демо. http://jsfiddle.net/daker/ecpTw/light

Управление порядком слоёв

z-index: 10;

- У кого больше индекс, тот и выше.
- Выше тот, кто дальше в коде, если индекса нет или он одинаковый.
- Индекс работает только для относительных, абсолютных и фиксированных.

Управление порядком слоёв



Управление порядком слоёв

```
<div id="1"></div>
<div id="2"></div>
<div id="3">
  <div id="4"></div>
  <div id="5"></div>
  <div id="6"></div>
</div>
```

