Zero

Prototype renderer

进行环境测试

测试代码位于env-test目录中

cmake version >= 3.12

- mkdir build
- cd build
- cmake ..
- cmake --build .

将extlib中的assimp-vc142-mt.dll拷贝至可执行文件app.exe所在目录中(最好拷贝至常用动态库所在目录,我测试时拷到了C:\Windows\System32),然后执行app.exe

测试结果如下

```
(base) PS D:\ZeroRender\Zero\build\out\Debug> .\app.exe
1
2
3
180 180 3
{"project":"rapidjson","stars":11}
LoadFinish ! NumVertices : 6311
```

