# 컴퓨터망 프로그래밍 과제 #08

1. 멀티캐스트를 이용한 채팅 프로그램 (15점)

제출파일: hw8.c

- 멀티캐스트 sender와 receiver를 하나의 소스로 구현함
- 아래의 점수는 정상 동작을 했을 때 받을 수 있으며, 조건 및 동작 과정을 만족하지 않을 경우 각 -2점 감점함
- 2개의 소켓을 사용



- Multicast 데이터 수신용: recv\_sock (SO\_REUSEADDR 적용)
- Multicast 데이터 송신용: send sock (IP MULTICAST TTL설정: 64)
- fork()할수 호출을 이용한 멀티프로세스 생성 후 통신에 사용
  - 자식 프로세스: 데이터 수신(recvfrom()) \*
  - 부모 프로세스: 데이터 전송(sendto())
- 프로그램 실행 시 사용자 이름을 입력 받아서 메시지를 전송할 때 항상 전송 (5점)
  - 전송 형태: "[사람이름] 입력메시지"
  - 한 라인의 입력 메시지의 길이는 최대 100글자로 제한
  - 사람 이름을 전달해야 되기 때문에 BUF SIZE는 100보다 크게 적당히 설정
- 부모 프로세스 기능: Multicast Sender (5점)
  - Sender 기능: 화면상에서 메시지 화면 입력 및 전송
  - 'a'나 'O'를 입력하면 자식 프로세스 종료 및 부모 프로세스 종료 ✓ kill(pid, SIGKILL); 호출하여 자식 프로세스 강제 종료
  - 자식 프로세스에게 종료 메시지를 전송하여 자식 프로세스도 종료
- 자식 프로세스 기능: Multicast Receiver (5점)
  - Multicast Add Membership 추가:setsockopt(..., IP\_ADD\_MEMBERSHIP, ...);
  - SO\_REUSEADDR 적용: setsockopt(..., SOL\_SOCKET, SO\_REUSEADDR, ...);
  - 메시지 수신 및 화면 출력 기능

obstree bind erns.

- 자식 프로세스에서 SIGKILL 시그널 처리 필요 없음

#### 실행 방법

- 최소 3개의 터미널에서 프로그램을 실행시키고 접속자들이 모두 데이터를 수신해야 됨
- 동일한 멀티캐스트 주소를 여러 번 사용할 경우, 메시지가 중복되는 경우가 발생되기 때문에 다른 멀티캐스트 주소를 사용

### \$ hw7 〈멀티캐스트주소〉 〈포트번호〉 〈이름〉

## ■ 실행 결과 #1

\$ ./hw8 224.1.1.2 9190 Alice \$ ./hw8 224.1.1.2 9190 Bob Ηi [Alice] Hi Nice to meet you! [Alice] Hi [Bob] Nice to meet you! [Bob] Nice to meet you! [Charlie] Hello Everyone. [Charlie] Hello Everyone. Hi Charlie [Alice] Hi Charlie [Alice] Hi Charlie [Charlie] Hi Alice [Charlie] Hi Alice [Alice] Bye Bye Bye [Alice] Bye [Bob] Bye [Charlie] Bye Alice SIGKILL: Multicast Receiver terminate! SIGKILL: Multicast Receiver terminate! Multicast Sender(Parent process) exit! Multicast Sender(Parent process) exit! \$ ./hw8 224.1.1.2 9190 Charlie [Alice] Hi [Bob] Nice to meet you! Hello Everyone. [Charlie] Hello Everyone. [Alice] Hi Charlie Hi Alice [Charlie] Hi Alice [Alice] Bye [Bob] Bye Bye Alice [Charlie] Bye Alice SIGKILL: Multicast Receiver terminate! Multicast Sender(Parent process) exit!

#### ■ 실행 결과 #2 (입력 파라미터 오류)

\$ ./hw8 224.1.1.2 9190

Usage: ./hw8 <GroupIP> <PORT> <Name>