Diagramme de classes projet java **ProduitsFinis** matierePremieres +n°Produits:String +natureMatierePremiere:String Lots extends matierePremieres +dateFinFabrication:Date +quantiteTotaleDisponible(lots):Int +nombreLotsUtilise:Int +dateReception:Date +quantiteProduite:Int +n°MatierePremiere:Int +quantiteMinimaleStock:Int +n°Lots:Int +poidsLots:Int +dateTransformationLots:Date; +verifierProduits()(s ils repondent aux normes avec conditions) commercialiserProduit() +Commander(); +creerStockMatierePremiere(); Notification(oui ou non) bien recu +transformer(); +prelevementDeLots()(si stockage +reduireQuantite(); generale est dimunier alors lots prelever +nouvelleQuantiter(); Fournisseur pour la transformation) +quantiteTotale(); +n°pieceFournisseur:Int +nomFournisseur:String +prenomFournisseur:String +localiteFournisseur Clients Commandes +n°Piece:String +n°Commande:Int +nom:String +fournirMatiere()(si le stock de matiere +dateComande:Date +prenom:String augmente et paiement valider par la +typeCommande:String comptable alors matiere fourni) +quantiteCommande:int +recevoirPaiement()(Si +payerProduit() paiementCommande est valider et +effectuerPaiement() materiel fourni alors oui pour paiement +apprecierProduit()(s il est bon ou pas) recu) +recevoirCommande()(notification oui ou PaiementMatierePremiere +verifierCommande(Notification complet ou Non) paiementProduitFinis +n°Paiement:Int +validerCommande(Si +dateDePaiement:String recevoirCommande et Verifier-commande n°paiementProduit:Int Valides alors "Commande bien traite et datePaiement:Date recu" +validationPaiement(); +payerProduit()(Si les conditions de paiement sont verifies et produits disponible alors paiement valider)