

Diagramme de classes projet java

matierePremieres
+natureMatierePremiere:String +quantiteTotaleDisponible(lots):Int +dateReception:Date +n°MatierePremiere:Int +quantiteMinimaleStock:Int
+Commander(); +creerStockMatierePremiere(); Notification(oui ou non) bien reçu +transformer(); +reduireQuantite(); +nouvelleQuantiter(); +guantiteTotale();

Clients
+n°Piece:String +nom:String +prenom:String
+payerProduit() +effectuerPaieement() +apprecierProduit()(s il est bon ou pas)

PaieementMatierePremiere
+n°Paieement:Int +dateDePaieement:String
+validationPaieement();

Lots extends matierePremieres
+n°Lots:Int +poidsLots:Int +dateTransformationLots:Date;
+prelevementDeLots()(si stockage generale est diminuer alors lots prelever pour la transformation)

Commandes
+n°Commande:Int +dateComande:Date +typeCommande:String +quantiteCommande:int
+recevoirCommande()(notification oui ou non) +verifierCommande(Notification complet ou Non) +validerCommande(Si recevoirCommande et Verifier-commande Valides alors "Commande bien traite et reçu"

ProduitsFinis
+n°Produits:String +dateFinFabrication:Date +nombreLotsUtilise:Int +quantiteProduite:Int
+verifierProduits()(s ils repondent aux normes avec conditions) commercialiserProduit()

Fournisseur
+n°pieceFournisseur:Int +nomFournisseur:String +prenomFournisseur:String +localiteFournisseur
+fournirMatiere()(si le stock de matiere augmente et paiement valider par la comptable alors matiere fourni) +recevoirPaieement()(Si paiementCommande est valider et materiel fourni alors oui pour paiement reçu)

paieementProduitFinis
n°paieementProduit:Int datePaieement:Date
+payerProduit()(Si les conditions de paiement sont verifiees et produits disponible alors paiement valider)