Diagramme de classes projet java

matierePremieres

- +natureMatierePremiere:String
- +quantiteTotaleDisponible(lots):Int
- +dateReception:Date
- +n°MatierePremiere:Int
- +quantiteMinimaleStock:Int
- +Commander();
- +creerStockMatierePremiere();

Notification(oui ou non) bien recu

- +transformer();
- +reduireQuantite();
- +nouvelleQuantiter();
- +quantiteTotale();

Clients

- +n°Piece:String
- +nom:String
- +prenom:String
- +payerProduit()
- +effectuerPaiement()
- +apprecierProduit()(s il est bon ou pas)

PaiementMatierePremiere

- +n°Paiement:Int
- +dateDePaiement:String
- +validationPaiement();

Lots extends matierePremieres

- +n°Lots:Int
- +poidsLots:Int
- +dateTransformationLots:Date;

+prelevementDeLots()(si stockage generale est dimunier alors lots prelever pour la transformation)

Commandes

- +n°Commande:Int
- +dateComande:Date
- +typeCommande:String
- +quantiteCommande:int
- +recevoirCommande()(notification oui ou non)
- +verifierCommande(Notification complet ou Non)
- +validerCommande(Si recevoirCommande et Verifier-commande Valides alors "Commande bien traite et recu"

ProduitsFinis

- +n°Produits:String
- +dateFinFabrication:Date
- +nombreLotsUtilise:Int
- +quantiteProduite:Int
- +verifierProduits()(s ils repondent aux normes avec conditions) commercialiserProduit()

Fournisseur

- +n°pieceFournisseur:Int
- +nomFournisseur:String
- +prenomFournisseur:String
- +localiteFournisseur
- +fournirMatiere()(si le stock de matiere augmente et paiement valider par la comptable alors matiere fourni) +recevoirPaiement()(Si
- paiementCommande est valider et materiel fourni alors oui pour paiement recu)

paiementProduitFinis

n°paiementProduit:Int datePaiement:Date

+payerProduit()(Si les conditions de paiement sont verifies et produits disponible alors paiement valider)