

CodePilot - Plan de formation

@Alexandre Malfreyt, @Lucas Monnier, @Baptiste Rey

Nous avons fait le choix d'utiliser des ressources gratuites pour nous former aux outils et langages que nous allons utiliser

Outils


- Tutoriels YouTube sur Godot (liens)
 - Tutoriels pour débiter Godot

Godot [Debutant] GDScript Les Bases

 https://youtube.com/playlist?list=PLxRGZlMeAiCI__NmchVBOQm6y4VIP7EHR



Godot Game Engine


 <https://www.youtube.com/playlist?list=PLpfOedZZax4zRgA9UqAawMZ-IBrWXMgt2>

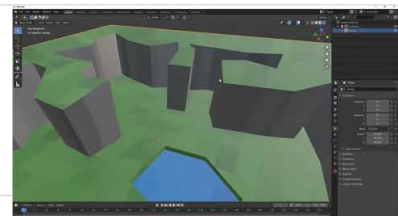


- Tutoriels pour implémenter de la 3D dans Godot

Formation Godot FPS 3D [Premium]


Formation Premium pour apprendre à développer un FPS 3D avec Godot Engine et C#. Mon cours complet (Udemy) : <https://www.udemy.com/course/godot-engine-creati...>

 https://youtube.com/playlist?list=PLpfOedZZax4zUTdFteFUC3iOP34mAfaZf&si=kO_WT0y4wtLNwoZN



- Génération procédurale (pour la génération de niveaux)

Procedural Generation in Godot


 <https://www.youtube.com/playlist?list=PLsk-HSGFjnaH82Bn6xbQNehatj3sIvtMQ>



- Documentation officielle de Godot

Godot Docs – 4.2 branch

Welcome to the official documentation of Godot Engine, the free and open source community-driven 2D and 3D game engine! If you are new to this documentation, we recommend that you read the introduc...


 <https://docs.godotengine.org/en/stable/index.html>

- Implémenter de la réalité augmentée

"XR" signifie AR + VR (réalité augmentée et réalité virtuelle)

XR


Basic Tutorial: Setting up XR, Deploying to Android, Introducing XR tools, Basic XR Locomotion. Advanced topics: The XR action map, Room scale in XR, The OpenXR hand tracking, The OpenXR passthrough.

 <https://docs.godotengine.org/en/stable/tutorials/xr/index.html>

Langage

Scripting languages

This lesson will give you an overview of the available scripting languages in Godot. You will learn the pros and cons of each option. In the next part, you will write your first script using GDScript...

 https://docs.godotengine.org/en/stable/getting_started/step_by_step/scripting_languages.html

Godot offre une grande variété de choix de langage comportant le code officiel de Godot (**GDScript**) ainsi que **C#**, **C++** ou encore **Python**.

Il est aussi possible de combiner plusieurs langages dans un même projet.

- Cours de l'IUT
 - Git (qualité)
 - C# (IHM)
- Langages
 - Tutoriels sur YouTube