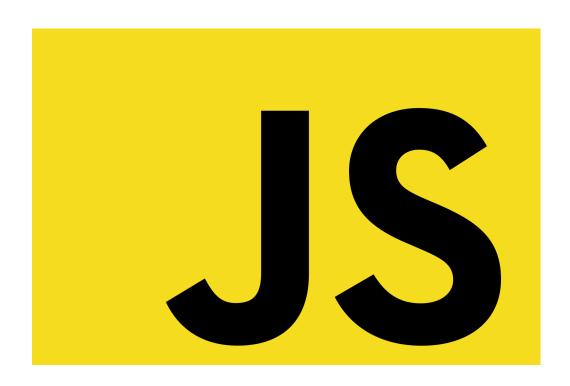
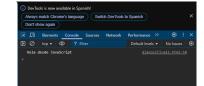
Entrega de los ejercicios de Javascript



| Entrega de los ejercicios de Javascript | 1 |
|---|-----|
| 1. Diapositiva 11 | 3 |
| 2. Diapositiva 12 | 3 |
| 3. Diapositiva 13 | 4 |
| 4. Diapositiva 14 | 5 |
| 5. Diapositiva 15 | 6 |
| 6. Diapositiva 16 | 7 |
| 7. Diapositiva 17 | 8 |
| 8. Diapositiva 18 | 8 |
| 9. Diapositiva 19 | 9 |
| 10. Diapositiva 20 | 9 |
| 11. Diapositiva 21 | 10 |
| 12. Diapositiva 22 | 10 |
| 13. Diapositiva 23 | .11 |
| 14. Diapositiva 24 | 13 |
| 15. Diapositiva 25 | 14 |
| 16. Diapositiva 26 | 15 |
| 17. Diapositiva 28 | 15 |
| 18. Diapositiva 29 | 17 |
| 19. Diapositiva 30 | 18 |
| 20. Diapositiva 32 | 19 |
| 21. Diapositiva 33 | 19 |
| 22. Diapositiva 34 | 20 |
| 23. Diapositiva 35 | 20 |
| 24. Diapositiva 36 | 21 |
| 25. Diapositiva 37 | 22 |
| 26. Diapositiva 38 | 22 |
| 27. Diapositiva 46 | 23 |
| 28. Diapositiva 47 | 24 |
| 29. Diapositiva 48 | 25 |
| 30. Diapositiva 49 | 28 |

1. Diapositiva 11.

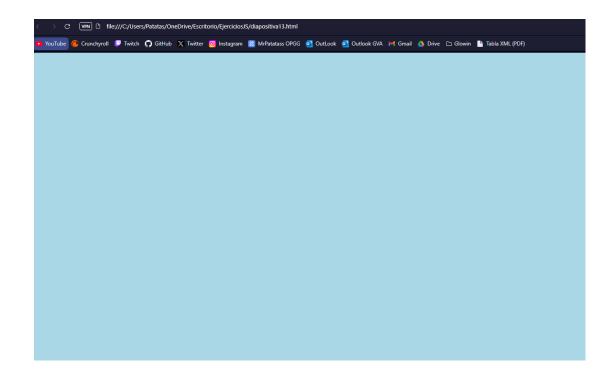
Mi primera pagina con JavaScript



2. Diapositiva 12.

3. Diapositiva 13.

```
document.body.style.backgroundColor = "lightblue";
```



```
let contador = 1;
    contador = 2; // válido

    // const no permite reasignación
    const PI = 3.14;
    PI = 3.1416; // Error

</body>
</html>
```

Declaración de variables

JavaScript permite declarar variables usando var, let y const. Aunque var es la forma más antigua, actualmente se recomienda usar let para variables que cambian de valor, y const para constantes que no deben modificarse. **Ejemplos**

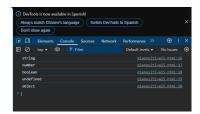
let edad = 25; const nombre = "Laura"; // let permite reasignar valores let contador = 1; contador = 2; // válido // const no permite reasignación const PI = 3.14; PI = 3.1416; // Error

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
   <title>Tipos de Datos Primitivos en JavaScript</title>
</head>
<body>
   <h1>Tipos de datos primitivos</h1>
   <script>
       let texto = "Hola";
       let numero = 10;
       let activo = true;
       let indefinido;
       let vacio = null;
       console.log(typeof texto); // string
                                       // number
       console.log(typeof numero);
```

```
console.log(typeof activo);  // boolean
        console.log(typeof indefinido); // undefined
        console.log(typeof vacio);  // object (peculiaridad del

lenguaje)
        </script>
        </body>
        </html>
```

Tipos de datos primitivos



```
</html>
```

Operaciones AritmÊticas

```
    ② DeTocks in one washale in Spanish
    X

    Wheys match Commits language
    Switch DevTocks to Spanish
    X

    Don't above again
    Switch DevTocks to Spanish
    X

    IR ID
    Bermants
    Compole
    Switches
    Performance
    >
    ② I ×

    I Ø
    top * (IV) Filter
    Default levels * (No Bouse)
    Ø

    I
    diagnostitionals intext.13

    I
    diagnostitionals intext.14
```

7. Diapositiva 17

 $Conversi\tilde{A}^{3}n \ de \ tipos$



```
let b = "5";
  let resultado = a + b;

  console.log(resultado); // "105"
  </script>
</body>
</html>
```

Concatenación con el operador +



9. Diapositiva 19

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>Suma de Strings Convertidos a Números</title>
</head>
<body>
    <h1>Uso de parseInt para realizar una suma</h1>
    <script>
        let a = "10";
        let b = "5";
        let resultado = parseInt(a) + parseInt(b);
        console.log(resultado); // 15
    </script>
</body>
</html>
Uso de parseInt para realizar una suma
```

```
<script>
    let texto = "hola";
    let numero = parseInt(texto);

    console.log(numero); // NaN
    </script>
</body>
</html>
```

Conversión inválida con parseInt



11. Diapositiva 21

Extracción numérica con parseInt

Uso de parseInt con cadenas mixtas



```
<h1>Actividad 1: Tipos de variables</h1>
   <script>
      // Actividad 1
       let texto = "Hola";
       let numero = 25;
       let booleano = true;
       let indefinido;
       let nulo = null;
       console.log("Tipo de texto:", typeof texto); // string
       console.log("Tipo de número:", typeof numero);
                                                     // number
       console.log("Tipo de booleano:", typeof booleano); // boolean
       console.log("Tipo de indefinido:", typeof indefinido); //
undefined
       (peculiaridad del lenguaje)
   </script>
   <h1>Actividad 2: Calculadora básica</h1>
   <script>
       // Actividad 2
       let x = Number(prompt("Número 1:"));
       let y = Number(prompt("Número 2:"));
      console.log("Suma:", x + y);
       console.log("Resta:", x - y);
       console.log("Multiplicación:", x * y);
       console.log("División:", x / y);
   </script>
</body>
</html>
```

Primer número: 5 Segundo número: 15 Actividad 1: Tipos de variables Actividad 2: Calculadora básica



14. Diapositiva 24

Temperatura en °C usada: 20

Conversor de Celsius a Fahrenheit



```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
   <title>Condicionales en JavaScript</title>
</head>
<body>
   <h1>Condicional: if, else if, else</h1>
   <script>
       let edad = 18;
       if (edad >= 18) {
            console.log("Mayor de edad");
        } else {
            console.log("Menor de edad");
        }
   </script>
</body>
</html>
```

Condicional: if, else if, else



```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
   <title>Condicional múltiple: switch</title>
</head>
<body>
    <h1>Uso de switch en JavaScript</h1>
   <script>
       let dia = "lunes";
       switch (dia) {
            case "lunes":
                console.log("Inicio de semana");
                break;
            case "viernes":
                console.log("Fin de semana cercano");
            default:
                console.log("Día normal");
        }
    </script>
</body>
</html>
```

Uso de switch en JavaScript

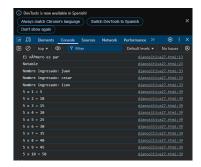


```
<h1>Actividades Interactivas</h1>
    <script>
        // Actividad 1: Par o impar
        let numero = Number(prompt("Introduce un número:"));
        if (numero % 2 === 0) {
            console.log("El número es par");
        } else {
            console.log("El número es impar");
        }
        // Actividad 2: Nota final
        let nota = Number(prompt("Introduce tu calificación (0-10):"));
        if (nota >= 9) {
            console.log("Sobresaliente");
        } else if (nota >= 7) {
            console.log("Notable");
        } else if (nota >= 5) {
            console.log("Aprobado");
        } else {
            console.log("Suspenso");
        }
        // Actividad 3: Lista de nombres
        let nombre = prompt("Escribe un nombre (o 'fin' para
terminar):");
        while (nombre.toLowerCase() !== "fin") {
            console.log("Nombre ingresado:", nombre);
            nombre = prompt("Escribe otro nombre (o 'fin' para
terminar):");
        }
        // Actividad 4: Tabla de multiplicar del 5
        for (let i = 1; i <= 10; i++) {
            console.log(^5 \times ^{i} = ^{5 \times i});
    </script>
</body>
</html>
```

Actividad 1: Número introducido: 6 Actividad 2: Número introducido: 8

Actividad 3: Nombres introducidos: juan, césar, izan, fin.

Actividades Interactivas



18. Diapositiva 29

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
   <title>Comparaciones en JavaScript</title>
</head>
<body>
   <h1>Comparación entre tipos y valores</h1>
   <script>
       let x = "5";
       let y = 5;
       console.log("x == y:", x == y); // true (comparación de
valor)
       console.log("x === y:", x === y); // false (comparación de
valor y tipo)
        console.log("x = y:", x = y); // asignación, x ahora vale 5
       console.log("Nuevo x:", x);
   </script>
</body>
</html>
```

Comparación entre tipos y valores



```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
   <title>Funciones Tradicionales en JavaScript</title>
</head>
<body>
    <h1>Declaración y uso de funciones</h1>
   <script>
        // Función sin retorno
        function saludar(nombre) {
            console.log("Hola, " + nombre);
        }
        saludar("Laura");
        function cuadrado(numero) {
            return numero * numero;
        }
        let resultado = cuadrado(4); // 16
        console.log("Resultado del cuadrado:", resultado);
    </script>
</body>
</html>
```

Declaración y uso de funciones



Actividad: Función que devuelve el doble



Actividad: Calcular área de un triángulo



```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>Arrays y métodos comunes</title>
</head>
<body>
    <h1>Uso de Arrays en JavaScript</h1>
   <script>
        let frutas = ["manzana", "banana", "naranja"];
        console.log(frutas[1]); // Imprime "banana"
        let numeros = [1, 2, 3];
        // push() agrega un elemento al final del array
        numeros.push(4);
        // pop() elimina el último elemento del array
        numeros.pop();
        console.log(numeros); // Resultado: [1, 2, 3]
    </script>
</body>
```

```
</html>
```

Uso de Arrays en JavaScript

25. Diapositiva 37

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
   <title>Actividad 1: Objeto coche</title>
</head>
<body>
   <h1>Objeto coche</h1>
   <script>
        let coche = {
            marca: "Ford",
            modelo: "Fiesta",
            anyo: 2018
        };
        console.log(coche.marca); // Toyota
    </script>
</body>
</html>
```

Objeto coche



Actividad 2: Array de alumnos Actividad 3: Lista de productos



```
});

// Mostrar u ocultar el texto al hacer clic en el botón
document.getElementById("toggle").addEventListener("click", ()

=> {
    let texto = document.getElementById("texto");
    texto.style.display = texto.style.display === "none" ?

"block" : "none";
    });
    </script>
</body>
</html>
```

```
Actividad 1: Cambiar fondo con botón

Cambiar fondo

Actividad 2: Mostrar/Ocultar texto

Texto oculto

[Mostrar/Ocultar]
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
   <title>Actividad 3: Formulario con resultado</title>
</head>
<body>
   <h1>Formulario que saluda al usuario</h1>
   <form id="formulario">
       <input id="nombre" placeholder="Nombre">
       <button type="submit">Enviar</button>
   </form>
   <script>
document.getElementById("formulario").addEventListener("submit", e => {
           e.preventDefault(); // Evita que se recargue la página al
enviar el formulario
           let nombre = document.getElementById("nombre").value;
```

```
document.getElementById("resultado").textContent = `Hola
${nombre}`;
     });
     </script>
</body>
</html>
```

Formulario que saluda al usuario

```
Cesar Enviar
Hola Cesar
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
   <title>Ejercicios Interactivos</title>
</head>
<body>
   <h1>Bienvenido a mi página</h1>
   Este es el primer párrafo.
   <img src="ejemplo.jpg" alt="Imagen de ejemplo">
   Este es el segundo párrafo.
   <button onclick="modificarParrafo()">Modificar primer
párrafo</button>
   <button onclick="ocultarSegundo()">Ocultar segundo párrafo</button>
   <button onclick="traducirTexto()">Traducir al inglés</button>
   <script>
       function modificarParrafo() {
           const parrafo = document.getElementById("parrafo1");
           parrafo.style.fontSize = "36px";
           parrafo.style.textAlign = "center";
```

Bienvenido a mi página

Este es el primer párrafo.



Este es el segundo párrafo.

Modificar primer párrafo Ocultar segundo párrafo Traducir al inglés

Welcome to my page

This is the first paragraph.



Modificar primer párrafo Ocultar segundo párrafo Traducir al inglés

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
   <title>Validar un formulario</title>
</head>
<body>
   <h2>Validar un formulario</h2>
   Introduce un número entre 5 y 50
   <input id="numb">
   <button type="button" onclick="myFunction()">Submit</button>
   <script>
       function myFunction() {
           let x = document.getElementById("numb") .value;
           let text;
           if (isNaN(x) || x < 5 || x > 50) {
               text = "Input not valid";
           } else {
               text = "Input OK";
           document.getElementById("demo").innerHTML = text;
       }
   </script>
</body>
</html>
```

Validar un formulario

Input OK

Validar un formulario
Introduce un número entre 5 y 50

55

Submit
Input not valid