



CONSULTAS BASEX

1. Todos los videojuegos

file [datos] - BaseX 11.9

Database Editor View Visualization Options Help

Find Find...

Context: db:get("datos")

Editor

videojuegos.xml

videojuego

4 Results

Result

4 Results, 3755 b

Time required: 5.83 ms

Info

Result:

- Hits: 4 Items
- Updated: 0 Items
- Printed: 3755 b
- Read Locking: datos
- Write Locking: (none)

Optimized Query:

db:pre("datos", 0)/videojuegos/videojuego

Optimizing:

- rewrite context value: -> db:get-pre("datos", 0)
- rewrite util:root(nodes): util:root(db:get-pre("datos", 0)) -> db:get-pre("datos", 0)

Query:

/videojuegos/videojuego

Query Plan:

<QueryPlan compiled="true" updating="false">

<IterPath type="element(videojuego)" database="datos">

<DBNode pre="0" type="document-node()" size="1" database="datos">

<IterStep axis="child" test="videojuegos" type="element(videojuegos)" database="datos">

<IterStep axis="child" test="videojuego" type="element(videojuego)" database="datos">

</IterPath>

2. Títulos de todos los videojuegos

file [datos] - BaseX 11.9

Database Editor View Visualization Options Help

Find Find...

Context: db:get("datos")

Editor

videojuegos.xml

videojuego

4 Results

Result

4 Results, 382 b

Time required: 0.71 ms

Info

Result:

- Hits: 4 Items
- Updated: 0 Items
- Printed: 382 b
- Read Locking: datos
- Write Locking: (none)

Optimized Query:

db:pre("datos", 0)/videojuegos/videojuego/titulo

Optimizing:

- rewrite context value: -> db:get-pre("datos", 0)
- rewrite util:root(nodes): util:root(db:get-pre("datos", 0)) -> db:get-pre("datos", 0)

Query:

/videojuegos/videojuego/titulo

Query Plan:

<QueryPlan compiled="true" updating="false">

<IterPath type="element(titulo)" database="datos">

<DBNode pre="0" type="document-node()" size="1" database="datos">

<IterStep axis="child" test="videojuegos" type="element(videojuegos)" database="datos">

<IterStep axis="child" test="videojuego" type="element(videojuego)" database="datos">

<IterStep axis="child" test="titulo" type="element(titulo)" database="datos">

</IterPath>

3. Videojuegos con títulos que empiezan por "T"

file [datos] - BaseX 11.9

Database Editor View Visualization Options Help

Find: Find...

Context: db:get("datos")

Editor

Find contents...

1 /videojuegos/videojuego[starts-with(titulo, 'T')]/titulo

2

3

4

5

6

7

8

OK

2 : 1

videojuegos.xml

videojuegos

videojuego

titulo

precio

120

genero

ima

49.99

unida_val

2000

4.9

descri

precio

49.99

opinion

autor

fecha

nota

texto

5

4.8

videojuego

titulo

precio

90

genero

ima

39.99

unida_val

1800

4.7

descri

precio

49.99

opinion

autor

fecha

nota

texto

5

4.5

videojuego

titulo

precio

100

genero

ima

44.99

unida_val

2500

4.6

descri

precio

59.99

opinion

autor

fecha

nota

texto

4.7

4.5

videojuego

titulo

precio

70

genero

ima

54.99

unida_val

2100

4.3

descri

precio

69.99

opinion

autor

fecha

nota

texto

4.0

4.6

Result

2 Results, 205 b

<titulo xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance">The Legend of Zelda: Breath of the Wild</titulo>
<titulo xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance">The Last of Us Part II</titulo>

Time required: 0.87 ms

44 KB

Info

Result:

- Hits: 2 Items
- Updated: 0 Items
- Printed: 205 b
- Read Locking: datos
- Write Locking: (none)

Optimized Query:

db-get-pre("datos", 0)/videojuegos/videojuego[starts-with(titulo, 'T')]/titulo

Optimizing:

- rewrite context value: -> db-get-pre("datos", 0)
- rewrite util:root(nodes): util:root(db-get-pre("datos", 0)) -> db-get-pre("datos", 0)

Query:

/videojuegos/videojuego[starts-with(titulo, 'T')]/titulo

Query Plan:

<QueryPlan compiled="true" updating="false">
<IterPath type="element(titulo)" database="datos">
<DBNode pre="0" type="document-node()" size="1" database="datos">
<IterStep axis="child" test="videojuegos" type="element(videojuegos)" database="datos">
<IterStep axis="child" test="videojuego" type="element(videojuego)" database="datos">
<FnStartsWith name="starts-with" type="xs:boolean" size="1">

4. Títulos de juegos publicados desde 2018

file [datos] - BaseX 11.9

Database Editor View Visualization Options Help

Find: Find...

Context: db:get("datos")

Editor

Find contents...

1 /videojuegos/videojuego[@anyo >= 2018]/titulo

2

3

4

5

6

7

8

9

OK

2 : 1

videojuegos.xml

videojuegos

videojuego

titulo

precio

120

genero

ima

49.99

unida_val

2000

4.9

descri

precio

49.99

opinion

autor

fecha

nota

texto

5

4.8

videojuego

titulo

precio

90

genero

ima

39.99

unida_val

1800

4.7

descri

precio

49.99

opinion

autor

fecha

nota

texto

5

4.5

videojuego

titulo

precio

100

genero

ima

44.99

unida_val

2500

4.6

descri

precio

59.99

opinion

autor

fecha

nota

texto

4.7

4.5

videojuego

titulo

precio

70

genero

ima

54.99

unida_val

2100

4.3

descri

precio

69.99

opinion

autor

fecha

nota

texto

4.0

4.6

Result

3 Results, 270 b

<titulo xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance">God of War</titulo>
<titulo xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance">Red Dead Redemption 2</titulo>
<titulo xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance">The Last of Us Part II</titulo>

Time required: 0.77 ms

33 KB

Info

Result:

- Hits: 3 Items
- Updated: 0 Items
- Printed: 270 b
- Read Locking: datos
- Write Locking: (none)

Optimized Query:

db-get-pre("datos", 0)/videojuegos/videojuego[@anyo >= 2018]/titulo

Optimizing:

- rewrite context value: -> db-get-pre("datos", 0)
- rewrite util:root(nodes): util:root(db-get-pre("datos", 0)) -> db-get-pre("datos", 0)

Compiling:

- rewrite >= comparison: (@anyo >= 2018) -> @anyo >= 2018.0

Query:

/videojuegos/videojuego[@anyo >= 2018]/titulo

Query Plan:

<QueryPlan compiled="true" updating="false">
<IterPath type="element(titulo)" database="datos">
<DBNode pre="0" type="document-node()" size="1" database="datos">
<IterStep axis="child" test="videojuegos" type="element(videojuegos)" database="datos">
<IterStep axis="child" test="videojuego" type="element(videojuego)" database="datos">
<IterStep axis="child" test="titulo" type="element(titulo)" database="datos">

5. Títulos con valoración media mayor a 4

file [datos] - BaseX 11.9

Database Editor View Visualization Options Help

Find: Find...

Context: db:get("datos")

Editor

Find contents...

1 /videojuegos/videojuego[valor_opiniones > 4]/titulo

OK

2 : 1

4 Results

titulo	precio	unida.	descripcion	valor_opiniones
The Legend of Zelda: Breath of the Wild	120	4.9	2000	5.0
God of War	49.99	4.7	1800	4.9
Red Dead Redemption 2	39.99	4.6	2500	4.8
The Last of Us Part II	44.99	4.3	2100	4.7

Result

4 Results, 382 b

Time required: 1.08 ms

Q All Total Time: 1.08 ms

Result:

- Hit(s): 4 Items
- Updated: 0 Items
- Printed: 382 b
- Read Locking: datos
- Write Locking: (none)

Optimized Query:

db-get-pre("datos", 0)/videojuegos/videojuego[valor_opiniones >= 4.0000000000000001]/titulo

Optimizing:

- rewrite context value: -> db-get-pre("datos", 0)
- rewrite util:root(nodes): util:root(db-get-pre("datos", 0)) -> db-get-pre("datos", 0)

Compiling:

- rewrite > comparison: (valor_opiniones > 4) -> valor_opiniones >= 4.0000000000000001

Query:

/videojuegos/videojuego[valor_opiniones > 4]/titulo

Query Plan:

<QueryPlan compiled="true" updating="false">
<IterPath type="element(titulo)" database="datos">
<DBNode pre="0" type="document-node()" size="1" database="datos">
<IterStep axis="child" test="videojuegos" type="element(videojuegos)" database="datos">
<IterStep axis="*" test="titulo" type="element(titulo)" database="datos">
</IterStep>
</IterPath>
</DBNode>
</IterPath>
</QueryPlan>

6. Videojuegos del género "Acción"

file [datos] - BaseX 11.9

Database Editor View Visualization Options Help

Find: Find...

Context: db:get("datos")

Editor

Find contents...

1 /videojuegos/videojuego[genero = "Acción"]/titulo

OK

1 : 50

1 Result

titulo	precio	unida.	descripcion	valor_opiniones
God of War	49.99	4.7	1800	4.9

Result

1 Result, 81 b

Time required: 0.68 ms

Q All Total Time: 0.68 ms

Result:

- Hit(s): 1 Item
- Updated: 0 Items
- Printed: 81 b
- Read Locking: datos
- Write Locking: (none)

Optimized Query:

db-get-pre("datos", 0)/videojuegos/videojuego[genero = "Acción"]/titulo

Optimizing:

- rewrite context value: -> db-get-pre("datos", 0)
- rewrite util:root(nodes): util:root(db-get-pre("datos", 0)) -> db-get-pre("datos", 0)

Query:

/videojuegos/videojuego[genero = "Acción"]/titulo

Query Plan:

<QueryPlan compiled="true" updating="false">
<IterPath type="element(titulo)" database="datos">
<DBNode pre="0" type="document-node()" size="1" database="datos">
<IterStep axis="child" test="videojuegos" type="element(videojuegos)" database="datos">
<IterStep axis="*" test="titulo" type="element(titulo)" database="datos">
</IterStep>
</IterPath>
</DBNode>
</IterPath>
</QueryPlan>