

# Cyril Findeling

Freelance

📞 06 31 84 36 90  
✉ [cyrilfind@gmail.com](mailto:cyrilfind@gmail.com)  
📁 [cyrilfind.github.io](https://cyrilfind.github.io)  
Mobilité en Île de France



*Développeur polyvalent depuis 2015  
(Android, iOS, Rails), je me spécialise sur  
Android depuis 2018*

## Expériences Professionnelles (Freelance)

2019 - 2020 **Molotov TV**, *Développeur Android.*

Développement sous Android natif (Kotlin à 99%, API-driven) sur MolotovTV, application de visionnage de flux vidéo en live, en replay et en offline : Refonte de l'application en Clean Architecture multi modules unit-testés avec Coroutines, Flow, KotlinX Serialization, Retrofit, Room, Navigation Component, DataBinding, MVVM, Design System, Gradle KTS & BuildSrc, Externalisation d'un SDK comprenant la partie "Player" de l'application pour utilisation dans d'autres projets, Intégration d'un SDK tiers gérant le téléchargement de vidéo et gestion de l'interface avec ExoPlayer pour le téléchargement et la lecture hors-ligne

2020 (6 mois) **Alfi Technologies**, *Développeur Android.*

Réécriture from scratch de l'application pour conducteurs de bétonnières afin de la rendre moderne, maintenable et utilisable hors connexion : Analyse de l'application actuelle (RubyMotion, difficile à maintenir), Mise en place d'une Clean Archi simplifiée (guidelines Google) avec Coroutines, Flows, Retrofit, Room, KotlinX Serialization, Databinding, MVVM, WorkManager afin Corrections de bugs, amélioration et suivi en collaboration avec le directeur technique

2019 - 2020 **EFREI & ENSIIE**, *Formateur Kotlin / Android.*

Préparation, Présentation et encadrement de cours et TPs sur Kotlin et Android puis évaluation des projets pour des élèves alternants et ingénieurs.

- 2019 (3 mois) **GIE BNP Paribas Cardif**, *Développeur Android*.  
Développement sous Android natif sur une application pour personnes âgées : Mini-jeux de mémoire, Stabilisations et améliorations, Objets Connectés.  
Android, Kotlin, Java, IoT
- 2019 (1 mois) **Chouchou Deli**, *Développeur Mobile Fullstack*.  
Application iOS (Swift) et Android (Java), API REST Ruby on Rails, Base de données postgresSQL et Serveurs Heroku : Stabilisation et améliorations.
- 2019 (1 sem.) **Cast**, *Audit Ruby on Rails*.  
Audit sur une application Ruby on Rails du Ministère de la défense : Analyses statiques et manuelles : Fiabilité, Maintenabilité, Évolutivité et Performance, sous forme de rapport PowerPoint
- 2019 (1 sem.) **Anatec**, *Backend Web*.  
Mise en place de l'internationalisation du site WeSave.fr  
Ruby on Rails, Docker, MySQL
- 2018 (3 mois) **Alfi Technologies**, *Fullstack Mobile*.  
Admin Ruby on Rails avec PostgreSQL déployée avec Docker et interfacée avec une application Android sous RubyMotion : remise en place du process de déploiement, debug et nouvelles features.
- 2018 (1 sem.) **Cast**, *Audit App Android*.  
Conseil en architecture, maintenabilité, sécurité : synthèse et recommandations.  
Android, Java, Kotlin, SonarQube.
- 2018 (3 mois) **TF1**, *Audit SDK Android*.  
Audit du SDK Video Player utilisé dans les Apps Android du groupe TF1, participations aux refontes et améliorations.  
Android, Java, Kotlin, SonarQube.

---

## Expériences Professionnelles (CDI / Stages)

- 2015 - 2018 **eduPad**, *Full Stack Mobile*.  
Apps Android et iOS **Monster Messenger** : messagerie pour enfants et familles.  
Gestion serveur Back End : API, database, interface d'administration et de modération  
Scrum, Swift, Java, Kotlin, Ruby on Rails, MySQL, REST API.
- 2015 (6 mois) **Voxler**, *Gameplay Programmer*.  
Jeu PS4 & Xbox One de Karaoké : **Let's Sing 2016**  
Unity3D, C#, Gameplay, Moteur vocal, GUI, Sons, TRC

