

[문제 1] 다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 작성 하시오.

다음 아스키 코드값을 활용할 수 있다.

```

ascii 값 'A' -> 65
ascii 값 'B' -> 66
ascii 값 '1' -> 49
ascii 값 '2' -> 50

```

```

public class Test01 {
    public static void main(String[] args) {
        String s1 = "1";
        String s2 = "2";
        boolean bnx = false;
        char c1 = 'A';
        char c2 = 'B';
        char c3 = '1';
        char c4 = '2';
        int inx = 2;

        System.out.println(_____);
        System.out.println(_____);
        System.out.println(_____);
        System.out.println(_____);
        System.out.println(_____);

    }
}

```

1 구현 클래스

클래스명	메소드	설명
Test01	<u>+main(String args[]): void</u>	main 함수 안에서 모든 코드 작업 진행

2. 실행 결과

출력은 아래와 같이 이루어 진다.

```

12
true
131
51
99

```

[문제 2] 다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 완성 하시오.

다음과 같이 변수가 선언 되어 있을 때 실행 결과가 100의 자리만 남기고 나머지 자릿수는 0으로 바꾸는 프로그램을 완성 하시오.

```
public class Test02 {
    public static void main(String[] args) {
        int num = 456;
        int result = _____;
        System.out.println(result);
    }
}
```

1. 구현 클래스

클래스명	메소드	설명
Test02	<u>+main(String args[]): void</u>	main 함수 안에서 모든 코드 작업 진행

2. 실행 결과

출력은 아래와 같이 이루어 진다.

400

[문제 3] 다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 완성 하시오.

문자형 변수 ch가 영문자(대문자 또는 소문자) 일 때만 변수 b의 값이 true가 되도록 프로그램을 완성 하시오.

```
public class Test03 {
    public static void main(String[] args) {
        char ch = 'z';
        boolean b = _____;
        System.out.println(b);
    }
}
```

1. 구현 클래스

클래스명	메소드	설명
Test03	<u>+main(String args[]): void</u>	main 함수 안에서 모든 코드 작업 진행

2. 실행 결과

출력은 아래와 같이 이루어 진다.

true

[문제 4] 다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 작성 하시오.

화씨를 섭씨로 변경하는 프로그램을 작성 하시오.

C(celcius): 섭씨, F(fahrenheit): 화씨

공식: $C = 5/9 * (F-32)$

```
class Test04 {
    public static void main(String[] args) {
        int fahrenheit = 100;
        float celcius = _____ 공식을 이용하여 프로그램을 완성 하시오 _____;
        System.out.println("Fahrenheit:"+fahrenheit);
        System.out.println("Celcius:"+celcius);
    }
}
```

1. 구현 클래스

클래스명	메소드	설명
Test04	<u>+main(String args[]): void</u>	main 함수 안에서 모든 코드 작업 진행

2. 실행 결과

출력은 아래와 같이 이루어 진다.

```
Fahrenheit:100
Celcius:37.77778
```

[문제 5] 다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 작성 하시오.

변수 선언이 아래와 같이 되어 있을 때 실행 결과와 같이 출력 될 수 있도록 프로그램 하시오.

```
public class Test05{
    public static void main(String[] args) {
        byte a = 10;
        byte b = 20;
        byte c = _____;
        char ch = 'A';
        ch = _____;
        float f = _____;
        long l = _____;
        float f2 = 0.1f;
        double d = 0.1;
        boolean result = (float)d _____;

        System.out.println("c="+c);
        System.out.println("ch="+ch);
    }
}
```

```

        System.out.println("f="+f);
        System.out.println("l="+l);
        System.out.println("result="+result);
    }
}

```

1. 구현 클래스

클래스명	메소드	설명
Test05	<u>+main(String args[]): void</u>	main 함수 안에서 모든 코드 작업 진행

2. 실행 결과

출력은 아래와 같이 이루어 진다.

```

c=30
ch=C
f=1.5
l = 270000000000
result=true

```

[문제 6] 다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 작성 하시오

선언된 정수형 데이터가 홀수인지 짝수인지 출력한다.

단, 연산처리는 삼항 연산자를 이용한다.

```

public class Test06 {
    public static void main(String[] args) {
        int i = 5;
        String result = _____;
        System.out.println(_____);
    }
}

```

1. 구현 클래스

클래스명	메소드	설명
Test06	<u>+main(String args[]): void</u>	main 함수 안에서 모든 코드 작업 진행

2. 실행 결과

출력은 아래와 같이 이루어 진다.

선언 변수 5 일때 결과:
숫자 5는 홀수입니다

[문제 7] 다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 작성 하시오

Scanner 클래스를 사용하여 키보드로 값을 입력 받아서 실행 결과와 같이 출력하시오.

```
public class Test07 {
    public static void main(String[] args) {

        // Scanner 이용하여 값을 입력 받는 코드 구현

    }
}
```

1. 구현 클래스

클래스명	메소드	설명
Test07	<u>+main(String args[]): void</u>	main 함수 안에서 모든 코드 작업 진행

2. 실행 결과

1.이름을 입력하세요.
홍길동
2.나이를 입력하세요.
20
이름은 홍길동, 나이는 20 입니다

[문제 8] 다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 작성 하시오

Scanner 클래스를 사용하여 키보드로 두 개의 정수값을 입력 받아서 더하는 코드 작업

```
public class Test08 {
    public static void main(String[] args) {

        // Scanner 이용하여 값을 입력 받는 코드 구현

    }
}
```

1. 구현 클래스

클래스명	메소드	설명
------	-----	----

Test08	<u>+main(String args[]): void</u>	main 함수 안에서 모든 코드 작업 진행
--------	-----------------------------------	-------------------------

2. 실행 결과

```
1.정수 입력하세요.
3
2.정수 입력하세요.
5
정수 3 과 정수 5 의 합계: 8
```

[문제 9] 다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 작성 하시오

Scanner 클래스를 사용하여 키보드로 두 개의 정수값을 입력 받아서 최대값을 구하는 코드 작업. **단, 3행 연산자만 사용할 것**

```
public class Test09 {
    public static void main(String[] args) {

        // Scanner 이용하여 값을 입력 받는 코드 구현

    }
}
```

1. 구현 클래스

클래스명	메소드	설명
Test09	<u>+main(String args[]): void</u>	main 함수 안에서 모든 코드 작업 진행

2. 실행 결과

```
1.정수 입력하세요.
10
2.정수 입력하세요.
50
정수 10 과 정수 50 중에서 최대값: 50
```

[문제 10] 다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 작성 하시오

Scanner 클래스를 사용하여 키보드로 주소값을 입력 받아서 도/시/구 이름을 출력하는 코드

```
public class Test10 {
    public static void main(String[] args) {

        // Scanner 이용하여 값을 입력 받는 코드 구현

    }
}
```

1. 구현 클래스

클래스명	메소드	설명
Test10	<u>+main(String args[]): void</u>	main 함수 안에서 모든 코드 작업 진행

2. 실행 결과

주소를 입력하시오.
 경기도 용인시 수지구
 도명: 경기도
 시명: 용인시
 구명: 수지구

[문제 11] 다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 작성 하시오

Scanner 클래스를 사용하여 키보드로 세 개의 정수값을 입력 받아서 최대값을 구하는 코드 작업. **단, 한 번의 3항 연산자만 사용할 것**

```
public class Test11 {
    public static void main(String[] args) {

        // Scanner 이용하여 값을 입력 받는 코드 구현

    }
}
```

1. 구현 클래스

클래스명	메소드	설명
Test11	<u>+main(String args[]): void</u>	main 함수 안에서 모든 코드 작업 진행

2. 실행 결과

1.정수 입력하세요.

77

2.정수 입력하세요.

66

3.정수 입력하세요.

78

정수 77 과 정수 66 , 정수 78 중에서 최대값: 78