

Documentación Técnica

Descripción de los métodos implementados.

El código describe una aplicación móvil que consta de tres pantallas principales: Login, Register y un Menú de Platos. Estas pantallas están interconectadas a través de bindings, lo que facilita la navegación y la comunicación entre ellas. La pantalla más destacada es la del Menú de Platos, donde los usuarios pueden ver y seleccionar los platos disponibles. Se establece un flujo de actualización de platos a través de solicitudes al servidor, permitiendo que la aplicación se mantenga actualizada con la información más reciente.

Descripción de las estructuras de datos desarrolladas.

Se utilizaron archivos JSON con el fin de almacenar datos en el servidor y poder realizar consultas a los mismos, simulando la implementación de una base de datos. Estos archivos se implementaron en formato de listas que contiene objetos json, los cuales son de serializados y manipulados mediante los módulos que se encuentran en la carpeta Data del servidor.

Descripción detallada de los algoritmos desarrollados.

La aplicación móvil se centra en permitir a los usuarios realizar pedidos de platos de manera intuitiva. Esto se logra mediante funciones simples que permiten agregar cantidades de platos seleccionados y generar recibos basados en estas cantidades. Esta estructura simplifica la experiencia del usuario y hace que el proceso de pedido sea directo y eficiente.

Problemas conocidos: Corresponde a cualquier problema que no se ha podido solucionar en el trabajo.

-En la aplicación móvil hubo una complicación a la hora de comunicar un Fragment con la Activity que le pertenecía, ya que los button solo se podía utilizar en el Fragment y los textViews e imageViews solo se podían modificar en la Activity, entonces a final de cuentas no se actualizaban los imageViews ni los TextViews a la hora de tocar el botón,

Problemas encontrados: Descripción detallada, intentos de solución sin éxito, soluciones encontradas con su descripción detallada, recomendaciones, conclusiones y bibliografía consultada para este problema específico.

Documentación que evidencie el trabajo en equipo:

Actividades planeadas:

Encargado/os	Actividad	Fecha
Daniel Cob	Creación del repositorio de GitHub y de los Branch.	14/03/2024
Fabián Ceciliano	Investigación de cómo desarrollar el App.	15/03/2024
Albert Vega Gustavo Alvarado	Investigación de cómo desarrollar el API.	15/03/2024
Daniel Cob Eder Vega	Investigación de cómo desarrollar la página web de forma local.	15/03/2024
Fabián Ceciliano Albert Vega Gustavo Alvarado Daniel Cob Eder Vega	Reunión para comunicar información importante, detalles y requerimientos para poder trabajar.	17/03/2024
Fabián Ceciliano	Desarrollo del prototipo de la App.	18/03/2024
Albert Vega Gustavo Alvarado	Desarrollo del prototipo del API.	18/03/2024
Daniel Cob Eder Vega	Desarrollo del prototipo de la página web de forma local.	18/03/2024
Fabián Ceciliano Albert Vega Gustavo Alvarado Daniel Cob Eder Vega	Reunión de comunicación de avances y problemas encontrados.	19/03/2024
Fabián Ceciliano	Desarrollo completo de la App.	20/03/2024
Albert Vega Gustavo Alvarado	Desarrollo completo del API.	20/03/2024
Daniel Cob Eder Vega	Desarrollo completo de la página web de forma local.	20/03/2024
Fabián Ceciliano Albert Vega Gustavo Alvarado Daniel Cob Eder Vega	Reunión de comunicación de avances y problemas encontrados.	21/03/2024
Fabián Ceciliano Albert Vega Gustavo Alvarado Daniel Cob Eder Vega	Reunión final para terminar detalles de conectar el API con la página web y el APP.	22/03/2024

Minutas de sesiones de trabajo

Participantes	Actividad	Fecha
Fabián Ceciliano Albert Vega Gustavo Alvarado Daniel Cob Eder Vega	Se acordó por el grupo de WhatsApp la creación del GitHub y lo que iba a desarrollar cada integrante.	15/03/2024
Daniel Cob Eder Vega	Reunión para instalar Node.js, React y Next.js.	16/03/2024
Fabián Ceciliano Albert Vega Gustavo Alvarado Daniel Cob Eder Vega	Reunión para comunicar información importante, detalles y requerimientos para poder trabajar.	17/03/2024
Albert Vega Gustavo Alvarado Daniel Cob	Reunión para instalar Node.js, React y Next.js.	17/03/2024
Daniel Cob Eder Vega	Reunión para solucionar problema con la carga de items en las tablas.	18/04/2024
Fabián Ceciliano Albert Vega Gustavo Alvarado Daniel Cob Eder Vega	Reunión de comunicación de avances, problemas encontrados y definir los métodos necesarios para la comunicación de la Web con el API.	19/03/2024
Fabián Ceciliano Albert Vega Gustavo Alvarado Daniel Cob Eder Vega	Reunión para comunicar información importante, detalles y requerimientos para poder trabajar.	21/03/2024
Fabián Ceciliano Albert Vega Gustavo Alvarado Daniel Cob Eder Vega	Reunión final para terminar detalles de conectar el API con la página web y el APP.	22/03/2024

Actividades realizadas por cada estudiante

Bitácora personal Angelo Fabian Ceciliano

Actividad	Fecha
-----------	-------

Se investigo a cerca del desarrollo de app móviles	16/03/2024
Se substrajo los requerimientos de la aplicación móvil, En donde se planeó el flujo de las pantallas y general de la aplicación	17/03/2024
Se investigo sobre cómo realizar una conexión entre app móvil y servidor localhost. Además de observar que lenguajes y frameworks utilizar	18/03/2024
Se observo, analizo y se investigó como hacer un login funcional	19/03/2024
Se empezó a realizar las pantallas, se realizo la interfaz inicial, el login y el register	20/03/2024
Se creo la verificación de los datos del register	21/03/2024
Se creo el menú, para pedir los platos y donde se ve el pedido.	22/03/2024

Bitácora personal Gustavo Alvarado

Actividad	Fecha
Se realizó una lectura del documento con el fin de determinar posibles requerimientos del sistema a desarrollar, tomando en cuenta las tareas asignadas el día anterior, las cuales corresponden a participar en el desarrollo de la API.	16/03/2024
Se definieron los formatos a utilizar para la comunicación entre front-end y back-end, así como los modelos y estructuras preliminares para el desarrollo de los componentes de la API (Modelos, Controladores y Clases).	19/04/2024
Se investigó sobre la implementación de los componentes de un servicio web-api RESTful, además de realizar la implementación parcial de un módulo Modelo para la información de los pedidos.	22/03/2024
Se terminó la implementación del módulo Modelo para la información de los pedidos y se realizó su respectivo controlador para enviar la información a la página web. Además de crear el módulo controlador y modelo para obtener y enviar la información sobre las facturas. De igual manera se realizaron los archivos json que cumplirán el rol de base de datos para el prototipo realizado. Finalmente, se realizó una conexión entre la API y la página web para obtener la información sobre los usuarios al hacer login.	22/03/2024

Bitácora personal Eder Vega

Actividad	Fecha
-Se acordó que voy a desarrollar la vista del chef - Investigación sobre los requisitos específicos para la vista del Chef. - investigación sobre implementar como el control de pedidos en tiempo real. -Revisión de documentación relacionada con la creación de páginas web de manera local	15/03/2024
- Diseño inicial de la interfaz de usuario para la vista del Chef. -Reunión para instalar Node.js, React y Next.js. - Discusión sobre la arquitectura necesaria para el control de pedidos en tiempo real.	16/03/2024
-Reunión grupal para comunicar los avances - Desarrollo de la funcionalidad de visualización de pedidos no asignados., - Implementación de la vista para gestionar	17/03/2024
-Entrega de la página web completa - Reunión para solucionar problema con la carga de items en las tablas.	18/03/2024
-.Reunión grupal comunicación de avances, problemas encontrados	19/03/2024
	20/03/2024
-.Reunión grupal comunicación de avances, problemas encontrados	21/03/2024
	22/03/2024

Bitácora personal Albert Vega

Actividad	Fecha
Se investigó sobre como conectar la API con la página web y la app movil	17/03/2024
Se creó un proyecto de prueba para poder hacer test de las conexiones de la API con la web y el móvil	17/03/2024
Se crearon los controladores en C# para manejar los datos de los Usuarios (administradores, clientes, y chefs)	17/03/2024
Se crearon los controladores en C# para manejar los platos que maneja la "empresa"	

Se crearon los controladores en C# para manejar los menus que maneja la "empresa"	
Se probaron los metodos implementados mediante una interfaz de prueba llamada "Swagger"	

Bitácora personal Daniel Cob

Actividad	Fecha
Se investigo acerca de posibles frameworks para React	15/03/2024
Se descargó y configuró el framework de NEXT.js, además se instalaron las librerías de primefaces para React.	16/03/2024
Inicio del diseño de la página web utilizando react y los componentes de primeReact.	17/03/2024
Se comparte el proyecto con el grupo.	18/03/2024
Fin del diseño de la página web del administrador.	21/03/2024
Se intento crear la conexión de la API con la página.	22/03/2024
Se creo la documentación del proyecto	22/03/2024