

## Лабораторная 2

В случае с запуском в дебаге получаем вот такие значения:

```
λ build/srv_2
t1:0.028450796000004093314
t2:0.028183330000003959943
t3:0.028151762000003944202
```

В случае с запуском в релизе получаем вот такие значения:

```
λ build/srv_2
t2:0.0495944099998355984
t1:0.049820690999983289338
t3:0.049886805999983210303
```

Это происходит из-за того что на Release компилятор оптимизирует код, вызовы использующиеся в коде и арифметику с числами с плавающей точкой. То есть код вызывается в несколько раз быстрее из-за чего число  $i$  и может иметь большее значение в Release чем в Debug.

Если убрать вызовы блокировок мьютекса  $m$ , то доступ к потокам вывода из 3 выполняющихся потоков может быть одновременным. То есть потоки борются за доступ к выводу в консоль. Из-за чего получается такой вывод:

```
λ build/srv_2
t1:t2:0.02778620.0274199
t3:0.0274811
```