# Федеральное государственное автономное учебное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский университет ИТМО»

Мегафакультет компьютерных технологий и управления Факультет программной инженерии и компьютерной техники

# Отчёт по лабораторной работе №6 по дисциплине «Вычислительная математика»

Вариант №4

Группа: Р3218

Студент: Горло Евгений Николаевич

Преподаватель: Бострикова Дарья Константиновна

Санкт-Петербург 2024

# Содержание

1	Цель	3
2	Задание	3
3	Рабочие формулы	4
4	Листинг программы	5
5	Результаты работы программы           5.1 Пример 1	6
6	Вывод	7

# 1 Цель

Решить задачу Коши для обыкновенных дифференциальных уравнений численными методами.

## 2 Задание

- 1. В программе численные методы решения обыкновенных дифференциальных уравнений (ОДУ) должен быть реализован в виде отдельного класса / метода / функции;
- 2. Пользователь выбирает ОДУ вида y' = f(x, y) (не менее трех уравнений), из тех, которые предлагает программа;
- 3. Предусмотреть ввод исходных данных с клавиатуры: начальные условия, интервал дифференцирования  $[x_0, x_n]$ , шаг h, точность  $\epsilon$ ;
- 4. Для исследования использовать одношаговые методы и многошаговые методы (см. табл.1);
- 5. Составить таблицу приближенных значений интеграла дифференциального уравнения, удовлетворяющего начальным условиям, для всех методов, реализуемых в программе;
- 6. Для оценки точности одношаговых методов использовать правило Рунге;
- 7. Для оценки точности многошаговых методов использовать точное решение задачи:  $\epsilon = \max_{0 < =i < =n} |y_{iexact} y_i|;$
- 8. Построить графики точного решения и полученного приближенного решения (разными цветами);
- 9. Программа должна быть протестирована при различных наборах данных, в том числе и некорректных.
- 10. Проанализировать результаты работы программы.

# 3 Рабочие формулы

#### Формула Эйлера:

$$y_{i+1} = y_i + h \cdot f(x_i, y_i)$$

#### Модифицировання формула Эйлера:

$$y_{i+1} = y_i + \frac{h}{2} \cdot (f(x_i, y_i) + f(x_{i+1}, y_i + h \cdot f(x_i, y_i)))$$

### Формула Рунге-Кутта 4-го порядка:

$$y_{i+1} = y_i + \frac{h}{6} \cdot (k_1 + 2k_2 + 2k_3 + k_4)$$

$$k_1 = h \cdot f(x_i, y_i)$$

$$k_2 = h \cdot f(x_i + \frac{h}{2}, y_i + \frac{k_1}{2})$$

$$k_3 = h \cdot f(x_i + \frac{h}{2}, y_i + \frac{k_2}{2})$$

$$k_4 = h \cdot f(x_i = h, y_i + k_3)$$

#### Формула Адамса:

$$\Delta f_1 = f_i - f_{i-1}$$

$$\Delta f_2 = f_i - 2f_{i-1} + f_{i-2}$$

$$\Delta f_3 = f_i - 3f_{i-1} + 3f_{i-2} - f_{i-3}$$

$$y_{i+1} = y_i + hf_i + \frac{h^2}{2}\Delta f_i + \frac{5h^3}{12}\Delta^2 f_i + \frac{3h^4}{8}\Delta^3 f_i$$

# 4 Листинг программы

Ссылка на Github репозиторий

#### Метод Эйлера:

```
def euler(f, y0, x0, xn, h):
    n = int((xn - x0) / h) + 1
    x = np.linspace(x0, xn, n)
    y = np.zeros(n)
    y[0] = y0

for i in range(n - 1):
        y[i + 1] = y[i] + h * f(x[i], y[i])

#

y = sanitize_small_numbers(y)
    return x, y
```

#### Метод Рунге-Кутта:

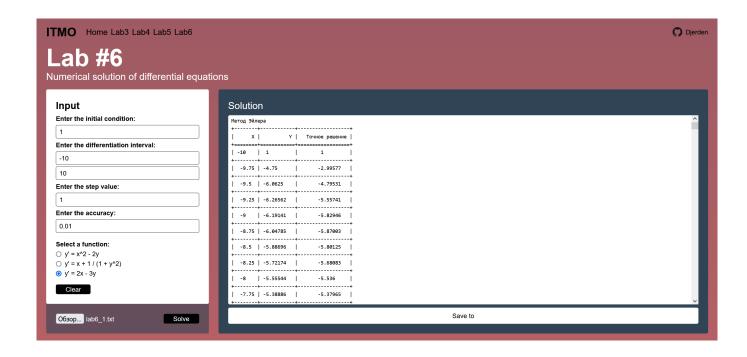
```
def runge_kutta_4th(f, y0, x0, xn, h):
       n = int((xn - x0) / h) + 1
       x = np.linspace(x0, xn, n)
       y = np.zeros(n)
4
5
       y[0] = y0
       for i in range(n - 1):
           k1 = f(x[i], y[i])
9
           k2 = f(x[i] + h / 2, y[i] + h * k1 / 2)
           k3 = f(x[i] + h / 2, y[i] + h * k2 / 2)
11
           k4 = f(x[i] + h, y[i] + h * k3)
           y[i + 1] = y[i] + (h / 6) * (k1 + 2 * k2 + 2 * k3 + k4)
13
15
       y = sanitize_small_numbers(y)
16
       return x, y
```

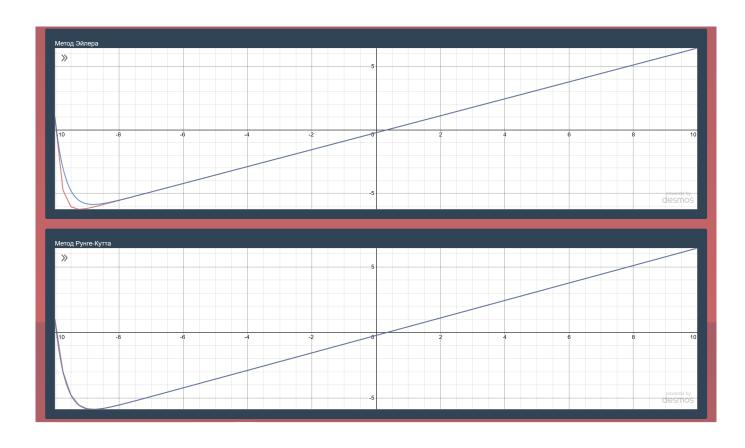
#### Метод Адамса:

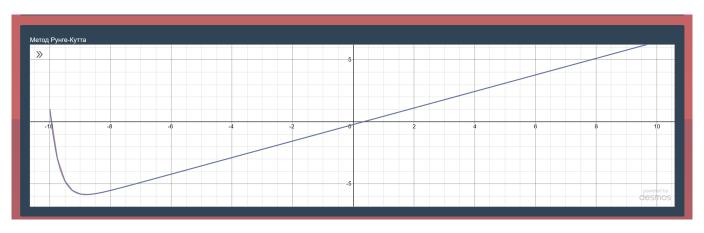
```
f_pred = f(x[i + 1], y_pred)
13
            y_{corr} = y[i] + h_2 / 24 * (
14
                     9 * f_pred + 19 * f(x[i], y[i]) - 5 * f(x[i - 1], y[i - 1]) + f(x[i - 1], y[i - 1])
                        [i - 2], y[i - 2]))
16
            while abs(y_pred - y_corr) > eps:
17
                y_pred = y_corr
18
                y_{corr} = y[i] + h_2 / 24 * (
                         9 * f_pred + 19 * f(x[i], y[i]) - 5 * f(x[i - 1], y[i - 1]) +
20
                              f(x[i - 2], y[i - 2]))
            y[i + 1] = y\_corr
22
23
       y = sanitize_small_numbers(y)
24
       y_real_solution = exact_solution(f, x0, y0)(x)
25
26
       return x, y, y_real_solution
27
```

# 5 Результаты работы программы

#### **5.1** Пример 1







# 6 Вывод

В ходе данной лабораторной работы, были изучены несколько численных методов, которые используются для решения задачи Коши.

- 1. Метод Эйлера прост в реализации, однако довольно груб, удовлетворительная точность достигается только при малом шаге h.
- 2. Метод Рунге-Кутта сложнее в реализации, требует большего объема вычислений по сравнению с методом Эйлера и его модификации, однако это окупается повышенной точностью, что дает возможность проводить счет с большим шагом.

3. Метод Адамса - многошаговый метод и по сравнению с Рунге-Кутта той же точности, метод Адамса экономичный, поскольку он требует вычисления лишь одного значения правой части на каждом шаге (в методе Рунге-Кутта - четырех). Однако метод Адамса расчет может быть начат только с узла х3, а не х0, иными словами предварительно нужно воспользоваться другим методом.