

## Implementación IDA\*

Para esta implementación se han creado clases y nuevos métodos respecto del algoritmo DLS ya que así podíamos obtener el nodo mínimo recuperándolo en una búsqueda recursiva.

Para las pruebas ha sido necesario implementar el FifteenPuzzle usando de base el eightPuzzle y además formar una nueva heurística para el problema de los caníbales con el fin de poder usar este algoritmo correctamente.

## Resultados:

| Problema | Profundidad | Generad  | Expand  | Q.Size | MaxQS | tiempo |
|----------|-------------|----------|---------|--------|-------|--------|
| dfs.MC   | 11          | 25       | 11      | 3      | 4     | 10     |
| A*.MC    | 11          | 28       | 13      | 1      | 3     | 2      |
| BFS.MC   | 11          | 28       | 13      | 1      | 3     | 2      |
| RBFS.MC  | 11          | 106      | 50      | 0      | 0     | 3      |
| IDA*.MC  | 11          | 138      | 65      | 0      | 0     | 5      |
| A*-15p   | 24          | 4093     | 1328    | 1068   | 1069  | 36     |
| RBFS-15p | 24          | 7814316  | 2501777 | 0      | 0     | 4345   |
| IDA*-15p | 24          | 12561776 | 4053821 | 0      | 0     | 22142  |