



Elyo Maamari 19ans

CONTACT

07 66 03 48 55
maamarielyo@gmail.com
16 rue meymard Puy-en-Velay(43000)



[/elyo-maamari](#)

FORMATION

BUT INFORMATIQUE GRAPHIQUE

Université Clermont Auvergne - Site le Puy-en-Velay
(43)
2023-2026 (en cours)

BACCALAURÉAT GÉNÉRAL

Lycée Charles Poncet, Cluses (74)
2020-2023

Spécialités: Mathématiques et NSI

Option: Mathématiques Expertes

CENTRES D'INTÉRÊT

PARTIR EN BALADE

J'aime me balader pour prendre l'air et découvrir certaines choses et ne pas rester derrière les écrans pour qu'au final, ne pas apprendre la vie autour de nous à l'extérieur.

MORDU DE MUSIQUE

La musique me fais détendre, je l'utilise beaucoup quand je travail et j'écoute beaucoup pour mon passe temps.

BASKET-BALL

Le Basket-Ball est ma passion j'en ai pu faire 3ans en club et maintenant j'en fais de tant en tant.

LANGUES

Anglais (B1)
Espagnol (B1)
Arabe(B1)

L'INFORMATIQUE

J'ai choisi d'étudier en informatique et de travailler dans cet univers, pour connaître et élargir ma connaissance. Ce qui me plaît dans ce métier c'est le langage, la passion de créer et faire des projets pour les clients. Pour finir je suis une personne souriante toujours à l'écoute, très sociable.

EXPÉRIENCES ET PROJETS

MODÉLISATION 3D D'UN MUSÉE SUR UNREAL ENGINE

Février 2024 - Juin 2024, IUT Clermont Auvergne, le Puy-en-Velay(Haute-Loire)

- Modéliser des objets 3D pour les importer sur unreal engine
- Utilisation du blue print de unreal engine

PROGRAMMATION D'UN OUTILS DE GÉNÉRATION DE DONNÉES

Février 2024, IUT Clermont Auvergne, le Puy-en-Velay(Haute-Loire)
Le but était de récupérer les données de température pour qu'ensuite on puisse les afficher avec une bibliothèque s'appelant libgraph et donc grâce à cette bibliothèque nous pouvions afficher les températures.

PROGRAMMATION D'UNE APPLICATION WEB VAPEUR

Décembre 2024, IUT Clermont Auvergne, le Puy-en-Velay(Haute-Loire)
Le but était de créer une application web pour la collection de jeu vidéo. Et donc nous avons créer grâce à Express.js, Prisma, SQLite et le JS une application qui permettait de gérer une collection de jeu vidéo.

COMPÉTENCES

Game Developer:

C++: Utilisation de QT, de la poo plus programmation d'une application graphique sur la météo(utilisation de libgraph).
C#: Utilisation de Unity en créant un jeu vidéo.

Graphiques:

- 3DS max: Modélisation d'objets 3D(ex: Lampadaire, Requin).
- Blender: Modélisation de grange, de trophée, d'œuvre

Bureautiques:

- word, power-point et exel niveau intermédiaire.

Programmation web:

- HTML et CSS: Création d'un site.
- PHP: Gestion d'un site pour une méthode agile.

Framework:

- ReactJs, NodeJs, ExpressJs