

## Тема № 1. Прототипування мобільних екранів у Figma

**Мета:** познайомитися з прототипуванням у Figma шляхом створення дизайну мобільного додатку.

### Зміст роботи

**Завдання.** Оберіть просту ідею мобільного додатку, наприклад список справ, погодний додаток або пошук рецептів. Виберіть та зосередьтеся на декількох основних аспектах додатка, декількох варіантах використання та розробіть 3-5 пов'язаних екранів, які сприяють виконанню цього завдання. Використовуйте Figma для створення інтерактивних прототипів, що імітують взаємодію користувача.

### Хід роботи

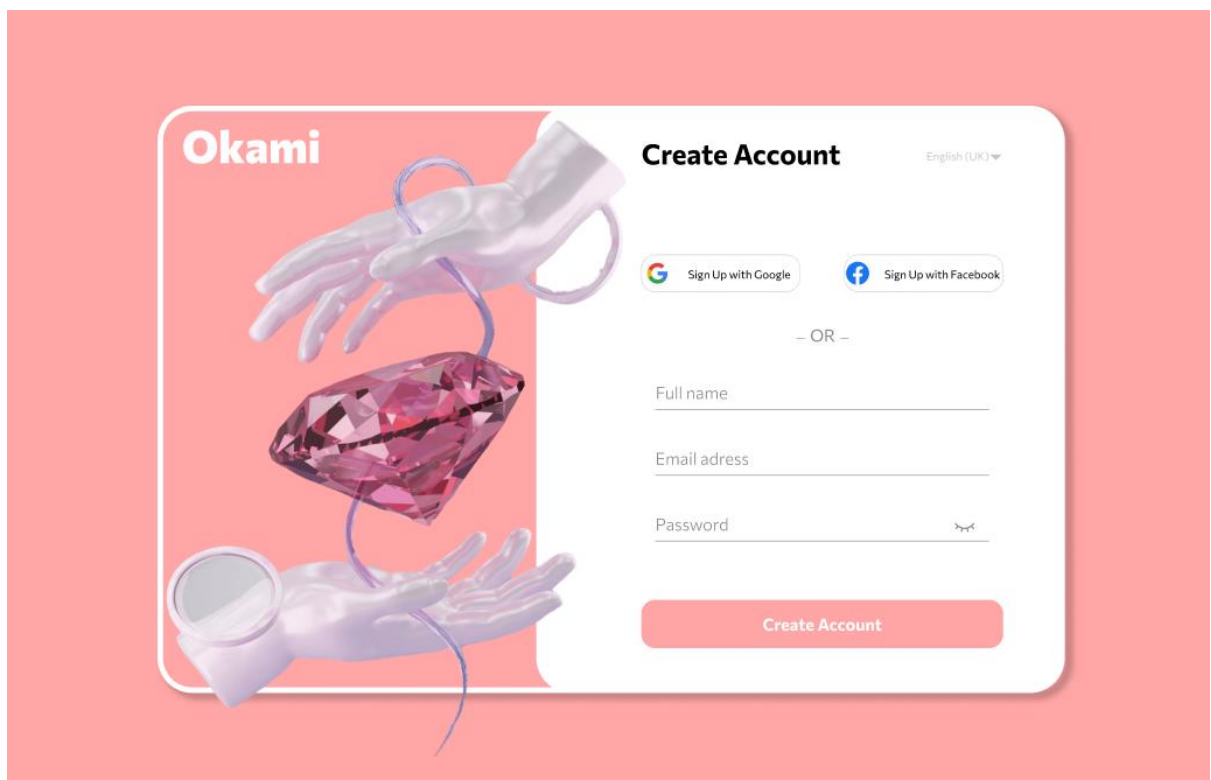


Рис.1. Форма реєстрації

					ДУ«Житомирська політехніка».24.121.25.000 – Лр2						
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата							
Розроб.		Сингаївський М.О			Звіт з лабораторної роботи			Літ.	Арк.	Аркушів	
Перевір.		Талевар О.В							1	11	
Керівник								ФІКТ Гр. ІПЗ-22-1[2]			
Н. контр.											
Зав. каф.											

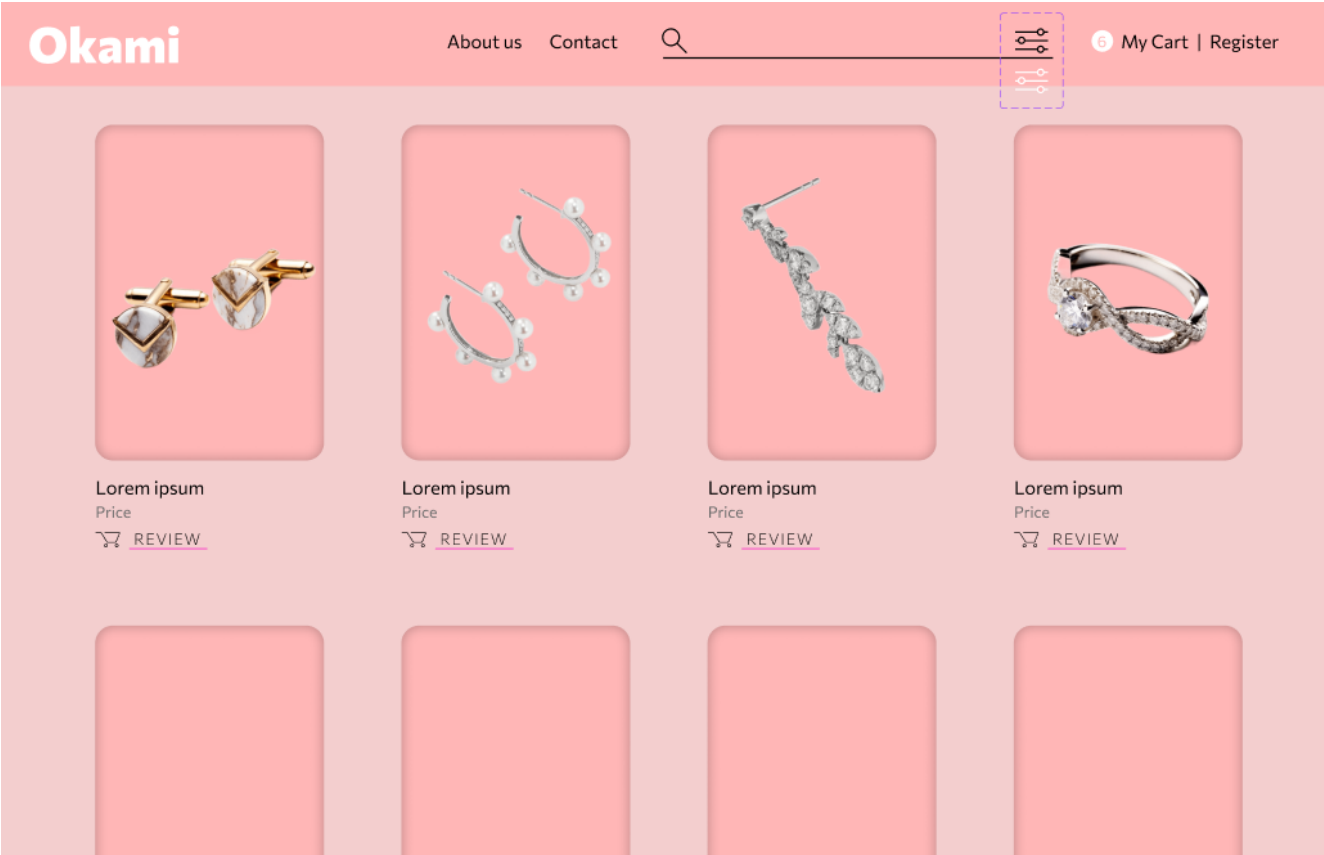


Рис.2. Форма ювелірного магазину

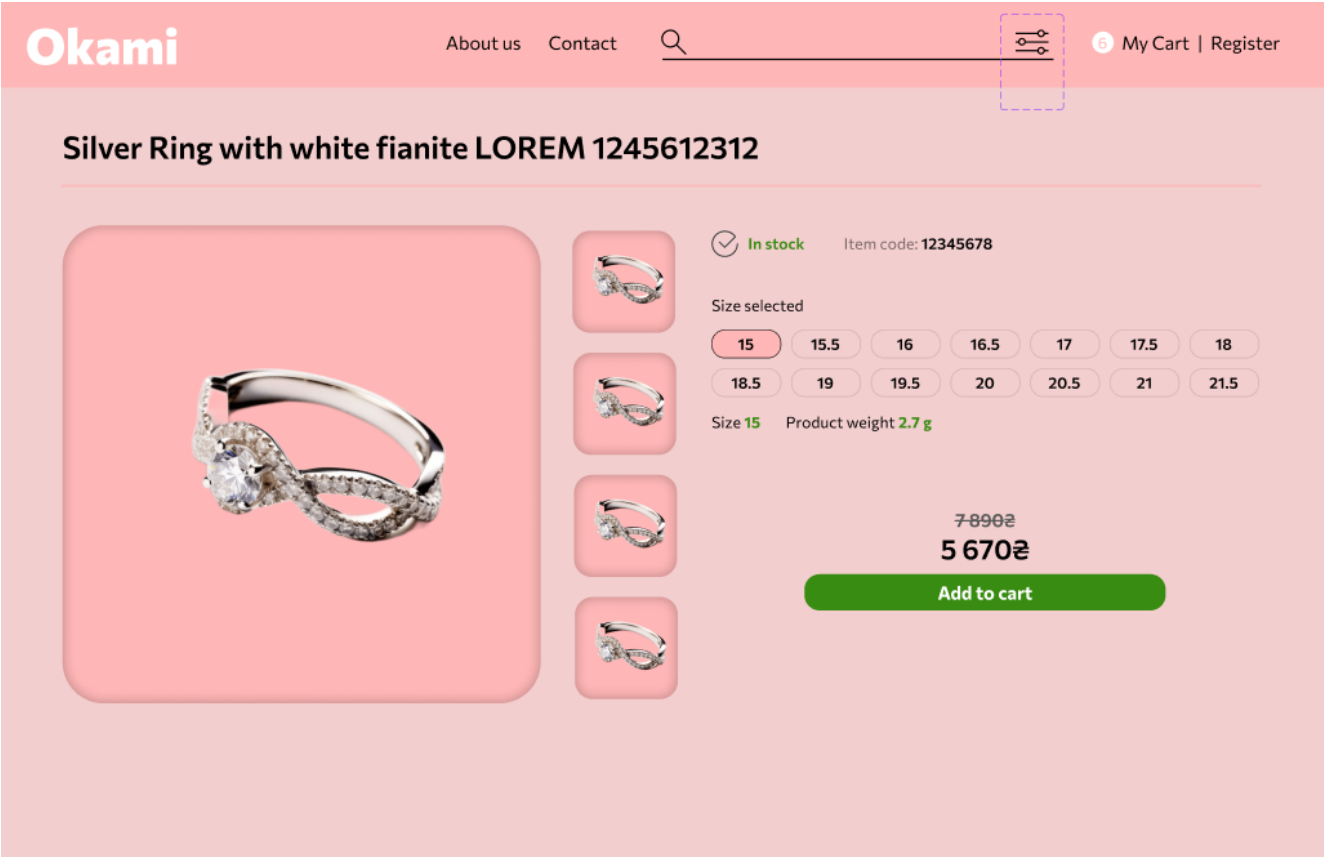


Рис.3. Форма товару

		Сингаївський М.О			ДУ «Житомирська політехніка».24.121.25.000 – Лр2	Арк.
		Талевар О.В				2
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата		

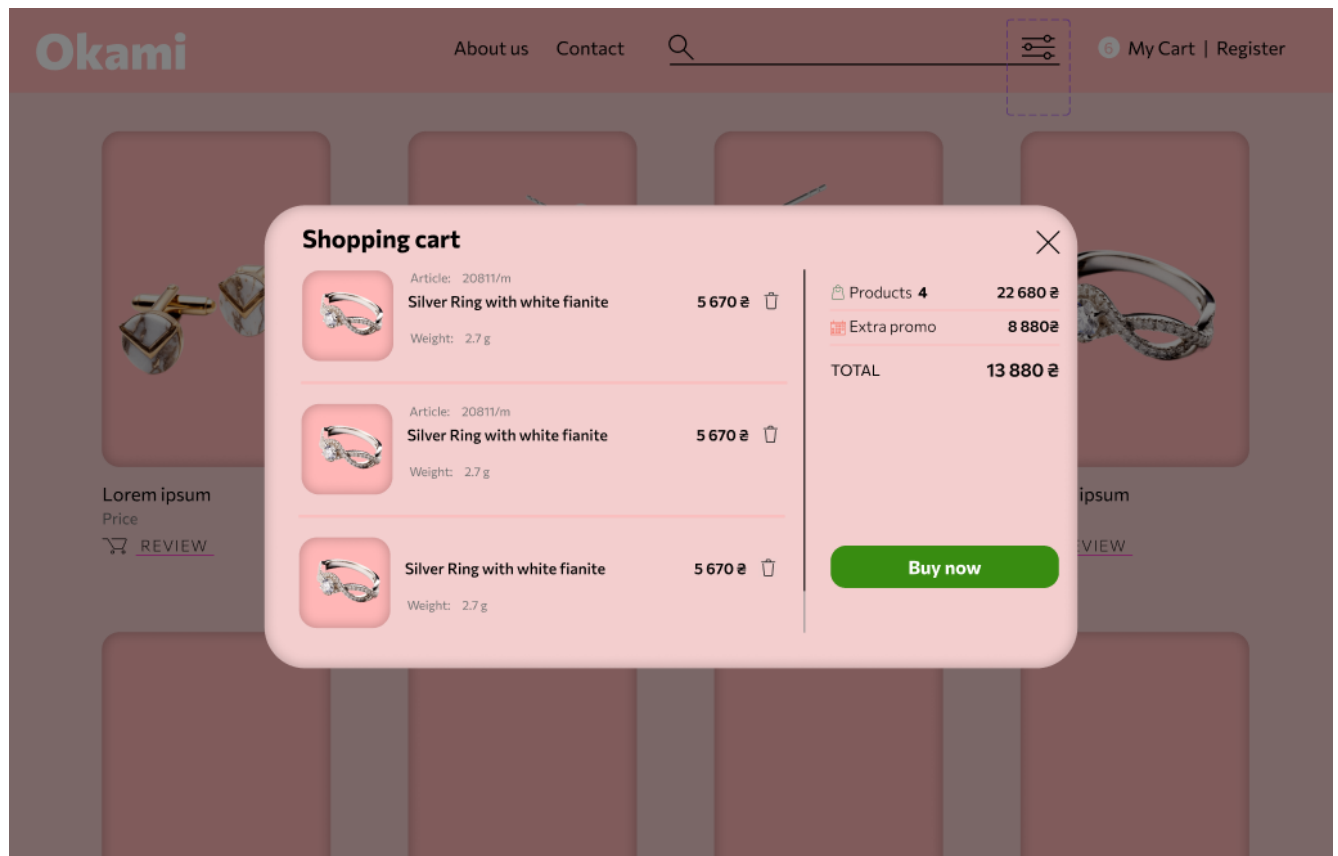


Рис.4. Форма корзини товарів

Темою моєї роботи є сайт ювелірного магазину. Сайт виконаний в простому, видержаному стилі. По всьому сайту використовується одна кольорова схема.

Під час роботи я зміг розробити анімації переходу між фреймами

		Сингаївський М.О			ДУ «Житомирська політехніка».24.121.25.000 – Лр2	Арк.
		Талева О.В				
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата		3