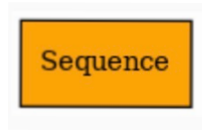


Zuordnung von Behaviortree zu Pytree

Sequence



- Reihenfolgenabfertigung
- von links nach rechts alle auf success bekommen
- Parameter:
 - > memory= True bedeutet, dass das alle Childs übersprungen werden die vor dem Running Child sind, bis es Success hat

Fallback



- decision makers
- führt von links nach rechts aus bis einer Running oder Success
- Parameter:
 - > memory= True bedeutet, dass das Child bis success läuft, außer der Selektor selber wird durch die Strukturen oberhalb unterbrochen
 - > children (Liste der Children)

Parallel



- werden in der Theorie alle gleichzeitig getickt
- Gibt Fehler zurück wenn ein Child Failed
- SUCCESSONALL: alle müssen Success sein
- SUCCESSONONE: mind einer muss Success sein die anderen können noch laufen
- SUCCESSONSELECTED: ausgewählte müssen Success sein

Action shaded box

Condition white oval