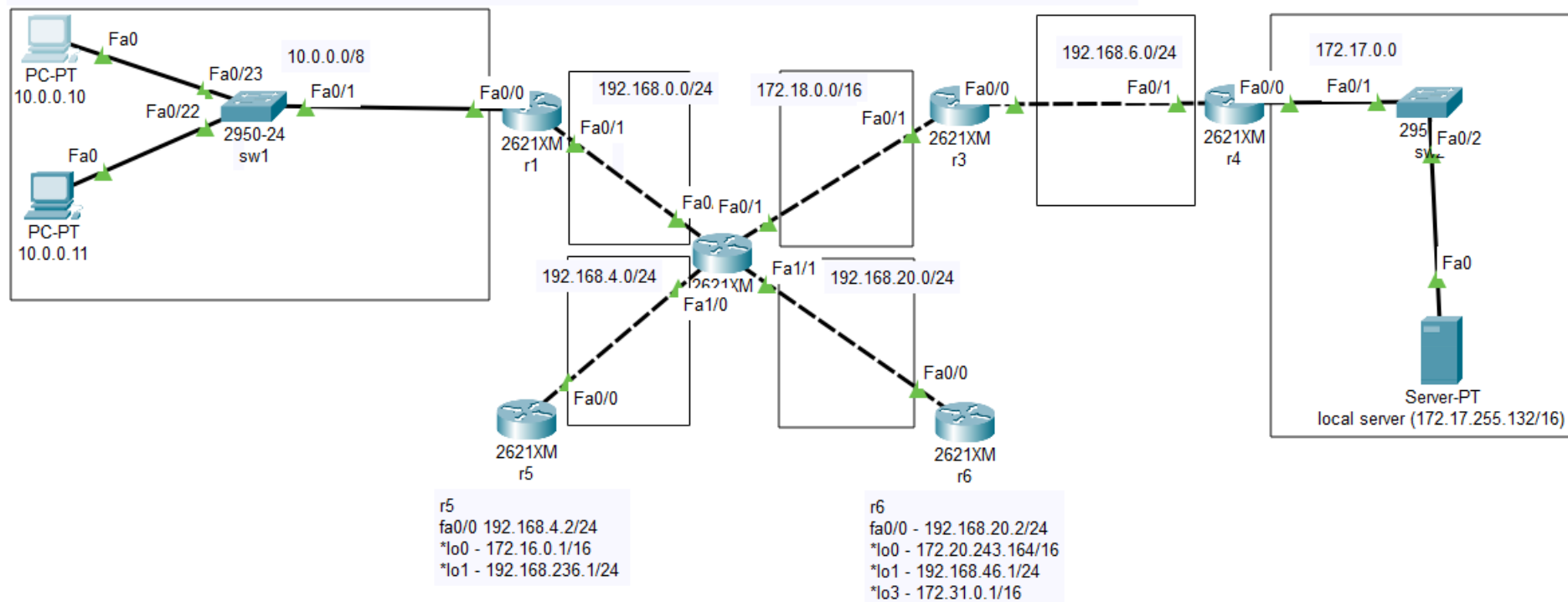




ДЗ-3

1. Усложняем сеть из предыдущего домашнего задания. Используя только статическую маршрутизацию, связать сеть компов и сервера.
  2. Проверить работоспособность сети командой ping с компов до сервера и обратно.
  - 2.1\* Попробовать настроить статику так, чтобы пинговались все интерфейсы отовсюду.
  3. Изучить получившиеся таблицы маршрутизации.
  4. Попрактиковаться в использовании команды tracer.
  - 5\*. Настроить loop back интерфейсы, статику до них и они тоже должны пинговаться
- (Задание со \* и \* являются заданиями с повышенной сложностью. Если они не выполнены, это не влияет на оценку).  
Скинуть скриншоты с успешным трейсом между сетями (если сделан только п.2 то скрин трейса от компа до сервера, если сделан п.2.1 то добавьте скрин трейса от компа до промежуточных сетей, которые лежат между компом и сервером).



10.0.0.10

Physical Config Desktop Programming Attributes

Command Prompt

```
C:\>tracert 192.168.236.1

Tracing route to 192.168.236.1 over a maximum of 30 hops:

  1  0 ms    0 ms    1 ms    10.0.0.1
  2  0 ms    0 ms    0 ms    192.168.0.2
  3  0 ms    0 ms    0 ms    192.168.236.1

Trace complete.

C:\>tracert 172.17.255.132

Tracing route to 172.17.255.132 over a maximum of 30 hops:

  1  0 ms    0 ms    0 ms    10.0.0.1
  2  0 ms    0 ms    0 ms    192.168.0.2
  3  0 ms    0 ms    0 ms    172.18.0.2
  4  0 ms    0 ms    0 ms    192.168.6.2
  5  0 ms    0 ms    0 ms    172.17.255.132

Trace complete.

C:\>tracert 192.168.6.2

Tracing route to 192.168.6.2 over a maximum of 30 hops:

  1  0 ms    0 ms    1 ms    10.0.0.1
  2  0 ms    0 ms    0 ms    192.168.0.2
  3  0 ms    0 ms    0 ms    172.18.0.2
  4  14 ms   0 ms    0 ms    192.168.6.2

Trace complete.

C:\>tracert 172.18.0.2

Tracing route to 172.18.0.2 over a maximum of 30 hops:

  1  0 ms    0 ms    0 ms    10.0.0.1
  2  0 ms    0 ms    0 ms    192.168.0.2
  3  1 ms    0 ms    0 ms    172.18.0.2

Trace complete.

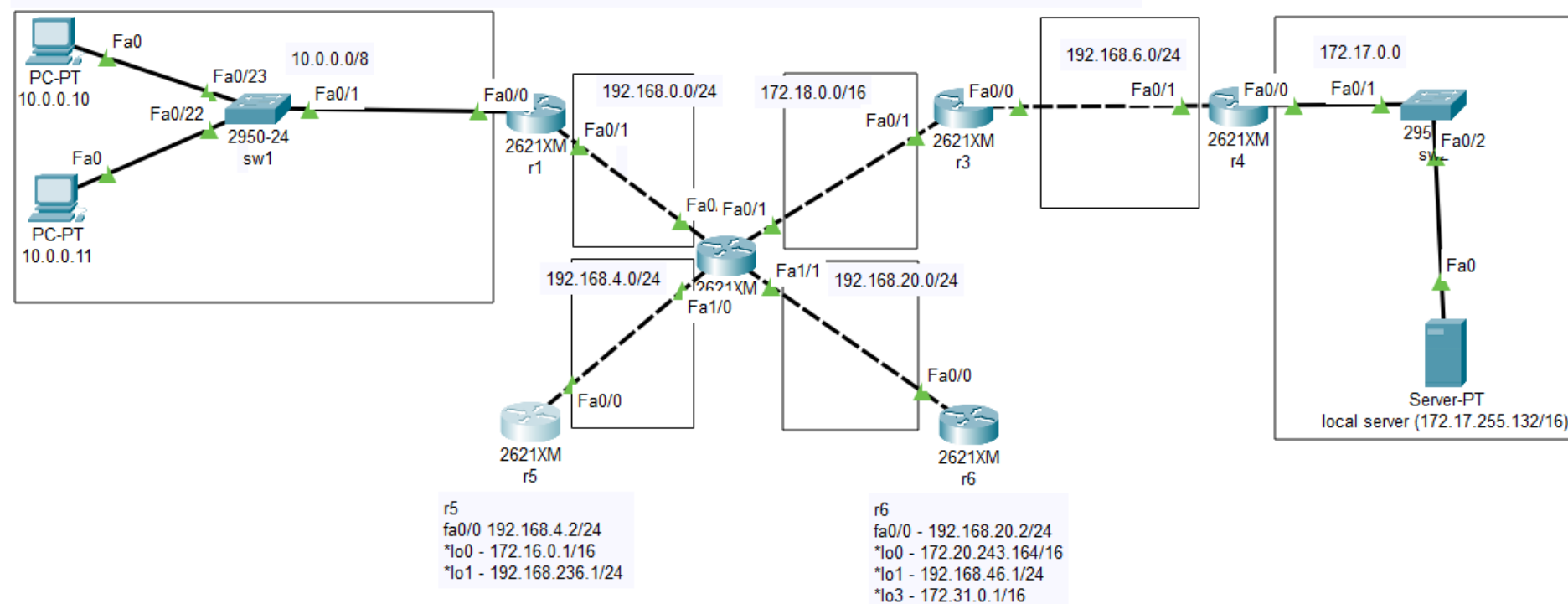
C:\>
```

Time: 03:34:10



Scenario 0 v Fire Last Status Source Destina

- ДЗ-3
1. Усложняем сеть из предыдущего домашнего задания. Используя только статическую маршрутизацию, связать сеть компов и сервера.
  2. Проверить работоспособность сети командой ping с компов до сервера и обратно.
  - 2.1\* Попробовать настроить статику так, чтобы пинговались все интерфейсы отовсюду.
  3. Изучить получившиеся таблицы маршрутизации.
  4. Попрактиковаться в использовании команды tracer.
  - 5\*. Настроить loop back интерфейсы, статику до них и они тоже должны пинговаться (Задание со \* и \* являются заданиями с повышенной сложностью. Если они не выполнены, это не влияет на оценку).
- Скинуть скриншоты с успешным трейсом между сетями (если сделан только п.2 то скрин трейса от компа до сервера, если сделан п.2.1 то добавьте скрин трейса от компа до промежуточных сетей, которые лежат между компом и сервером).



local server (172.17.255.132/16)

Physical Config Services **Desktop** Programming Attributes

Command Prompt

```
Tracing route to 172.16.0.1 over a maximum of 30 hops:
  1  0 ms      8 ms      0 ms      172.17.0.1
  2  0 ms      0 ms      0 ms      192.168.6.1
  3  0 ms      0 ms      0 ms      172.18.0.1
  4  *          *          *          Request timed out.
  5  *
Control-C
^C
C:\>tracert 10.0.0.11

Tracing route to 10.0.0.11 over a maximum of 30 hops:
  1  0 ms      0 ms      1 ms      172.17.0.1
  2  6 ms      0 ms      0 ms      192.168.6.1
  3  0 ms      0 ms      0 ms      172.18.0.1
  4  0 ms      0 ms      0 ms      192.168.0.1
  5  0 ms      0 ms      1 ms      10.0.0.11

Trace complete.

C:\>tracert 172.16.0.1

Tracing route to 172.16.0.1 over a maximum of 30 hops:
  1  0 ms      0 ms      0 ms      172.17.0.1
  2  0 ms      0 ms      1 ms      192.168.6.1
  3  0 ms      0 ms      0 ms      172.18.0.1
  4  0 ms      0 ms      0 ms      172.16.0.1

Trace complete.

C:\>
```

☐ Top