



Somos un **ecosistema** de desarrolladores de software

Introducción a Java Script



```
<!-- _____ BEGIN NAVIGATION  
n">  
l">Home</a></li>  
s.html">Home Events</a></li>  
enu.html">Multiple Column Men  
<a href="#" class="current"  
button-header.html">Tall But  
logo.html">Image Logo</a></  
a href="tall-logo.html">Ta  
f="#">Carousels</a>  
th-slider.html">Variat  
-slider.html">Testimoni
```

“

Javascript es un lenguaje de programación, o lo que es lo mismo, un mecanismo con el que podemos decirle a nuestro navegador que tareas debe realizar, en que orden y cuantas veces

”

Java Script

¿Que es?

JavaScript es un lenguaje de programación ampliamente utilizado que se ha convertido en una piedra angular para el desarrollo web. Desarrollado inicialmente por Netscape en 1995, JavaScript se ha vuelto esencial para crear experiencias interactivas y dinámicas en la web.

JS

</Riwi>



Arquitectura

FRONT-END VS BACK-END DEVELOPMENT

STATIC
WEBSITE

Sitio web donde los archivos
son simplemente enviados al
navegador tal como son.

index.html	style.css	script.js	image.jpg
index.html	style.css	script.js	image.jpg



BROWSER

REQUEST

RESPONSE

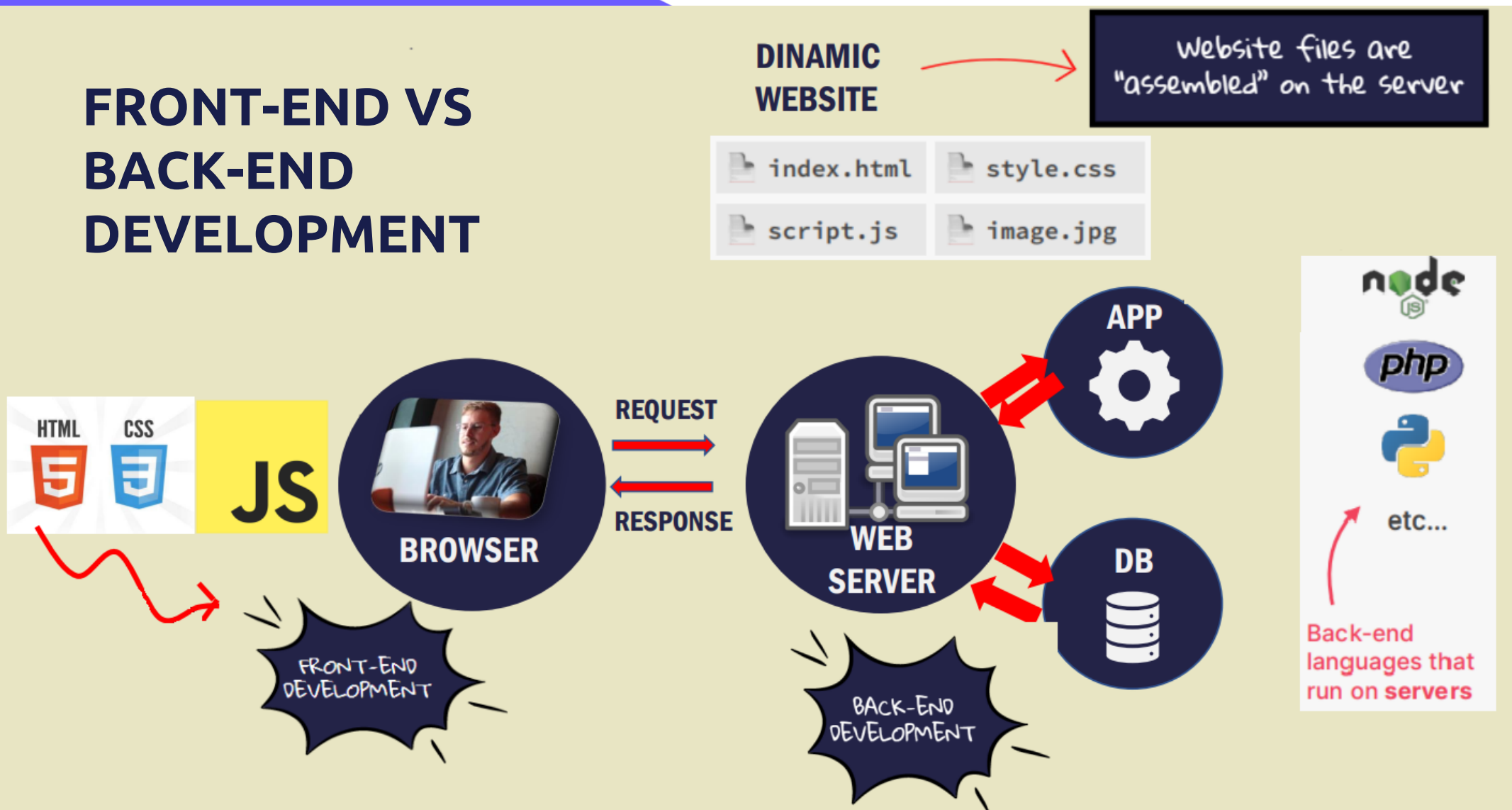


WEB SERVER

FRONT-END
DEVELOPMENT

Arquitectura

FRONT-END VS BACK-END DEVELOPMENT

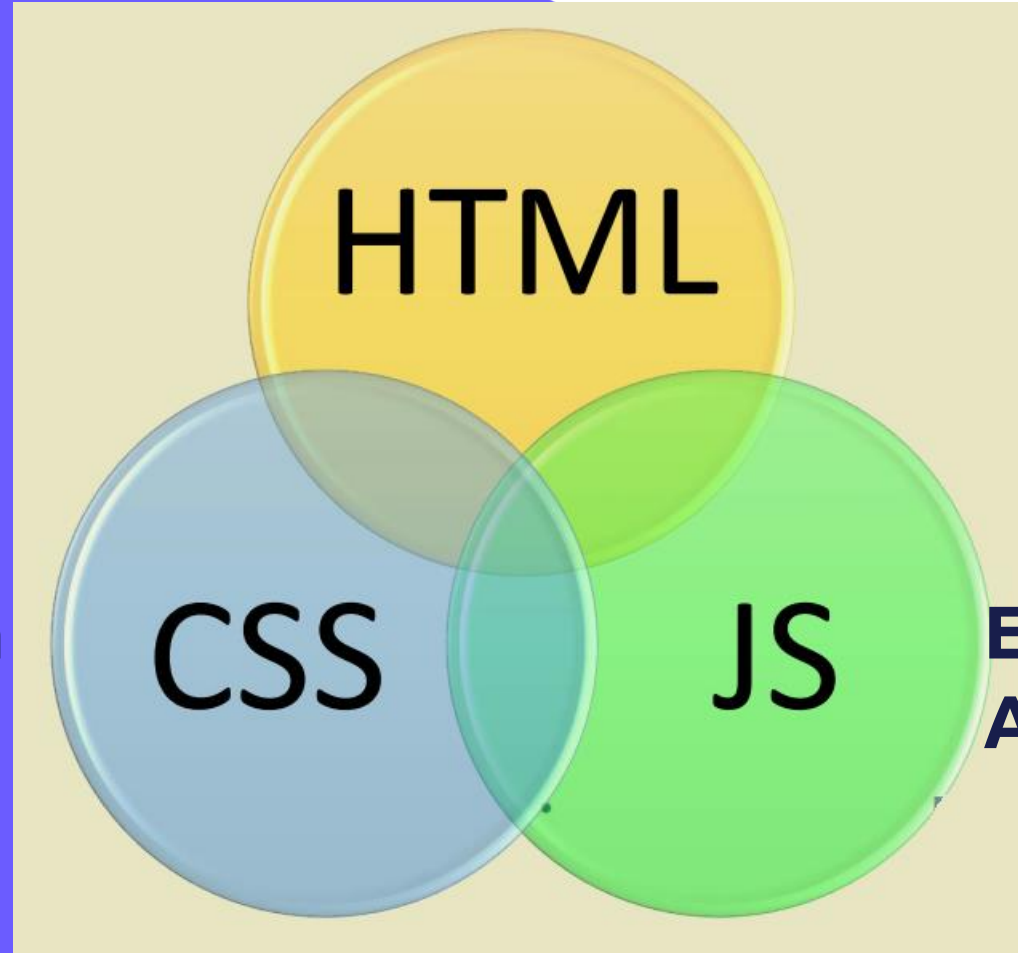


FRONT-END VS BACK-END DEVELOPMENT

Arquitectura

Contenido

Presentación



Efectos dinámicos y
Aplicaciones web

Java Script

¿Qué es?

</Riwi>

1995	Netscape introduces “LiveScript” / “JavaScript”
1996	Microsoft releases its own version for IE
Late 1996	JavaScript submitted to ECMA International to start standardization
1997 - 2005	Standardization efforts, Microsoft didn't really join and support the standardized JS version though
2006 - 2011	Huge progress in JavaScript ecosystem, Microsoft eventually joined forces

Java Script

¿Qué es?

JavaScript es un lenguaje de programación de alto nivel, interpretado y orientado a objetos. Aunque comparte el nombre con Java, son dos lenguajes distintos con propósitos diferentes. JavaScript se utiliza principalmente para mejorar la interactividad en páginas web.

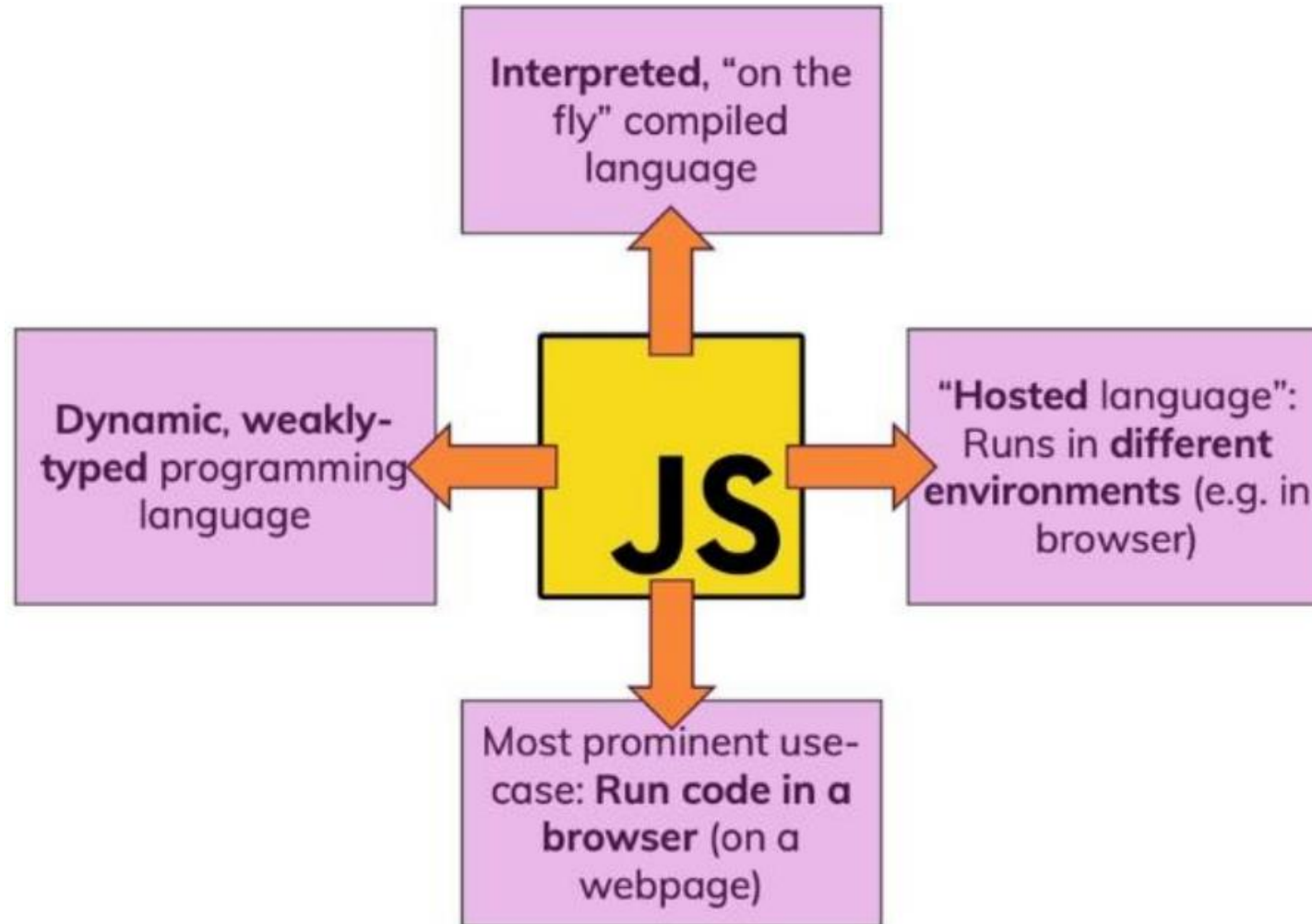
¿Dónde se utiliza?

JavaScript se ejecuta en el navegador del usuario, lo que lo convierte en un componente clave para el desarrollo web. Permite la manipulación del contenido de la página, la interacción del usuario y la comunicación asíncrona con el servidor.

Java Script

¿Qué es?

</Riwi>

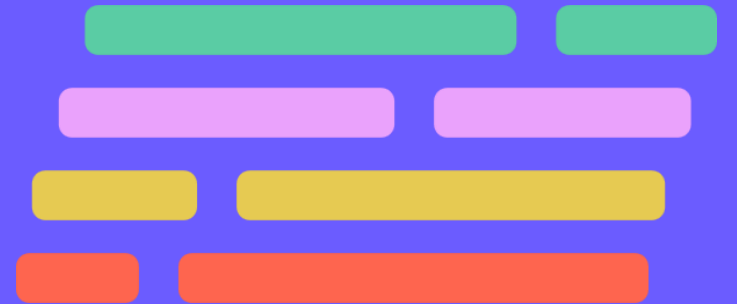


JavaScript

Características

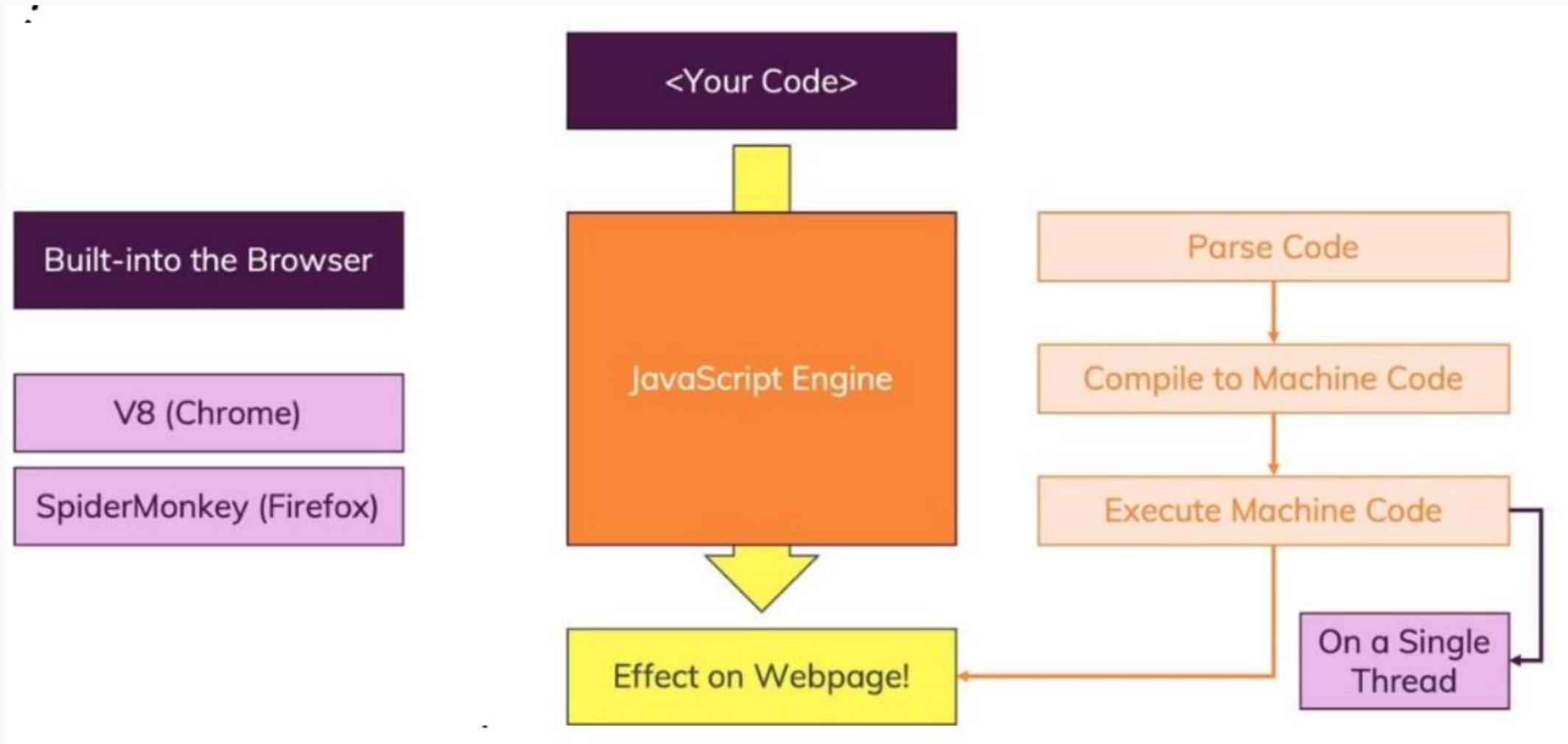


- **Lenguaje de alto nivel:** Su sintaxis es fácil de leer y escribir.
- **Interpretado:** No se compila antes de la ejecución, lo que facilita el desarrollo y la depuración.
- **Orientado a objetos:** Se basa en un modelo orientado a objetos, permitiendo la creación de código modular y reutilizable.



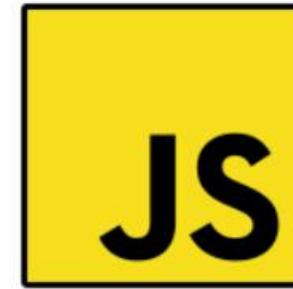
JavaScript

Características



JavaScript

Características



Object-oriented,
strongly types

Totally independent programming languages
with different syntax and principles

Flexible, weakly
types

JavaScript was named JavaScript to "sound cool"

Java does NOT run in the browser, JavaScript
does

JavaScript

¿Qué hace JavaScript en el navegador

- **Manipulación del DOM (Document Object Model):** Permite la modificación dinámica del contenido y la estructura de una página web.
- **Manejo de eventos:** Responde a acciones del usuario, como clics y teclas.
- **Comunicación asíncrona:** Realiza solicitudes al servidor sin recargar la página, mejorando la experiencia del usuario.

Herramientas y Frameworks:

- **Node.js:** Permite ejecutar JavaScript en el servidor.
- **React, Angular, Vue.js:** Frameworks populares para el desarrollo de interfaces de usuario.

JavaScript

Ejemplo

</Riwi>

```
// Código JavaScript  
let mensaje = "¡Hola, Mundo!";  
console.log(mensaje);
```

JavaScript

Consola

Para acceder a la consola Javascript del navegador, podemos pulsar CTRL+SHIFT+i o CTRL+SHIFT+J sobre la pestaña de la página web en cuestión, lo que nos llevará al Inspector de elementos del navegador. Este inspector es un panel de control general donde podemos ver varios aspectos de la página en la que nos encontramos: su etiquetado HTML, sus estilos CSS, etc...

Para ello, nos moveremos a la pestaña **Console** y ya nos encontraremos en la **consola Javascript** de la página.

```
> console.log("Hola mundo")  
console.log(2+2)
```

```
Hola mundo
```

```
VM178:1
```

```
4
```

```
VM178:2
```

```
< undefined
```

JavaScript

Funciones

</Riwi>

Función	Descripción
<code>console.log()</code>	Muestra la información proporcionada en la consola Javascript.
<code>console.info()</code>	Equivalente al anterior. Se utiliza para mensajes de información.
<code>console.warn()</code>	Muestra información de advertencia. Aparece en amarillo.
<code>console.error()</code>	Muestra información de error. Aparece en rojo.
<code>console.clear()</code>	Limpia la consola. Equivalente a pulsar CTRL+L o escribir <code>clear()</code> .

JavaScript

Aplicar varios datos y estilos en la consola

En el ejemplo anterior, solo hemos aportado un dato por cada línea (un texto o una operación numérica), pero `console.log()` y sus funciones hermanas permiten añadir varios datos en una misma línea, separándolo por comas:

```
> console.log("Cuanto es la empanada con la gaseosa? ",  
5 + 3, "mil");
```

Cuanto es la empanada con la gaseosa? 8 mil [VM259:1](#)

```
> console.log("%c¡Hola Coders!",  
"background:linear-gradient(#000, #555);  
color:#fff; padding: 5px 10px;");
```

¡Hola Coders!

[VM314:1](#)



JavaScript

¿Cómo funciona?

Script en línea

```
<html>
  <head>
    <title>Título de la página</title>
    <script>
      console.log("¡Hola!");
    </script>
  </head>
  <body>
    <p>Ejemplo de texto.</p>
  </body>
</html>
```

Script externo

```
<html>
  <head>
    <title>Título de la página</title>
    <script src="js/index.js"></script>
  </head>
  <body>
    <p>Ejemplo de texto.</p>
  </body>
</html>
```



JavaScript

Ubicación

Ubicación	¿Cómo descarga el archivo Javascript?	Estado de la página
En <head>	ANTES de empezar a dibujar la página.	Página aún no dibujada.
En <body>	DURANTE el dibujado de la página.	Dibujada hasta donde está la etiqueta <script>.
Antes de </body>	DESPUÉS de dibujar la página.	Dibujada al 100%.

Si queremos que un documento Javascript actúe antes que se muestre la página, la opción de colocarlo en el **<head>** es la más adecuada.



</Be a
coder>