

ServeMe

Make REST API in C++ fast & easy



Автор: Егор Фортов, БПИ214

Структура презентации

(То, о чем пойдет речь)

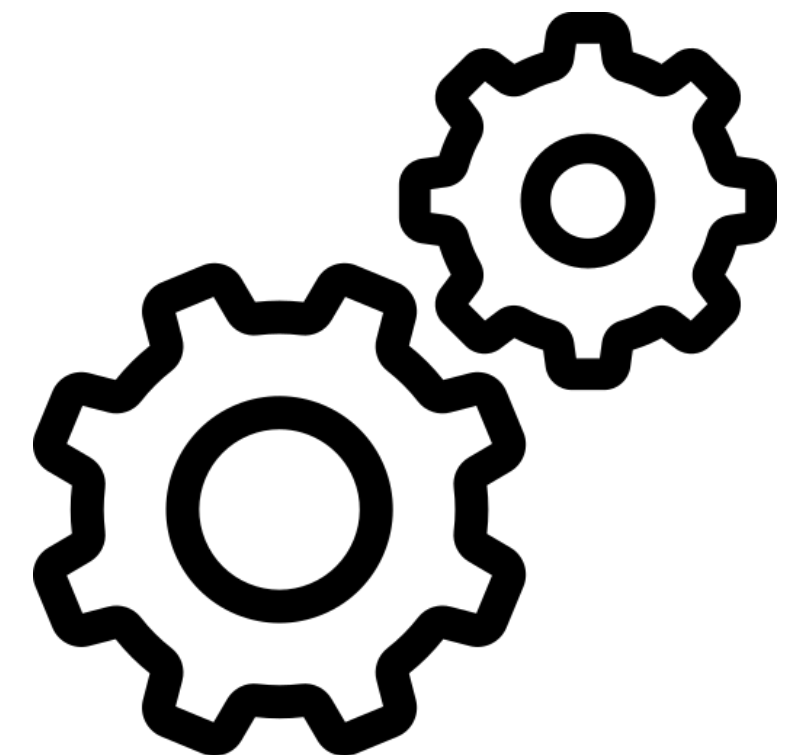
- А зачем?
- Возможности
- Начало работы
- Дополнительные возможности
- Демонстрация



А зачем?

(Есть же аналоги...)

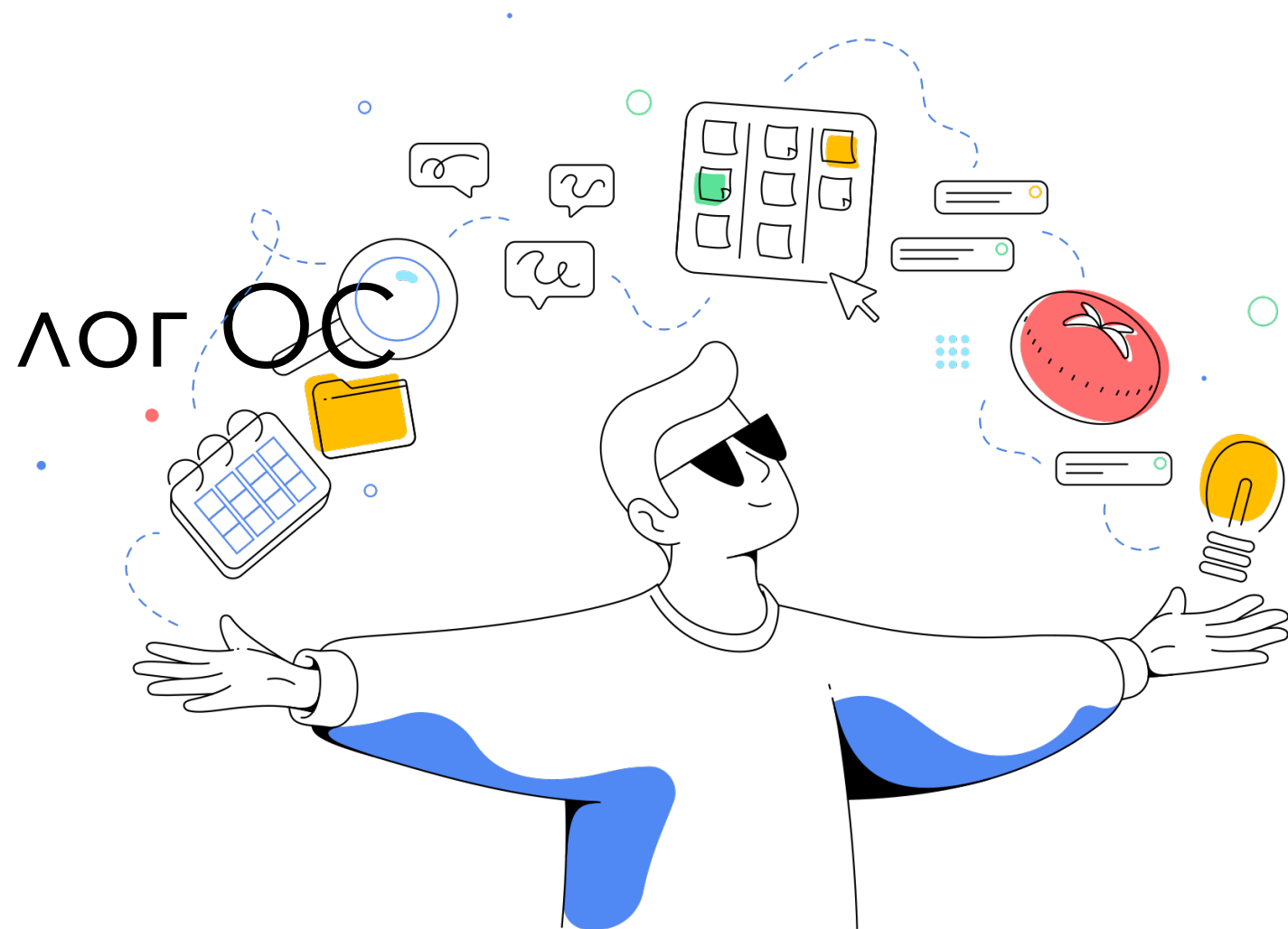
- Работа из коробки (почти)
- Эффективность
- Простота
- Масштабируемость
- Декларативность
- Легковесность



Возможности

(Что умеем?)

- Создавать ядро HTTP-сервера (минуя низкоуровневые детали)
- Конфигурировать сервер
- Добавлять эндпоинты с «GET» и «POST» запросами
- Настраивать заголовки ответов эндпоинтов
- Настраивать тела ответов эндпоинтов (raw text / file)
- Логировать с разными уровнями в файл и системный лог ОС
- Наследовать сущности для своих нужд



Начало работы

(Ближе к делу)

- Подключаем ServeMe.hpp
- Создаем объект класса RESTAPIAPP из namespace Utils
- Добавляем эндпоинты через метод AddEndpoint
- Запускаем сервер через метод RunServer
- Останавливаем сервер через StopServer (если необходимо)

Поехали!

Дополнительные возможности

(А что еще?)

- Наследуем имеющуюся функциональность, например:
- Можно создать свой логгер, который будет писать логи в БД
- Можно создать свой http-сервер, который будет поддерживать https или отдавать по эндпоинту файлы
- Можно создать свой HttpSession, которая будет иметь какую-либо кастомную функциональность



- ДЕМОНСТРАЦИЯ РАБОТЫ



Благодарю!