



FoxyByte

Manuale Utente

FoxyByte - Guida Michelin @ social

foxybyte.swe@gmail.com

Informazioni sul documento

Versione	0.2.0
Redazione	Fincato Alessandro
Verifica	Bosinceanu Ecaterina
Responsabile	Hida Denisa
Uso	Esterno
Distribuzione	Vardanega Tullio Cardin Riccardo FoxyByte Zero12

Descrizione

Il presente documento ha il fine di svolgere un ruolo di supporto informativo per l'utente, presentando le caratteristiche e le funzionalità del prodotto fornito da *FoxyByte*



Registro delle modifiche

Versione	Data	Autore	Ruolo	Descrizione
v0.2.0	2022-09-14	Bosinceanu Ecaterina	<i>Verificatore</i>	Verifica delle immagini
v0.1.1	2022-09-14	Fincato Alessandro	<i>Amministratore</i>	Inserimento delle immagini
v0.1.0	2022-09-13	Bosinceanu Ecaterina	<i>Verificatore</i>	Verifica del documento
v0.0.3	2022-09-12	Fincato Alessandro	<i>Amministratore</i>	Redazione delle sezioni §5, §6, §7 e §B
v0.0.2	2022-09-11	Fincato Alessandro	<i>Amministratore</i>	Redazione delle sezioni §1, §2, §3 e §4
v0.0.1	2022-09-10	Fincato Alessandro	<i>Amministratore</i>	Creazione e definizione struttura del documento

Indice

1	Introduzione	3
1.1	Scopo del documento	3
1.2	Scopo del prodotto	3
1.3	Glossario	3
1.4	Riferimenti	3
2	Requisiti di sistema	4
2.1	Prerequisiti	4
2.2	Requisiti software	4
2.3	Segnalazione bug	4
3	Registrazione	5
4	Accesso	6
4.1	Logout	6
5	Area personale	7
6	Home	8
7	Ricerca	9

Elenco delle figure

1	Accedere alla pagina di registrazione	5
2	Pagina di registrazione	5
3	Accedere alla pagina di login	6
4	Pagina di login	6
5	tasto Logout	6
6	Pagina area personale	7
7	effettuare una ricerca	8
8	Registrarsi (A) oppure accedere al proprio account (B)	8
9	Accedere all'area personale (A) oppure effettuare il logout (B)	8
10	Barra di ricerca (A) ed il tasto per effettuare la ricerca (B)	9

1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Lo scopo del presente documento è presentare e descrivere al meglio le strategie di verifica, validazione e controllo della qualità del prodotto. La qualità del processo e del prodotto verrà garantita da continue verifiche, al fine di correggere immediatamente eventuali anomalie.

Il presente documento verrà redatto con un metodo incrementale: i contenuti iniziali non si possono considerare completi perchè saranno sottoposti ad aggiornamenti e modifiche durante lo svolgimento del progetto.

1.2 Scopo del prodotto

Data la sempre maggiore influenza e capillare diffusione dei social network nel mondo moderno, *Zero12* intende sviluppare una *guida Michelin_G* che sfrutti le informazioni raccolte direttamente da questi. Il prodotto finale deve essere un'applicazione responsiva che consenta agli utenti di raccogliere in modo semplice e immediato informazioni utili riguardo ristoranti e altri locali gastronomici, a partire dalle opinioni degli utenti del social network *Instagram*. Tale applicazione sarà fruibile dall'utente finale tramite una *Webapp_G*.

1.3 Glossario

I termini all'interno del documento il cui significato è ambiguo o necessitano di ulteriori spiegazioni saranno riportati nel *Glossario*. Tali termini verranno segnati con una G maiuscola a pedice la prima volta che verranno menzionati in una determinata sezione.

1.4 Riferimenti

- Regolamento del progetto didattico - Materiale del corso di Ingegneria del Software a.a. 2021/22, Università degli Studi di Padova:
<https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2021/Dispense/PD2.pdf>

2 Requisiti di sistema

Guida Michelin @ social è una *WebApp_G* fruibile via browser. Per usufruirne è necessario soddisfare i seguenti requisiti:

2.1 Prerequisiti

L'unico prerequisito necessario per accedere alla *WebApp* tramite il proprio dispositivo è avere **Javascript attivo sul browser** utilizzato, in modo da renderizzare correttamente l'applicazione.

2.2 Requisiti software

Di seguito si elencano i browser, che il dispositivo (Desktop o mobile) deve avere, per i quali è garantita la compatibilità. L'applicazione potrebbe funzionare correttamente anche su altri browser o su versioni precedenti, tuttavia non se ne garantisce il supporto.

- Chrome dalla versione più recente (104.0.5112.81);
- Safari dalla versione più recente (15.6);
- Firefox dalla versione più recente (103.0.1).

Di seguito vengono inoltre elencati i sistemi operativi che il dispositivo deve avere. Come per i browser, vi è la possibilità che l'applicazione sia fruibile anche tramite altri sistemi operativi.

- Windows;
- MacOS X;
- Ubuntu;
- Android;
- iOS.

2.3 Segnalazione bug

Qualora si dovessero riscontrare dei bug o problemi durante l'uso della *WebApp_G*, è possibile segnalarlo al seguente indirizzo e-mail:

foxybyte.swe@gmail.com

3 Registrazione

Registrarsi sull'applicazione è un'operazione gratuita che permette di creare un'account all'interno della piattaforma dove sarà possibile salvare una lista di locali preferiti. Dalla home, per accedere alla pagina di registrazione bisogna cliccare su "sign-up" in alto a destra.



Figura 1: Accedere alla pagina di registrazione

Arrivati alla pagina di registrazione (vedere la foto sottostante), bisognerà inserire i seguenti dati, tutti obbligatori:

- **Username;**
- **Email;**
- **Password;**

Infine, per completare il processo di registrazione, cliccare il pulsante "Registrati". Completata la fase di registrazione si verrà reindirizzati all'area personale (sezioe §5).

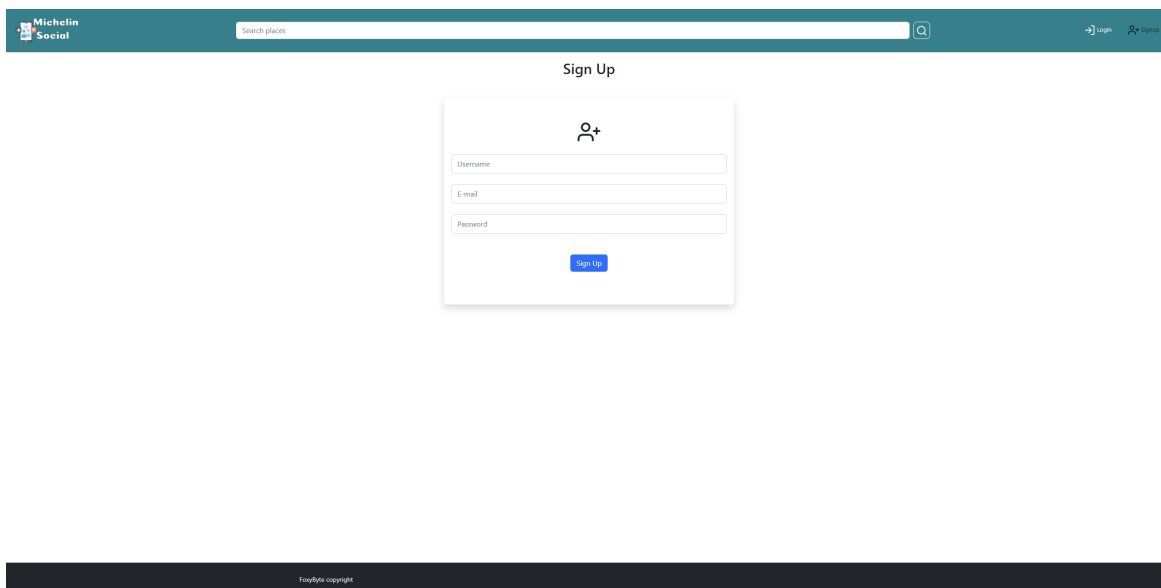


Figura 2: Pagina di registrazione

4 Accesso

Per accedere al proprio profilo, dalla home, bisogna cliccare su "Login" in alto a destra.



Figura 3: Accedere alla pagina di login

Arrivati alla pagina di login (vedere la foto sottostante), bisognerà inserire i dati (tutti obbligatori) del proprio account, ovvero:

- Username;
- Password;

Infine, per completare il processo di login, cliccare il pulsante "Accedi". Completata la fase di accesso si verrà reindirizzati all'area personale (sezione §5).

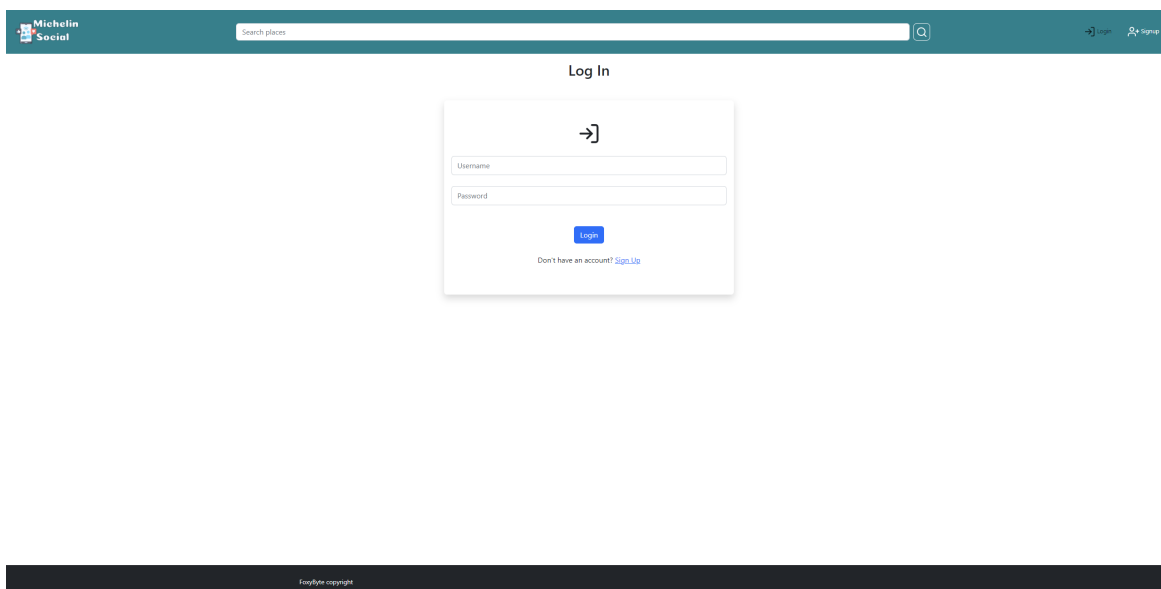


Figura 4: Pagina di login

4.1 Logout

Una volta effettuato l'accesso al proprio account, sarà possibile in qualsiasi momento effettuare il logout. Per fare ciò basterà cliccare su "Logout" in alto a destra, come si può vedere nella seguente foto:



Figura 5: tasto Logout

5 Area personale

L'area personale permette di:

- Vedere le informazioni personale dell'utente;
- Modificare lo username;
- Modificare l'immagine profilo;
- Visualizzare la lista dei locali preferiti.

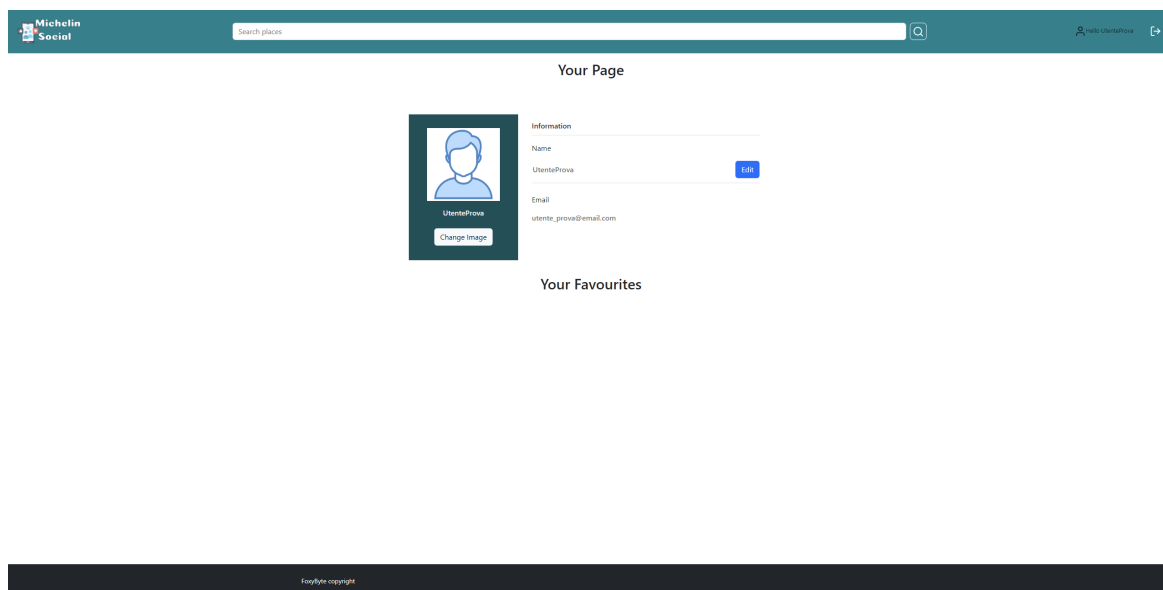


Figura 6: Pagina area personale

6 Home

Dalla pagina iniziale è possibile:

- Effettuare una ricerca (sezione §7);
- Effettuare la registrazione (sezione §3);
- Effettuare l'accesso (sezione §4);
- Se si è effettuato l'accesso, accedere alla pagina utente (sezione §4);
- Se si è effettuato l'accesso, effettuare il logout (sezione §4.1);



Figura 7: effettuare una ricerca



Figura 8: Registrarsi (A) oppure accedere al proprio account (B)



Figura 9: Accedere all'area personale (A) oppure effettuare il logout (B)

7 Ricerca

Dalla barra di navigazione è possibile effettuare la ricerca di un locale tramite il nome di quest'ultimo. Cliccata la barra di ricerca, si potrà inserire il nome da cercare. Da notare che, durante la digitazione si aprirà una tendina sottostante che permetterà di vedere i match di quanto si sta cercando con i ristoranti presenti nel sistema. Per effettuare la ricerca premere il tasto invio sulla tastiera oppure il tasto con la lente d'ingrandimento a lato della barra di ricerca.



Figura 10: Barra di ricerca (A) ed il tasto per effettuare la ricerca (B)