

# Manuale Utente

FoxyByte - Guida Michelin @ social

foxybyte.swe@gmail.com

#### Informazioni sul documento

informazioni sui documento		
Versione	1.0.0	
${f Redazione}$	Fincato Alessandro	
	Uderzo Marco	
Verifica	Bosinceanu Ecaterina	
${f Responsabile}$	Hida Denisa	
$\mathbf{U}\mathbf{so}$	Esterno	
${\bf Distribuzione}$	Vardanega Tullio	
	Cardin Riccardo	
	FoxyByte Zero12	
	Zero12	

#### Descrizione

Il presente documento ha il fine di svolgere un ruolo di supporto informativo per l'utente, presentando le caratteristiche e le funzionalità del prodotto fornito da FoxyByte



# Indice

1	Intr	roduzione	2	
	1.1	Scopo del documento	2	
	1.2	Scopo del prodotto	2	
	1.3	Glossario		
	1.4	Riferimenti	2	
2 Req		quisiti di sistema	3	
	2.1	Prerequisiti	3	
	2.2	Requisiti software	3	
	2.3	Segnalazione bug	3	
3	Pag	Pagina iniziale		
4	Effe	ettuare la ricerca di un ristorante	3	
5	Con	sultare la pagina di un locale	3	
6	Registrarsi al sistema		9	
7	Acc	edere al proprio profilo	)	
	7.1	Logout	)	
8	$\operatorname{Ges}$	tione dell'area personale	Ĺ	
E	len	co delle figure		
	1	Pagina iniziale	4	
	2	effettuare una ricerca		
	3	Registrasi (A) oppure accedere al proprio account (B)		
	4	Accedere all'area personale (A) oppure effettuare il logout (B)		
	5	Top-3 dei ristoranti (A)		
	6	Barra di ricerca (A) ed il tasto per efefttuare la ricerca (B)		
	7	Risultato di ricerca andata a buon fine		
	8	Risultato di ricerca non andata a buon fine	٠	
	9	Pagina di un locale		
	10	Accedere alla pagina di registrazione		
	11	Pagina di registrazione		
	12	Accedere alla pagina di login		
	13	Pagina di login		
	14	tasto Logout		
	15	Pagina area personale	Ĺ	



### 1 Introduzione

#### 1.1 Scopo del documento

Lo scopo del presente documento è presentare e decrivere al meglio le strategie di verifica, validazione e controllo della qualità del prodotto. La qualità del processo e del prodotto verrà garantitia da continue verifiche, al fine di correggere immediatamente eventali anomalie.

Il presente documento verrà redatto con un metodo incrementale: i contenuti iniziali non si possono considerare completi perchè saranno sottoposti ad aggiornamenti e modifiche durante lo svolgimento del progetto.

### 1.2 Scopo del prodotto

Data la sempre maggiore influenza e capillare diffusione dei social network nel mondo moderno, Zero12 intende sviluppare una guida  $Michelin_G$  che sfrutti le informazioni raccolte direttmente da questi. Il prodotto finale deve essere un'applicazione responsiva che consenta agli utenti di raccogliere in modo semplice e immediato informazioni utili riguardo ristoranti e altri locali gastronomici, a partire dalle opinioni degli utenti del social network Instagram. Tale applicazione sarà fruibile dall'utente finale tramite una  $Webapp_G$ .

#### 1.3 Glossario

I termini all'interno del documento il cui significato è ambiguo o necessitano di ulteriori spiegazioni saranno riportati nel *Glossario*. Tali termini verranno segnati con una G maiuscola a pedice la prima volta che verranno menzionati in una determinata sezione.

#### 1.4 Riferimenti

Regolamento del progetto didattico - Materiale del corso di Ingegneria del Software a.a. 2021/22,
 Università degli Studi di Padova:

https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2021/Dispense/PD2.pdf

Manuale Utente Pagina 2 di 11



# 2 Requisiti di sistema

## 2.1 Prerequisiti

L'unico prerequisito necessario per accedere alla WebApp tramite il proprio dispositivo è avere **Javascript attivo sul browser** utilizzato, in modo da renderizzare correttamente l'applicazione.

#### 2.2 Requisiti software

Di seguito si elencano i browser, che il dispositivo (Desktop o mobile) deve avere, per i quali è garantita la compatibilità. L'applicazione potrebbe funzionare correttamente anche su altri browser o su versioni precedenti, tuttavia non se ne garantisce il supporto.

- Chrome dalla versione più recente (104.0.5112.81);
- Safari dalla versione più recente (15.6);
- Firefox dalla versione più recente (103.0.1).

Di seguito vengono inoltre elencati i sistemi operativi che il dispositivo deve avere. Come per i browser, vi è la possibilità che l'applicazione sia fruibile anche tramite altri sistemi operativi o, addirittura, tramite altri dispositivi.

- Windows10 e superiori;
- MacOS X 11 e superiori;
- Ubuntu 20.04 e superiori;

#### 2.3 Segnalazione bug

Qualora si dovessero riscontrare dei bug o problemi durante l'uso della  $WebApp_{\rm G}$ , è possibile segnalarlo al seguente indirizzo e-mail:

#### foxy by te.s we@gmail.com

Per la segnalazione scrivere la pagina in cui si è presentato l'errore come oggetto e una breve descrizione dell'errore nel contenuto della mail. Ad esempio, nel caso in cui ci si riscontri un errore nella pagina di un locale, verrà scritta un'email simile:

destinatario: foxybyte.swe@gmail.com;

oggetto: Pagina del locale;

contenuto: Ho riscontrato il problema x a seguito dell'azione y.

Ringraziamo anticipatamente per l'aiuto che ci darete nel migliorare il nostro servizio.

Manuale Utente Pagina 3 di 11



# 3 Pagina iniziale

Appena arrivati sul sito ci si troverà alla pagina iniziale:

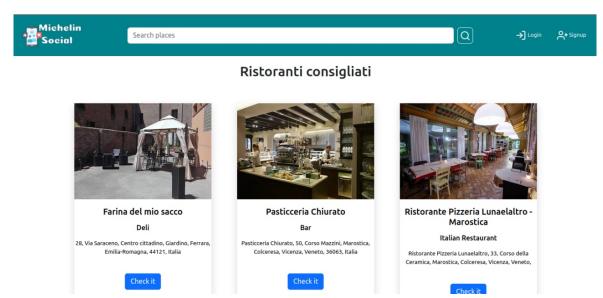


Figura 1: Pagina iniziale

Da questa è possibile:

- Effettuare la ricerca di un ristorante (sezione §4);
- Effettuare la registrazione (sezione §6);
- Effettuare l'accesso (sezione §7);
- Se si è effettuato l'accesso, accedere alla pagina utente (sezione §8);
- Se si è effettuato l'accesso, effettuare il logout (sezione §7.1);
- Vedere la top-3 di tutti i ristoranti presenti nel sistema.

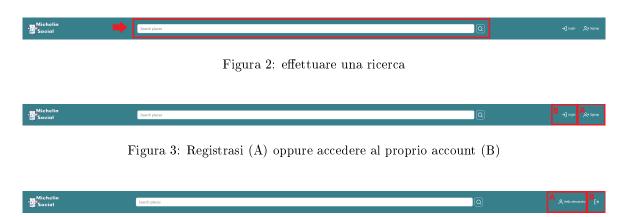


Figura 4: Accedere all'area personale (A) oppure effettuare il logout (B)

Manuale Utente Pagina 4 di 11





## Ristoranti consigliati

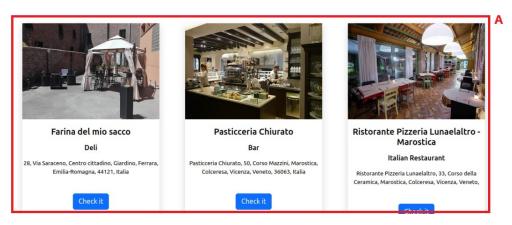


Figura 5: Top-3 dei ristoranti (A)

Manuale Utente Pagina 5 di 11



## 4 Effettuare la ricerca di un ristorante

Dalla barra di navigazione è possibile effettuare la ricerca di un locale tramite il nome di quest'ultimo. Cliccata la barra di ricerca, si potrà inserire il nome da cercare. Da notare che, durante la digitazione si aprirà una tendina sottostante che permetterà di vedere i match di quanto si sta cercando con i ristoranti presenti nel sistema. Per effettuare la ricerca premere il tasto invio sulla tastiera oppure il tasto con la lente d'ingrandimento a lato della barra di ricerca.



Figura 6: Barra di ricerca (A) ed il tasto per efefttuare la ricerca (B)

Effettuata la ricerca, i risultati sono esposti come segue.

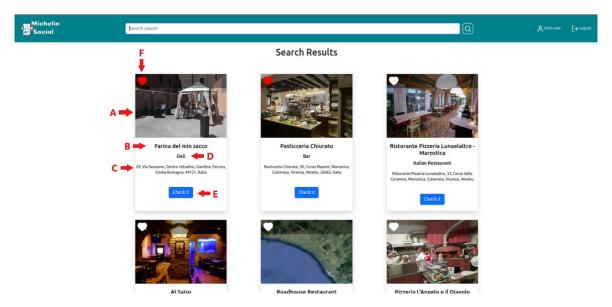


Figura 7: Risultato di ricerca andata a buon fine

Per ogni locale sarà possibile vedere le informazioni principali, ovvero:

- Immagine del locale (A);
- Nome (B);
- Indirizzo (C);
- Categoria (D);

Inoltre è possibile:

- Aprire la pagina del locale (E);
- Aggiungere il locale ai preferiti (F).

Attenzione però, nel caso la ricerca non avesse successo, verrà visualizzato il seguente messaggio sulla schermata:

Manuale Utente Pagina 6 di 11



## 4 EFFETTUARE LA RICERCA DI UN RISTORANTE

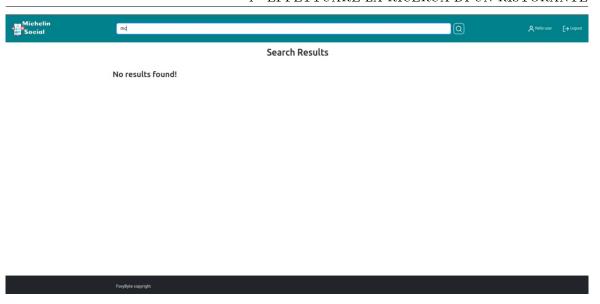


Figura 8: Risultato di ricerca non andata a buon fine

Manuale Utente Pagina 7 di 11



# 5 Consultare la pagina di un locale

Effettuata la ricerca e selezionato un locale dalla lista (vedere sezione §4), nella pagina del locale selezionato sarà possibile consultarne le informazioni complete, ovvero:

- Immagine del locale (A);
- Nome (B);
- Indirizzo (C);
- Telefono (D);
- Sito Web (E);
- Punteggio (F);
- Recensioni degli utenti Instagram circa il ristorante



Figura 9: Pagina di un locale

Manuale Utente Pagina 8 di 11



# 6 Registrarsi al sistema

Registrarsi sull'applicazione è un'operazione gratuita che permette di creare un'account all'interno della piattaforma dove sarà possibile salvare una lista di locali preferiti. Dalla home, per accedere all pagina di registrazione bisogna cliccare su "sign-up" in alto a destra.



Figura 10: Accedere alla pagina di registrazione

Arrivati alla pagina di registrazione (vedere la foto sottostante), bisognerà inserire i seguenti dati, tutti obbligatori:

- Username;
- Email;
- Password;

Infine, per completare il processo di registrazione, cliccare il pulsante "Registrati". Completata la fase di registrazione si verrà reindirizzati all'area personale (sezione §8).

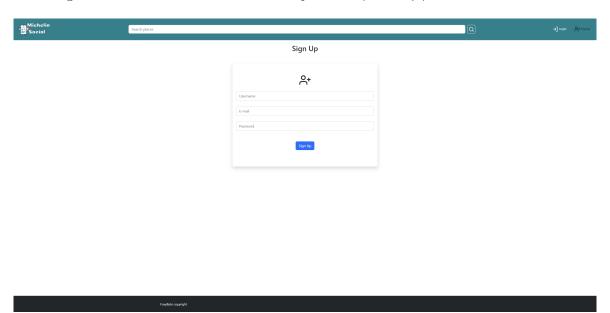


Figura 11: Pagina di registrazione

Manuale Utente Pagina 9 di 11



# 7 Accedere al proprio profilo

Per accedere al proprio profilo, dalla home, bisogna cliccare su "Login" in alto a destra.



Figura 12: Accedere alla pagina di login

Arrivati alla pagina di login (vedere la foto sottostante), bisognerà inserire i dati (tutti obbligatori) del proprio account, ovvero:

- Username;
- Password;

Infine, per completare il processo di login, cliccare il pulsante "Accedi". Completata la fase di accesso si verrà reindirizzati all'area personale (sezione §8).



Figura 13: Pagina di login

### 7.1 Logout

Una volta effettuato l'accesso al proprio account, sarà possibile in qualsiasi momento effettuare il logout. Per fare ciò basterà cliccare su "Logout" in alto a destra, come si può vedere nella seguente foto:



Figura 14: tasto Logout

Manuale Utente Pagina 10 di 11



# 8 Gestione dell'area personale

L'area personale permette di:

- Vedere le informazioni personale dell'utente (A);
- Visualizzare il proprio avatar (B);
- Cambiare la propria password (C);
- Eliminare il proprio profilo (D);
- Visualizzare la lista dei locali preferiti (E).

L'avatar del profilo è generato casualmente.

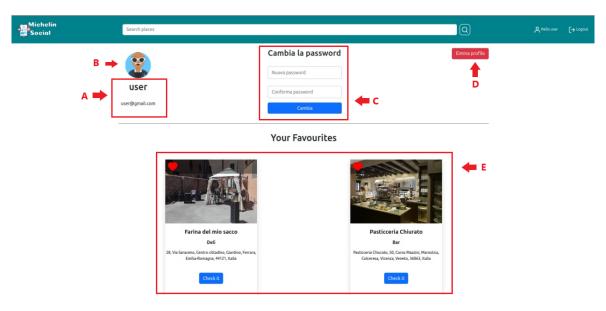


Figura 15: Pagina area personale

Manuale Utente Pagina 11 di 11