Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования "МИРЭА - Российский технологический университет" Детский технопарк "Альтаир"

# Мессенджер с автоматическим переводом на английский язык

Авакян Галя Андрониковна

10 класс ГБОУ г. Москвы №1492

Руководитель: Русаков Алексей Михайлович

Преподаватель детского технопарка «Альтаир»

# Оглавление

| Оглавление                                    | 2 |
|---|---|
| Введение                                      | 3 |
| Цель  |   |
| Задачи  |   |
| Методы и этапы                                |   |
| Актуальность                                  |   |
| Использованные программного решения           |   |
| Обзор проектного решения                      |   |
| Результаты тестирования и реальное применение |   |
| Итоги и перспективы                           |   |
| Список литературы                             |   |

#### Введение

В наше время немалую роль в жизни каждого человека играет английский язык, поскольку возросла осознанность его значимости, как мирового языка, благодаря распространению его употребления в различных сферах общества. Однако многие люди до сих пор сталкиваются с языковым барьером во время общения или же переписки, в связи с незнанием данного языка. И предоставленный веб-клиент для мессенджер поможет решить эту проблему путём мгновенного перевода отправленного сообщения с русского языка на английский язык

# Цель

Создание веб-клиента для мессенджера, где люди смогут коммуницировать друг с другом для повышения своего уровня знаний русского и английского языков, в том числе и для других целей взаимодействия

#### Задачи

- 1) Описать функционал разрабатываемого программного средства
- 2) Разработать прототип сервера для перевода сообщения мессенджера, а также для предоставления справочной информации
- 3) Разработать прототип графического интерфейса, реализующего функционал мессенджера с автоматическим переводом
- 4) Ознакомиться с средой Visual Studio Code, а также с реализациями данных его программного решения
- 5) Протестировать разработанный мессенджер с участием одноклассников
- 6) Определить пути развития данного проекта

#### Методы и этапы

|                                    | 1. Знакомство с имеющимися   |  |
|------------------------------------|--|--|
| Изучение материалов по данной теме | технологиями   |  |
|                                    | 2. Опросы специалистов   |  |
|                                    | 3. Личный опыт   |  |
| Программирование                   | <ol> <li>Изучение языков программирования Python и JavaScript</li> <li>Изучение фреймворка Quasar</li> <li>Создание и отладка прототипа</li> </ol> |  |
| Внедрение                          | 1. Выбор платформы для реализации проекта (хостинга)   |  |

#### Актуальность

Проблема незнания английского приобрела большой оборот, в с связи с тем, что все большое количество людей, осознав значимость и масштабность данного языка, начало с ней сталкиваться. Однако благодаря этому же факту на данный момент существует большое количество различных альтернатив изучения английского языка, и в этой работе предоставлен мой вариант решения нынешней проблемы, заключающейся в создании мессенджера на фреймворке Quasar, который будет работать на мобильных устройствах iOS и Android, за счет использования современных веб технологий.

Таким образом, люди смогут рассмотреть вариацию освоения английского языка, которая также позволяет дистанционно взаимодействовать с людьми, то есть совмещать приятное с полезным

#### Использованные программного решения

Проект создавался на фреймворке Quasar. Для разработки функционала программного средства (бэкенда) был выбран язык программирования Python, а для реализации графического интерфейса (фронтенда) - JavaScript. Бэкенд и фронтенд писались в интерпретаторе Visual Studio Code.

#### Обзор проектного решения

Для перехода в кабинет, где будет ввестись переписка, нужно в начале осуществить авторизацию, для чего стоит запустить код, написанный в Visual Studio Code,и дождаться окончания загрузки, которая отображается в нижней части приложения (рис.1)

```
| Productions | Page |
```

Рис.1 Окно редактора кода.

После выполнения авторизации должно высветиться окно в браузере, в котором и будет воспроизведен проект, а именно мессенджер, отображающий меню, где сам чат для переписки является «главной страницей» (рис.2), «помощь» - разделом, в котором осуществляется перевод отдельных слов или фраз (где также можно перевести сообщение человека, с которым вы состоите в диалоге(рис.2), и «о проекте» - последней ссылкой меню, позволяющей посмотреть подробную, детальную информацию

| Пяндекс х при станов при стан | ымыгАрр x +  | v - 0 x                                 |
|--|--|---|
| ← → C  |  | 1 整密文 💠 🦠 🗄                             |
| ∰ Сервисы № MaiLru 🔲 ВК 🧼 MW   | 📙 Aл 🕞 EDU 🥕 ЯД 🙆 GD 🥎 ID 🔞 Я 🚺 DG 🥊 Tw 👛 YT 📙 магазины 📒 учеба 📒 Другое 🥛 дис 🥛 прогр | » 🥛 Другие закладки 📳 Список для чтения |
| Ссылки   | Мессенджер с автоматическим переводом на английский язык                               | v1.0                                    |
| Главная страница   |  |   |
| <> Помощь  |  |   |
| О проекте  |  | Ежик<br>Hey                             |
|  |  |   |
|  |  |   |
|  |  |   |
|  | UserName<br>Excet  |   |
|  | MessageText  | ОПРАВИТЬ                                |
|  |  |   |

рис.2. Главная страница

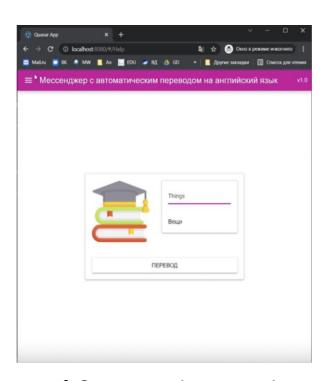


рис.3. Окно помощи (перевод слов).

После того, как пользователь\_1 авторизировался и ознакомился подробнее с небольшим количеством вышеперечисленной информации, он может прислать ссылку на мессенджер человеку, с которым он будет ввести переписку. И после присоединения пользователя\_2 (человеку, которому была отправлена ссылка), можно приступить к диалогу

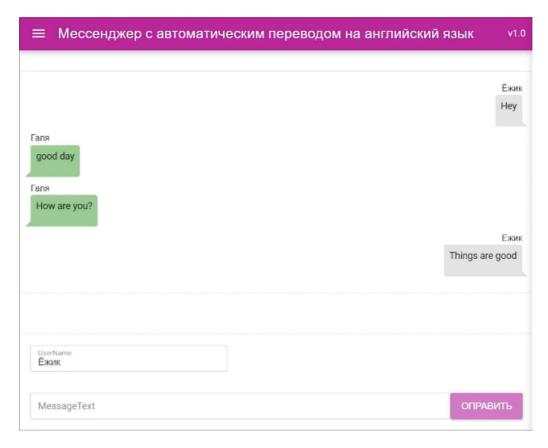


Рис. 4 Пример переписки.

В данном примере мы наблюдаем небольшой диалог, где пользователем\_1 является Галя, а пользователем\_2 Ежик. На рис.4 мы видим чат с перепиской пользователя Ежика, поскольку можно заметить окно, где отображается имя пользователя ( UserName - Ежик )

#### Результаты тестирования и реальное применение

Мессенджер подготовлен к использованию, в чем можно убедиться, обращаясь к рис.4, на котором наглядно иллюстрирована его работа, в результате которой были осуществлены следующие действия:

- 1. Создание минимального жизнеспособного продукта программного средства, обладающего основным функционалом для отправки и перевода сообщений
- 2. Разработка серверной части, позволяющая осуществить перевод сообщения с одного языка на другой, хранение и организацию выдачи справочной информации, и в том числе передачу сообщений мессенджера

3. Разработка графического интерфейса на основе фреймворка Quasar, благодаря которому можно адаптировать данное программное средство под веб и мобильные платформы, что делает его доступным для широких масс населения

# Итоги и перспективы

В конечном счете создан мессенджер с функцией автоматического перевода текста с русского на английский язык.

Также стоит отметить, что в настоящий момент на рынке есть приложения с автоматическим переводом текста сообщений на другой язык, однако многие из них уже давно устарели и не поддерживаются (примером может послужить Blabber Messenger, версией которого является Android 4.4), а аналогов пока нет.

В дальнейших перспективах планируется:

- Публикация сервиса на платном хостинге
- Добавление функции логирования
- Добавление списка контактов
- Добавление возможности оптимизации передачи сообщения в зашифрованном виде и возможности хранения переписки на базе данных

# Список литературы

[Видеокурс]. Русаков А.М. курс на платформе для создания онлайн-курсов stepik.org Пишем свой мессенджер на основе современных технологий. <a href="https://stepik.org/course/91715/syllabus">https://stepik.org/course/91715/syllabus</a>

[Электронный ресурс]. Руководство по языку программирования Python Дата обновления 05.02.2022. URL: <a href="https://metanit.com/python/tutorial/">https://metanit.com/python/tutorial/</a>

[Учебник]. Джейми Чан. Серия: Библиотека программиста. Руthon. Быстрый старт. Изд-во Питер. 2021.

[Учебник] Хэнчетт Эрик, Листоун Бенджамин. Серия: Библиотека программиста Vue.js в действии Изд-во Питер. 2021.

[Электронный ресурс]. Руководство по Vue JS Прогрессивный JavaScript-фреймворк. Дата обновления 01.02.2022. URL: <a href="https://ru.vuejs.org/index.html">https://ru.vuejs.org/index.html</a>

[Электронный ресурс]. Руководство по фреймворку quasar. Дата обновления 01.02.2022. URL: <a href="https://quasar.dev/">https://quasar.dev/</a>