

# ÉNONCE TRAVAUX PRATIQUE – SUJET 2

## Les Marvels

Exercice 1 :

<https://gateway.marvel.com/v1/public/characters?apikey=374514abedf02316076969f0d8b971e1>

<https://gateway.marvel.com/v1/public/characters?nameStartsWith=T&apikey=374514abedf02316076969f0d8b971e1>

Les deux URL changent en fonction de ce que l'on met.

Exercice 2 :

Grâce aux clés de mon compte, je peux accéder aux données de Marvel.

Il y a un pattern précis à remplir pour avoir les données.

```
const publicKey = "374514abedf02316076969f0d8b971e1";
const privateKey = "ca8924646dd732699f6f08fd037a6bcb31972fb7";
const ts = new Date().getTime();
const hash = CryptoJS.MD5(ts + privateKey + publicKey).toString();

pm.environment.set("timestamp", ts);
pm.environment.set('hash', hash);
```

On peut créer des variables d'environnement pour pouvoir les utiliser dans nos méthodes. J'utilise une méthode GET ici pour récupérer les « characters » de Marvel.

The screenshot shows a REST client interface with a GET request to the URL: `https://gateway.marvel.com/v1/public/characters?ts={{timestamp}}&apikey=374514abedf02316076969f0d8b971e1`. The interface includes tabs for Params, Authorization, Headers (6), Body, Pre-request Script, Tests, and Settings. The Params tab is active, displaying a table of query parameters.

Key	Value	Description
ts	{{timestamp}}	
apikey	374514abedf02316076969f0d8b971e1	
hash	{{hash}}	

Exercice 3 :

Maintenant, je peux utiliser mes clés pour accéder via mon application aux données de Marvel grâce à l'API de Marvel.

```
{
  {
    name: '3-D Man',
    description: '',
    imageUrl: 'http://i.annihil.us/u/prod/marvel/i/mg/c/40/535fecbb9784/portrait_xlarge.jpg'
  },
  {
    name: 'A-Bomb (HAS)',
    description: "Rick Jones has been Hulk's best bud since day one, but now he's more than a friend...he's a teammate! Transformed by a Gamma energy explosion, A-Bomb's thick, armored skin is just as strong and powerful as it is blue. And when he curls into action, he uses it like a giant bowling ball of destruction! ",
    imageUrl: 'http://i.annihil.us/u/prod/marvel/i/mg/3/20/5232158de5b10/portrait_xlarge.jpg'
  },
  {
    name: 'A.I.M.',
    description: "AIM is a terrorist organization bent on destroying the world.",
    imageUrl: 'http://i.annihil.us/u/prod/marvel/i/mg/6/20/52b02f21f29ec/portrait_xlarge.jpg'
  },
  {
    name: 'Abomination (Emil Blonsky)',
    description: "Formerly known as Emil Blonsky, a spy of Soviet Yugoslavian origin working for the KGB, the Abomination gained his powers after receiving a dose of gamma radiation similar to that which transformed Bruce Banner into the Incredible Hulk.",
    imageUrl: 'http://i.annihil.us/u/prod/marvel/i/mg/9/50/ace18091cbf04/portrait_xlarge.jpg'
  },
  {
    name: 'Absorbing Man',
    description: '',
    imageUrl: 'http://i.annihil.us/u/prod/marvel/i/mg/1/d0/52d06787094b7/portrait_xlarge.jpg'
  }
}
```

Je peux donc afficher la liste des personnages avec leur nom, description et leur image qui aura le format que je veux.

Exercice 4 :

On souhaite maintenant afficher les informations de l'API de Marvel sur une page internet.

## Les Marvels

### 3-D Man



### A-Bomb (HAS)



Rick Jones has been Hulk's best bud since day one, but now he's more than a friend...he's a teammate! Transformed by a Gamma energy explosion, A-Bomb's thick, armored skin is just as strong and powerful as it is blue. And when he curls into action, he uses it like a giant bowling ball of destruction!

### A.I.M.



AIM is a terrorist organization bent on destroying the world.

### Abomination (Emil Blonsky)



Voici le résultat que j'ai obtenu. J'ai appelé la fonction `getData()` pour avoir les données de l'API et je les ai ensuite envoyées vers le fichier `index.hbs` pour pouvoir les afficher sur ma page.

Il y a eu une petite erreur que j'ai eu sur l'emplacement du fichier template. Il doit être dans le dossier « `src` » d'après l'erreur mais il était en dehors du dossier « `src` » lorsque j'ai copié le projet. Je ne sais pas s'il était possible de ne pas le déplacer.

Exercice 5 :

J'ai commencé le suivi des étapes mais je suis complètement perdu sur ce qu'il faut faire.