



Camille Girodengo

- 8-715 Chemin Sydenham,
G7H 2G9 Chicoutimi, Québec
- +33 7 83 84 44 48
- camillegirodengo@gmail.com
- Véhiculée

COMPETENCES :

- C++ (Intermédiaire/Avancé)
- HTML / CSS (Intermédiaire)
- Java (Avancé)
- Java FX (Intermédiaire)
- SQL (Avancé)
- PHP (Intermédiaire)
- C# (Avancé)

- Anglais (Expert)
- Allemand (Notions)
- Bases de pilotage
- Unity (Avancé)
- Unreal (Moyen)

QUALITES :

- Créativité
- Curiosité
- Réflexivité
- Esprit critique
- Prévision et visualisation

CENTRES D'INTERETS :

- Jeux vidéo
- Musique
- Lecture anglophone
- Aviation

FORMATIONS :

- 2024 - 2025 / **Baccalauréat Développement de jeux vidéo Année 3**, Université du Québec à Chicoutimi
- 2022 - 2025 / **BUT Informatique Année 3** (Développement d'applications), IUT d'Aix-Marseille

DIPLOMES :

- 2022 - **PPL Théorique** (Private Pilot License)
- 2022 - **Baccalauréat Général (Mention Très Bien)**, Spécialités Mathématiques, Physique-Chimie
- 2019 - **Brevet d'initiation aéronautique**

REALISATIONS :

- 2024 - **Third Person Shooter Multijoueur** (Unreal)
- 2024 - **Landscape** : Jeu d'escape game VR avec **Hand Tracking** (Unity)
- 2023-2024 - **Jeu Pédagogique 3D** sur la Terre : Windows et VR (Unity)
- 2023 - **Site web type réseau social "Echo"** en PHP et SQL
- 2023 - **Jeu de rôle textuel** anglais "Text And Dungeon" en Java



EXPERIENCE PROFESSIONNELLE :

- **Avril / Juillet 2024 - CRVM** : Stagiaire développeur et programmeur gameplay Unity