

Московский Авиационный Институт
(Национальный Исследовательский Университет)
Институт №8 “Компьютерные науки и прикладная математика”
Кафедра №806 “Вычислительная математика и программирование”

Лабораторная работа №3 по курсу
«Операционные системы»

Группа: М8О-211Б-23

Студент: Савков И.И.

Преподаватель: Бахарев В.Д.

Оценка: _____

Дата: 10.12.24

Москва, 2024

Постановка задачи

Вариант 22.

Родительский процесс создает два дочерних процесса. Первой строкой пользователь в консоль родительского процесса вводит имя файла, которое будет использовано для открытия File с таким именем на запись для child1. Аналогично для второй строки и процесса child2. Родительский и дочерний процесс должны быть представлены разными программами.

Родительский процесс принимает от пользователя строки произвольной длины и пересылает их в `shared_memory_1` или в `shared_memory_2` в зависимости от правила фильтрации. Процесс child1 и child2 производят работу над строками. Процессы пишут результаты своей работы в стандартный вывод.

Правило фильтрации: с вероятностью 80% строки отправляются в `shared_memory_1`, иначе в `shared_memory_2`. Дочерние процессы инвертируют строки.

Общий метод и алгоритм решения

Использованные системные вызовы:

- `pid_t fork(void)`; – создает дочерний процесс.
- `pid_t getpid(void)`; – возвращает ID вызывающего процесса.
- `int open(const char *__file, int __oflag, ...)`; – используется для открытия файла для чтения, записи или и того, и другого.
- `ssize_t write(int __fd, const void *__buf, size_t __n)`; – Записывает N байт из буфера(BUF) в файл (FD). Возвращает количество записанных байт или -1.
- `void exit(int __status)`; – выполняет немедленное завершение программы. Все используемые программой потоки закрываются, и временные файлы удаляются, управление возвращается ОС или другой программе.
- `int close(int __fd)`; – сообщает операционной системе об окончании работы с файловым дескриптором, и закрывает файл(FD).
- `int execv(const char *_path, char *const *_argv)`; – заменяет образ текущего процесса на образ нового процесса, определённого в пути path.
- `ssize_t read(int __fd, void *__buf, size_t __nbytes)`; – считывает указанное количество байт из файла(FD) в буфер(BUF).
- `pid_t wait(int *_stat_loc)`; – используются для ожидания изменения состояния процесса-потомка вызвавшего процесса и получения информации о потомке, чьё состояние изменилось.
- `int shm_open(const char *name, int oflag, mode_t mode)`; – создает и открывает новый (или открывает уже существующий) объект разделяемой памяти POSIX.
- `int shm_unlink(const char *name)`; – удаляется имя объекта разделяемой памяти и, как только все процессы завершили работу с объектом и отменили его распределение, очищают пространство и уничтожают связанную с ним область памяти.
- `int ftruncate(int fd, off_t length)`; – устанавливают длину файла с файловым дескриптором fd в length байт.
- `void * mmap(void *start, size_t length, int prot, int flags, int fd, off_t offset)`; – отражает length байтов, начиная со смещения offset файла (или другого объекта), определённого файловым дескриптором fd, в память, начиная с адреса start.

- `int munmap(void *start, size_t length);` – удаляет все отражения из заданной области памяти, после чего все ссылки на данную область будут вызывать ошибку "неправильное обращение к памяти".
- `sem_t *sem_open(const char *name, int oflag);` ИЛИ `sem_t *sem_open(const char *name, int oflag, mode_t mode, unsigned int value);` – создаёт новый семафор или открывает уже существующий.
- `int sem_wait(sem_t *sem);` – уменьшает значение семафора на 1. Если семафор в данный момент имеет нулевое значение, то вызов блокируется до тех пор, пока либо не станет возможным выполнить уменьшение.
- `int sem_post(sem_t *sem);` – увеличивает значение семафора на 1.
- `int sem_unlink(const char *name);` – удаляет имя семафора из системы. После вызова этой функции другие процессы больше не смогут открыть этот семафор по имени.
- `int sem_close(sem_t *sem);` – закрывает указанный семафор, освобождая ресурсы, связанные с ним.

Программа `parent.c` получает на вход два аргумента — пути к файлам, в которые требуется записать результат работы. Эти файлы открываются на запись с помощью `open()`.

Создается разделяемая память размером 4096 байт с помощью функции `mmap()`. Эта память будет использоваться для передачи данных между родительским процессом и двумя дочерними процессами. Для синхронизации доступа создаются два именованных семафора (`/sem1` и `/sem2`) с помощью `sem_open()`. Эти семафоры будут использоваться для управления доступом к общей памяти.

Далее выполняются два вызова `fork()`, которые создают два дочерних процесса. В каждом дочернем процессе выполняется подмена образа текущего процесса на исполняемый файл `child` с помощью `execv()`. Вызов `execv()` передает информацию о номере дочернего процесса, чтобы определить, с каким семафором и какой частью логики он будет работать.

Родительский процесс считывает строки из стандартного ввода. Каждая строка записывается в разделяемую память, после чего открывается соответствующий семафор с помощью `sem_post()`. Первый дочерний процесс ожидает сигнал от семафора `/sem1`, считывает данные из памяти, переворачивает строку и записывает результат в первый файл. Второй дочерний процесс выполняет аналогичные действия, используя семафор `/sem2` и второй файл.

После окончания ввода (определяется через `CTRL+D`), родительский процесс передает специальный символ конца файла (EOF) в разделяемую память и разблокирует оба семафора, чтобы уведомить дочерние процессы о завершении работы. Затем родительский процесс закрывает разделяемую память, удаляет семафоры и ожидает завершения обоих дочерних процессов.

Программа `child.c` открывает соответствующий семафор (`/sem1` или `/sem2`) и получает доступ к общей памяти. Она ожидает сигнала от семафора, считывает строку из разделяемой памяти, переворачивает ее и записывает в файл. Если строка содержит символ EOF, процесс завершает работу, закрывает семафор и освобождает память.

Таким образом, синхронизация между процессами осуществляется с помощью семафоров, которые обеспечивают контроль последовательности выполнения операций чтения и записи в общую память.

Код программы

`parent.c`

```

#include "pool.h"

char *get_row(char *symbol);

int main(int argc, char *argv[]) {
    if (argc != 3) {
        const char *msg_error = "[PARENT] ERROR: INVALID_INPUT.\n";
        write(STDERR_FILENO, msg_error, strlen(msg_error));
        exit(INVALID_INPUT);
    }

    // Создаем на запись файл для Дочернего процесса 1
    char *input_path1 = argv[1];
    int32_t file1 = open(input_path1, O_WRONLY | O_TRUNC | 0600);
    if (file1 == -1) {
        const char msg[] = "[PARENT] ERROR: failed to open requested file\n";
        write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));
        exit(INVALID_FILES);
    }

    // Создаем на запись файл для Дочернего процесса 2
    char *input_path2 = argv[2];
    int32_t file2 = open(input_path2, O_WRONLY | O_TRUNC | 0600);
    if (file2 == -1) {
        const char msg[] = "[PARENT] ERROR: failed to open requested file\n";
        write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));
        exit(INVALID_FILES);
    }

    // Создаем общую память
    const size_t SHM_SIZE = BUFSIZE;

    // Используем именованную разделяемую память
    const char *shm_name = SHARED_MEMORY_NAME;
    int shm_fd = shm_open(shm_name, O_CREAT | O_RDWR, 0666);
    ftruncate(shm_fd, SHM_SIZE);
    char *shm = mmap(NULL, SHM_SIZE, PROT_READ | PROT_WRITE, MAP_SHARED, shm_fd, 0);

    if (shm == MAP_FAILED) {
        const char msg[] = "[PARENT] ERROR: MEMORY_ERROR.\n";
        write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));
        exit(MEMORY_ERROR);
    }

    // Создаем семафоры
    sem_t *sem1 = sem_open(SEM_NAME1, O_CREAT, 0600, 1);
    sem_t *sem2 = sem_open(SEM_NAME2, O_CREAT, 0600, 1);
    if (sem1 == SEM_FAILED || sem2 == SEM_FAILED) {
        const char msg[] = "[PARENT] ERROR: SEMAPHORE_ERROR.\n";
        write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));
        exit(MEMORY_ERROR);
    }

    // Создаем дочерний процесс 1
    const pid_t child1 = fork();
    if (child1 == -1) {
        const char *msg_error = "[PARENT] ERROR: INVALID_FORK.\n";
        write(STDERR_FILENO, msg_error, strlen(msg_error));
        close(file1);
        close(file2);
        exit(ERROR_FORK);
    }

    // Дочерний процесс 1
    if (child1 == 0) {
        dup2(file1, STDOUT_FILENO);
        // Дочерний процесс 1
        char *const args[] = {"child1", "1", NULL};
        sem_wait(sem1); // Ждем семафор
    }
}

```

```

    execl("./child1", args);
    const char *msg_error = "[PARENT] ERROR: ERROR_EXECL\n";
    write(STDERR_FILENO, msg_error, strlen(msg_error));
    exit(ERROR_EXECL);
}

// Создаем дочерний процесс 2
pid_t child2 = fork();
if (child2 == -1) {
    const char *msg_error = "[PARENT] ERROR: INVALID_FORK.\n";
    write(STDERR_FILENO, msg_error, strlen(msg_error));
    close(file1);
    close(file2);
    exit(ERROR_FORK);
}

// Дочерний процесс 2
if (child2 == 0) {
    dup2(file2, STDOUT_FILENO);

    // Дочерний процесс 2
    char *const args[] = {"child2", "2", NULL};
    sem_wait(sem2); // Ждем семафор
    execl("./child2", args);
    const char *msg_error = "[PARENT] ERROR: ERROR_EXECL2\n";
    write(STDERR_FILENO, msg_error, strlen(msg_error));
    exit(ERROR_EXECL2);
}

// Считываем из буфера ввода, пока не встретим EOF
char *msg = "Please enter the lines you want to invert. Press 'CTRL + D' to exit.\n";
write(STDOUT_FILENO, msg, strlen(msg));

srand(time(NULL));
char symbol = '0';
while (symbol != EOF) {
    int random_number = rand() % 100;
    char *buf = get_row(&symbol);
    if (buf == NULL) {
        const char *msg_error = "ERROR: MEMORY_ERROR\n";
        write(STDERR_FILENO, msg_error, strlen(msg_error));
        free(buf);
        close(file1);
        close(file2);
        exit(MEMORY_ERROR);
    }
    if (symbol == EOF) {
        break;
    }
    char msg_sem[512];
    if (random_number < 80) {
        snprintf(shm, SHM_SIZE, "%s", buf);
        sem_post(sem1); // Отправляем сигнал дочернему процессу 1
        uint32_t len_msg = snprintf(msg_sem, sizeof(msg_sem) - 1,
                                     "[PARENT] Sent to child1: %s\n", buf);
        write(STDOUT_FILENO, msg_sem, len_msg);
    } else {
        snprintf(shm, SHM_SIZE, "%s", buf);
        sem_post(sem2); // Отправляем сигнал дочернему процессу 2
        uint32_t len_msg = snprintf(msg_sem, sizeof(msg_sem) - 1,
                                     "[PARENT] Sent to child2: %s\n", buf);
        write(STDOUT_FILENO, msg_sem, len_msg);
    }
    free(buf);
}

symbol = EOF;

strcpy(shm, &symbol);

```

```

sem_post(sem1);
sem_post(sem2);

// Закрываем семафоры
sem_close(sem1);
sem_close(sem2);

sem_unlink(SEM_NAME1);
sem_unlink(SEM_NAME2);

// Освобождаем общую память
munmap(shm, SHM_SIZE);
shm_unlink(shm_name);

close(file1);
close(file2);

return OK;
}

char *get_row(char *symbol) {
    int size = 0;
    int capacity = 2;
    char *buf = (char *) malloc(sizeof(char) * capacity);
    if (buf == NULL) {
        return NULL;
    }

    *symbol = (char) getchar();

    while (*symbol != '\n' && *symbol != EOF) {
        if (size == capacity) {
            capacity *= 2;
            char *buffer_realloc = (char *) realloc(buf, sizeof(char) * capacity);
            if (buffer_realloc == NULL) {
                free(buf);
                return NULL;
            }
            buf = buffer_realloc;
        }
        buf[size] = *symbol;
        size++;

        *symbol = (char) getchar();
    }

    buf[size] = '\0';
    return buf;
}

```

child.c

```

#include "pool.h"

void reverse_string(char *str) {
    int len = strlen(str);
    for (int i = 0; i < len / 2; ++i) {
        char temp = str[i];
        str[i] = str[len - i - 1];
        str[len - i - 1] = temp;
    }
}

int main(int argc, char *argv[]) {
    char status;

    if (argc != 2) {
        const char *msg_error = "[CHILD] ERROR: INVALID_INPUT.\n";
        write(STDERR_FILENO, msg_error, strlen(msg_error));
        exit(EXIT_FAILURE);
    }
}

```

```

int child_number = atoi(argv[1]);
sem_t *sem;
if (child_number == 1)
    sem = sem_open(SEM_NAME1, 1);
else
    sem = sem_open(SEM_NAME2, 1);

if (sem == SEM_FAILED) {
    const char *msg_error = "[CHILD] ERROR: SEMAPHORE_ERROR.\n";
    write(STDERR_FILENO, msg_error, strlen(msg_error));
    exit(EXIT_FAILURE);
}

const size_t SHM_SIZE = 4096;
// Подключаемся к именованной разделяемой памяти
int shm_fd = shm_open(SHARED_MEMORY_NAME, O_RDWR, 0666);
char *shm = mmap(NULL, SHM_SIZE, PROT_READ | PROT_WRITE, MAP_SHARED, shm_fd, 0);
if (shm == MAP_FAILED) {
    const char *msg_error = "[CHILD] ERROR: MEMORY_ERROR.\n";
    write(STDERR_FILENO, msg_error, strlen(msg_error));
    exit(EXIT_FAILURE);
}

while (1) {

    sem_wait(sem);

    status = shm[0];
    if (status == EOF) {
        break;
    }

    char *row = shm;
    reverse_string(row); // Переворачиваем строку

    write(STDOUT_FILENO, row, strlen(row));
    write(STDOUT_FILENO, "\n", 1);

}

// После завершения работы
munmap(shm, SHM_SIZE);
sem_close(sem);

return 0;
}

```

pool.h

```

#ifndef POOL_H

#define POOL_H

#include <fcntl.h>
#include <stdint.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <unistd.h>
#include <time.h>
#include <sys/wait.h>
#include <stdbool.h>
#include <sys/mman.h>
#include <semaphore.h>
#include <stdio.h>
#include <sys/stat.h>

#define SHARED_MEMORY_NAME "/shared_memory"

```

```
#define BUFSIZE 4096

#define SEM_NAME1 "/sem1"
#define SEM_NAME2 "/sem2"

typedef enum {
    OK,
    INVALID_INPUT,
    INVALID_FILES,
    MEMORY_ERROR,
    ERROR_FORK,
    ERROR_EXEVCV,
} state;

#endif //POOL_H
```


Протокол работы программы

```
goldglaid@GoldGlaid:~/OSLabs/lab3$ ./parent file1.txt file2.txt
Please enter the lines you want to invert. Press 'CTRL + D' to exit.
```

```
test1
```

```
[PARENT] Sent to child1: test1
```

```
test2
```

```
[PARENT] Sent to child1: test2
```

```
test3
```

```
[PARENT] Sent to child2: test3
```

```
adiaweiooqweoixzsudfasdaosdwuqeqidiasodoso1234
```

```
[PARENT] Sent to child1: adiaweiooqweoixzsudfasdaosdwuqeqidiasodoso1234
```

```
GOAAAAAAL
```

```
[PARENT] Sent to child1: GOAAAAAAL
```

```
0987654321
```

```
[PARENT] Sent to child1: 0987654321
```

```
goldglaid@GoldGlaid:~/OSLabs/lab3$ cat file1.txt
```

```
1tset
```

```
2tset
```

```
4321osodosaidiqeuwdsoadsafduzszxioewqooiewaida
```

```
LAAAAAAG
```

```
1234567890
```

```
goldglaid@GoldGlaid:~/OSLabs/lab3$ cat file2.txt
```

```
3tset
```

```
goldglaid@GoldGlaid:~/OSLabs/lab3$ strace ./parent file1.txt file2.txt
```

```
execve("./parent", ["/parent", "file1.txt", "file2.txt"], 0x7ffce9a9c610 /* 26 vars */) = 0
```

```
brk(NULL) = 0x560ab04da000
```

```
arch_prctl(0x3001 /* ARCH_??? */, 0x7fff04025b60) = -1 EINVAL (Invalid argument)
```

```
mmap(NULL, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0x7f89ab352000
```

```
access("/etc/ld.so.preload", R_OK) = -1 ENOENT (No such file or directory)
```

```
openat(AT_FDCWD, "/etc/ld.so.cache", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
```

```
newfstatat(3, "", {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=18567, ...}, AT_EMPTY_PATH) = 0
```

```
mmap(NULL, 18567, PROT_READ, MAP_PRIVATE, 3, 0) = 0x7f89ab34d000
```

```
close(3) = 0
```

```
openat(AT_FDCWD, "/lib/x86_64-linux-gnu/libc.so.6", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
```

```
read(3, "\177ELF\2\1\1\3\0\0\0\0\0\0\0\3\0>\0\1\0\0\0P\237\2\0\0\0\0"... , 832) = 832
```

```
pread64(3, "\6\0\0\0\4\0\0\0@\0\0\0\0\0\0@\0\0\0\0\0\0@\0\0\0\0\0\0"... , 784, 64) = 784
```

```
pread64(3, "\4\0\0\0\0\0\0\5\0\0\0GNU\0\2\0\0\300\4\0\0\0\3\0\0\0\0\0\0"... , 48, 848) = 48
```

```
pread64(3, "\4\0\0\0\24\0\0\0\3\0\0\0GNU\0\1\7\357\204\3$\f\221\2039x\324\224\323\236S"... , 68, 896) = 68
```

```
newfstatat(3, "", {st_mode=S_IFREG|0755, st_size=2220400, ...}, AT_EMPTY_PATH) = 0
```

```
pread64(3, "\6\0\0\0\4\0\0\0@\0\0\0\0\0\0@\0\0\0\0\0\0@\0\0\0\0\0\0"... , 784, 64) = 784
```

```
mmap(NULL, 2264656, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE, 3, 0) = 0x7f89ab124000
```

```
mprotect(0x7f89ab14c000, 2023424, PROT_NONE) = 0
```

```
mmap(0x7f89ab14c000, 1658880, PROT_READ|PROT_EXEC,
```

```
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x28000) = 0x7f89ab14c000
```

```
mmap(0x7f89ab2e1000, 360448, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x1bd000) = 0x7f89ab2e1000
```

```
mmap(0x7f89ab33a000, 24576, PROT_READ|PROT_WRITE,
```

```
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x215000) = 0x7f89ab33a000 mmap(0x7f89ab340000,
```

```
52816, PROT_READ|PROT_WRITE,
```

```
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0x7f89ab340000
```

```
close(3) = 0
```

```
mmap(NULL, 12288, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0x7f89ab121000
```

```
arch_prctl(ARCH_SET_FS, 0x7f89ab121740) = 0
```

```
set_tid_address(0x7f89ab121a10) = 82144
```

```
set_robust_list(0x7f89ab121a20, 24) = 0
```

```
rseq(0x7f89ab1220e0, 0x20, 0, 0x53053053) = 0
```

```
mprotect(0x7f89ab33a000, 16384, PROT_READ) = 0
```

```
mprotect(0x560aac382000, 4096, PROT_READ) = 0
```

```
mprotect(0x7f89ab38c000, 8192, PROT_READ) = 0
```

```
prlimit64(0, RLIMIT_STACK, NULL, {rlim_cur=8192*1024, rlim_max=RLIM64_INFINITY}) = 0
```

```
munmap(0x7f89ab34d000, 18567) = 0
```

```
openat(AT_FDCWD, "file1.txt", O_WRONLY|O_EXCL|O_NOCTTY|O_TRUNC) = 3
```

```

openat(AT_FDCWD, "file2.txt", O_WRONLY|O_EXCL|O_NOCTTY|O_TRUNC) = 4
openat(AT_FDCWD, "/dev/shm/shared_memory", O_RDWR|O_CREAT|O_NOFOLLOW|O_CLOEXEC, 0666) = 5
ftruncate(5, 4096) = 0
mmap(NULL, 4096, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_SHARED, 5, 0) = 0x7f89ab38b000
openat(AT_FDCWD, "/dev/shm/sem.sem1", O_RDWR|O_NOFOLLOW) = 6
newfstatat(6, "", {st_mode=S_IFREG|0600, st_size=32, ...}, AT_EMPTY_PATH) = 0
getrandom("\xb6\xc4\xaa\x12\x62\x17\x48\x73", 8, GRND_NONBLOCK) = 6
brk(NULL) = 0x560ab04da000
brk(0x560ab04fb000) = 0x560ab04fb000
mmap(NULL, 32, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_SHARED, 6, 0) = 0x7f89ab351000
close(6) = 0
openat(AT_FDCWD, "/dev/shm/sem.sem2", O_RDWR|O_NOFOLLOW) = 6
newfstatat(6, "", {st_mode=S_IFREG|0600, st_size=32, ...}, AT_EMPTY_PATH) = 0
mmap(NULL, 32, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_SHARED, 6, 0) = 0x7f89ab350000
close(6) = 0
clone(child_stack=NULL, flags=CLONE_CHILD_CLEARTID|CLONE_CHILD_SETTID|SIGCHLD,
child_tidptr=0x7f89ab121a10) = 82145
clone(child_stack=NULL, flags=CLONE_CHILD_CLEARTID|CLONE_CHILD_SETTID|SIGCHLD,
child_tidptr=0x7f89ab121a10) = 82146
write(1, "Please enter the lines you want "..., 69Please enter the lines you want to invert. Press 'CTRL + D' to exit.
) = 69
newfstatat(0, "", {st_mode=S_IFCHR|0620, st_rdev=makedev(0x88, 0x3), ...}, AT_EMPTY_PATH) = 0
read(0, Goooooooooaaal\n", 1024) = 11
futex(0x7f89ab351000, FUTEX_WAKE, 1) = 1
write(1, "[PARENT] Sent to child1: Goooooooooaaal\n", 36[PARENT] Sent to child1: Goooooooooaaal
) = 36
read(0, test1\n", 1024) = 6
futex(0x7f89ab351000, FUTEX_WAKE, 1) = 1
write(1, "[PARENT] Sent to child1: test1\n", 31[PARENT] Sent to child1: test1
) = 31
read(0, test2\n", 1024) = 6
futex(0x7f89ab351000, FUTEX_WAKE, 1) = 1
write(1, "[PARENT] Sent to child1: test2\n", 31[PARENT] Sent to child1: test2
) = 31
read(0, test3\n", 1024) = 6
futex(0x7f89ab351000, FUTEX_WAKE, 1) = 1
write(1, "[PARENT] Sent to child1: test3\n", 31[PARENT] Sent to child1: test3
) = 31
read(0, asd\n", 1024) = 4
futex(0x7f89ab350000, FUTEX_WAKE, 1) = 1
write(1, "[PARENT] Sent to child2: asd\n", 29[PARENT] Sent to child2: asd
) = 29
read(0, "", 1024) = 0
futex(0x7f89ab351000, FUTEX_WAKE, 1) = 1
futex(0x7f89ab350000, FUTEX_WAKE, 1) = 1
--- SIGCHLD {si_signo=SIGCHLD, si_code=CLD_EXITED, si_pid=82145, si_uid=1000, si_status=0, si_utime=0,
si_stime=0} ---
--- SIGCHLD {si_signo=SIGCHLD, si_code=CLD_EXITED, si_pid=82146, si_uid=1000, si_status=0, si_utime=0,
si_stime=0} ---
munmap(0x7f89ab351000, 32) = 0
munmap(0x7f89ab350000, 32) = 0
unlink("/dev/shm/sem.sem1") = 0
unlink("/dev/shm/sem.sem2") = 0
munmap(0x7f89ab38b000, 4096) = 0
unlink("/dev/shm/shared_memory") = 0
close(3) = 0
close(4) = 0
exit_group(0) = ?
+++ exited with 0 +++
goldglaid@GoldGlaide:~/OSLabs/lab3$

```

Вывод

В ходе написания данной лабораторной работы я научился работать с новыми системными вызовами в СИ, которые используются для работы с семафорами и shared memory. Научился передавать данные посредством shared memory и контролировать доступ через семафоры. Проблем во время написания лабораторной работы не возникло.