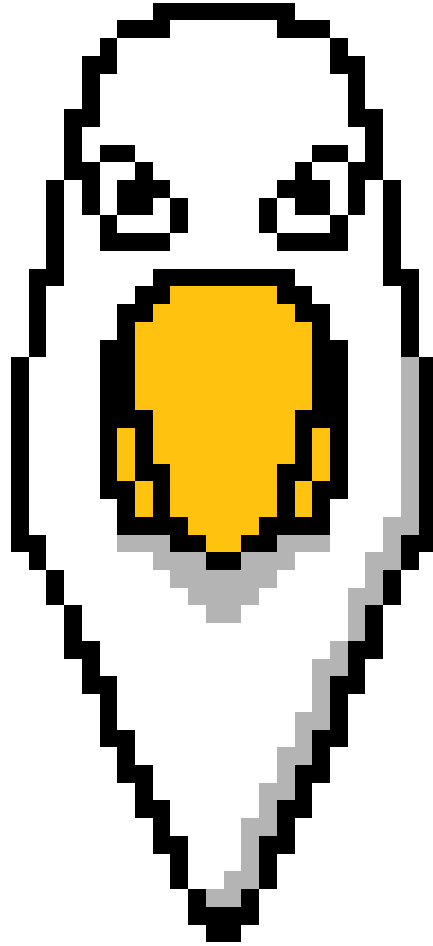


Project F



DESENVOLVIDO POR:

Diego Meira Jardim da Silva
Guilherme Mendes Marcato Justiça
João Vitor Governatore
Murilo Darce Borges Silva
Paulo Vinicius Araujo Feitosa

Sumário

O dia do ataque.....	3
Personagens.....	4
Frangão:.....	4
Coruja DACC:.....	4
Feianos:.....	4
Gaspar:.....	5
Mauaenses:.....	5
Controles.....	6
Power-ups.....	6
HUD.....	7
Fases.....	7
Augustu's.....	7
Itens para compra.....	7
Menu Principal.....	8
Instruções do jogo.....	8
Mapa.....	9
Ginásio.....	9
Prédio K.....	9
Castelinho.....	9
Mauá.....	10
Mapa.....	10
Fases por dentro.....	10
Capela por dentro.....	10
Refeitório por dentro.....	11
Castelinho por dentro antes de ser reconquistado.....	11
Castelinho por dentro após ser reconquistado.....	11
Ginásio antes de ser reconquistado.....	12
Ginásio após reconquista.....	12
Prédio K antes de ser reconquistado.....	13
Prédio K após reconquista.....	13
Castelinho antes de ser reconquistado.....	14
Castelinho após reconquista.....	14
Mauá fase.....	15

O dia do ataque

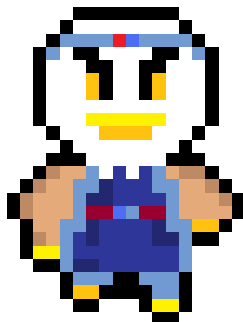
Em véspera de mais um histórico FEI X MAUÁ, os conselheiros da atlética da FEI se reúnem para decidir quem é o mais forte da faculdade para ser o novo Frangão no evento. Após a votação, você foi o escolhido para vestir a roupa do Frangão durante a competição. No dia seguinte, num dia ensolarado na FEI, mais uma competição clássica acontece entre as faculdades, o famoso FEI X MAUÁ! Como de costume, a FEI ganhava em todos os esportes, a Mauá não tinha chances.

Inconformado com isso, Gasparzinho junta os alunos da Mauá em busca de vingança e começam a conquistar toda a FEI, destruindo e vandalizando paredes e corredores, salas e computadores, mesas e lanchonetes e atormentando os alunos Feianos. Você, ansioso por ser o novo Frangão, chega atrasado na FEI e percebe que algo está diferente e a faculdade foi dominada pelos rivais de Mauá. Você então aproveita o poder da roupa do Frangão e, com toda essa frustração acumulada, decide agir e assume a responsabilidade de retomar o controle, enfrentando os adversários e aprimorando suas habilidades em cada passo da jornada para retomar nosso campus e salvar a FEI.

Personagens

Frangão:

O protagonista da história, é o protetor da instituição, é o escolhido para defender o campus do ataque dos mauaenses e derrotar o seu antigo inimigo e rival, Gaspar, o fantasma da Mauá.



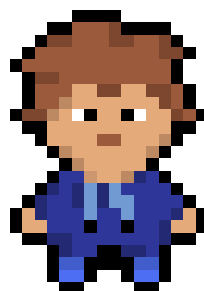
Coruja DACC:

Aliada e guia do frangão, a mesma auxilia o mesmo para que ele consiga resgatar a universidade de seus invasores e instaurar a paz.



Feianos:

Alunos da universidade FEI, após vencerem os alunos do instituto mauá de tecnologia no FEI X MAUÁ, estão sendo caçados em sua própria instituição pelos mauaenses.



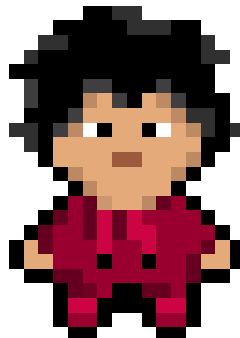
Gaspar:

O mascote do instituto mauá de tecnologia, é o grande responsável pelo ataque a universidade, a rivalidade entre ele e o frangão existe a anos.

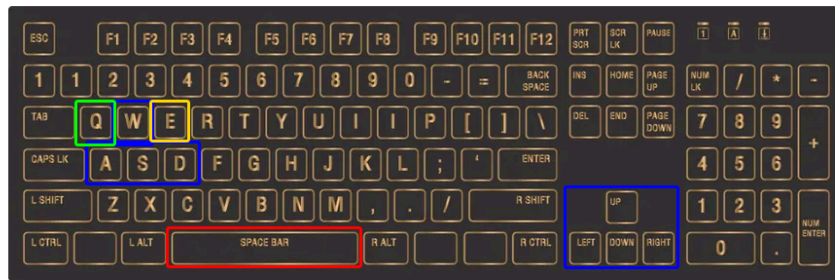


Mauaenses:

Alunos do instituto mauá de tecnologia, estão sob os comandos de Gaspar, o fantasma, seu objetivo é simples: destruir a universidade.



Controles



Movimentação(Mapa):

WASD/Setas: Movimentação do personagem

Movimentação(Fases):

AD/Setas laterais: Movimentação lateral

W/Seta para cima: Pulo

Espaço: Ataque

Q: Esquiva

E: Interação

Power-ups

- **Pulo**
 - **Descrição:** Permite que o personagem salte para alcançar lugares mais altos ou evitar obstáculos.
 - **Como obter:** Derrote o Gaspar no ginásio.
- **Esquiva**
 - **Descrição:** Habilidade de se mover rapidamente para escapar de ataques inimigos.
 - **Como obter:** Derrote o Gaspar no Prédio K.
- **Tiro de Penas Duplas**
 - **Descrição:** Dispara duas penas simultaneamente, aumentando o poder de ataque.
 - **Como obter:** Compre no refeitório por 400 de dinheiro.

HUD

Fases

Essa é a HUD do nosso jogo, apresentando o quanto de vida o frangão tem e quanto de dinheiro foi adquirido, ele é adquirido após derrotar inimigos da Mauá e derrotar o Gaspar ao longo das fases (20 para cada inimigo e 500 pelo Gaspar). O máximo de vida que o frangão pode chegar é de 10 e quando chega a 0, você perde o jogo e volta para o Menu Principal.

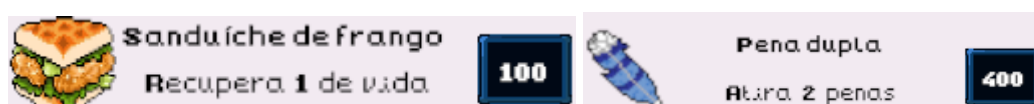


Augustu's

Ao falar com o Augustu's é possível verificar quanto de vida e dinheiro você tem e comprar um sanduíche de frango (restaura 1 de vida) por 100 de dinheiro, ou o power up de atirar duas penas duplas, que tem um colisor maior e causa 1 de dano a mais em relação ao tiro normal por 400 de dinheiro. Esse dinheiro é adquirido após derrotar inimigos da Mauá e derrotar o Gaspar ao longo das fases (20 para cada inimigo e 500 pelo Gaspar).



Itens para compra



Menu Principal



Com as setas do teclado, é possível selecionar esses itens, o JOGAR é redirecionado para o início do jogo, INSTRUÇÕES é redirecionado para o menu de instruções, onde apresenta as teclas para jogar. E o “sair” encerra o jogo.

Instruções do jogo

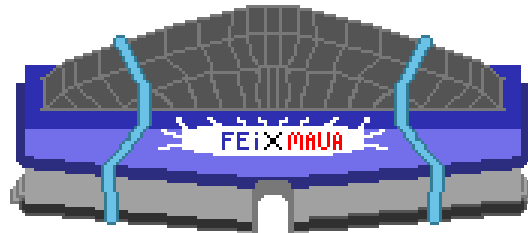


Ao apertar o botão de voltar, volta para o meu principal novamente.

Mapa

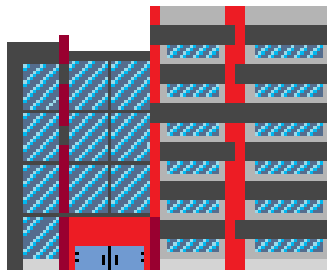
Ginásio

O jogador começa sua jornada na entrada da FEI e segue em direção ao Ginásio, onde aprende os comandos básicos enquanto enfrenta os primeiros inimigos. Ao final da fase, ocorre o primeiro confronto contra Gaspar da Mauá, que surge como um adversário misterioso e ainda fraco. Ao derrotá-lo, o jogador conquista seu primeiro power-up: o pulo, essencial para explorar áreas mais complexas nas próximas fases.



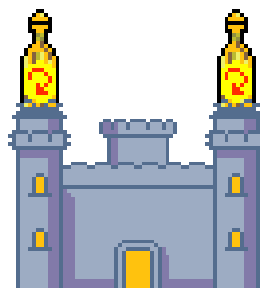
Prédio K

Com o pulo desbloqueado, o jogador agora pode alcançar plataformas mais altas e acessar novas rotas. Inimigos mais desafiadores surgem, preparando o terreno para o segundo confronto com Gaspar, que retorna mais forte e mais agressivo. Ao vencer essa batalha, o jogador adquire o ataque melhorado, ampliando suas capacidades ofensivas.



Castelinho

No icônico Castelinho da FEI, o Frangão enfrentará inimigos mais resistentes e estratégicos. Pela terceira vez, Gaspar aparece, agora em uma forma ainda mais poderosa. Após derrotá-lo, o jogador desbloqueia o dash, um movimento crucial para esquivar e atravessar distâncias rapidamente.



Mauá

A jornada atinge seu ápice dentro do território inimigo: a Mauá. Aqui, o jogador deve demonstrar total domínio dos power-ups conquistados: pulo duplo, ataque melhorado e dash para enfrentar inimigos e desafios intensos.

No final, acontece o confronto final contra Gaspar, em sua forma definitiva. Somente vencendo esse embate épico o jogador conseguirá libertar a FEI do domínio da Mauá e restaurar a paz no campus.

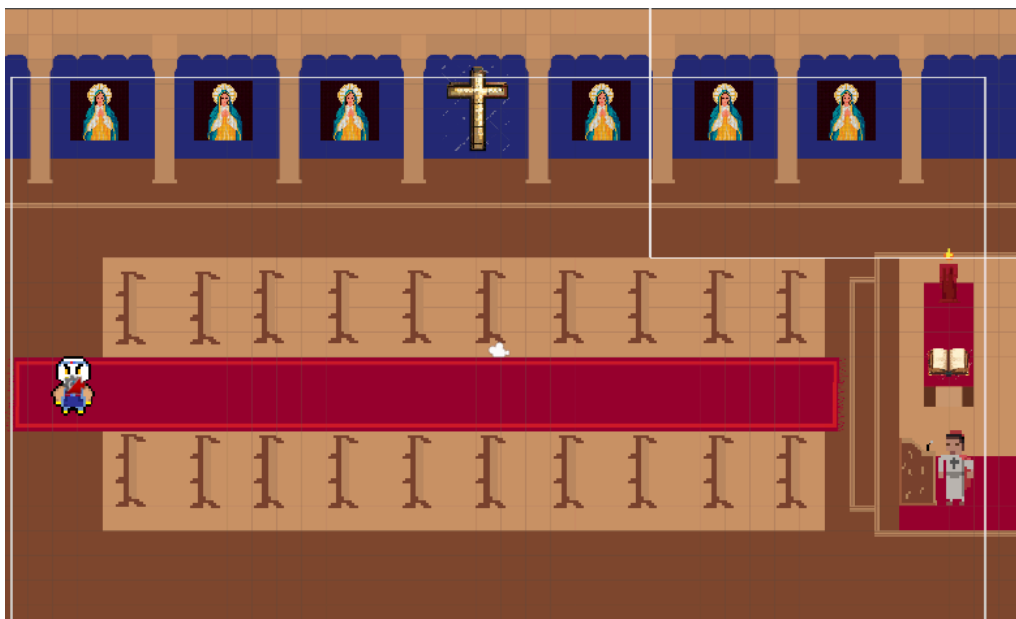
Mapa

O frangão deverá se locomover nesse mapa para entrar nas fases.



Fases por dentro

Capela por dentro



Refeitório por dentro



Castelinho por dentro antes de ser reconquistado



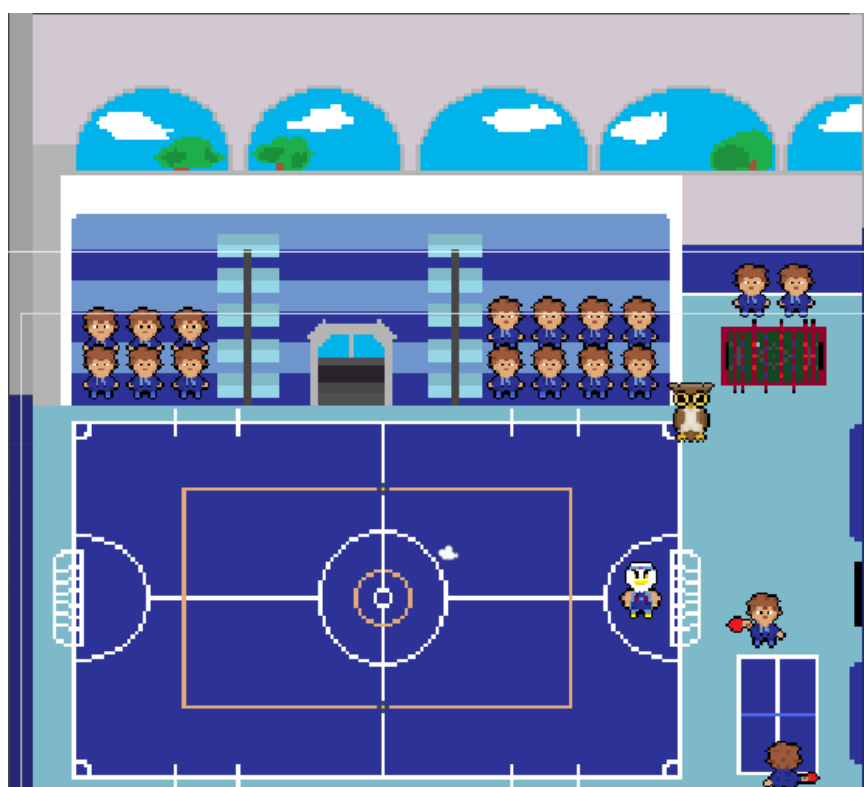
Castelinho por dentro após ser reconquistado



Ginásio antes de ser reconquistado



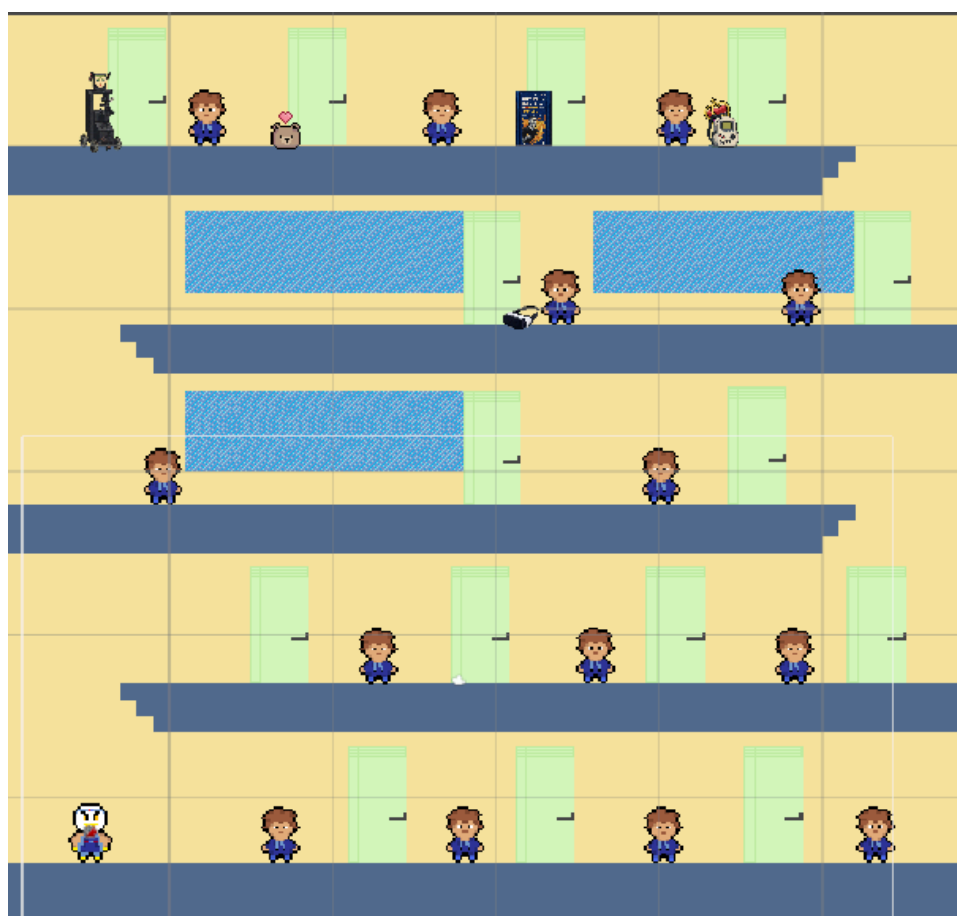
Ginásio após reconquista



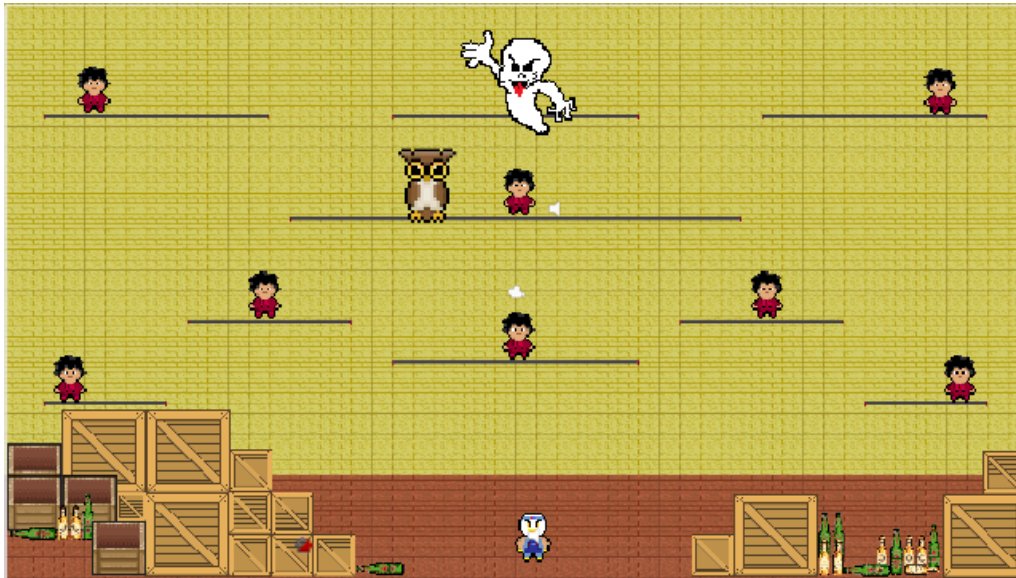
Prédio K antes de ser reconquistado



Prédio K após reconquista



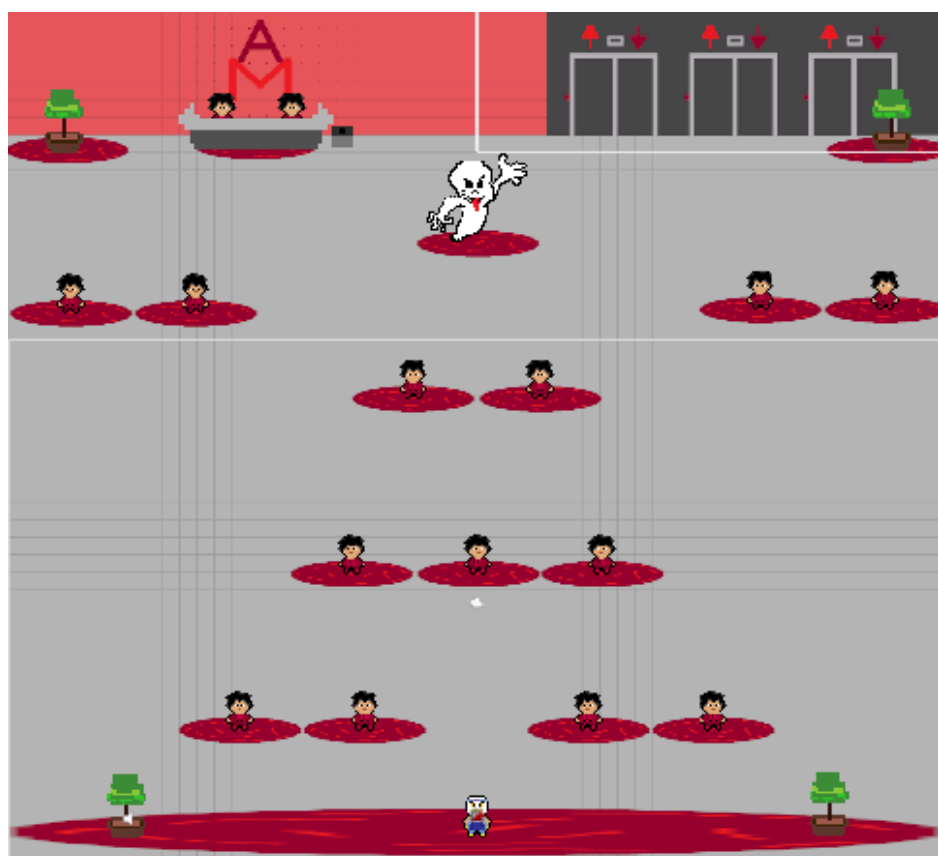
Castelinho antes de ser reconquistado



Castelinho após reconquista



Mauá fase



Créditos

Efeitos sonoros e músicas foram retiradas desse site: <https://pixabay.com/pt/sound-effects/>

Sprite do Sanduíche de frango:

<https://www.shutterstock.com/pt/image-vector/vector-pixel-art-waffle-sandwich-isolated-1070609033>

Sprite do dinheiro:

https://br.freepik.com/vetores-premium/ilustracao-de-arte-de-dinheiro_30013348.htm

Sprite de vidas: <https://br.pinterest.com/pin/596234438160624574/>

Caixas abertas do Castelinho:

https://br.freepik.com/vetores-premium/pixel-art-caixa-vazia_47908626.htm

Caixas Fechadas do Castelinho:

https://www.reddit.com/r/PixelArt/comments/63hydr/ccwooden_box/

Garrafa de cerveja verde:

<https://www.shutterstock.com/pt/image-vector/beer-bottle-drink-alcohol-spirit-8bit-2048859899>

Garrafa de cerveja amarela:

https://br.freepik.com/vetores-premium/ilustracao-de-pixel-art-garrafa-de-cerveja-pixelizada-cerveja-icone-de-garrafa-de-cerveja-pixelado-para-a-pixel-art_80857790.htm

Os demais sprites, bem como as construções dos prédios e das fases, foram desenvolvidos por nossa equipe.