

个人信息:

姓名: 黄全瑞	性别: 男	年龄: 22 岁
邮箱: 2655279792@qq.com	电话: 15778742414	码龄: 4 年
学校: 广西民族师范学院	学历: 本科	工作: 1 年

求职意向: C++开发工程师

个人技能:

1. 熟练掌握 C++、STD 库, 有良好的面向对象思想, 熟练 C++ 泛型模板编程。
2. 深入学习 QT 开发框架, 可独立开发 GUI 界面, 可结合 Photoshop 对 UI 进行美化。
3. 掌握高并发 IO 复用网络编程技术, 擅长使用 libhv 搭建高并发服务器。
4. 熟悉 Linux 编程环境下开发, 习惯使用 Python、shell 等脚本语言辅助开发。
5. 常用 CMake、Git、SVN、VS、Qt Creator、Clion 等工具开发与管理项目。

个人简介

个人介绍:

我是 23 年毕业的本科生, 性格开朗、聊天幽默好相处。在校时有幸在朋友的引领下, 在大一学习到 C/C++ 编程语言, 大三时学习 Qt 界面开发框架, 直至前往深圳实习工作满期一年。在工作期间要求使用 Linux 操作系统, 因此对操作 Linux 系统非常熟练与喜爱。

从入门编程以来, 有四年编程基础, 一年工作经验, 有 Windows And Linux 跨平台开发经验, Epoll 服务器高性能 IO 复用服务器开发经验, 编写处理业务的应用层协议开发经验, Qt 框架 UI 开发经验, Linux 下程序打包与发布的经验, 有可独立开发程序的全栈技术支持。

基础编程:

掌握 C++ STD 基本算法与容器, 了解 C++11 中容器的数据结构代表包括 vector、deque、map、list、queue、hash_map 等几乎所有容器的数据结构, 可搭配算法模板函数使用。

掌握 C++11 多线程技术下如 thread、unique_lock、atomic、future、shared_ptr 等配套的多线程编程技术。

进阶编程:

掌握 Linux 系统下网络编程技术, 了解并可编写 Reactor 模式的 Epoll 高并发 IO 复用服务器, 以及线程池、事件回调、定时器等服务器配套设施。可使用开源网络库快速开发, 了解如 libhv、libevent 等网络库。

掌握 Qt 界面框架开发, 了解 Qt 信号槽机制, 可使用部分常用控件模块、网络模块、多媒体模块开发 UI。了解 Qt 的继承重写事件机制, 用于控制事件传递。可通过 QWidget 类重绘设计出特色控件, 满足自定义控件的需求。掌握简单的 QSS 语法, 可快速定义不同的 UI 风格。

技术经验

项目经验（工作）：

1. 数据消除工具。该项目主要用于从磁盘硬件消除政府单位的保密文件，上报销毁的文件信息数据。项目涉及 Linux 系统调用 API 的操作，扫描文件功能，可操作的 UI 客户端，以及上报销毁数据记录的服务器。其中涉及到多个客户同时上传数据到服务器的并发需求，需要编写并发服务器处理上传数据。该项目由我独立开发。

2. 文件网络监控工具。该项目主要用于限制电脑部分网络访问以及打开文件时的记录操作，上报打开网站与文件信息到服务器。项目涉及网络监控技术，文件访问监控技术。在网络限制监控方面，通过植入 Linux 内核模块，Hook 系统调用等技术拦截网络在通过策略管理是否允许访问。在监控打开文件上，通过动态库拦截，获取文件信息与读写操作，进行行为分析，最终上报服务器。其中该项目的网络拦截 Linux 内核模块，文件监控动态库，客户端与服务器的应用层业务协议交互，服务器数据分发主要架构由我编写。

3. 系统文件检查工具。该项目用于扫描整个系统内可能涉密的各类文件、图片、工程文件等可能出现的涉密关键字，判定涉密概率并上传服务器，其中会分析系统当前的环境以及外接设备状态。项目涉及照片文件扫描，FPD 文件识别，检查文件客户端，并发服务器，系统环境监测，关键字涉密等级判别，数据报告导出与显示界面，快速对比关键字等技术。其中快速对比关键字，数据报告的显示，系统环境监测，涉密数据入库与上传服务器，上传文件等功能由我实现。

项目经验（个人）：

1 高仿火绒安全工具界面。对火绒安全工具部分界面 UI 接近 100%的还原，考验自身对 Qt 的掌控能力，以及借助 PS 复刻 UI 的能力。

2 五子棋局域网对战。用 Qt 编写且能在局域网联机对战的五子棋游戏窗口，用于在大学期间上课无聊时与同学聊天、游戏。主要设计 UI 编写与 Qt 网络模块的应用。

3 简单聊天软件。希望打造一个可跨平台，能在多设备登录，也能在浏览器上简单聊天的软件，支持聊天、通话、视频功能，文件分享、个人展示等。涉及高并发服务器，跨平台接口封装，自绘制 UI 控件，数据转发的应用层协议，客户端交互与服务器相应，信息分发与传递显示等。目前正在建设中。。。

关于个人

C++学习网站：<https://en.cppreference.com/> <https://cplusplus.com/>

Github 项目：<https://github.com/HellowAmy?tab=repositories>

个人博客：https://blog.csdn.net/WORK_GAME_LINE