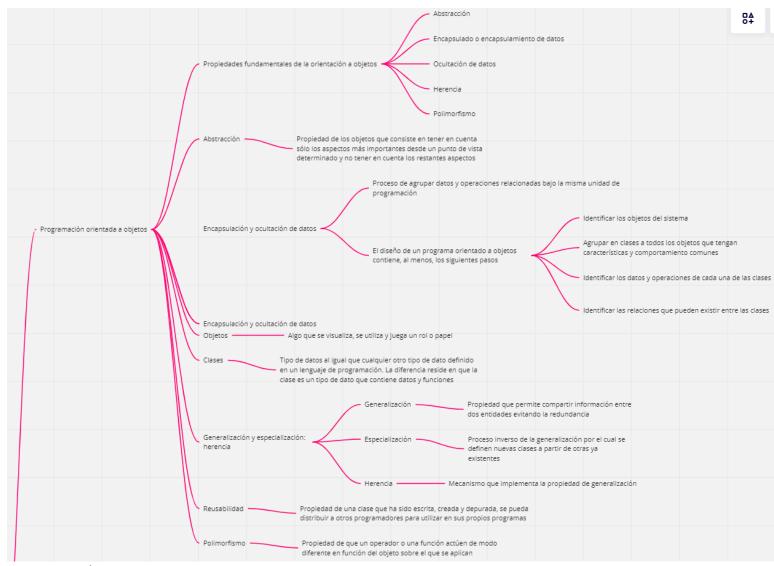


¿Qué debe hacer el sistema o el programa?
¿Qué salidas debe producir? — Análisis y especificación del problema
¿Qué entradas se requieren para obtener las salidas deseadas?
Descendente
Metodologías más utilizadas en el diseño: Estructurado Diseño
Conjunto de instrucciones o pasos para resolver un problema Requiere el uso de algoritmos
Traducción de la solución de diseño elegida en un programa de computadora escrito en un Implementación (codificación)
Prueba de unidad En la prueba de software convencional es posible aplicar diferentes clases de pruebas, entre ellas: Prueba de integración Pruebas y validación
Se necesita conocer cuál es la salida que debe producir un programa correcto para cada entrada de prueba Elección de datos de prueba Las entradas de prueba deben incluir aquellas entradas
que más probabilidad tengan de producir errores
Proceso de fijación o localización de errores
Sintaxis Depuración Tiempo de ejecución Errores más frecuentes:
Descripción del problema (especificaciones)
Cambio y desarrollo de los algoritmos
Listado de programas bien comentados Cinco documentos imprescindibles en la Documentación documentación final de un programa:
Ejecución de las pruebas de muestra Manual de usuario
La fase de mantenimiento del software está relacionada con corrección futura de problemas, revisión de especificaciones, adición de nuevas características, etc.







Link:

https://miro.com/app/board/uXjVOM1QSv4=/?invite_link_id=621015828823