

# DCC206 – Algoritmos 1

Aula 04 – Aplicações de caminhamento em grafos – Parte 2

Professor Renato Vimieiro

DCC/ICEx/UFMG

# Introdução

- Nessa aula, vamos discutir uma outra aplicação dos algoritmos de caminhamento para verificar propriedades de grafos
- Seguimos com aplicações em grafos direcionados
- Vamos discutir como encontrar componentes fortemente conexos em grafos direcionados

# Introdução

- Anteriormente, vimos que cada árvore iniciada por uma DFS indicava um novo componente conexo em um grafo não-direcionado
- No caso dos grafos direcionados, o problema se torna um pouco mais complexo, já que dois vértices ligados por uma arestas não são necessariamente mutuamente alcançáveis
- Assim, precisamos refletir um pouco mais sobre como esses algoritmos podem ser usados com o propósito de encontrar os componentes fortemente conexos (CFC)

# Componentes fortemente conexos

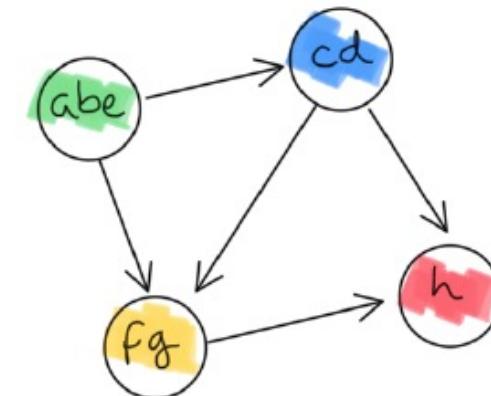
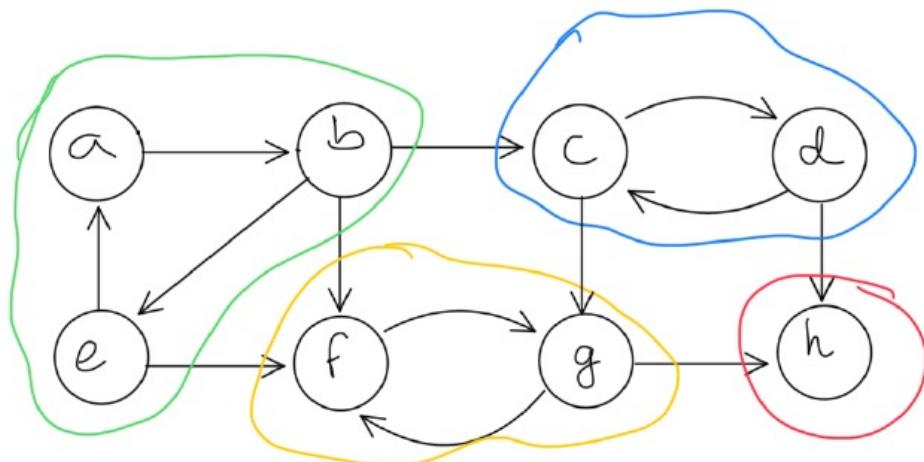
- Lembrando, um componente fortemente conexo é um subconjunto maximal de vértices  $C \subseteq V$ , tal que todo par de vértices  $u, v \in C$  é mutuamente alcançável
- Essa definição de CFC induz uma relação de equivalência entre os vértices de  $G$ 
  - Reflexividade: todo vértice alcança a si mesmo
  - Transitividade: se  $v$  é mutuamente alcançável a partir de  $u$ , e  $u$  é mutuamente alcançável de  $z$ , então  $v$  é mutuamente alcançável de  $z$ , basta usar  $u$  como intermediário
  - Simetria:  $u$  e  $v$  devem ser mutuamente alcançáveis por definição
- Dessa forma, os componentes fortemente conexos formam uma partição do conjunto de vértices

# Componentes fortemente conexos

- Agora vamos tentar desenhar um algoritmo que encontre os CFCs de um grafo direcionado
- Pela definição, a DFS poderia ser usada para encontrar os alcançáveis a partir de um vértice  $v$
- Intuitivamente, poderíamos rodar a busca no grafo reverso para avaliar aqueles que alcançam  $v$  e, assim, determinar os componentes
- No entanto, qual deve ser a escolha do vértice inicial? Há garantia para tal escolha?
- Veremos que essa decisão é promissora, bastando alguns pequenos ajustes que nos garantem a correção do algoritmo

# Grafo de componentes

- Antes de iniciarmos a discussão do algoritmo, vamos analisar algumas propriedades do problema
- Um grafo de componentes de um grafo direcionado  $G$  tem como vértices os CFCs de  $G$  e as arestas indicam se um componente alcança outro
  - O grafo é denotado por  $G^{CFC} = (V^{CFC}, E^{CFC})$

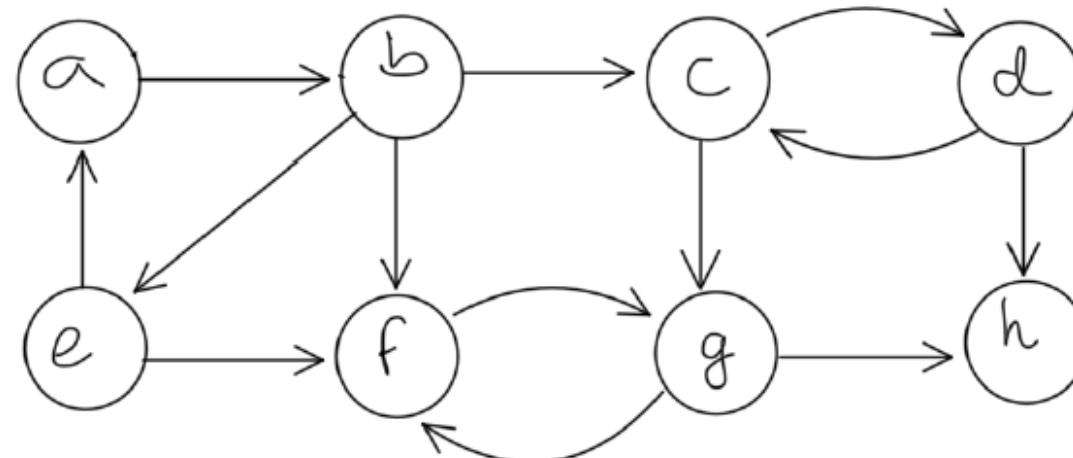


# Grafo de componentes

- **Lema 1:** O grafo de componentes é um DAG.
- **Prova (intuição):** se existisse um ciclo, os vértices dos diferentes componentes envolvidos no ciclo seriam mutuamente alcançável, contradizendo a hipótese de que os CFCs são maximaais.

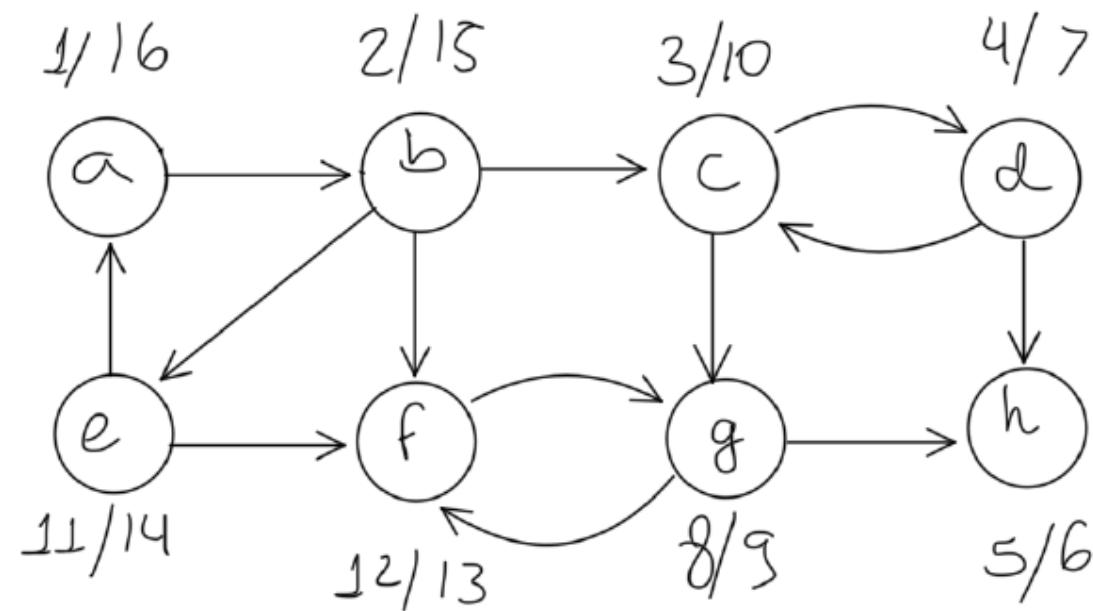
# Algoritmo de Kosaraju-Sharir

- Antes de tentarmos efetivamente desenhar um algoritmo para encontrar os CFCs, vamos verificar o que acontece com um raciocínio análogo ao de grafos não-direcionados
- Vamos executar uma DFS no grafo abaixo e analisar o resultado



# Algoritmo de Kosaraju-Sharir

- O que podemos dizer sobre o último vértice finalizado na DFS?
  - Todos os vértices explorados na árvore desse vértice são alcançáveis a partir dele



# Algoritmo de Kosaraju-Sharir

- Se invertermos as arestas do grafo e executarmos a DFS a partir do último finalizado, encontraremos os vértices que o alcançam no grafo original
- Assim, descobriremos o CFC desse vértice
- Se seguirmos o mesmo raciocínio, iniciando a busca a partir do último finalizado ainda não marcado, encontraremos os CFCs para cada nova árvore
- Logo, os vértices pertencentes a cada árvore são associados a um novo CFC como no caso não-direcionado
- Essa é a ideia implementada pelo algoritmo de Kosaraju-Sharir

# Algoritmo de Kosaraju-Sharir

1. Rode a DFS a partir de um vértice arbitrário e compute os tempos de finalização dos vértices de  $G$
2. Obtenha  $G^R$
3. Rode a DFS em  $G^R$  escolhendo vértices em ordem decrescente do tempo de finalização obtido em 1
4. Retorne as árvores obtidas em 3 como CFCs separados

# Algoritmo de Kosaraju-Sharir

- O algoritmo explora os componentes na ordem topológica do grafo de componentes
- O custo do algoritmo continua sendo  $O(|V| + |E|)$ 
  - São executadas duas DFS
  - O tempo para computar o grafo reverso é linear no tamanho do grafo original
- Agora devemos provar a corretude do método

# Algoritmo de Kosaraju-Sharir

- Vamos estender o conceito de tempo de descoberta e de finalização para componentes
- $d(C) = \min \{u.d \mid u \text{ in } C\}$
- $f(C) = \max \{u.f \mid u \text{ in } C\}$
- As funções retornam o menor tempo de descoberta e maior tempo de finalização entre os vértices de um CFC

# Algoritmo de Kosaraju-Sharir

- **Lema 2:** sejam C e D dois CFC distintos de G. Se  $(u,v) \in E$ ,  $u \in C$  e  $v \in D$ , então  $f(C) > f(D)$
- **Prova:** Suponha que  $(u,v) \in E$ ,  $u \in C$  e  $v \in D$ . Devemos considerar dois casos:
  1.  $d(C) < d(D)$ : seja x tal que  $d(C) = x.d$ . Nesse caso, todos os vértices de C estavam desmarcados em  $x.d$  e se tornaram descendentes de x. Como  $(u,v) \in E$  e  $d(C) < d(D)$ , os vértices de D também estavam desmarcados em  $x.d$  e se tornaram descendentes de x. Portanto, para todo  $w \in D$ ,  $w.f < x.f$ . Logo,  $x.f = f(C) > f(D)$ .
  2.  $d(C) > d(D)$ : seja y tal que  $d(D) = y.d$ . Nesse caso, no momento  $y.d$ , todos os vértices de C e D estavam desmarcados. Como D é um CFC, todos os seus vértices são descendentes de y. Logo,  $f(D) = y.f$ . Como  $(u,v) \in E$ , os vértices de C não são alcançáveis a partir de y (lema 1). Portanto,  $f(D) < f(C)$ .

# Algoritmo de Kosaraju-Sharir

- **Corolário:** sejam C e D CFC distintos. Suponha que  $(v,u) \in E^R$ ,  $v \in D$ ,  $u \in C$ . Então,  $f(D) < f(C)$ .
- O corolário diz que só podem existir arestas entre componentes se ela conectar um CFC a outro que já foi explorado antes
- Dessa forma, ao explorar os vértices de  $G^R$  em ordem decrescente de tempo de finalização, quando encontrarmos uma aresta ligando dois componentes distintos, o destino já terá sido marcado

# Algoritmo de Kosaraju-Sharir

- **Teorema:** O algoritmo de Kosaraju-Sharir encontra os CFCs de um grafo direcionado.
- **Prova:** A prova será por indução no número de árvores da segunda DFS.
- O caso base é trivial.
- Agora suponha como hipótese de indução que as  $k$  primeiras árvores encontradas formam CFCs distintos.
- Seja  $u$  a raiz da  $(k+1)$ -ésima árvore. Seja  $C$  o CFC tal que  $u \in C$ . Como  $u$  é o primeiro a ser explorado, todos os outros vértices de  $C$  ainda estão desmarcados em u.d. Logo, eles se tornam descendentes de  $u$ . Pelo corolário do Lema 2, se a busca iniciada em  $u$  encontrar uma aresta levando a outro CFC, esse tem que ter sido explorado antes. Assim, não serão descendentes de  $u$  nessa DFS. Portanto, a busca iniciada em  $u$  encontra todos e somente os vértices de  $C$ .

# Leitura

- Seção 22.5 (CLRS)