Manual de Usuario "Programa de Gestión de Tarjetas de Crédito"

1. Introducción

1.1. Propósito

Este manual está diseñado para guiar a los usuarios en el uso del software desarrollado por Code'n Bug. El software permite gestionar registros de tarjetas de crédito a partir de un archivo de entrada. Los usuarios podrán realizar operaciones relacionadas con tarjetas de crédito, como movimientos, solicitudes, autorizaciones y pagos, tanto desde el archivo de entrada como desde la interfaz gráfica del programa.

1.2. Audiencia

Este manual está destinado a:

• **Usuarios Finales:** Para operar el software de manera efectiva y realizar las tareas diarias de gestión de tarjetas de crédito.

2. Descripción del Software

2.1. Descripción General

El software de gestión de tarjetas de crédito permite a los usuarios:

- **Cargar Datos:** Leer y procesar un archivo de entrada que contiene instrucciones para la gestión de tarjetas de crédito.
- **Realizar Operaciones:** Ejecutar diversas operaciones sobre los registros de tarjetas, como movimientos, solicitudes, autorizaciones y pagos.
- **Interfaz Gráfica:** Utilizar una interfaz gráfica intuitiva para realizar operaciones directamente en el software, utilizando formularios y una barra de menú para la navegación.

2.2. Requisitos del Sistema

Para ejecutar el software, asegúrese de cumplir con los siguientes requisitos:

- **Hardware:** Procesador Intel i3 o superior, 4 GB de RAM, 200 MB de espacio en disco.
- **Software:** Windows 10 o superior, macOS 10.14 o superior, o una distribución de Linux moderna. Java Runtime Environment (JRE) versión 11 o superior.

3. Instalación y Configuración

3.1. Instalación

- 1. **Descarga:** Descargue el archivo de instalación desde el sitio web oficial de Code'n Bug.
- 2. **Ejecutar Instalador:** Ejecute el archivo descargado y siga las instrucciones del asistente de instalación.
- 3. **Verificación:** Asegúrese de que la instalación se complete sin errores.

3.2. Configuración Inicial

- 1. **Iniciar Aplicación:** Abra el software desde el menú de inicio o el acceso directo en el escritorio.
- 2. **Configuración Inicial:** Configure las opciones iniciales a través del menú de configuración disponible en la barra de menú.

4. Uso del Software

4.1. Interfaz de Usuario

La interfaz gráfica del software incluye:

- **Barra de Menú:** Ubicada en la parte superior, proporciona acceso a las principales funcionalidades del software.
- **JDesktopPane:** Área central que organiza los formularios y vistas para una mejor experiencia de usuario.



4.2. Funcionalidades Principales

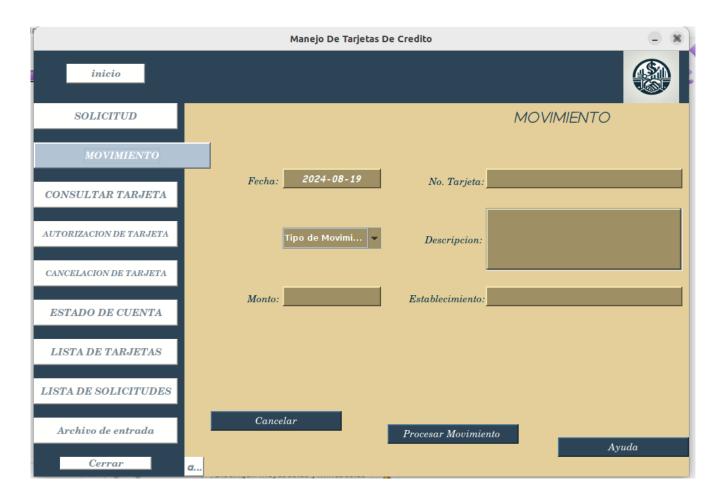
- Cargar Archivo de Entrada:
 - 1. Seleccione el menú "Archivo" en la barra de menú.
 - 2. Haga clic en "Cargar Archivo" y seleccione el archivo de entrada desde su ubicación.

3. El software procesará el archivo y actualizará los registros de tarjetas de crédito.



• Gestión de Movimientos:

- 1. Acceda al módulo de movimientos desde la barra de menú.
- 2. Ingrese los detalles del movimiento en el formulario proporcionado.
- 3. Haga clic en "Guardar" para registrar el movimiento.



• Gestión de Solicitudes:

- 1. Seleccione el módulo de solicitudes desde la barra de menú.
- 2. Complete el formulario con la información de la solicitud de tarjeta de crédito.
- 3. Haga clic en "Enviar" para procesar la solicitud.

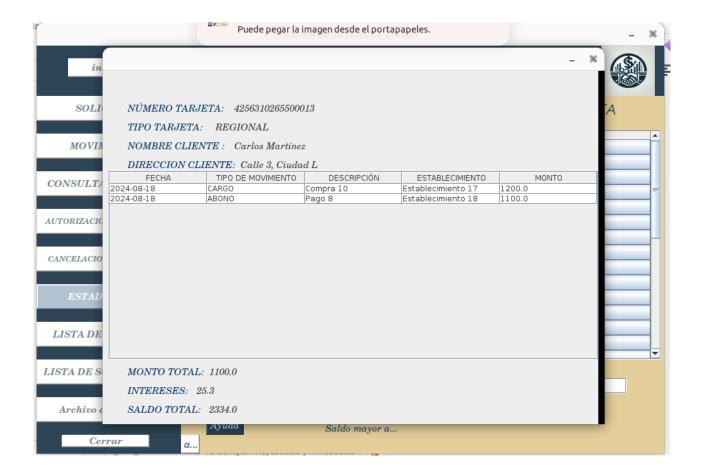


• Autorizaciones y Pagos:

- 1. Vaya al módulo de autorizaciones y pagos desde la barra de menú.
- 2. Ingrese los detalles de la autorización o pago en el formulario correspondiente.
- 3. Haga clic en "Procesar" para completar la transacción.



• Estados de cuenta:



5. Solución de Problemas

5.1. Problemas Comunes

- Error al Cargar el Archivo:
 - Verifique que el archivo de entrada esté en el formato correcto y que esté accesible desde el sistema.
- Problemas con la Interfaz Gráfica:
 - Asegúrese de que su sistema cumpla con los requisitos de hardware y software. Reinicie la aplicación si es necesario.

5.2. Contacto para Soporte

- **Soporte Técnico:** juanrodriguez202231970@cuno.edu.gt
- **Teléfono:** + 502 56278637

6. Documentación Adicional

6.1. Glosario

• **Archivo de Entrada:** Archivo que contiene instrucciones para la gestión de tarjetas de crédito.

• **JDesktopPane:** Componente de la interfaz gráfica que organiza formularios y vistas.

7. Apéndices

7.1. Especificaciones Técnicas

- Arquitectura del Software: Descripción de los componentes y su interacción.
- Diseño de Base de Datos: Esquema de la base de datos utilizada por el software.

7.2. Información de Licencia

• Licencia de Uso: Detalles sobre los términos de uso y licencia del software.