# Manual Técnico "Registros de tarjetas de crédito"

#### 1. Introducción

#### 1.1. Propósito

Este manual tiene como objetivo proporcionar una guía completa para el uso y administración del software desarrollado por Code'n Bug. El software está diseñado para gestionar registros de tarjetas de crédito, permitiendo manipular datos desde un archivo de entrada. Este archivo contiene instrucciones que el programa lee y ejecuta para realizar operaciones relacionadas con tarjetas, como movimientos, solicitudes, autorizaciones y pagos. La aplicación también ofrece una interfaz gráfica que permite realizar estas operaciones directamente desde la aplicación.

#### 1.2. Audiencia

Este manual está destinado a:

- **Desarrolladores:** Para entender la estructura del software y los componentes involucrados.
- Administradores de Sistemas: Para la instalación, configuración y mantenimiento del software.
- **Usuarios Finales:** Para la utilización diaria del software, incluyendo la realización de operaciones con tarjetas de crédito a través de la interfaz gráfica.

#### 1.3. Alcance

Este manual cubre la versión 1.0 del software y abarca:

- La instalación y configuración inicial.
- · La descripción
- El uso de la interfaz gráfica para realizar operaciones.
- La administración y solución de problemas comunes.
- Leer

# 2. Descriptivo

#### 2.1. Descripción General

El programa desarrollado por Code'n Bug permite gestionar tarjetas de crédito mediante la lectura de un archivo de entrada que contiene instrucciones para diversas operaciones. El software ofrece las siguientes funcionalidades:

- Carga de Datos: Importación de registros de tarjetas desde un archivo.
- Gestión de Movimientos: Registro
- Gestión de Solicitudes: Maniobrar
- **Autorizaciones y Pagos:** Procesamiento de autorizaciones y pagos asociados a las tarjetas.
- **Interfaz Gráfica:** Una interfaz amigable con barra de menú y formularios para realizar operaciones.

#### 2.2. Requisitos del Sistema

Para ejecutar el software, se requieren los siguientes componentes del sistema:

#### Hardware:

- Procesador: Intel i3 o superior.
- Memoria RAM: 4 GB mínimo.
- Espacio en Disco: 200 MB mínimo.

#### • Software:

- Sistema Operativo: Windows 10 o superior, o una distribución de Linux moderna.
- Java Runtime Environment (JRE): Versión 11 o superior.

#### 2.3. Componentes del Software

El software está compuesto por los siguientes módulos y componentes:

- **Módulo de Carga de Datos:** Encargado de leer y procesar el archivo de entrada.
- **Módulo de Gestión de Movimientos:** Maneja la entrada y consulta de transacciones.
- **Módulo de Solicitudes:** Gestiona la entrada y seguimiento de solicitudes de tarjetas.
- **Módulo de Autorizaciones y Pagos:** Procesa las autorizaciones y pagos de tarjetas.
- **Interfaz Gráfica:** Implementada con Swing, incluye una barra de menú y un **JDesktopPane** para facilitar la interacción con el usuario.

## 3. Instalación y Configuración

#### 3.1. Instalación

#### 3.1.1. Requisitos Previos

Asegúrese de tener el JRE instalado en su sistema. También es necesario tener permisos de administrador para instalar el software.

#### 3.1.2. Pasos de Instalación

- 1. Descargue el archivo de instalación desde el sitio web "oficial:https://github.com/JCR2005/IPC2.git"
- 2. Ejecute el archivo descargado y siga las instrucciones del asistente de instalación.
- 3. Verifique que la instalación se haya completado correctamente.

#### 3.2. Configuración Inicial

- 1. Inicie la aplicación desde el menú de inicio o el acceso directo en el escritorio.
- 2. Configure las opciones iniciales a través del menú de configuración.

#### 4. Uso del Software

#### 4.1. Interfaz de Usuario

La interfaz gráfica está compuesta por una barra de menú en la parte superior y un JDesktopPane que organiza los formularios de entrada y salida.

#### 4.2. Funcionalidades

- Carga de Datos: Use el formulario de carga para seleccionar y procesar el archivo de entrada.
- **Gestión de Movimientos:** Acceda al módulo de movimientos para registrar y consultar transacciones.
- **Gestión de Solicitudes:** Use el módulo de solicitudes para ingresar y gestionar nuevas solicitudes de tarjetas.
- Autorizaciones y Pagos: Realice autorizaciones y pagos a través del formulario correspondiente.

#### 4.3. Ejemplos de Uso

 Para registrar un nuevo movimiento, seleccione el formulario de movimientos, ingrese los datos necesarios y haga clic en "Guardar".

## 5. Administración y Mantenimiento

#### 5.1. Administración del Sistema

Administre usuarios y permisos desde el módulo de administración.

#### 5.2. Mantenimiento

Realice copias de seguridad periódicas de los datos y mantenga el software actualizado.

Esquema en base de datos; TARJETAS\_CREDITO

#### 5.3. Solución de Problemas

Consulte la sección de solución de problemas para resolver problemas comunes y errores.

# 6. Seguridad

### 6.1. Consideraciones de Seguridad

Asegúrese de proteger los datos de las tarjetas utilizando métodos de cifrado y almacenamiento seguro.

Ususrio: root:

contraceña: 4170;

#### 6.2. Autenticación y Autorización

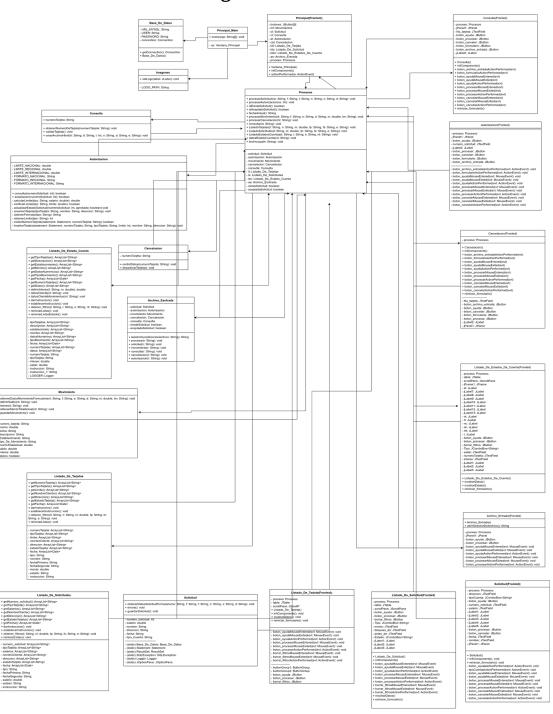
El sistema gestiona la autenticación de usuarios y la autorización de operaciones de acuerdo con los permisos asignados.

# 7. Apéndices

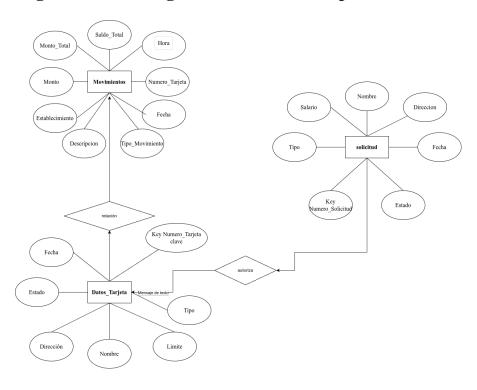
# 7.1. Especificaciones Técnicas

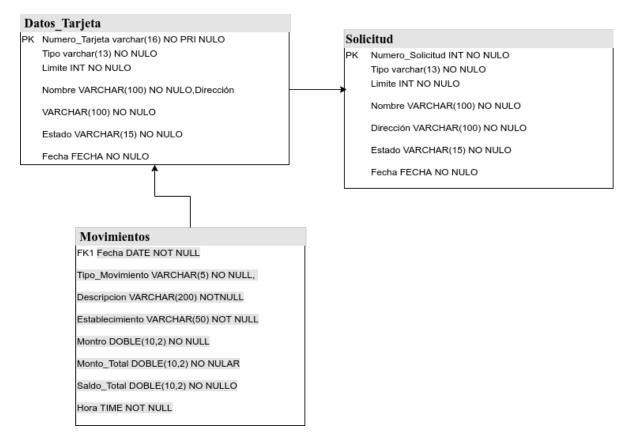
- Arquitectura del software
- Diseño de base de datos

# Diagrama de clases



# diagrama E/R, diagrama de tablas, mapeo físico de la DB





## 7.2. Información de Contacto

- Soporte técnico: juanrodriguez202231970@cuno.edu.gt
- Teléfono: +502 56278637

# .3. Licencia y Términos de Uso

- Licencia de uso del software
- Términos y condiciones