

Numero:	CU001	
Caso de uso:	Registro Usuario invitado	
Proposito	Crear un usuario, registrando datos, según su proposito.	
Actores:	Usuario invitado(iniciador)	
Precondición	N/A	
Resumen:	El usuario invitado preciona el boton registrarse, que esta en la pagina principal, luego llega al apartado donde colocara datos, como nombre completo, edad, un usuario no existente, mayor a 5 caracteres y menor a 30, una contraseña con mas de 8 caracteres, ya sea alfanumericos o/y alfaberticos, tipo de usuario, una descripcion sobre su intencion en la pagina(depends de su tipo de usuario), luego presiona el boton continuar,para seguir a otra pagina donde el usuario tiene la opcion de seleccionar varios guatos, temas de interes, hobbies, y por ultimo una foto de perfil(todo esto opcional), donde habra un boton para cada selección respectivamente, por ultimo el usuario invitado, presiona el boton registrarse, se redirigida al usuario(ya no invitado) a una pagina donde se le notificara que el registro fue un éxito, con un boton que diga inicio de sesion, el usuario lo presionara el boton y lo llevara a la pagina de inicio de sesion.	
Tipo:	Primario y esencial	
Referencias:	CU002	
Acciones del actor:		Responsabilidad del Sistemas(Respuesta del sistema)
1. El usuario invitado entra en el apartado de registro.		
2. El usuario invitado ingresa los datos solicitados(usuario, contraseña, nombre, edad, descripcion, tipo cuenta), luego presiona el boton continuar.		3. El sistema valida los datos proporcionado y envia al usuario a una pagina, donde podra selecciona gustos, temas de interes, hobbies, y una foto de perfil.
4. El usuario invitado, tiene la opcion de escoger en cada boton que se muestra(seleccionar hobbies, seleccionar temas de interes, seleccionar gustos), diferentes gustos, temas de interes, hobbies y una foto de perfil, luego el usuario invitado presiona el boton registrar.		5. El sistema procesa los datos, y registra al usuario invitado(deja de ser invitado), luego le notifica que por medio de una pagina que su registro fue exitoso.
6. El usuario invitado presiona el boton de iniciar sesion		7. El sistema lo redirige a la pagina de inicio de sesion(CU002)
Escenarios alternos		
Escenario alterno 1		
1. El usuario invitado entra en el apartado de registro y luego presiona canelar registro.		2. El sistema elimina los datos dados y redirige al usuario a la pagina principal.
Escenario alterno 2		
2. El usuario invitado ingresa los datos solicitados(usuario, contraseña, nombre, edad, descripcion, tipo cuenta), luego presiona el boton cancelar registro.		3. El sistema elimina los datos dados y redirige al usuario a la pagina principal.
Escenario alterno 3		
2. El usuario invitado no llena todos los campos solicitados.		3. El sistema le notifica que antes de continuar se necesita rellenar todos los campos solicitados.(Sigue en la pagina)
Escenario alterno 4		
2. El usuario invitado ingresa un usuario existente o, mayor que 30 caracteres o, menor que 5 caracteres.		3. El sistema le notifica que el usuario ya existe, que ingrese otro nombre de usuario, o, se le notificara que sun contraseña debe ser mayor a 5 y menor a 30 caracteres.(Sigue en la pagina)
Escenario alterno 5		
2. El usuario ingresa una contraseña menor a 8 caracteres..		3. El sistema le notifica que debe ingresar una contraseña que tenga como minimo 8 caracteres..(Sigue en la pagina)
Escenario alterno 6		
2. El usuario invitado ingresa un usuario existente o, mayor que 30 caracteres o, menor que 5 caracteres.		3. El sistema le notifica que el usuario ya existe, que ingrese otro nombre de usuario, o, se le notificara que sun contraseña debe ser mayor a 5 y menor a 30 caracteres..(Sigue en la pagina)
Escenario alterno 7		
2. El usuario ingresa un nombre mayor a 100 caracteres o un menor a 5.		3. El sistema le notifica que su nombre de tener mas de 5 caracteres y ser menor a 100 caracteres.(Sigue en la pagina)
Escenario alterno 8		
2. El usuario ingresa una edad menor a 18 años o una edad mayor a 100 años.		3. El sistema le notifica que su edad debe ser mayor a 17 años o menor a 100..(Sigue en la pagina)
Escenario alterno 9		
2. El usuario ingresa una descripcion mayor a 1500 caracteres.		3. El sistema le notifica que su descripcion solo puede tener maximo 1500 caracteres.(Sigue en la pagina)
Escenario alterno 10		
4. El usuario no selecciona ningun gusto, tema de interes ni hobbie, o alternando.(cada uno independiente)		6. El sistema automaticqamnete llena esos campos con, 'sin gustos', 'sin temas de interes' y/o 'sin hobbies', respectivamente.
Escenario alterno 11		
4. El usuario no selecciona una foto de perfil.		6. El sistema automaticqamnete proporciona una foto establecida o predeterminada para el usuario.

Numero:	CU002	
Caso de uso:	Inicio de sesion del usuario	
Proposito	Ingresar a la pagina mediante un usuario y contraseña	
Actores:	Usuario (iniciador)	
Precondición	CU001	
Resumen:	El usuario ingresa al apartado de inicio de sesion, donde colocara su usuario y contraseña, luego presionara el boton iniciar sesion, el sistema lo redirigira a su respectiva pagina.	
Tipo:	Primario y esencial	
Referencias:	N/A	
Acciones del actor:		Responsabilidad del Sistemas(Respuesta del sistema)
1. El usuario invitado entra en el apartado de inicio de sesion.		
2. El usuario ingresa su usuario y contraseña, luego presiona el boton iniciar sesion.		3. El sistema valida los datos proporcionado y envia al usuario a su respectiva pagina.
Escenarios alternos		
2. El usuario ingresa su usuario y/o contraseña, incorrectos.		3. El sistema redirge al usuario a un apartado donde le notifica que ha ingresados datos incorrectos, con la opcion de volvera a intentr iniciar sesion, o registrase(por si no posee cuenta).
2. El usuario no ingresa su usuario y/o contraseña.		3. El sistema redirge le notifica al usuario que tiene que llenar todos los campos.

Numero:	CU005	
Caso de uso:	Asignar/modificar Precio de tipo de anuncio	
Proposito	Cambiar el precio de compra de anuncios, según el tipo de anuncio.	
Actores:	Administrador (iniciador)	
Precondición	CU001	
Resumen:	El administrador entra al apartado de anuncios presionando el boton anuncios, presiona el boton precios de anuncios, se le mostrara cuales son los precios actuales según el tipo de anuncio, tambien habra tres campos donde cada uno corresponde a un tipo de anuncio, el asministrado llenara los campos con la catidad que se desee cobrar por el tipo de anuncio por día, luego el usuario, presiona el boton guardar cambios, se le notifica que se guardaron con éxito los cambios, se le redirige a la pagina de anuncios.	
Tipo:	Secundario y real	
Referencias:	N/A	
Acciones del actor:		Responsabilidad del Sistemas(Respuesta del sistema)
1. El administrador presiona el botón "Configuracion de Anuncios" en el menú principal.		2.El sistema redirige le muestra al administrador un lista de opciones.
3. El administrador presiona el botón "Configuracion de Precios de Anuncios".		4. El sistema muestra la página de precios de anuncios, que incluye los precios actuales según el tipo de anuncio. También se muestran tres campos de entrada, cada uno correspondiente a un tipo de anuncio (por ejemplo: anuncio de texto, texto e imagen, video), con la posibilidad de ingresar un nuevo precio por día para cada tipo.
5.El administrador ingresa los precios que desea cobrar por día para cada tipo de anuncio en los respectivos campos.		6.El sistema registra los datos ingresados y valida que los campos estén completos y contengan valores válidos (por ejemplo, valores numéricos positivos).
7. El administrador presiona el botón "Guardar Cambios".		8.El sistema guarda los nuevos precios de los anuncios en la base de datos.
9.Ninguna acción en este paso.		10.El sistema notifica al administrador que los cambios se guardaron con éxito y muestra un mensaje de confirmación.
11.Ninguna acción en este paso.		12. El sistema redirige automáticamente al administrador a la página principal de anuncios, donde se reflejan los cambios de precios si es necesario.
Escenarios alternos		
Escenario alterno 1		
5. El usuario ingresa valores negativos y presiona guardar configuracion.		6. El sistema le notifica al administrador que no puede ingresar numeros negativos.
Escenario alterno 2		
5. El usuario no ingresa ningun valor y presiona guardar configuracion.		6. El sistema le notifica al administrador que "No se realizo ningun cambio".
Escenario alterno 3		
5. El usuario ingresa letras y/o numero y/o caracteres no numericos y presiona el boton guardar configuracion.		6. El sistema le notifica al administrador que "No se realizo ningun cambio".

Numero:	CU006	
Caso de uso:	Asignar/modificar Periodos de tiempo de los anuncios	
Proposito	Cambiar los periodos en vigencia que puede estar un anuncio.	
Actores:	Administrador (iniciador)	
Precondición	CU001	
Resumen:	El administrador entra al apartado de anuncios presionando el boton anuncios, presiona el boton periodos de anuncios, se le mostrara cuales son los periodos actuales(4 periodos) en dias, tambien habra tres campos donde cada uno corresponde a un periodo, el asministrado llenara los campos con la catidad de dias que se desee en los 4 periodos de tiempo, luego el usuario, presiona el boton guardar cambios, se le notifica que se guardaron con éxito los cambios, se le redirige a la pagina de anuncios.	
Tipo:	Secundario y real	
Referencias:	N/A	
Acciones del actor:		Responsabilidad del Sistemas(Respuesta del sistema)
1. El administrador presiona el botón "Configuracion de Anuncios" en el menú principal.		2.El sistema redirige le muestra al administrador un lista de opciones.
3. El administrador presiona el botón "Configuracion de vigencia de Anuncios".		4. El sistema muestra la página de vigencia de anuncios, que incluye los periodos de tiempo actuales.. También se muestran cuatro campos de entrada, cada uno correspondiente a un periodo de vigencia , con la posibilidad de ingresar un nuevo periodo en cada campo.
5.El administrador ingresa los periodos de vigencia por dia en los respectivos campos.		6.El sistema registra los datos ingresados y valida que los campos estén completos y contengan valores válidos (por ejemplo, valores numéricos positivos).
7. El administrador presiona el botón "Guardar Cambios".		8.El sistema guarda los nuevos precios de los anuncios en la base de datos.
9.Ninguna acción en este paso.		10.El sistema notifica al administrador que los cambios se guardaron con éxito y muestra un mensaje de confirmación.
11.Ninguna acción en este paso.		12. El sistema redirige automáticamente al administrador a la página principal de anuncios, donde se reflejan los cambios de precios si es necesario.
Escenarios alternos		
Escenario alterno 1		
5. El usuario ingresa valores negativos y presiona guardar configuracion.		6. El sistema le notifica al administrador que no puede ingresar numeros negativos.
Escenario alterno 2		
5. El usuario no ingresa ningun valor y presiona guardar configuracion.		6. El sistema le notifica al administrador que "No se realizo ningun cambio".
Escenario alterno 3		
5. El usuario ingresa letras y/o numero y/o caracteres no numericos y presiona el boton guardar configuracion.		6. El sistema le notifica al administrador que "No se realizo ningun cambio".

Numero:	CU014	
Caso de uso:	Recargar saldo	
Proposito	Recargar saldo a su cartera(cuenta)	
Actores:	Anunciante (iniciador)	
Precondición	CU001	
Resumen:	El anunciante presiona el boton <b>Recargar saldo</b> , el sistema los envia al apartado de cartera, donde se le proporcionara informacion como, su numero de cartera, y su saldo actual, el anunciante ingresar la cantidad a recargar, luego el usuario presiona el boton <b>Recargar</b> , el sistema valida la recarga y le notifica al anunciante que se realizo la recargar exitosamente(el anunciante se queda en el apartado de cartera).	
Tipo:	Primario y real	
Referencias:	N/A	
Acciones del actor:		Responsabilidad del Sistemas(Respuesta del sistema)
1. El administrador presiona el botón "Recargar saldo" en el menú principal.		2.El sistema redirige al anunciante al apartado de recarga de saldo, donde se le muestra su numero de cartera, y su saldo actual.
3. El anunciante ingresar cuanto desea recargar y presiona el boton "Recargar saldo".		4. El sistema valida el monto, luego notifica la cantica que recargo y que fue exitoso.
Escenarios alternos		
Escenario alterno 1		
3. El usuario ingresa valores negativos y presiona "Recargar saldo".		4. El sistema le notifica al anunciante que no puede ingresar numeros negativos.
Escenario alterno 2		
3. El usuario no ingresa ningun valor y presiona "Recargar saldo".		4. El sistema le notifica al administradir que "No se realizo ningun cambio" o "se acredito 0 a su cartera".
Escenario alterno 3		
3. El usuario ingresa letras y/o numero y/o caracteres no numericos y presiona el boton "Recargar saldo".		4. El sistema le notifica al administrador que "No se realizo ningun cambio " o "se acredito 0 a su cartera.
Escenario alterno 4		
3. El usuario presiona el boton "Regresar".		4. El sistema lo envia a la pagina principal.