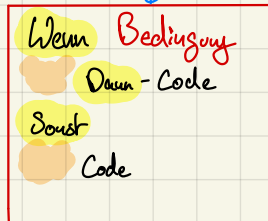


Bedingungen:

- Wenn → dann → sonst

Einrückung beachten!

Pseudocode:



Realer Code:

```

if true:
    print("Es ist wahr")
else:
    print("Es ist falsch")
    
```

- Neuer Variablen-Typ: bool / boolean ⇒ true / false

↳ Wieviel Bit braucht man?

- Einrückung für das "Gruppieren"

↳ Zuordnung zu den Bedingungen

- Doppelpunkte geben das Ende einer Bedingung an!

New Keywords

Keyword	
if	Beginnt Bedingung
else	Beginnt Alternative
or	ODER - Verknüpfung
and	UND - Verknüpfung
not	NICHT - Verknüpfung

Wahrheitstabellen:

... stellen Bedingungen als boolean dar

Nicht / not

input	output
0	1
1	0

Zur Erklärung: Nicht oder not invertiert die Eingabe, die gemacht wurde

UND / and

input	output
0 0	0
0 1	0
1 0	0
1 1	1

ODER / or

input	output
0 0	0
0 1	1
1 0	1
1 1	1

In Python:

```
j = 12
```

```
if j < 100:
```

```
    print("success")
```

```
userinput = input("Enter your Name...\n")
```

```
if not userinput.contains(" ")
```

```
    print("Wrong Input")
```