

Klassen:

Bekannte Klassen: int, string, bool (generische Klassen / Typen)

Beschreibung:

Eine Klasse ist eine Art Typ (vgl. Variablen). Diese kann selbst Variablen und Funktionen enthalten. Eine Variable, mit dem Typ einer Klasse nennt sich Objekt.

Erstellung einer Klasse:

class Klassenname:

Neues keyword!
Liefert das Gerüst einer Klasse ein

Name der Klasse.
Frei wählbar, wie bei Variablenamen.

In Python:

1. class Schüler:

2. def __init__(self, name, klasse, alter):

3. self.name = name
self.klasse = klasse
self.alter = alter

Konstruktor (--init--)

Zugriff auf die Klasse selbst

Das keyword self muss jeder Funktion der Klasse übergeben werden für den Zugriff auf andere Variablen & Funktionen

Zugriff auf Variablen und Funktionen über einen Punkt!

2. def Anzeige(self):

3. print("Schüler mit dem Namen " + self.name + " in der Klasse " + self.klasse + ".")