Trabajo práctico nro. 5



Asignatura: Programación I	
Cursado:Primer Trimestre	Horas semanales: 4
Carrera: Tecnicatura Universitaria en	Nivel (Año):
Programación	
Ciclo Lectivo: 2023	□ 1° □ 2° □ 3°

Integrantes de la Cátedra:

- DOCENTES:

Nombre del Profesor	Periodo	Cantidad horas materia
		6 horas

1. Escribir una función que, dado un número de DNI, retorne True si el número es válido y False si no lo es. Para que un número de DNI sea válido debe tener entre 7 y 8 dígitos.

2. Escribir una función que, dado un string, retorne la longitud de la última palabra. Se considera que las palabras están separadas por uno o más espacios. También podría haber espacios al principio o al final del string pasado por parámetro.

3. Escribir un programa que permita al usuario obtener un identificador para cada uno de los socios de un club. Para eso ingresará nombre completo y número de DNI de cada socio, indicando que finalizará el procesamiento mediante el ingreso de un nombre vacio.

Precondición: el formato del nombre de los socios será: *nombre apellido*. Podría ingresarse más de un nombre, en cuyo caso será: *nombre1, nombre2, apellido*. Si un socio tuviera más de un apellido, el usuario solo ingresará uno.

Se debe validar que el número de DNI tenga 7 u 8 dígitos. En caso contrario, el programa debe dejar al usuario en un bucle hasta que ingrese un DNI correcto.

Por cada socio se debe imprimir su identificador único, el cual estará formado por: el primer nombre, la cantidad de letras del apellido y los 3 primeros dígitos de su DNI. <u>Ejemplo:</u>

Nombre: María Ines Rosales

DNI: 25469648 ID -> Maria7254

```
Users > TRy Lacoste > OneDrive > Escritorio > ♠ x=46py > _____

def obtain_identification(full_name, dnt):
    # Dividir el nombre en palabras
    words = full_name.split()

# Obtener el primer nombre
    first_name = words[0]

# Obtener el apellido
    surname = words[-1]

# Validar el número de DNI
    while len(dnt) not in (7, 8) or not dnt.isdigit():
        print('Namero de DNI no valido. Debe tener ? u 8 dígitos.")
        dnt = input("Por favor, ingrese el DNI nuevamente: ")

# Tomar los primeros 3 dígitos del DNI
    first_digits_dnl = dnt[:3]

# Construir el identificador
    identification = f'{first_name}{len(surname)}{first_digits_dni}^*

# Inicializar una lista para almacenar los identificadores
identifications = []

while True:
    full_name = input("Ingrese el nombre completo del socio (o dejar en blanco para finalizar): ").strip()

if not full_name:
    break

dni = input("Ingrese el número de DNI del socio: ")

identification = obtain_identification(full_name, dni)
identification = obtain_identification(full_name, dni)
identification = append(identification, append(ide
```

4. Crea un programa que pida dos número enteros al usuario y diga si alguno de ellos es múltiplo del otro. Crea una función que reciba los dos números, y devuelve si el primero es múltiplo del segundo.

```
# Definir una función que verifica si el primer número es múltiplo del segundo

def is_multiple(number1, number2):

return number1 % number2 == 0

# Solicitar al usuario dos números enteros

num1 = int(input("Ingresa el primer número entero: "))

num2 = int(input("Ingresa el segundo número entero: "))

# Verificar si alguno de los números es múltiplo del otro utilizando la función

if is_multiple(num1, num2) or is_multiple(num2, num1):

print("Al menos uno de los números es múltiplo del otro.")

else:

print("Ninguno de los números es múltiplo del otro.")
```

5. Crear una función que calcule la temperatura media de un día a partir de la temperatura máxima y mínima. Crear un programa principal, que utilizando la función anterior, vaya pidiendo la temperatura máxima y mínima de cada día y vaya mostrando la media. El programa pedirá el número de días que se van a introducir.

print(f"Día {day}: {temperature_media}°C")

6. Crea una función que reciba como parámetro un texto y devuelve una cadena con un espacio adicional tras cada letra. Por ejemplo, "Hola, tú" devolverá "H o l a , t ú ". Crea un programa principal donde se use dicha función.

```
# Definir la función para agregar un espacio adicional tras cada letra

def add_spaces(text):

# Usar join para agregar un espacio después de cada letra y luego unir todo

text_with_spaces = ' '.join(text)

return text_with_spaces

# Programa principal

original_text = input("Ingresa un texto: ")

text_spaces = add_spaces(original_text)

print("Texto con espacios adicionales:")

print(text_spaces)
```

7. Crea una función que recibe una lista con valores numéricos y devuelve el valor máximo y el mínimo. Crea un programa que pida números por teclado y muestre el máximo y el mínimo, utilizando la función anterior.

```
# Derining to Values:

if not values:

return None, None # Si la lista está vacía, retornamos None para máximo y mínimo
maximo = minimo = values[0] # Inicializamos máximo y mínimo con el primer valor de la lista
for value in values:

if value > maximo:

maximo = value
elif value < minimo:

minimo = value
return maximo, minimo

# Programa principal
values = []

while True:

number = input("Ingresa un número (o deja en blanco para finalizar): ")
if not number:

break # Salir del bucle si se deja en blanco

if number.replace(".", "", 1).isdigit():

num = float(number)
values.append(number)
else:

print("Entrada no válida. Por favor, ingresa un número válido.")
if values:

maximo, minimo = find_max_min(values)
print(f"El valor máximo es: {maximo}")
print(f"El valor máximo es: {minimo}")
else:

print("No se ingresaron valores numéricos.")
```

8. Diseñar una función que calcule el área y el perímetro de una circunferencia. Utiliza dicha función en un programa principal que lea el radio de una circunferencia y muestre su área y perímetro.

```
import math # Importar el módulo math para acceder a la constante pi

# Definir la función para calcular el área y el perímetro de una circunferencia

def calculate_area_perimeter_circle(radio):

# Calcular el área de la circunferencia
area = math.pi * (radio ** 2)

# Calcular el perímetro de la circunferencia
perimeter = 2 * math.pi * radio

return area, perimeter

# Programa principal
radio = float(input("Ingresa el radio de la circunferencia: "))
area, perimeter = calculate_area_perimeter_circle(radio)

print(f"El área de la circunferencia es: {area:.2f}")
print(f"El perímetro de la circunferencia es: {perimeter:.2f}")
```

- 9. Crear una subrutina llamada "login", que recibe un nombre de usuario y una contraseña y te devuelve Verdadero si el nombre de usuario es "usuario1" y la contraseña es "asdasd". Además recibe el número de intentos que se ha intentado hacer login y si no se ha podido hacer login incremente este valor.
 - Crear un programa principal donde se pida un nombre de usuario y una contraseña y se intente hacer login, solamente tenemos tres oportunidades para intentarlo.

10. Escribir una función que aplique un descuento a un precio. Esta función tiene que recibir un diccionario con los precios y porcentajes del carrito de compra, aplicar los descuentos a los productos del carrito y devolver el precio final de la compra.

```
def calculate_final_price(shopping_cart):
    final_price = 0
    for product, price in shopping_cart.items():
        if product in discounts:
            discount_price = price * (1 - discounts[product] / 100)
            final_price += discount_price
        else:
            final_price += price
        return final_price

# Ejemplo de un carrito de compra con precios y porcentajes de descuento
shopping_cart = {
            "producto1": 100,
            "producto2": 50,
            "producto3": 75,
}

# Descuentos por producto (en porcentaje)
discounts = {
            "producto1": 10,
            "producto3": 20,
}
total_price = calculate_final_price(shopping_cart)
print(f"Precio total de la compra con descuentos: {total_price:.2f}")
```

11. Escribir una función que reciba otra función y una lista, y devuelva otra lista con el resultado de aplicar la función dada a cada uno de los elementos de la lista.

```
def apply_function_to_list(function, a_list):
    # Usamos una comprensión de lista para aplicar la función a cada elemento de la lista
    results = [function(element) for element in a_list]
    return results
# Ejemplo de una función que eleva un número al cuadrado

def square(number):
    return number ** 2
# Lista de números
numbers = [1, 2, 3, 4, 5]
# Aplicar la función cuadrado a la lista de números
results = apply_function_to_list(square, numbers)

print("Números originales:", numbers)
print("Números al cuadrado:", results)
```

12. Escribir una función que reciba una frase y devuelva un diccionario con las palabras que contiene y su longitud.

```
def len_of_words(sentence):
    # Dividir la frase en palabras
    words = sentence.split()
    # Crear un diccionario para almacenar las palabras y su longitud
    result = {}
    # Iterar a través de las palabras y calcular su longitud
    for word in words:
        result[word] = len(word)
    return result

# Ejemplo de una frase
sentence = "Escribir una función en Python"

# Llamar a la función para obtener el diccionario de palabras y sus longitudes
dict_of_len = len_of_words(sentence)

# Mostrar el resultado
for word, lenght in dict_of_len.items():
    print(f"'{word}': {lenght} caracteres")
```

13. Escribir una función que calcule el módulo de un vector.

14. Requerir al usuario que ingrese un número entero e informar si es primo o no, utilizando una función booleana que lo decida.

```
def is_primo(number):
    if number <= 1:
        return False # Los números menores o iguales a 1 no son primos
    if number <= 3:
        return True # 2 y 3 son primos
    if number % 2 == 0 or number % 3 == 0:
        return False # Los múltiplos de 2 y 3 no son primos
    # Comprobamos si es divisible por otros números
    i = 5
    while i * i <= number:
        if number % i == 0 or number % (i + 2) == 0:
            return False
        i += 6
        return True # Si no se encontraron divisores, es primo

# Programa principal
    numb = int(input("Ingresa un número entero: "))

# if is_primo(numb):
    print(f"{numb} es un número primo.")
else:
    print(f"{numb} no es un número primo.")</pre>
```

15. Escribir un programa que pida números al usuario, motrar el factorial de cada uno y, al finalizar, la cantidad total de números leídos en total. Utilizar una o más funciones, según sea necesario.

```
# Definir una función para calcular el factorial de un número

def calculate_factorial(number):
    factorial = 1

for i in range(1, number + 1):
        factorial *= i

return factorial

# Inicializar una variable para contar la cantidad de números leídos

quantity_numbers = 0

while True:

number_str = input("Ingresa un número (o deja en blanco para finalizar): ")

if number_str == "":

break # Salir del bucle si se deja en blanco

if number_str.isdigit():

numb = int(number_str)

quantity_numbers += 1

factorial = calculate_factorial(numb)

print(f"El factorial de {numb} es {factorial}")

else:

print("Entrada no válida. Por favor, ingresa un número válido.")

print(f"Se han leído un total de {quantity_numbers} números.")
```

16. Solicitar al usuario un número entero y luego un dígito. Informar la cantidad de ocurrencias del dígito en el número, utilizando para ello una función que calcule la frecuencia.

```
Users > Tity Lacoste > OneDrive > Escritorio > 2 x=46.py > ...

def calculate_frequency(number, digit):

# Convertir el dígito a una cadena para comparar caracteres

digit_str = str(digit)

# Convertir el número a una cadena para buscar el dígito
number_str = str(number)

# Usar el método count() para contar las ocurrencias del dígito en el número
frequency = number_str.count(digit_str)

return frequency

# Programa principal
numb = int(input("Ingresa un número entero: "))
digit = int(input("Ingresa un dígito para contar su frecuencia: "))

frequency = calculate_frequency(numb, digit)

print(f"El dígito {digit} aparece {frequency} veces en el número {numb}.")
```

17. Solicitar al usuario el ingreso de números primos. La lectura finalizará cuando ingrese un número que no sea primo. Por cada número, mostrar la suma de sus dígitos. También solicitar al usuario un dígito e informar la cantidad de veces que aparece en el número (frecuencia). Al finalizar el programa, mostrar el factorial del mayor número ingresado.

```
calculate_factorial(numb):
factorial = 1
     for i in range(1, numb + 1):
        factorial
def is_primo(numb):
        return False
    if numb <= 3:
return True
        return False
    while i * i <= numb:
    if numb % i == 0 or numb % (i + 2) == 0:
    return False
 while True:
    number = int(input("Ingresa un número primo (o un número no primo para finalizar): "))
    if not is_primo(number):
    # Calcular la suma de los dígitos del número
sum_digits = sum(<u>int</u>(digit) for digit in <u>str</u>(number))
    print(f"La suma de los dígitos de {number} es: {sum_digits}")
    digit = int(input("Ingresa un dígito para contar su frecuencia en el número: "))
    frequency = str(number).count(str(digit))
  print(f"El dígito {digit} aparece {frequency} veces en el número {number}")
    factorial_major_primo = calculate_factorial(major_primo)
print(f"El factorial del mayor número primo ingresado ({major_primo}) es: {factorial_major_primo}")
```