

# Java Intro

Total de puntos 100/100 ?

Al finalizar la guía, **es el momento de validar lo que has aprendido hasta ahora**. Por eso, es importante responder el Check de conocimiento. ¡Aprovecha este espacio para chequear qué tal vienes hasta aquí!

Antes

de resolver este cuestionario te recomendamos haber visto con atención el/los videos, la guía de este tema y haber resuelto los ejercicios. Si ya lo hiciste, ¡adelante!

*Tendrás un único intento*  
¡Buena suerte!

**Correo electrónico \***

jimematthies@gmail.com

100 de 100 puntos

**Nombre \***

Jimena

**Apellido \***

Matthies



**Documento de Identidad \***

166247985

**Correo electrónico con el que estás registrado en Egg \***

jimematthies@gmail.com

✓ **1) El archivo de un programa en Java debe terminar con la extensión de archivo:** \*10/10

- ☐ a) .class
- ☒ b) .java
- ☐ c) .jar
- ☐ d) Ninguna de las anteriores



✓ **2) Cuando se compila un programa en Java, el archivo producido por el compilador termina con la extensión:** \*10/10

- ☒ a) .class
- ☐ b) .java
- ☐ c) .jar
- ☐ d) Ninguna de las anteriores



✓ 3) Java es un lenguaje de tipado:

10/10

- ☐ a) Final
- ☒ b) Estatico
- ☐ c) Dinamico
- ☐ d) Ninguna de las anteriores



✓ 4) ¿Con qué se comienza la ejecución de un programa Java? \*

10/10

- ☐ a) Con el debugger
- ☐ b) Con códigos
- ☒ c) Con el método main()
- ☐ d) Todas las anteriores



✓ 5) El llamado a una librería se hace haciendo uso de la sentencia: \* 10/10

- ☐ a) String
- ☐ b) Continue
- ☐ c) Package
- ☒ d) Import



✓ 6) El double se aplica para datos tipo: \*

10/10

- ☐ a) Entero
- ☒ b) Decimal
- ☐ c) Carácter
- ☐ d) Ninguno de los anteriores



✓ 7) Para mostrar mensajes por pantalla se puede usar: \*

10/10

- ☐ a) System.out.printer()
- ☐ b) System.out.prin()
- ☒ c) System.out.println()
- ☐ d) Ninguna de las anteriores



✓ 8) ¿Cuáles son sentencias de iteración? \*

10/10

- ☒ a) El Bucle for, while y do/while
- ☐ b) Bucle for e if/else
- ☐ c) Bucle while y switch
- ☐ d) Ninguna de las anteriores



✓ 9) ¿Cuáles son las sentencias de salto? \*

10/10

- ☐ a) Try y break
- ☒ b) Break y continue
- ☐ c) Continue y switch
- ☐ d) While y break



✓ 10) ¿Qué diferencia hay entre un bucle while y un bucle for? \*

10/10

- ☐ a) El bucle for puede llegar a ejecutarse nunca pero el while siempre se ejecuta al menos una vez.
- ☒ b) El bucle for se ejecuta un número determinado de veces y el while un número indeterminado de veces
- ☐ c) El bucle for no puede convertirse en un bucle while, pero sí al contrario.
- ☐ d) El bucle while permite su inicialización, pero el bucle for no lo permite.



Te invitamos a responder algunas preguntas sobre el material de estudio 0 de 0 puntos

¿Te resultó clara la guía teórica de trabajo? \*

- ☒ Sí
- ☐ No



¿Te resultaron útiles los videos? \*

- ☒ Sí
- ☐ No

Si respondiste que No a alguna de las anteriores, cuéntanos el motivo:

.....

¿Los ejercicios propuestos te ayudaron a aplicar la teoría de la guía y/o videos? \*

- ☒ Sí
- ☐ No



¿Qué tan desafiantes te resultaron los ejercicios? \*

Poco desafiantes

1 ☐

2 ☐

3 ☐

4 ☐

5 ☐

6 ☐

7 ☒

8 ☐

9 ☐

10 ☐

Muy desafiantes

En Egg agradecemos cada oportunidad de mejora. ¿Quisieras dejar algún comentario constructivo al respecto? \*

En caso de ser necesario, el equipo de contenidos te contactará vía email para solicitar profundizar tu idea.

Me encanta que sean varios encuentros para Java, pero habria sido mas facil interactuar con todos los grupos si se hubieran dividido los ejercicios por encuentros.

El formulario se creó en Egg Cooperation.

Google Formularios



