JUnit	Total de puntos 90/100 🥐
	recomendamos haber visto con atención el/los videos, o resolver los ejercicios más importantes.
No será una evaluación, sino una a a los profesores como a vos, sobre	ctividad que nos permite realizar un seguimiento, tanto e lo que vas o no comprendiendo.
Sólo tendrás 1 intento ¡que no te ga	anen los nervios! Buena suerte!
Correo electrónico *	
jimematthies@gmail.com	
Nombre *	
Maria Jimena	
Apellido *	
Matthies Veliz	

Correo electrónico con el que estás registrado en Egg * jimematthies@gmail.com	Documento de Identidad *			
jimematthies@gmail.com	16624798-5			
jimematthies@gmail.com				
 ∠ ¿Qué es JUnit? * 10/10 a) Una herramienta de desarrollo web. b) Un marco de pruebas unitarias para Java. c) Una biblioteca para crear interfaces gráficas. d) Un lenguaje de programación ∠ ¿Cuál es la anotación utilizada para marcar un método como una prueba unitaria en JUnit? a) @TestMethod b) @Unit c) @Test 				
 a) Una herramienta de desarrollo web. b) Un marco de pruebas unitarias para Java. c) Una biblioteca para crear interfaces gráficas. d) Un lenguaje de programación ∠ ¿Cuál es la anotación utilizada para marcar un método como una prueba unitaria en JUnit? a) @TestMethod b) @Unit c) @Test 	jimematthies@gmail.com			
 b) Un marco de pruebas unitarias para Java. c) Una biblioteca para crear interfaces gráficas. d) Un lenguaje de programación ¿Cuál es la anotación utilizada para marcar un método como una prueba unitaria en JUnit? a) @TestMethod b) @Unit c) @Test 	✓ ¿Qué es JUnit? *	10/10		
 c) Una biblioteca para crear interfaces gráficas. d) Un lenguaje de programación ✓ ¿Cuál es la anotación utilizada para marcar un método como una prueba unitaria en JUnit? a) @TestMethod b) @Unit c) @Test 	a) Una herramienta de desarrollo web.			
 d) Un lenguaje de programación ✓ ¿Cuál es la anotación utilizada para marcar un método como una prueba unitaria en JUnit? a) @TestMethod b) @Unit c) @Test 	b) Un marco de pruebas unitarias para Java.	✓		
 ¿Cuál es la anotación utilizada para marcar un método como una prueba unitaria en JUnit? a) @TestMethod b) @Unit c) @Test 	c) Una biblioteca para crear interfaces gráficas.			
prueba unitaria en JUnit? a) @TestMethod b) @Unit c) @Test	d) Un lenguaje de programación			
b) @Unitc) @Test		*10/10		
	a) @TestMethod			
	b) @Unit			
d) @TestCase	c) @Test	✓		
	d) @TestCase			

a) @BeforeClass	
b) @BeforeEach	
C) @Before	
O d) @SetUp	
✓ ¿Cuál es la finalidad de las pruebas unitarias en el desarrollo de *10/² software?	0
a) Verificar el funcionamiento del hardware.	
b) Probar la interacción entre diferentes componentes del sistema.	
C) Validar la funcionalidad del software en producción.	
 d) Detectar errores en unidades de código individuales. 	
✓ ¿Cuál es la anotación utilizada para marcar una prueba como ignorada en JUnit?	0
a) @Skip	
C) @Disable	
O d) @Exclude	

✓	¿Cuál es la anotación utilizada para realizar una configuración previa a cada prueba en JUnit?	*10/10
0	a) @BeforeClass	
0	b) @BeforeEach	
•	c) @Before	✓
0	d) @SetUp	
/	¿Cuál es la anotación utilizada para realizar tareas de limpieza después de cada prueba en JUnit?	*10/10
0	a) @AfterClass	
0	b) @AfterEach	
•	c) @After	✓
0	d) @TearDown	
/	¿Cuál es la anotación utilizada para personalizar el comportamiento de ejecución de las pruebas en JUnit?	*10/10
()	a) @RunWith	✓
0	b) @CustomTest	
0	c) @TestRunner	
0	d) @Customize	

8/27/23, 10:55 PM JUnit

×	¿Cuál es la anotación utilizada para agrupar pruebas en categorías en JUnit?	*0/10
0	a) @Group	
0	b) @Categorize	
•	c) @Category	×
0	d) @Tag	
Resp	ouesta correcta	
•	b) @Categorize	
/	¿Cuál es el propósito de la anotación @Ignore en JUnit? *	10/10
0	a) Indicar que una prueba ha fallado.	
•	b) Excluir una prueba de la ejecución.	✓
0	c) Marcar una prueba como pendiente de implementación.	
0	d) Establecer una prioridad para la ejecución de las pruebas.	

El formulario se creó en Egg Cooperation.

Google Formularios

JUnit