

기능	URL-Mapping	Method	URL Params	Data Params	Success Response(200)	Error Response	비고
방 생성/입장	/rooms	POST	None	{ "sessionId": create, String "roomName": "방 1524", String "roomPassword": "1234", String "gameCategory": 101, int "quizCategory": 201, int "max": 8, int }	{ "data": "room213124143" String }	400 : {"data": "인원 초과" String}	<input checked="" type="checkbox"/> 오픈비두 토큰도 필요
방 정보 조회	/rooms/{sessionId}	GET	String sessionId	None	{ "roomData": { "sessionId": room8560246975891848, String "roomName": "방 1524", String "roomPassword": "hash", String "gameCategory": 100, int "quizCategory": 0, int "count": 1, int "max": 8 int "play" : false boolean, "roomStatus": { "hostId": con_dqfqfq, String "readyCount": 4, int "countA": 3, int "countB": 3, int "players": { "con_C5C92Gls1": { "team": "B", String "userId": "qfw", String "userNickname": "qwdqw", String "ready": false boolean } } } } }	500 : {"data": null}	<input checked="" type="checkbox"/>
방 목록 조회	/rooms	GET	None	None	{ "sessionId": room8560246975891848, String "roomName": "방 1524", String "roomPassword": "hash", String "gameCategory": 100, int "quizCategory": 0, int "count": 1, int "max": 8 int "play" : false boolean }, ...]	None	<input checked="" type="checkbox"/>
방 설정 변경	/rooms	PUT	None	{ "sessionId": room13122214, String "roomName": "방 1524", String "roomPassword": "1234", String "gameCategory": 101, int "quizCategory": 201, int "max": 8, int }	{ "data": "정상적으로 변경되었습니다." String }	500 : {"data": "비정상적인 접근" String}	<input checked="" type="checkbox"/>
방 비밀번호 일치 확인	/password	POST	None	{ "sessionId": "room112414", String "enterPassword": "1234", String }	{ "data": true/false boolean }	500 : {"data": false}	<input checked="" type="checkbox"/>
방 검색	/searchrooms	GET	None	{ "keyword": "qwfqf, String "gameCategory": 1234, int }	{ "sessionId": room8560246975891848, String "name": "qwfqfwqdw", String "password": "hash", String "gameCategory": 1234, int "quizCategory": 0, int "count": 1, int "max": 8 int "play" : false boolean }	None	<input checked="" type="checkbox"/>
토큰 받아오기	/tokens/{sessionId}	POST	String sessionId	None	200 : {"data": "ws://localhost:4443?sess..." String}	500 : {"data": "비정상적인 접근" String}	<input checked="" type="checkbox"/>
방 나가기	/exitrooms/{sessionId}/{connectionId}	DELETE	String sessionId, String connectionId	None	{ "data": "방을 나갔습니다." String }	500 : {"data": "비정상적인 접근" String}	<input checked="" type="checkbox"/>
플레이어 추가	/players	POST	None	{ "sessionId": room8560246975891848, String "connectionId": "qwfqfwqdw", String "userSeq": 1, int "userNickname": "fqwfwq, String "isHost": true/false, boolean }	{ "data": "방에 입장했습니다." String }	500 : {"data": "비정상적인 접근" String}	<input checked="" type="checkbox"/>
팀 변경	/team	PUT	None	{ "sessionId": room8560246975891848, String "connectionId": "qwfqfwqdw", String "team": "A", String }	{ "data": "팀이 변경되었습니다." String }	500 : {"data": "비정상적인 접근" String}	<input checked="" type="checkbox"/>
방장 넘기기	/host	PUT	None	{ "sessionId": room8560246975891848, String "connectionId": "qwfqfwqdw", String }	{ "data": "방장 권한을 전달했습니다." String }	500 : {"data": "비정상적인 접근" String}	<input checked="" type="checkbox"/>

게임 준비/취소	/ready	PUT	None	{ "sessionId":room8560246975891848, String "connectionId":"qwfgfwgdqw", String "isReady":true/false boolean }	{"data":"준비 상태를 변경했습니다." String}	500 : {"data":"비정상적인 접근" String}	<input checked="" type="checkbox"/>	
게임 시작/끝	/play	PUT	None	{ "sessionId":room8560246975891848, String "isPlay":true/false boolean }	{"data":"게임이 시작되었습니다." String}	400: {"data":"인원을 확인해주세요" String} 404 : {"data":"팀 인원을 확인해주세요." String} 500 : {"data":"비정상적인 접근" String} 502: {"data":"준비를 하지 않은 인원이 있습니다."}	<input checked="" type="checkbox"/>	게임 시작을 하면서 그 방에 맞는 문제를 서버 메모리에 저장 후 방의 플레이어들이 각각 로드를 해서 프론트쪽에서 문제 정보를 저장한다.
피드백 보내기	/feedback	POST	None	{ "userSeq" : 1213, int "feedbackContent" : "해주세요", String }	{"data":1 int}	None	<input checked="" type="checkbox"/>	