기능	URL-Mapping	Method	URL Params	Data Params	Success Response(200)	Error Response		비고
베인페이지	1	GET	None	None	None		~	
로그인	/user/login	POST	None	{"userId": "ssafy", String "userPassword":"1234",String }	{ "userSeq": 10, "userId": "8888", "userPassword": null, "userNickname": "8888", "rating": 0 }	400 : {"data":"로그인 오류"}	~	스프링 시큐리티 적용 비밀번호 암호화
로그아웃	/user/logout	POST	None		•	None	V	
회원가입	/user/join	POST	None	{"userId": "ssafy", String "userPassword":"1234",String }	{"userToken" : 13234, int "userId": "ssafy", String "userPassword":"1234",String}	400 : "중복된 아이디" (아이디 중복일 때)	~	아이디/비밀번호 조건 검사 -> 프론트
카카오 로그인	/user/login/kakao	POST	None	{"userToken" : "adja", String}	{"userSeq" : 121, int "userNickname" : "닉네임", String}	None		
네이버 로그인	/user/login/naver	POST	None	{"userToken" : "adja", String}	{"userSeq" : 121, int "userNickname" : "닉네임", String}	None		
구글 로그인	/user/login/google	POST	None	{"userToken" : "adja", String}	{"userSeq" : 121, int "userNickname" : "닉네임", String}	None		
닉네임 생성	/user/nickname	POST	None	{"userToken" : dafl, String "userNickname" : "닉네임", String}	{"data": 닉네임 생성 완료 String}	400 : {"data":"중복된 닉네임"}	V	
유저 목록	/user	GET	None	None	[{"userSeq": 0, "userId": "string", "userPassword": "string", "userNickname": "string", "rating": 0 } }	None	~	
로그인 상태 확인	/user/check	GET	None	None	{ "userSeq": 10, "userId": "8888", "userPassword": null, "userNickname": "8888", "rating": 0 }	None	~	
마이페이지	/mypage/{userSeq}	GET	userSeq	{"userSeq" : 1213, int}	{ "userSeq": 0, "userId": 'string", "userNickname": "string", "rating": 0, "record": [{ "resultid": 0, "user1": 0, "user3": 0, "user4": 0, "gameCategory": 0, "score": 0, "created": "2024-01-25T08:10:50.384Z", "win": true } }	500 : {"data":null}	✓	
친구 목록/ 요청 조회	/friends/{userSeq}	GET	int userSeq	None	[("friendsId": 1, int "userSeq": 3, int "userNickname": "친구이름", String "friendsState": 0/1 boolean (0-요청, 1-친구상태) }]	None	~	친구 요청을 보낸 사람에게는 친구상태인 리스트만 친구 요청을 받은 사람에게는 요청/친구상태 둘 다
친구신청 보내기	/friends	POST	None	{"fromUserSeq" : 1, int "toUserSeq" : 2, int}	("data" : "정상적으로 친구 요청을 했습니다." }	400: ("data" : "이미 요청되었거나 친구 상태입니다.") 500: ("data" : "비정상적인 요청입니다.")	~	
친구신청 받기	/friends/{friendsId}	PUT	int friendsId	None	{"data" : "정상적으로 친구 수락을 했습니다." }	500: {"data" : "비정상적인 요청입니다."}	~	
친구 거절/삭제	/friends/{friendsId}	DELETE	int friendsld	None	{"data" : "정상적으로 처리되었습니다." }	500: {"data" : "비정상적인 요청입니다."}	~	
						· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		

랭킹 조회 (고요속의 외침)	/rank/shout GET	None	None	["resultId": 1, "user1": 1, "user2": 2, "user3": 3, "user4": null, "gameCategory": 101, "score": 433, "created": "2024-01-24T09:35:10" },] 리스트	None	
랭킹 조회 (인물 맞추기)	/rank/person GET	None	None	["resultId": 1, "user1": 1, "user2": 2, "user3": 3, "user4": null, "gameCategory": 101, "score": 433, "created": "2024-01-24T09:35:10" },] □ △ ⊆	None	
랭킹 조회 (개인)	/rank/solo GET	None	None	["userSeq": 7, int "userNickname": "닉네임", String "rating": 7, int }] 리스트	None	\checkmark