

No.	세부 페이지	요구사항 기능	요구사항 상세 설명	비고	우선 순위	
1	메인		- 일정 시간 후 로그인 모달을 띄운다.		상	<input checked="" type="checkbox"/>
2	로그인 모달	일반 로그인	- 아이디, 비밀번호를 입력받고 로그인을 한다.		상	<input checked="" type="checkbox"/>
3		소셜 로그인	- 카카오톡,네이버,구글 계정을 이용해 로그인을 한다.	기존 회원이 아닐 시 소셜 회원가입 진행	중	<input type="checkbox"/>
4		회원가입 버튼	- 회원가입 모달을 띄운다.		상	<input checked="" type="checkbox"/>
5		게스트 접속	- 임시 닉네임을 통해 게스트 모드로 접속한다.		하	<input type="checkbox"/>
6	회원가입	간편 회원가입	- 아이디,비밀번호,비밀번호 확인을 이용해 회원가입을 한다.	아이디 - 중복방지 / 특수문자 금지 비밀번호 - 최소 4자 이상 ~ 최대 20자 / 특수문자 금지	상	<input checked="" type="checkbox"/>
7	닉네임 모달	닉네임 생성	- 성공적으로 로그인을 했을 때 처음 접속하여 닉네임이 없다면 닉네임 모달을 통해 닉네임을 생성한다.	중복방지/특수문자 금지	상	<input checked="" type="checkbox"/>
8	로비	방 검색	- 방 제목,게임 종류를 기준으로 현재 열려 있는 방들을 검색한다.		상	<input type="checkbox"/>
9		방 생성	- 방 제목,인원수(4,6,8),비밀번호,게임 종류를 설정하고 방을 만든다.	모달로 페이지를 띄움 고요 속의 외침 - 문제 카테고리까지 정함	상	<input type="checkbox"/>
10		접속자 목록 조회	- 현재 접속해 있는 인원들의 닉네임을 왼쪽에 표시한다. - 탭을 통해 접속해 있는 친구들의 접속 목록도 알 수 있게 한다.	[프론트 의견] 친구 중 접속자가 아닌 친구는 글자 색을 달리해서 표시하고 싶습니다.	중	<input type="checkbox"/>
11		캠 설정 확인	- 왼쪽 하단의 작은 캠 화면과 마이크,헤드셋 음소거 버튼을 통해 간단하게 화상 캠 설정을 할 수 있게 한다.		중	<input type="checkbox"/>
12		방 목록 조회	- 현재 열려 있는 방들의 목록을 표시한다. - 방 제목,인원 수/최대 인원,비밀번호 유무 등을 알 수 있게 한다. - 게임이 진행 중인지 대기 중인지 알 수 있게 한다.		상	<input type="checkbox"/>
13		빠른 입장	- 열려 있는 방들 중 랜덤으로 아무 방이나 들어가게 한다.		하	<input type="checkbox"/>
14		로그아웃 탭	- 현재 접속해있는 유저를 로그아웃시킨다. - 확인 알림을 출력한다.		상	<input type="checkbox"/>
15		랭킹 탭	- 랭킹 페이지로 이동한다.		중	<input type="checkbox"/>
16		설정 탭	- 자세한 캠 설정, 접속한 유저의 정보 수정 등을 할 수 있는 페이지를 띄운다.	카메라,마이크,비밀번호 변경, 닉네임 변경	하	<input type="checkbox"/>
17		로고	- 로고를 클릭 시 메인페이지인 로비로 이동하게 한다.		상	<input type="checkbox"/>
18		방 입장	- 선택한 방에 인원, 비밀번호,캠 on의 조건을 만족한다면 입장하게 한다. - 캠이off라면 알림을 보내고 캠을 키도록 한다.		상	<input type="checkbox"/>
19		방 수동 업데이트	- 새로그침 버튼을 누르면 방 목록이 업데이트 되게 한다.		상	<input type="checkbox"/>
20		방 자동 업데이트	-방 목록이 5초마다 실시간으로 업데이트 되게 한다.		하	
21		피드백	- 유저의 건의사항을 DB로 받아온다.		중	<input type="checkbox"/>
22		마이페이지	- 유저의 정보를 받아온다.(닉네임, 전적, 레이팅)		중	<input type="checkbox"/>
23	대기방	준비	- 방장을 제외한 해당 방의 유저들에게 준비 버튼을 통해 준비 상태를 확인한다.		중	<input type="checkbox"/>
24		채팅	- 해당 방의 유저들이 소통할 수 있는 채팅창을 하단에 띄운다.		상	<input checked="" type="checkbox"/>
25		방 설정 변경	- 방의 제목, 비밀번호, 인원, 게임 종류 등을 변경할 수 있는 모달을 띄운다.		상	<input type="checkbox"/>
26		친구 초대	- 친구 목록에 있는 유저를 현재 대기방에 초대한다. - 초대 수락 시 친구는 바로 대기방으로 접속 가능하게 한다.		하	<input type="checkbox"/>
27		팀 설정	- 해당 방의 유저들에게 A팀/B팀 설정을 가능하게 한다.		상	<input type="checkbox"/>
28		나가기	- 해당 방에서 나가 로비 페이지로 가게 한다. - 확인 알림을 출력한다.		상	<input type="checkbox"/>

29		게임 시작	- 해당 방의 방장이 모든 유저가 준비 완료 되고 양 팀의 인원이 맞으면 게임을 시작할 수 있도록 한다.		상	<input type="checkbox"/>
30		강퇴	- 해당 방의 방장이 다른 유저들을 강제로 로비로 나가게 한다. - 대기방에서 캠 연결이 끊어졌을 때 알람을 띄우고 방을 나가게 한다.		중	<input type="checkbox"/>
31		방장 넘김	- 방장이 방을 나갈 시 다른 유저가 있다면 유저 중 한 명에게 방장 권한을 위임한다.		상	<input type="checkbox"/>
32		방 삭제	- 방의 인원이 0명이 될 때 해당 방을 삭제시킨다.		상	<input type="checkbox"/>
33		방 공유	- 방의 URL을 통해 다른 사람들이 쉽게 해당 방에 접속할 수 있도록 한다.		하	<input type="checkbox"/>
34		채팅	- 해당 방의 유저들이 소통할 수 있는 채팅창을 하단에 띄운다.		상	<input type="checkbox"/>
35	게임 공통	타이머	- 서버 시간을 기준으로 한 타이머를 게임 라운드마다 띄운다.		상	<input type="checkbox"/>
36		정답 입력	- 가운데 쪽에 위치한 정답 입력 창을 통해 정답을 입력 받고 O/X를 판단한다.		상	<input type="checkbox"/>
37	고요 속의 외침	게임 진행	- 발화자의 캠을 중앙에 크게 확대해서 보여준다. - 랜덤으로 제시어 하나를 보여주고 발화자가 입 모양으로만 설명한다. - 발화자의 입 모양을 통해 나머지 팀원들이 정답을 유추하고 정답 창에 입력한다. - 제시된 시간 안에 정답을 맞추면 점수에 포함한다. - 양 팀이 번갈아가면서 팀원이 순서대로 발화자를 맡는다.	발화자를 제외한 인원은 음소거를 한다. 속담, 음악, 사물	상	<input type="checkbox"/>
38	인물 맞추기	게임 진행	- 라운드마다 각 팀이 차례를 나누어서 진행한다. - 각 팀의 차례에 인원이 순차대로 제시된 사진을 통해 정답을 유추하고 맞춘다. - 해당 팀의 팀원 모두가 정답을 맞추는데 성공하면 점수에 포함한다.		상	<input type="checkbox"/>
39	게임 결과	게임 점수	- 게임의 점수를 총합하여 전체적으로 화면에 출력한다.		중	<input type="checkbox"/>
40		개인 점수	- 개인 레이팅 점수를 계산하여 올린다.		중	<input type="checkbox"/>
41	친구	친구 요청	- 친구를 원하는 회원을 검색 후 친구 요청을 보낼 수 있게 한다.		하	<input type="checkbox"/>
42		친구 수락/거부	- 해당 유저에게 온 친구 요청을 수락/거부 할 수 있게 한다.		하	<input type="checkbox"/>
43	랭킹	게임 랭킹	- 각 게임마다의 상위 점수 10팀의 점수, 순위를 출력한다.		중	<input type="checkbox"/>
44		개인 랭킹	- 유저의 레이팅 점수를 기준으로 상위 10명을 출력한다.		중	<input type="checkbox"/>