

1 Úvod

Poznámka

Probírali jsme C (typy, literály, operátory, konverze,)

Pozor

Proměnné mohou být uloženy s paddingem (když vyžadují zarovnání (`_Alignof(typ)`), např. ve struktuře s `char` a `int` se mezi `char` a `int` vloží 3 byty). Také nejsou všechny kombinace funkční (např. u `float`), tedy není dobré jen tak přistupovat na náhodná místa.

Padding není v poli! A na začátku (a pouze tam) struktur.

Navíc ve struktuře je zaručeno pořadí, takže `char int char` zabere 12 bytů (na konec se přidává padding tak, aby zarovnání fungovalo i v poli takových struktur).

Pozor

„0číslo“ je číslo v oktanové (osmičkové) soustavě.

V 16 soustavě se používá pro exponent znak `p`, ne `e`.

Dva řetězce s mezerou uprostřed se spojí.

Pozor

Na floatech rovná se moc nefunguje. Např. `NAN` (not a number) není roven ničemu, ani sám sobě.

Pozor

Menší typy než `int` se při výpočtu a předávání do funkcí bez definovaných parametrů převádějí na `int`.