# Organizační úvod

Poznámka (Organizační úvod)

Nahrávky budou. (Z minulého roku anglicky, z letoška česky.)

# 1 Úvod

#### **Definice 1.1** (Strojově čitelný soubor)

Strojově čitelný soubor je vlastnost konkrétního souboru, ne formátu (jelikož do formátu můžu nacpat data v jiném formátu).

Strojová čitelnost se špatně definuje.

#### **Definice 1.2** (Binární soubor)

Binární soubor je takový, kde je struktura popsána na úrovni bitů (bit po bitu). Není čitelný textovými editory.

TODO!!!

## 2 RDF

## **Definice 2.1** (RDF – resource description framework)

RDF je formát popisu grafu, kde se každé tvrzení (tedy trojice) má tvar "subjekt predikát objekt", tj. "kdo co s-čím". Vše se identifikuje pomocí IRI odkazující na definici (nebo v případě některých objektů (často Stringů/čísel/datumů) – literálem).

#### Poznámka

Uri budeme často zkracovat (takové zkrácení se zapisuje jako např. @prefix dcterms: https://...). Obecné zkratky lze najít na prefix.cc.

### Definice 2.2 (Literál)

Literál má dvě části – text odpovídající formátu a uri na ?XML schéma toho typu. Nebo je tvaru "text"@jazyk.

#### Například

Nejčastější predikát je rdf:type – "je typu".

#### Definice 2.3 (Blank node)

Existují i nepojmenované uzly.

#### **Definice 2.4** (RDF serializace)

(Jak zapsat RDF do textu.)

- RDF 1.1 N-Triples = každá trojice se zapíše jako <uri> <uri> <uri> . # comment.
- RDF 1.1 Turtle = použijí se prefixy, středníky na shodný subjekt a čárku na shodný subjekt i predikát + se používají relativní IRI (base se definuje pomocí @base IRI, implicitní je URL dokumentu) + multiline stringy a odescapované znaky + rdf: type má zkratku a + blank nody se píší pomocí hranatých závorek + běžné literály nemusí mít typ.
- RDF 1.1 N-Quads = místo trojice se kóduje i pojmenování grafu.
- RDF Trig = Turtle + pojmenované grafy (jsou reprezentovány jako bloky).

#### **Definice 2.5** (Reifikace)

Pokud chci něco říct o naší trojici, můžu to udělat tak, že si definuji (zase pomocí trojic) objekt, který jako subjekt bude mít subjekt, atd. a navíc bude mít doplňující informace. Tato metoda se nazývá reifikace.

### **Definice 2.6** (Pojmenovaný graf, dataset)

Vztahy lze seskupit do tzv. pojmenovaného grafu.

Pojmenované grafy + defaultní graf se nazývá dataset.

### Definice 2.7 (RDFS)

Nadstavba RDF, které umožňuje definovat třídy a dědičnost. rdfs:Class, rdfs:subClassOf rdf:Property, rdfs:range, rdfs:domain, rdfs:subPropertyOf.

Oproti OOP není třeba definovat třídy, lze definovat property jako takové.

Také umožňuje label, comment, seeAlso: rdfs:label, rdfs:comment, rdfs:seeAlso, rdfs:isDefinedBy?.

#### **Definice 2.8** (rdf:List a jiné kolekce)

Ve specifikaci RDF je přímo definován spojový seznam (rdf:List + anonymní prvky + rdf:nil).

rdf:\_i, kde i je libovolné číslo jsou predikáty náležení do kolekce (rdf:TODO).

#### **Definice 2.9** (Open World Assumption (OWA))

Tvrzení může být pravdivé, i když to nevíme. (Tj. máme i odpověď nevím.)

TODO!!!

#### **Definice 2.10** (Otevřená data 5 hvězdičkova klasifikace dat)

První hvězdička je za uvedenou licenci, druhá je za strojovou čitelnost, třetí je za otevřený formát, čtvrtá za URI odkazy, pátá za připojení do systému LOD.

# 3 SPARQL

#### **Definice 3.1** (SPARQL)

SPARQL je dotazovací jazyk nad daty v RDF. SPARQL endpoint je HTTP služba pro dotazování v SPARQL na daných open datech.

Poznámka

Doporučovaný user formulář je yasgui.

Funguje tak, že se píší RDF trojice s ?nazevproměnné v místě, kde chceme něco doplnit (a zjistit, co to je). To jsou tzv. datové vzory.

Výsledkem je pak tabulka řešení, kde je v každém řádku jeden match a v každém sloupci jedna proměnná, v políčkách je tam pak doplněno.

Do dotazu lze připsat OPTIONAL a výsledek pak bude matchovat, i když tato část bude chybět a v tabulce pak bude NOT BOUND. Také lze přidat FILTER pro podmínky s proměnnými.

Oproti SQL máme ještě RDF operátory: bound, isIri, isBlank, isLiteral a přístup k literálu: str, language, typeOf?

Taktéž fungují / jako v cestě k souboru, která se navíc zadává Regexem.

Jedním dotazem se můžeme ptát na více SPARQL endpointů, což uděláme pomocí příkazu SERVICE.

TODO!!!