

# Organizační úvod

*Poznámka* (Organizační úvod)

Nahrávky budou. (Z minulého roku anglicky, z letoška česky.)

## 1 Úvod

### Definice 1.1 (Strojově čitelný soubor)

Strojově čitelný soubor je vlastnost konkrétního souboru, ne formátu (jelikož do formátu můžu nacpat data v jiném formátu).

Strojová čitelnost se špatně definuje.

### Definice 1.2 (Binární soubor)

Binární soubor je takový, kde je struktura popsána na úrovni bitů (bit po bitu). Není čitelný textovými editory.

TODO!!!

## 2 RDF

### Definice 2.1 (RDF – resource description framework)

RDF je formát popisu grafu, kde se každé tvrzení (tedy trojice) má tvar „subjekt predikát objekt“, tj. „kdo co s-čím“. Vše se identifikuje pomocí IRI odkazující na definici (nebo v případě některých objektů (často Stringů/čísel/datumů) – literálem).

*Poznámka*

Uri budeme často zkracovat (takové zkrácení se zapisuje jako např. `@prefix dcterms: https://...`).  
Obecné zkratky lze najít na [prefix.cc](http://prefix.cc).

### Definice 2.2 (Literál)

Literál má dvě části – text odpovídající formátu a uri na ?XML schéma toho typu. Nebo je tvaru `"text"@jazyk`.

*Například*

Nejčastější predikát je `rdf:type` – „je typu“.

### Definice 2.3 (Blank node)

Existují i nepojmenované uzly.

### Definice 2.4 (RDF serializace)

(Jak zapsat RDF do textu.)

- RDF 1.1 N-Triples = každá trojice se zapíše jako `<uri> <uri> <uri> . # comment.`
- RDF 1.1 Turtle = použijí se prefixy, středníky na shodný subjekt a čárku na shodný subjekt i predikát + se používají relativní IRI (base se definuje pomocí `@base` IRI, implicitní je URL dokumentu) + multiline stringy a odescapevané znaky + `rdf:type` má zkratku `a` + blank nody se píší pomocí hranatých závorek + běžné literály nemusí mít typ.
- RDF 1.1 N-Quads = místo trojice se kóduje i pojmenování grafu.
- RDF Trig = Turtle + pojmenované grafy (jsou reprezentovány jako bloky).

### Definice 2.5 (Reifikace)

Pokud chci něco říct o naší trojici, můžu to udělat tak, že si definuji (zase pomocí trojic) objekt, který jako subjekt bude mít subjekt, atd. a navíc bude mít doplňující informace. Tato metoda se nazývá reifikace.

### Definice 2.6 (Pojmenovaný graf, dataset)

Vztahy lze seskupit do tzv. pojmenovaného grafu.

Pojmenované grafy + defaultní graf se nazývá dataset.

### Definice 2.7 (RDFS)

Nadstavba RDF, které umožňuje definovat třídy a dědičnost. `rdfs:Class`, `rdfs:subClassOf`, `rdf:Property`, `rdfs:range`, `rdfs:domain`, `rdfs:subPropertyOf`.

Oproti OOP není třeba definovat třídy, lze definovat property jako takové.

Také umožňuje label, comment, seeAlso: `rdfs:label`, `rdfs:comment`, `rdfs:seeAlso`, `rdfs:isDefinedBy`?

### Definice 2.8 (rdf:List a jiné kolekce)

Ve specifikaci RDF je přímo definován spojový seznam (`rdf:List` + anonymní prvky + `rdf:nil`).

`rdf:_i`, kde *i* je libovolné číslo jsou predikáty náležení do kolekce (`rdf:TODO`).

### Definice 2.9 (Open World Assumption (OWA))

Tvrzení může být pravdivé, i když to nevíme. (Tj. máme i odpověď nevím.)

TODO!!!

### Definice 2.10 (Otevřená data 5 hvězdičková klasifikace dat)

První hvězdička je za uvedenou licenci, druhá je za strojovou čitelnost, třetí je za otevřený formát, čtvrtá za URI odkazy, pátá za připojení do systému LOD.

## 3 SPARQL

### Definice 3.1 (SPARQL)

SPARQL je dotazovací jazyk nad daty v RDF. SPARQL endpoint je HTTP služba pro dotazování v SPARQL na daných open datech.

*Poznámka*

Doporučovaný user formulář je yasgui.

Funguje tak, že se píše RDF trojice s ?nazevproměnné v místě, kde chceme něco doplnit (a zjistit, co to je). To jsou tzv. datové vzory.

Výsledkem je pak tabulka řešení, kde je v každém řádku jeden match a v každém sloupci jedna proměnná, v políčkách je tam pak doplněno.

Do dotazu lze připsat `OPTIONAL` a výsledek pak bude matchovat, i když tato část bude chybět a v tabulce pak bude `NOT BOUND`. Také lze přidat `FILTER` pro podmínky s proměnnými.

Oproti SQL máme ještě RDF operátory: `bound`, `isIri`, `isBlank`, `isLiteral` a přístup k literálu: `str`, `language`, `typeof`?

Taktéž fungují / jako v cestě k souboru, která se navíc zadává Regexem.

Jedním dotazem se můžeme ptát na více SPARQL endpointů, což uděláme pomocí příkazu `SERVICE`.

TODO!!!

## 4 Nejčastější slovníky RDF

#### **Definice 4.1** (Dublin Core metadata)

Jeden z prvních slovníků, vznikl na popis knih (a dalších děl). Jsou to pojmy se zkratkou dcterms (Dublin Core Metadata Initiative).

#### **Definice 4.2** (skos)

Konceptuální slovník. Důležité jsou např. `skos:prefLabel`, `skos:altLabel`, `skos:hiddenLabel`. Dále třeba `notation` a různé typy `skos:semanticRelation`.

#### **Definice 4.3** (GoodRelations)

Slovník pro e-komerci.

#### **Definice 4.4** (Schema.org)

Založen firmami Google, Microsofte, Yahoo a Yandex. Integruje existující slovníky. Určeno pro jednoduchou anotaci webových stránek, ne k dobré strukturalizaci.

#### **Definice 4.5** (Wikidata)

Komunitní RDF data. Má k sobě také slovník. Běží na softwaru Wikibase.

TODO!!!

## 5 Hierarchické datové formáty

#### **Definice 5.1** (Dokumentově orientované XML)

Dokument, do kterého se vloží značky (tj. bez značek je stále čitelný).

#### **Definice 5.2** (Datově orientované XML)

To jsou pouze data se značkami (tj. bez značek je „nečitelný“).

#### **Definice 5.3** (XML 1.0 a XML 1.1)

1.0 má list povolených znaků, 1.1 zakázaných. Aplikace ale zamrzly u 1.0.

TODO syntaxe XML

TODO!!!

TODO (Nebyl jsem)

## 6 Relační datový model

### Definice 6.1 (Relační datový model)

V relačním modelu máme tabulku, která má řádky (záznamy) a sloupce (klíče). Pak máme primární klíč, jehož hodnoty určují jednoznačně každý záznam. A foreign klíč, tj. že se odkazujeme na cizí tabulku.

### Definice 6.2 (SQL dump)

Vytvoří SQL příkaz, který vytvoří přesnou kopii dat.

#### *Poznámka* (Before CSV)

Delimiter-Separated Values (DSV): (delimiter = označerní kusu dat vs. separator = odděluje kusy dat (neoznačuje začátek + konec)), skoro jako CSV, jen jiné separátory a jiné kódování.

Tab-Separated Values (TSV): už má specifikaci, odděluje tabulátory.

### Definice 6.3 (Comma-Separated Values (CSV))

Kódování defaultně UTF-8 (od 2014, předtím US-ASCII, jsou možná i jiná), oddělovačem je čárka, escape znakem je uvozovka (" " je odescapevaná uvozovka, escapuje tak, že se věc uzavře do uvozovek),

#### *Poznámka*

Dále jsme si povídali o správných a špatných příkladech.

### Definice 6.4 (URI Fragment Identifiers pro csv)

Když máme uri csv, můžeme na konec přidat `#col=rozsah`, `#row=rozsah` nebo `#cell=rozsah` rozsah může mít - a \*.

#### *Poznámka*

Dále jsme se bavili o tom, jak popisovat schéma csv.

TODO!!!

## 7 Prostorové informace

*Poznámka* (Otázky, pro které potřebujeme prostorové informace)

Jak je to daleko? Kterým směrem to je? Co je nejbližší? Co největší, nejvyšší, atd.

### **Definice 7.1** (Prostorové informace)

Zabývá se jimi hlavně norma ISO/TC 211. Obor se nazývá Geoinformatika, Geomatika apod.

Geografická data = Geoprostorová data = Prostorová data – data a informace, která mají implicitní/explicitní lokaci oproti zemi.

K souřadnicím se většinou používá tzv. referenční elipsoid, který máme „umístění“ kolem země a projektujeme na něj. Má chybu cca půl metru? Ale existuje i mnoho dalších možností.

Implicitní = souřadnice, vzdálenosti směry; Explicitní = pojmenování, adresy, geografická jména.

### **Definice 7.2** (Typy)

Points, Multipoints, Lines (Linestrings), Multilines, Polygons, Multipolygons, Surface.

Dále lze používat i křivky jako kružnice, ale spíš se to nedělá (kružnice se rozseká a udělá se z ní Polygon).

### **Definice 7.3** (Points, Multipoints)

Points – určují „bodový“ objekt. Multipoints jsou například zastávky – jednomu objektu odpovídá více „diskrétních“ bodů.

### **Definice 7.4** (Lines, Multilines, Polygons, Multipolygons)

Jako Points, jen s liniovými/mnohoúhelníkovými objekty.

### **Definice 7.5** (Well-Known Text (WKT))

OGC standart (nebo v placeném ISU 19125?), téměř všechny knihovny předpokládají WGS-84 (referenční elipsoid, souřadnice ve stupních). Je tvaru `TYP(souradnice1x souradnice1y souradnice2x souradnice2y ...)`

### **Definice 7.6** (Geometry Markup Language (GLM))

XML, které kromě typů obsahuje i odkaz na souřadnicový systém, dimenzi, atd.

### **Definice 7.7** (Další formáty)

GeoJSON, Shapefile, GeoPackage, CSV, GeoSPARQL, ...

### Definice 7.8 (Feature)

(Časký geografický popis objektu?, nepoužívá se.)

Objekt, který může mít nějaký geografický popis (např. dům). Featura má atributy (které mluví o negeografických vlastnostech) a geometrii (geografická data).

*Poznámka*

Geografické objekty lze kreslit třeba v geojsonu... (Lze tam i převádět z geoJSONu.)

### Definice 7.9 (Prostorové relace)

Topologické: Within, Touches, Crosses, Overlaps.

Směrové: Left, Right.

Vzdálenostní: Closer Further.

A ještě všechno může být určené v čase.

### Definice 7.10 (Prostorové operace)

Buffer (nafoukne objekt na polygon všech bodů, které jsou blíže než nějaká určená vzdálenost od nějakého bodu objektu). Union, Difference, Intersection, Clip (odříznutí), Distance, Convex Hull.

### Definice 7.11 (Geografické informační softwary a knihovny pro zpracování prostorových informací)

QGIS (zdarma), PostGIS (rozšíření pro PostgreSQL), ESRI ArcGIS (velký komerční projekt).

TODO?

## 8 Key-values formáty

### Definice 8.1 (Properties file)

Pouze v Javě. Používá pouze Latin 1. Říká se mu také hash table.

Má i XML variantu.

### Definice 8.2 (INI file)

Originálně MS-DOS, ve windows postupně nahrazován registry (ale i ve Windows 10 stále jsou INI). Bez standardu. Lze se na něj dívat jako na dvojrozměrný hashtable.

### Definice 8.3 (TOML)

Podobný jako INI. Vznikl v roce 2021. Kódování je unicodové.

Nabízí i to, že knihovny pro dané jazyky umí z tohoto souboru číst i různé typy.

Syntax: komentář se značí #, hodnoty se ukládají jako klíč = hodnota, kde klíč může být buď bare, nebo odeskapovaný v uvozovkách (když má speciální znaky), nebo s tečkou, viz dále. Hodnota může být string, číslo (i v hexadecimálním, oktálním, binárním zápise, i  $\infty$ , i NaN), datetime, pole, slovníky, ... Mimo to můžeme mít ještě označení tabulky [nazev tabulky], nebo [[nazev pole tabulek]].

Tabulky fungují jako slovník a buď se dají vyplňovat tak, že se označí název tabulky a pak se píšou klíč = hodnota, nebo se můžou napsat i jako nazevtabulky = {klic = hodnota, ...}.

### Definice 8.4 (YAML)

Nadmnožina jsonu. Přidává např. začátek --- a konec dokumentu .... key-value (syntaxí: key: value) se zde nazývá mapping, map, dictionary nebo hash. Záleží v něm na odřádkování.

*Poznámka* (Ještě existují)

HOCON, JSON5 (/ JSON for Humans), Strict YAML

## 9 Formáty pro multimédia

### 9.1 Obrázky

*Poznámka*

Řešili jsme vektorová vs. rasterová grafika. Rozlišení, DPI a PPI. Barevné modely (viz Vidění).

#### Definice 9.1 (SVG)

Otevřený formát pro ukládání vektorové grafiky.

#### Definice 9.2 (Universal 3D (U3D))

Vektorový formát pro 3D objekty. Je podporován formátem PDF.



**Definice 9.3** (BMP (device-independent bitmap))

Hlavičky + odspoda zleva BGR.

**Definice 9.4** (GIF)

Rastrový formát s bezztrátovou kompresí. Umí animace.

**Definice 9.5** (PNG)

Rastrový formát s bezztrátovou kompresí. Umí průhlednost.

*Poznámka*

Dále jsme se podívali na kosinovou transformaci. A kvantizaci („ořežou“ se vysoké frekvence).

**Definice 9.6** (Chroma subsampling)

Když budeme mít reprezentaci barvy, která má oddělený jas a „barvu“ (chroma). Člověk je ale na barvu méně citlivý, takže ji můžeme zkomprimovat.

**Definice 9.7** (JPEG)

Rastrový formát se ztrátovou kompresí. Při načítání se zvětšuje detail, ne viditelná oblast.

**Definice 9.8** (RAW)

Formát na uložení obrázku včetně nastavení, metadat senzorů, ...

## 9.2 Video

**Definice 9.9** (R210)

Nekomprimované.

**Definice 9.10** (MJPEG (motion JPEG))

Nekomprimované v časové ose.

**Definice 9.11** (Inter picture prediction)

Obrázky se rozdělí na bloky 16 krát 16 pixelů, ty se zkomprimují a pak se používá toho, že se někam pohybují.

**Definice 9.12** (H.261)

Hlavně na videohovory.

**Definice 9.13** (MPEG-1 Part 2: Video)

TODO!!!

TODO!!!