Příklad (5.1)

Rozhodněte, která z následujících tvrzení platí pro každou reálnou čtvercovou matici A řádu k.

- a. Pokud $A^2 = A$ a λ je vlastní číslo matice A, pak $\lambda \in \{0,1\}$.
- b. Pokud $A^2 = A$, pak 0 je vlastní číslo matice A.
- c. Pokud $A^2 = A$, pak 1 je vlastní číslo matice A.
- d. Pokud pro nějaké přirozené číslo n platí $A^n = 0_{k \times k}$ a λ je vlastní číslo matice A, pak $\lambda = 0$.
- e. Pokud pro nějaké přirozené číslo n platí $A^n=0_{k\times k},$ pak 0 je vlastní číslo matice A.

Řešení

a. (ANO) Můžeme si všimnout, že pokud $A\mathbf{x} = \lambda \mathbf{x}$, potom $A^2\mathbf{x} = A\lambda \mathbf{x} = \lambda A\mathbf{x} = \lambda^2 A\mathbf{x}$. Tedy (pro vlastní, tj. nenulový, vektor \mathbf{x}) je $\lambda^2 = \lambda$ a tedy $\lambda \in \{0, 1\}$.

b. a c. (NE) Pro matice I_k a $0_{k \times k}$ platí $A^2 = A$, ale víme, že vlastní čísla I_k jsou 1 (tedy 0 nemusí být vlastní číslo) a $o_{k \times k}$ (tedy 1 nemusí být vlastní číslo).

d. (ANO) Už jsme si ukázali, že $A^2\mathbf{x} = \lambda^2\mathbf{x}$ (kde λ je vlastní číslo A a \mathbf{x} vlastní vektor jemu příslušný). Indukcí se dá dokázat, že $A^n\mathbf{x} = \lambda^n\mathbf{x}$. Ale my víme, že $A^n\mathbf{x} = o_{k \times k}\mathbf{x} = \mathbf{o} = 0\mathbf{x}$, tedy $\lambda = 0$.

e. (ANO) Determinant součinu matic je součin determinantů daných matic, tedy (jelikož det $0_{k\times k}=0$ a součin v $\mathbb R$ je nulový pouze pokud je jeden činitel je 0) det A=0. Ale absolutní člen charakteristického polynomu je právě det A, tedy 0 je rozhodně kořenem char. polynomu A, tedy vlastní číslo.

Příklad (5.2)

Máme k dispozici neomezenou zásobu tří druhů dlaždic – červené o rozměrech 1×1 , modré o rozměrech 2×1 a zelené o rozměrech 2×1 (dlaždice stejného druhu jsou nerozlišitelné). Kolika různými způsoby lze vydláždit chodník o rozměru $n \times 1$?

 $\check{R}e\check{s}eni$

Označme $a_n, n \in \mathbb{N}_0$, počet způsobů vydláždění chodníku rozměru $n \times 1$. Pak víme, že $\forall k > 1 : a_k = a_{k-1} + 2a_{k-2}$, jelikož buď můžeme buď položit dlaždici 1×1 a zbytek vyplnit jako chodník délky k-1, nebo položit jednu z 2 dlaždic a zbude nám chodník délky k-2. Zároveň chodník délky 1 můžeme vyplnit jedním způsobem stejně jako chodník délky 1. Tedy lineární operátor a počáteční stav je např. (první řádek jen 'přesouvá' druhý prvek vektoru do prvního):

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} \qquad \left(\cdot \begin{pmatrix} a_{k-2} \\ a_{k-1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{k-1} \\ 2a_{k-2} + a_{k-1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{k-1} \\ a_k \end{pmatrix} \right) \qquad \mathbf{x}_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

n-tý člen posloupnosti pak dostaneme jako první prvek vektoru A^n **x**, tj. $(1,0) \cdot A^n$ **x**.

Nyní potřebujeme zjistit explicitní vzorec, tedy provedeme na A singulární rozklad: Charakteristický polynom A je $(0 - \lambda) \cdot (1 - \lambda) - 2 = \lambda^2 - \lambda - 2$, jehož kořeny jsou $\lambda_1 = -1$ a $\lambda_2 = 2$. Z prvního řádku A vidíme, že vlastní vektory budou mít druhý člen λ_i násobek prvního, tedy vlastní vektory jsou $\mathbf{v}_1 = (1, -1)^T$ a $\mathbf{v}_2 = (1, 2)^T$.

Převedeme matici operátoru na matici vzhledem k bázi $B := (\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2)$ a bázi B a obalíme příslušnými maticemi přechodu od kanonické báze k B a opačně. Ty jsou

$$[id]_K^B = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}, \qquad [id]_B^K = \begin{pmatrix} [id]_K^B \end{pmatrix}^{-1} = \begin{pmatrix} 2/3 & -1/3 \\ 1/3 & 1/3 \end{pmatrix}.$$

Tedy:

$$A = [id]_{K}^{B}[id]_{B}^{K}A[id]_{K}^{B}[id]_{B}^{K} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2/3 & -1/3 \\ 1/3 & 1/3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2/3 & -1/3 \\ 1/3 & 1/3 \end{pmatrix} =$$

$$= \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2/3 & -1/3 \\ 1/3 & 1/3 \end{pmatrix}.$$

A nakonec:

$$a_{n} = (1,0) \cdot A^{n} \mathbf{x} = (1,0) \cdot \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} \underbrace{\begin{pmatrix} 2/3 & -1/3 \\ 1/3 & 1/3 \end{pmatrix}}_{1/3} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} \underbrace{\begin{pmatrix} 2/3 & -1/3 \\ 1/3 & 1/3 \end{pmatrix}}_{1/3} \cdot \dots \mathbf{x} = (1,0) \cdot \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} (-1)^{n} & 0 \\ 0 & 2^{n} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2/3 & -1/3 \\ 1/3 & 1/3 \end{pmatrix} \underbrace{\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}}_{1/3} = (1,0) \cdot \begin{pmatrix} ((-1)^{n} + 2^{n+1})/3 \\ ((-1)^{n+1} + 2^{n+2})/3 \end{pmatrix} = \underbrace{\begin{pmatrix} (-1)^{n} + 2^{n+1} \\ 3 \end{pmatrix}}_{1/3}$$