

# Organizační úvod

TODO!!!

## Úvod

TODO!!!

## 1 Shodná zobrazení

### Definice 1.1

Zobrazení  $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  se nazývá shodné (nebo shodnost), jestliže pro každé dva body  $\mathbf{X}, \mathbf{Y} \in \mathbb{R}^n$  platí  $\|f(\mathbf{X}) - f(\mathbf{Y})\| = \|\mathbf{X} - \mathbf{Y}\|$ .

### Lemma 1.1

*Přímo z definice plyne, že složení dvou shodností je shodnost, shodnosti jsou prostá zobrazení a inverzní zobrazení ke shodnosti je opět shodnost.*

┌  
Důkaz  
└ Triviální.

□

TODO!!!

### Definice 1.2 (Grupa)

Množinu s jedinou binární operací  $(M, \circ)$  nazveme grupou, jestliže je tato operace asociativní, existuje pro ní neutrální (jednotkový) prvek a ke každému prvku existuje prvek inverzní.

### Důsledek (Grupa shodností)

Shodnosti jsou surjektivní a vzhledem ke skládání tvoří grupu, kterou budeme označovat  $\mathbb{E}(n)$ .

┌  
Důkaz  
Shodná zobrazení jsou tvaru  $f(\mathbf{X}) = \mathbf{A} \cdot \mathbf{X} + \mathbf{p}$ ,  $g(\mathbf{X}) = \mathbf{B} \cdot \mathbf{X} + \mathbf{q}$ , kde  $\mathbf{A}$  a  $\mathbf{B}$  jsou ortogonální.  
Potom

$$f^{-1} = \mathbf{A}^{-1} \cdot \mathbf{X} - \mathbf{A}^{-1} \cdot \mathbf{p}, (g \circ f)(\mathbf{X}) = (\mathbf{B} \cdot \mathbf{A}) \cdot \mathbf{X} + \mathbf{B} \cdot \mathbf{p} + \mathbf{q}.$$

└

□

### Definice 1.3 (Přímé zobrazení)

Zobrazení  $f$  nazveme přímé, jestliže  $\det \mathbf{A} = 1$ , a nepřímé, jestliže  $\det \mathbf{A} = -1$ . Přímá zobrazení tvoří podgrupu  $\mathbb{E}_+(n)$ . Zobrazení, pro která je  $\mathbf{A}$  jednotková matice nazýváme posunutí a tvoří podgrupu označovanou (pokud nehrozí nedorozumění) rovněž  $\mathbb{R}^n$ . Zobrazení, pro která je  $\mathbf{p}$  nulový vektor tvoří podgrupu označovanou  $\mathbb{ON}(n)$  (ortonormální grupa).

*Důkaz*

To, že jsou to podgrupy se dokáže jednoduše přes uzavřenosti. □

*Poznámka*

Shodná zobrazení můžeme vyjádřit jako kartézský součin, ale grupové operace by pak nefungovaly. Proto je množina shodných zobrazení definovaná tzv. semidirektním součinem:  $\{(\mathbf{A}, \mathbf{p})\} = \mathbb{ON} \ltimes \mathbb{R}^n$ .

### Věta 1.2

Pro každou shodnost  $f \in \mathbb{E}(n)$  tvaru  $f(\mathbf{X}) = \mathbf{A} \cdot \mathbf{X} + \mathbf{p}$  platí maticová rovnost zapsaná blokově jako

$$\begin{pmatrix} f(\mathbf{X}) \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \mathbf{A} & \mathbf{p} \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \mathbf{X} \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Navíc zobrazení, které každé shodnosti přiřazuje tuto matici rozměrů  $(n+1) \times (n+1)$ , tj.

$$f \mapsto \begin{pmatrix} \mathbf{A} & \mathbf{p} \\ 0 & 1 \end{pmatrix},$$

je vnoření grupy  $\mathbb{E}(n)$  do grupy regulárních matic  $\mathbb{GL}(n+1)$ .

*Důkaz*

Plyne z maticového násobení. □

### Definice 1.4 (Asociovaný homomorfismus, samodružné směry, samodružné body)

Mějme shodné zobrazení  $f(\mathbf{X}) = \mathbf{A} \cdot \mathbf{X} + \mathbf{p}$ . Jeho body splňující  $f(\mathbf{X}) = \mathbf{X}$  nazýváme samodružné body. Lineární zobrazení  $f_{\mathbf{A}} : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  dané maticí  $\mathbf{A}$  nazýváme asociovaným homomorfismem k zobrazení  $f$  a vlastní směry tohoto zobrazení nazýváme samodružné směry zobrazení  $f$ .

Řekneme, že množina  $M$  je samodružná množina zobrazení  $f$ , jestliže ji zobrazení zachovává (jako celek, ne nutně každý její bod zvlášť). Přesněji jestliže platí

$$\forall \mathbf{X} \in \mathbb{R}^n : \mathbf{X} \in M \implies f(\mathbf{X}) \in M.$$

### Lemma 1.3

*Přímka  $p : C + \langle \mathbf{v} \rangle$  je samodružnou množinou shodnosti  $f$  právě tehdy, když  $\langle \mathbf{v} \rangle$  je jeho samodružný směr a  $f(C) - C$  je násobkem  $\mathbf{v}$ .*

*Důkaz*

At  $\mathbf{D} = \mathbf{C} + \mathbf{v}$ . Z linearit je  $p$  samodružná právě tehdy, když  $f(\mathbf{C}), f(\mathbf{D}) \in p$ . To už dokážeme rozepsáním.  $\square$

### Věta 1.4 (Klasifikační věta v $\mathbb{R}^2$ )

*Pro každou shodnost  $f \in \mathbb{E}(2)$  nastane právě jedna z těchto možností:*

*$f$  je přímá shodnost a*

- má všechny body samodružné a všechny směry samodružné s vlastním číslem 1. Pak jde o identitu.*
- má právě jeden samodružný bod, pak ji nazýváme otočení. Samodružné směry pak nemá buď žádné, nebo všechny s vlastním číslem -1. Tedy jde libovolné otočení nebo o otočení o  $\pi$  (= středová souměrnost).*
- nemá žádný samodružný bod a všechny směry jsou samodružné s vlastním číslem 1. Pak ji nazýváme posunutí.*

*$f$  je nepřímá shodnost. Pak má právě dva samodružné směry, jeden s vlastním číslem 1 a jeden s vlastním číslem -1 a*

- buď má právě jednu přímku samodružných bodů, pak ji nazýváme osová souměrnost,*
- nebo nemá žádné samodružné body, pak ji nazýváme posunutá osová souměrnost.*