

Organizační úvod

Poznámka (Za co bude zápočet)

Najít / vymyslet 2 úlohy (poslat je cca týden před cvičením (na e-mail ook@ucw.cz)).
K tomu aktivně řešit zadaných soutěží / úloh.

Poznámka (ICPC)

Jedna z nejstarších programovacích soutěží (≈ 1977).

Předkolo CTU open (na ČVUTu, 27.-28. 11.?) a střeoevropské kolo CERC (Praha, ???).

Poznámka (Pravidla)

Tříčlenné týmy, jeden počítač, 8-10 úloh, 5 hodin.

Průběžné vyhodnocování a výsledky.

Možnost používat písemné materiály.

Jazyky: C++, C, Java, Python, Kotlin.

Vstup ze stdin, výstup na stdout. Nesmí se používat soubory (ani stderr) a thready.
A knihovny stylu síťové.

Paměťový limit ≈ 1 GB.

Poznámka (Hodnocení)

Počet vyřešených úloh, poté kumulativní čas za každou vyřešenou úlohu (nejsou částečné body) plus 20 minut za každé neúspěšné odevzdání vyřešené úlohy.

Poznámka (Strategie)

Vyřeší se cca 8. úloh, je dobré se snažit řešit úlohy od nejlehčích (které je potřeba rychle najít).

Poznámka (Využití počítače)

Psát program bez chyb (maximalizovat programování, minimalizovat ladění), ale chce to rovnováhu mezi přehledností a rychlostí. Hledání chyb / ladění na výtisku.