

Institución Universitaria Colegio Mayor Del Cauca

Ingeniería Del Software

Docente:

Daniel Jaramillo

Realizado por:

Leidy Vanessa Pérez Zúñiga

Hervin David Cajas Calapsu

Kevin Johannes Acosta Bolaños

Popayán Cauca

DOCUMENTACION

Introducción

Nuestra aplicación está inspirada en un juego colombiano, este juego consiste en lanzar argollas en los diversos agujeros que hay en la mesa. De esta manera se sumarán puntos dependiendo de la precisión con la que se logran encajar las argollas.

La aplicación que vamos a desarrollar, consistirá en ofrecerles a los jugadores poder tener una experiencia llena de desafíos, estrategias y habilidades que desarrollar.

Objetivos

1. **Dominar la precisión:** El objetivo principal es poder perfeccionar la precisión en el lanzamiento, al apuntar hacia el tablero donde se encontrarán los agujeros el cual algunos de ellos tendrán más puntuación.
2. **Acumular puntos:** Los jugadores se esforzarán por acumular mayor cantidad de puntos posibles durante cada partida
3. **Desbloquear Niveles:** El juego ofrecerá logros y desafíos para que los jugadores lo completen.

Historias de usuario

Épicas	Historia	Como	Quiero	Para	Puntos	Criterio de aceptación	Desencadenado
Interfaces	Pantalla de inicio	Como jugador	Quiero una pantalla de inicio	Para Interactuar con las diversas funciones del juego	5	Que la interfaz sea visible	Antes de iniciar el juego se mostrara una pestaña con el título donde el jugador pueda interactuar con las funciones del juego
Interfaces	Determinar la cantidad de niveles	Como jugador	Quiero una interfaz donde aparezca la cantidad de niveles	Para que el jugador observe la cantidad de niveles y seleccione el nivel que va a jugar, desbloqueándolos 1 al pasar un nivel	20	Que la interfaz sea visible	En el transcurso de iniciar el juego se mostraran los niveles los cuales el jugador va desbloqueando en el transcurso del tiempo, seleccionando el nivel que este quiere jugar, solo si esta desbloqueado
Botones	Botón de niveles	Como jugador	Quiero un Botón de niveles y al presionarlo que lleve a la interfaz de niveles	Para que el jugador observe la cantidad de niveles y seleccione el nivel que va a jugar	3	Que el botón funcione	En la interfaz inicial se mostrara un botón de niveles que al ser presionado este lo llevara a otra interfaz donde podrá visualizar la cantidad de niveles

Botones	Botón de configuración	Como jugador	Quiero un botón de configuración que lleve a la interfaz de configuración	Para explorar más opciones en el juego	13	Que el botón funcione	en la interfaz inicial se mostrara un botón de configuración que al ser presionado este lo llevara a otra interfaz donde podrá explorar más opciones en el juego como la política y privacidad, ayuda, etc.
Botones	Botón de sonido	Como jugador	Quiero poder controlar el volumen	Para tener una mejor experiencia e interacción	10	Que el botón funcione y controle el volumen	Al tener una mejor interacción con el volumen se tendrá una mejor estabilidad y rendimiento, acomodando esto a su gusto
Botones	Botón de pausa	Como jugador	Quiero un botón de pausa	Para poder pausar el juego en cualquier momento para ajustar configuraciones o salir del juego	3	Que el botón funcione y pause el juego	Al momento de que este interactuando con el juego y quiera cambiar o ajustar el volumen podrá pausar el juego y poder configurarlo a su gusto y seguir la partida sin ningún inconveniente
Interfaces	Gráficos	Como jugador	Quiero una buena y bonita interfaz grafica	Para tener una mejor observación que sea ordenada y explicita	5	Que el botón funcione	Al momento que ingrese al juego se tendrá una imagen clara y de calidad y se podrá reflejar de que se trata el juego
Contador	Argollas	Como jugador	Quiero un contador de argollas	Para tener más posibilidades de pasar cada nivel según su dificultad	4	Que sea visible y cuente las argollas	El contador podría ubicarse en una esquina de la pantalla, ya sea en la parte superior izquierda o derecha para así poder comprobar cuantas argollas tiene disponible en ese nivel
Botones	Botón de regreso	Como jugador	quiero un botón de regreso	Para poder regresar a la interfaz anterior	5	Que funcione y lleve al jugador a la interfaz anterior	Al cambiar de interfaz se mostrara un botón de regreso, que al ser presionado regresara al jugador a la interfaz anterior
Botones	Botón de cambio de niveles	Como jugador	quiero un botón de cambio de niveles en la parte izquierda y derecha	Para cambiar los niveles	13	Que funcione y muestre al jugador más niveles o lo	En la interfaz de niveles habrán dos botones para mostrar más niveles o devolver al jugador a los niveles anteriores

						devuelva a los niveles anteriores	
Botones	Botón de Instagram	Como jugador	quiero un botón que me lleve al Instagram del juego	Para estar enterado de nuevas actualizaciones o noticias del juego	3	Que funcione y lleve al jugador a la cuenta de Instagram del juego	En la interfaz de configuración se mostrara un botón con el logo de Instagram donde al presionarlo este llevara al jugador a la cuenta de Instagram del juego
Botones	Botón de Facebook	Como jugador	quiero un botón que me lleve al Facebook del juego	Para estar enterado de nuevas actualizaciones o noticias del juego	3	Que funcione y lleve al jugador a la página de Facebook del juego	En la interfaz de configuración se mostrara un botón con el logo de Facebook donde al presionarlo este llevara al jugador a la página de Facebook del juego
Botones	Lanzamiento de argolla	Como jugador	Quiero una barra deslizante para ajustar el lanzamiento	Para tener más precisión a la hora de lanzar la argolla	13	Que funcione y lance con la potencia correcta	se mostrara una barra en la parte derecha donde esta subirá y bajara, dependiendo de qué tan alta este la barra más potencia va a adquirir el lanzamiento de la argolla
Interfaces	Marcador de puntuación	Como jugador	Quiero una tabla de puntuación	Para observar la puntuación	20	Que la interfaz sea visible	Se mostrara una interfaz con una tabla donde observe la mayor puntuación que ha alcanzado el jugador