

Chapter. 02

우리의 목표

# | 서버 개발자란?

FAST CAMPUS  
ONLINE

스프링 부트 프로젝트 1

강사. 예상국

## Chapter. 01

---

웹 디자이너? 웹 퍼블리셔? 서버 개발자? 자바  
개발자?

# I 서버 개발자란?

## 웹 디자이너

포토샵, 일러스트레이터 등을  
활용한 그래픽 작업

## 웹 퍼블리셔

디자인으로부터  
나오는 HTML MARK-UP  
제공

## Front-end developer

Front-end

HTML, CSS, Javascript  
를 사용한 UI구축

React, Angular, Vue ...

Back-end 와 통신하여  
데이터를 화면에 제공

## 웹 프로그래머 Back-end developer

Back-end

Jsp, Spring, Asp, Php  
Aka, Jango ...

데이터베이스로 부터  
데이터를 가공하여

요청한 **Client**에게 제공

# I 통신이란?

## Socket 통신

접속을 계속 유지하여,  
데이터를 전달 한다.

서버의 자원에 따라서  
연결될 수 있는 클라이언트의  
숫자가 한정된다.

실시간 정보 교환에 사용하며  
**HTTP**보다 속도가 빠르다.

....

....

## HTTP 통신

클라이언트의 요청이 있을  
때만  
데이터 응답을 전달한다.

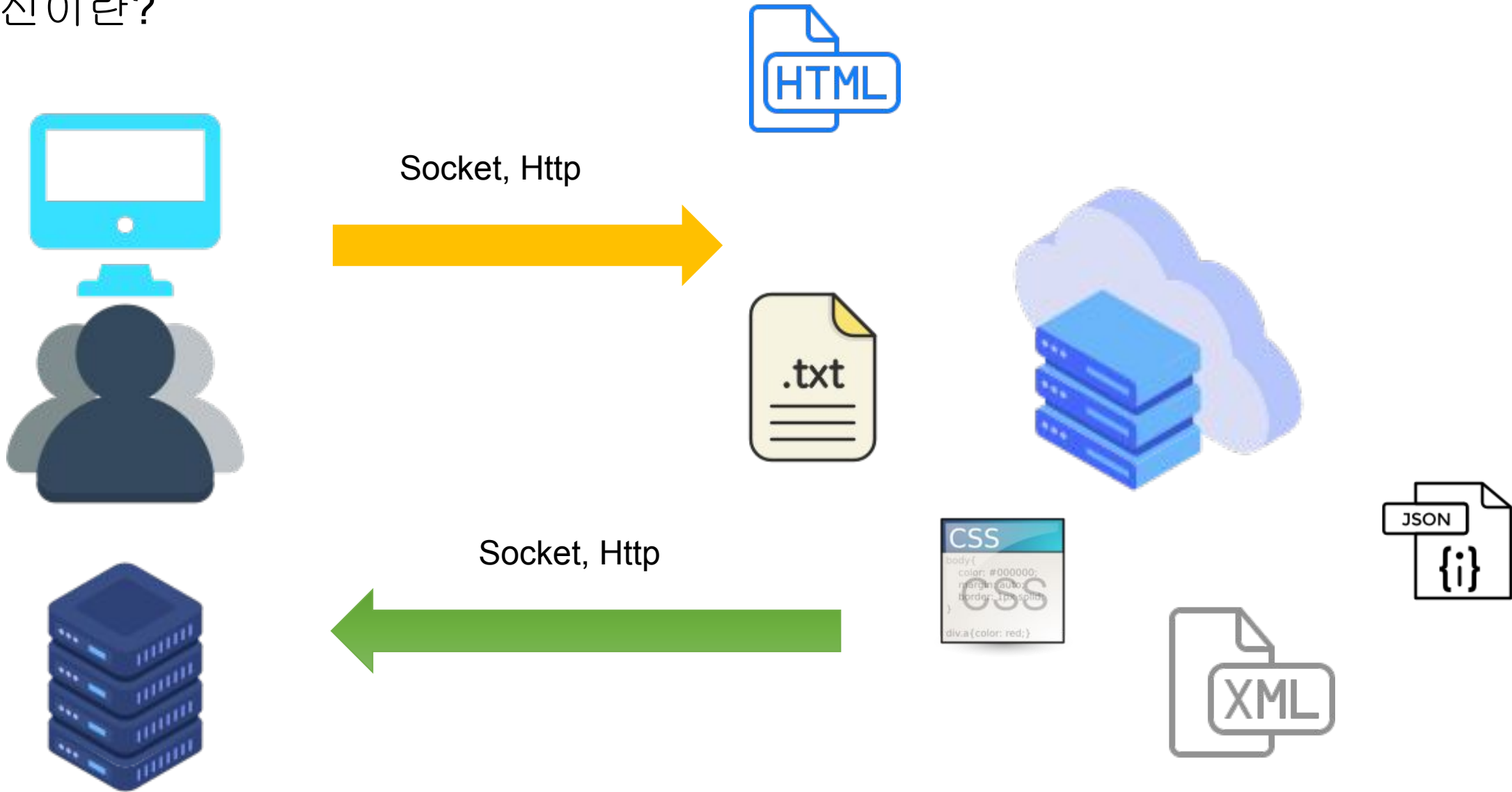
불필요한 자원의 점유를  
없애 다른 접속을 원활하게  
하여 많은 데이터를  
처리한다.

데이터 요청 후 응답이오면  
연결은 끊어진다.

....

....

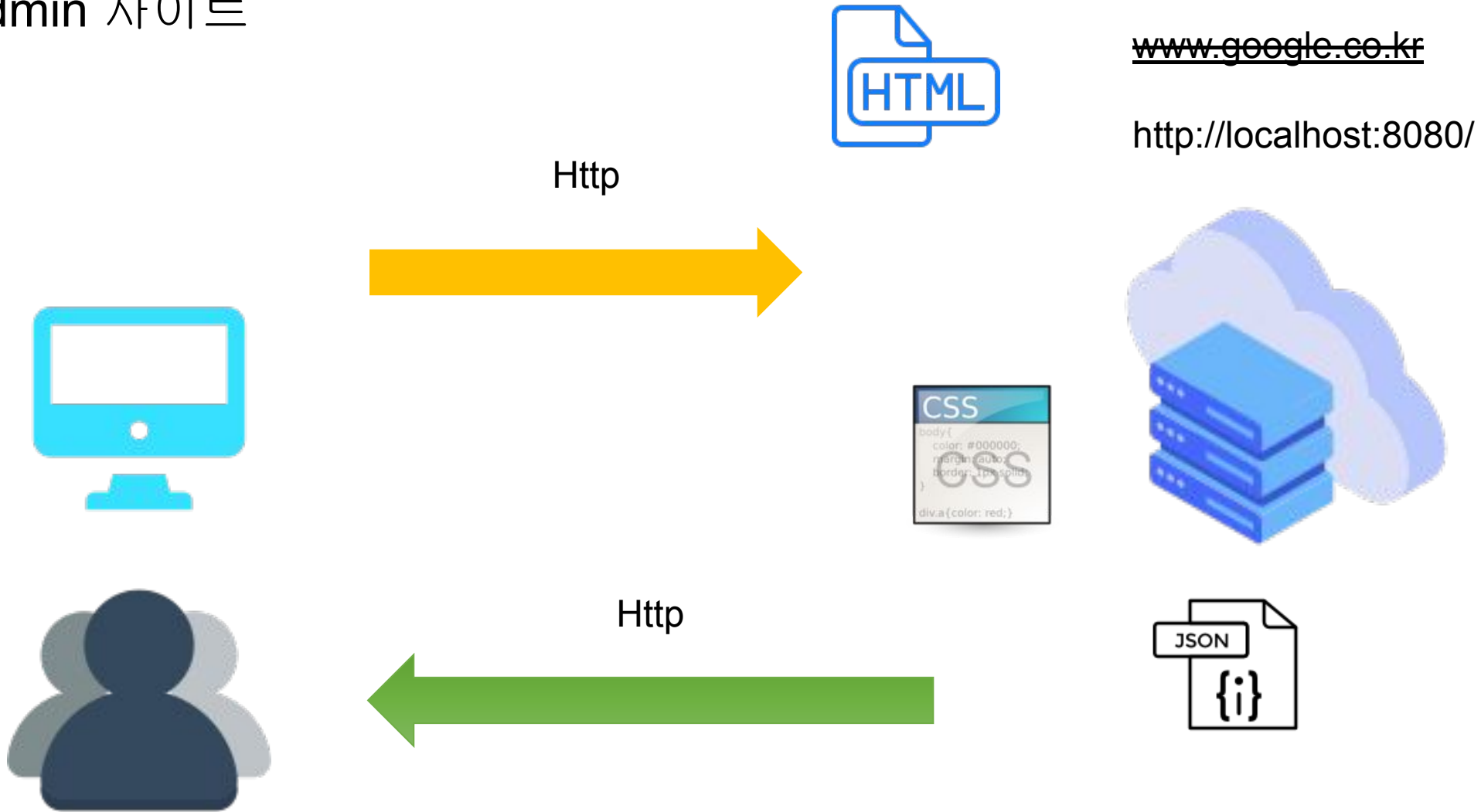
# I 통신이란?



## Chapter. 01

# 우리의 목표

# I Admin 사이트



## Chapter. 02

우리의 목표

# | 감사합니다.

FAST CAMPUS  
ONLINE

스프링 부트 프로젝트 1

강사. 예상국