

Chapter. 05  
클래스와 객체

# | 함수와 메서드

FAST CAMPUS  
ONLINE  
자바 기초

강사. 박은종

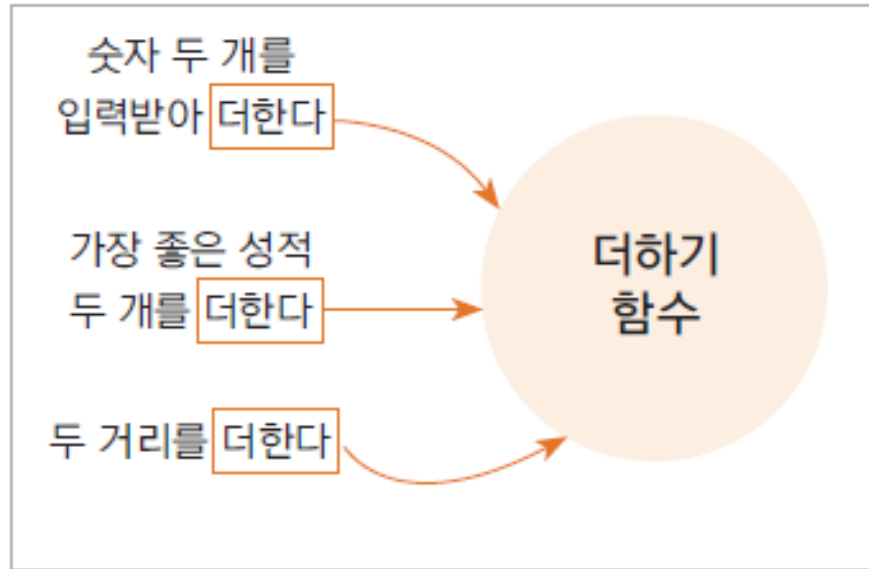
## Chapter. 05

# 함수와 메서드

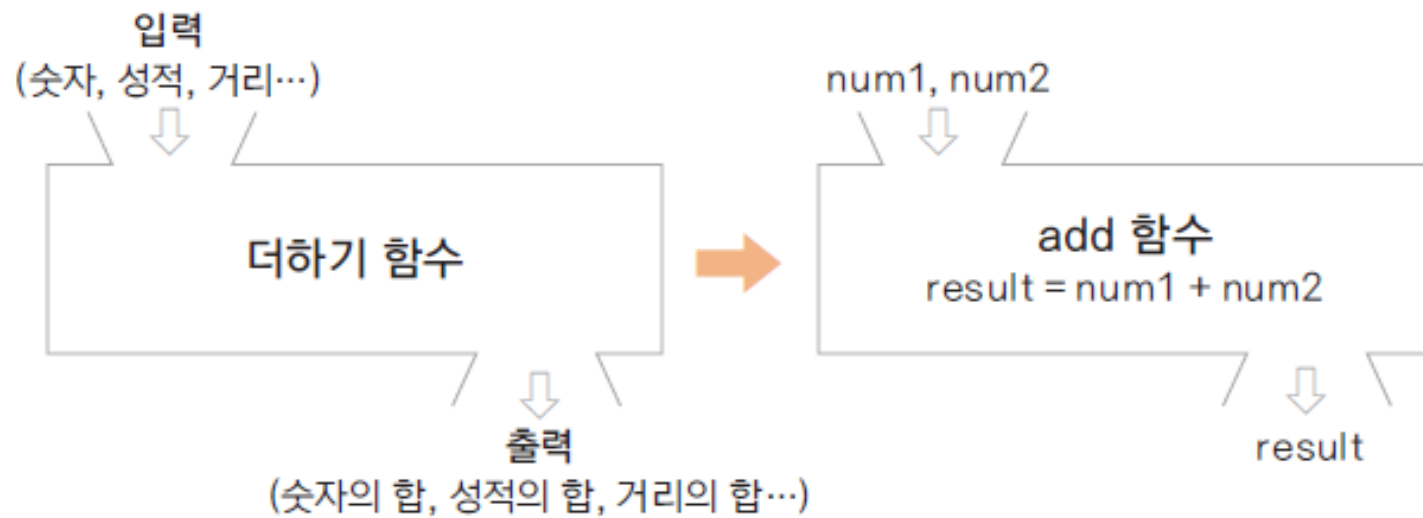
# I 함수란 무엇인가요?

## 함수 (function)

- 하나의 기능을 수행하는 일련의 코드
- 함수는 호출하여 사용하고 기능이 수행된 후 값을 반환 할 수 있음
- 함수로 구현된 기능은 여러 곳에서 호출되어 사용될 수 있음



# I 함수의 입력과 반환



# I 함수 정의 하기

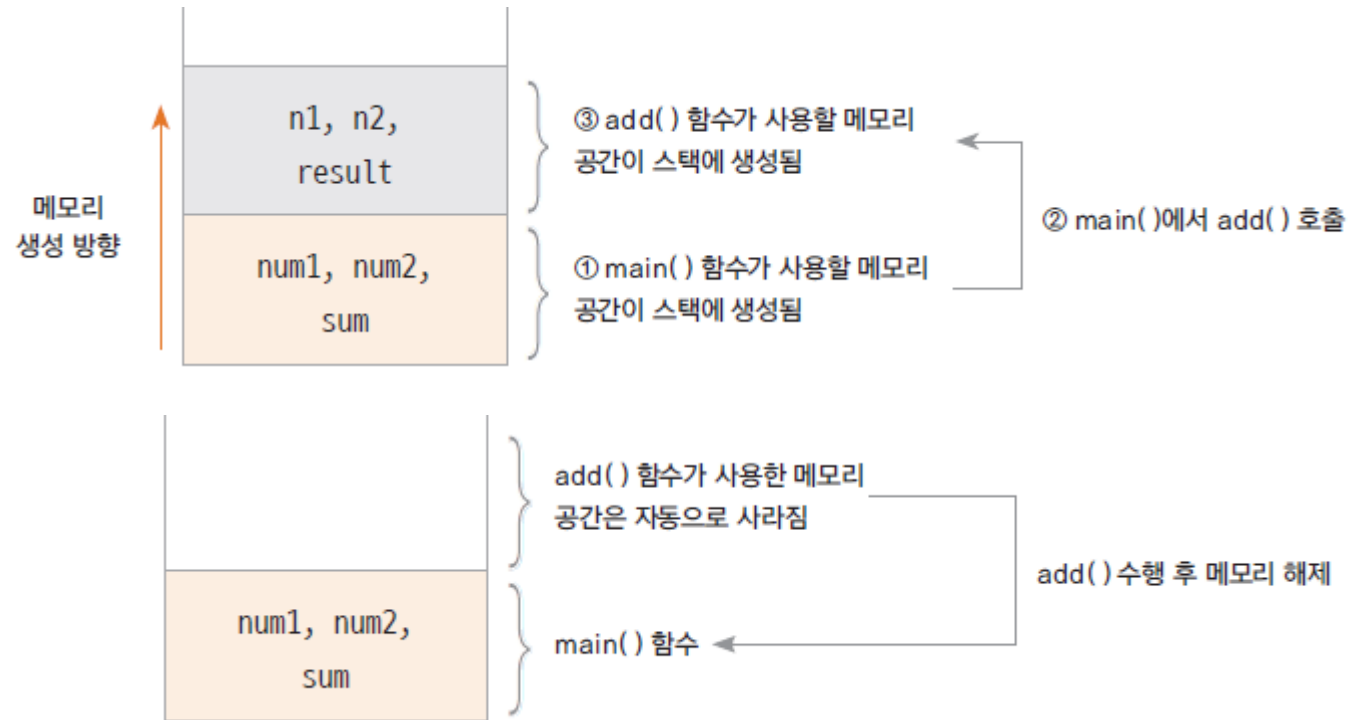
함수는 이름, 매개변수, 반환 값, 함수 몸체(body) 로 구성 됨

```
int add(int num1, int num2)
{
    int result;
    result = num1 + num2;
    return result;
}
```

# I 함수와 스택 메모리

스택 - 함수가 호출될 때 사용하는 메모리  
 함수가 호출 된 후 수행이 끝나면 자동으로 반환 되는 메모리

## 함수 호출과 스택 메모리 구조



# I 메서드 (method)

객체의 기능을 구현하기 위해 클래스 내부에 구현되는 함수

메서드를 구현함으로써 객체의 기능이 구현 됨

메서드의 이름은 사용하는 쪽( 클라이언트 코드) 에 맞게 명명하는 것이 좋음  
예) `getStudentName()` (camel notation)