

Chapter. 05
클래스와 객체

| static 응용 – singleton Pattern

FAST CAMPUS
ONLINE
자바 기초

강사. 박은종

Chapter. 05

12 static 응용 – singleton pattern

I 단 하나만 존재하는 인스턴스 – singleton pattern

생성자는 private 으로

static 으로 유일한 객체 생성

외부에서 유일한 객체를 참조할 수 있는 static get 메서드 구현

