

Chapter. 08

추상 클래스

| 코딩해 보세요

FAST CAMPUS
ONLINE
자바 기초

강사. 박은종

Chapter. 08

04 코딩해 보세요

I 자동차 주행 과정 구현하기

Car 추상 클래스를 상속받는 Sonata, Avante, Grandeur, Genesis 클래스가 있습니다. 각 차는 주행하기 위해 다음 메서드의 순서로 움직입니다.

```
run( ) {  
    start( );  
    drive( );  
    stop( );  
    turnoff( )  
}
```

run() 메서드를 템플릿 메서드로 구현하고 CarTest 클래스를 참고하여 프로그램을 완성하세요

I CarTest 클래스와 실행결과

```
package chapter9;
import java.util.ArrayList;

public class CarTest {
    public static void main(String[] args) {
        ArrayList<Car> carList = new ArrayList<Car>( );
        carList.add(new Sonata( ));

        carList.add(new Grandeur( ));
        carList.add(new Avante( ));
        carList.add(new Genesis( ));
        for(Car car : carList) {
            car.run( );
            System.out.println("=====");
        }
    }
}
```

```
<terminated> CarTest [Java Application] C:\Program Files\Java\jre-10.0.1\bin\javaw.exe
Sonata 시동을 켭니다.
Sonata 달립니다.
Sonata 멈춥니다.
Sonata 시동을 끕니다.
=====
Grandeur 시동을 켭니다.
Grandeur 달립니다.
Grandeur 멈춥니다.
Grandeur 시동을 끕니다.
=====
Avante 시동을 켭니다.
Avante 달립니다.
Avante 멈춥니다.
Avante 시동을 끕니다.
=====
Genesis 시동을 켭니다.
Genesis 달립니다.
Genesis 멈춥니다.
Genesis 시동을 끕니다.
=====
```