

Chapter. 11

컬렉션 프레임 워크

# | Stack과 Queue 구현하기

FAST CAMPUS  
ONLINE  
자바 기초

강사. 박은종

## Chapter. 11

# 04 Stack과 Queue 구현하기

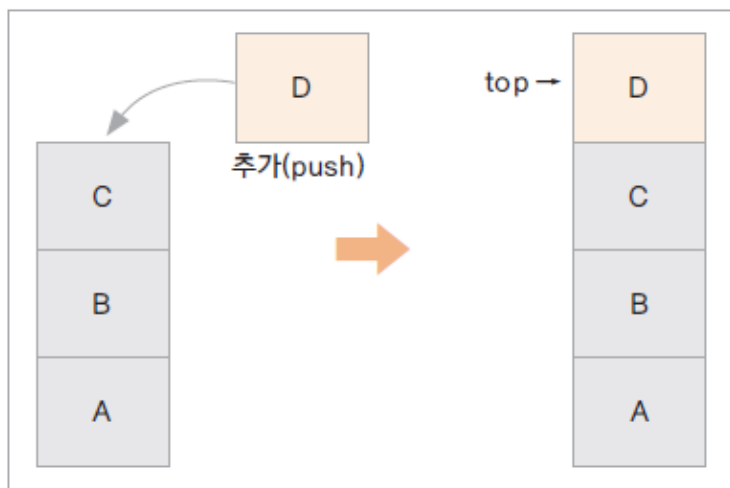
# I Stack 구현하기

Last In First Out(LIFO) : 맨 마지막에 추가 된 요소가 가장 먼저 꺼내지는 자료구조

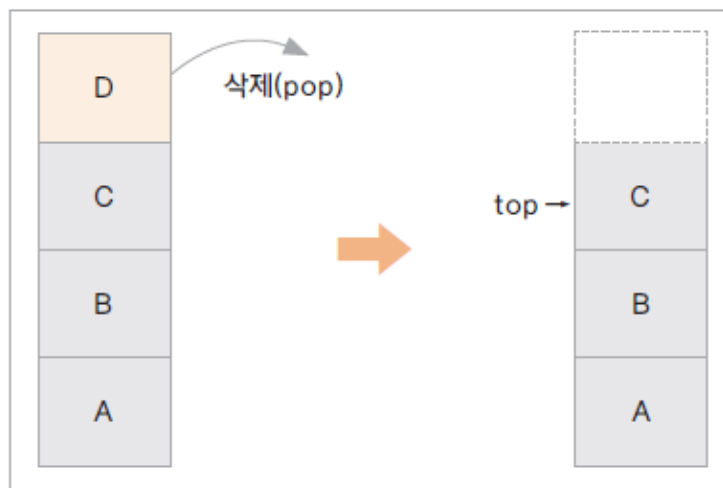
이미 구현된 클래스가 제공 됨

ArrayList나 LinkedList로 구현 할 수 있음

게임에서 무르기, 최근 자료 가져오기 등에 구현



스택에 요소 추가(push)하기



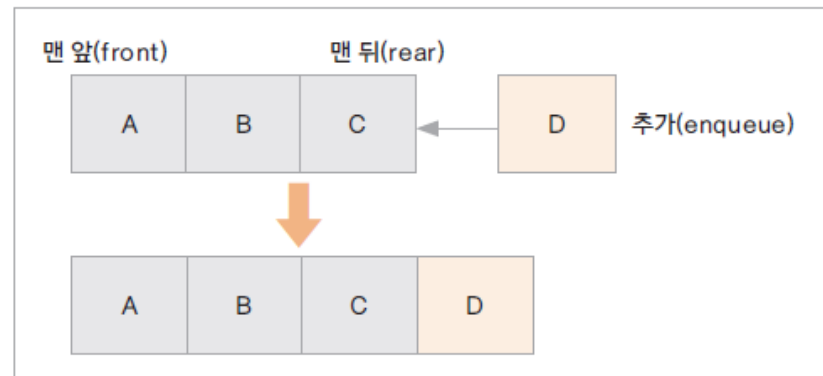
스택에서 요소 꺼내어(pop) 삭제하기

# I Queue 구현하기

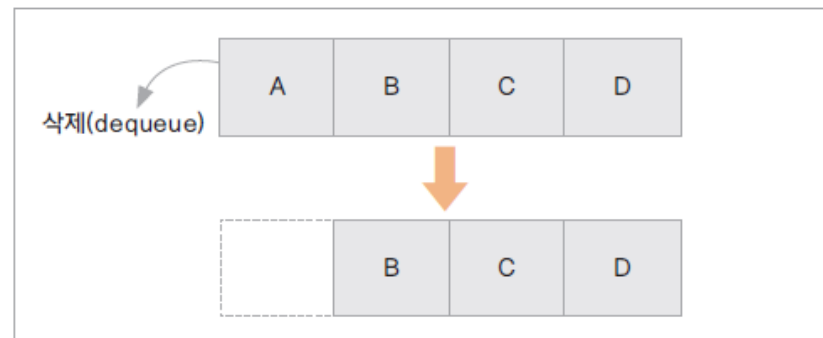
First In First Out(FIFO) : 먼저 저장된 자료가 먼저 꺼내지는 자료구조

선착순, 대기열등을 구현할 때 가장 많이 사용되는 자료 구조

ArrayList나 LinkedList로 구현 할 수 있음



큐에서 요소 추가(enqueue)하기



큐에서 요소 삭제(dequeue)하기