

Chapter. 05
클래스와 객체

| static 변수, 메서드

FAST CAMPUS
ONLINE
자바 기초

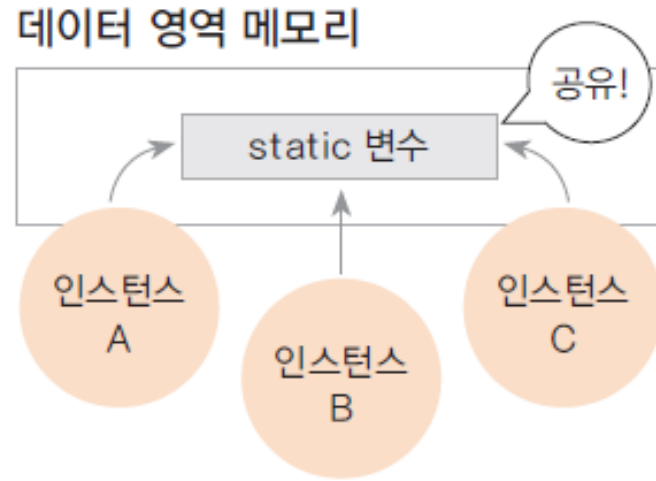
강사. 박은종

Chapter. 05

11 static 변수, 메서드

I static 변수

여러 인스턴스가 하나의 값을 공유할 필요가 있음

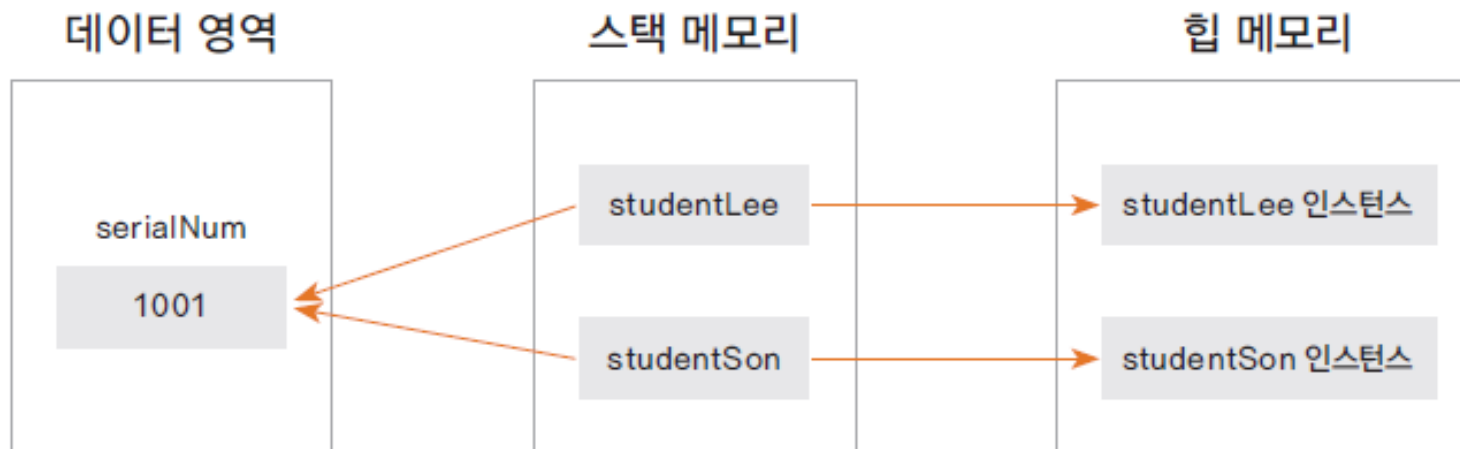


static 변수는 처음 프로그램이 로드 될 때 데이터 영역에 생성 됨
인스턴스의 생성과 상관 없이 사용할 수 있으므로 클래스 이름으로 참조

Student.serialNum = 100;

클래스 변수, 정적 변수라고도 함

static 변수와 인스턴스 변수



데이터 영역에 위치한 동일한 메모리를 참조

I static 메서드

static 변수를 위한 기능을 제공하는 static 메서드

static 메서드에서는 인스턴스 변수를 사용할 수 없음

클래스 이름으로 참조하여 사용하는 메서드

```
Student.getSerialNum();
```

클래스 메서드, 정적 메서드라고도 함

I 프로그램에서 변수의 유형

변수 유형	선언 위치	사용 범위	메모리	생성과 소멸
지역 변수 (로컬 변수)	함수 내부에 선언	함수 내부에서만 사용	스택	함수가 호출될 때 생성되고 함수가 끝나면 소멸함
멤버 변수 (인스턴스 변수)	클래스 멤버 변수 로 선언	클래스 내부에서 사용하고 private이 아니면 참조 변 수로 다른 클래스에서 사용 가능	힙	인스턴스가 생성될 때 힙에 생 성되고, 가비지 컬렉터가 메모 리를 수거할 때 소멸됨
static 변수 (클래스 변수)	static 예약어를 사 용하여 클래스 내부 에 선언	클래스 내부에서 사용하고 private이 아니면 클래스 이름으로 다른 클래스에서 사용 가능	데이터 영역	프로그램이 처음 시작할 때 상 수와 함께 데이터 영역에 생성 되고 프로그램이 끝나고 메모 리를 해제할 때 소멸됨