

#	예시로 출제된 프로젝트 사전 설명
01.	해당 프로젝트는 "Java & SpringBoot로 시작하는 웹 프로그래밍" 과목에 해당합니다.
02.	예시로 출제된 MiniProject는 5가지 파트중 (4) 스프링 부트 CRUD 기초 및 (5) 실전 어드민 페이지 만들기에 해당 합니다.
03.	해당 파트 커리큘럼
	스프링부트 CRUD 기초, 실전 어드민페이지 만들기 ALL

과정명	Java&SpringBoot로 시작하는 웹 프로그래밍	감수 파트	실전 어드민 페이지 만들기	감수자	황지연
-----	-------------------------------	-------	----------------	-----	-----

01. 프로젝트명
패스트 서점에서 책을 관리, 판매하는 서비스를 만듭니다.

02. 프로젝트 설명 (200자)
서점과 관련된 개념을 여러 개의 객체로 만들어 도메인에 대한 이해를 쌓고, 데이터를 처리하는 서비스의 개념을 학습합니다. 서점 재고 관리, 판매, 책 관리, 할인 정책 관리 등의 서비스를 개발하고 테스트합니다. 추후 현업에서 만날 수 있는 개념을 이번 프로젝트를 통해 간단한 버전으로 학습하게 됩니다.

03. 프로젝트 과제 상세 : 프로젝트를 진행할 때, 유념해야할 것들입니다.

기준	과제 상세
Entity 및 서비스 개발	1 스프링 설정 파일, 엔티티, 레포지터리를 보고 이해합니다.
	2 서비스 곳곳의 TODO로 비워진 부분을 1번에서 이해했던 엔티티, 레포지터리를 통해 구현합니다.
테스트 코드 작성	1 주어진 엔티티에 관한 테스트를 보고 이해한 후, TODO로 비워진 테스트를 완성합니다.
	2 주어진 서비스에 관한 테스트를 보고 이해한 후, TODO로 비워진 테스트를 완성합니다.

04. 점검 및 합격 기준표 : 체크리스트는 추후 조교 및 리뷰어가 참고하고, 합격/불합격의 기준이 됩니다.

기준	점검 상세
Entity 및 서비스 개발	<input type="checkbox"/> DiscountPolicy를 수정하여 DiscountPolicyTest를 성공시킨다.
	<input type="checkbox"/> BookSale을 수정하여 BookSaleTest를 성공시킨다.
	<input type="checkbox"/> BookInventoryService의 TODO를 구현한다
	<input type="checkbox"/> BookSaleService의 TODO를 구현한다
	<input type="checkbox"/> BookService의 TODO를 구현한다
테스트 코드 작성	<input type="checkbox"/> BookInventoryServiceTest의 TODO를 구현한다
	<input type="checkbox"/> BookSaleServiceTest의 TODO를 구현한다
	<input type="checkbox"/> BookServiceTest의 TODO를 구현한다