

Chapter. 09

인터페이스

| 인터페이스의 요소들

FAST CAMPUS
ONLINE
자바 기초

강사. 박은종

Chapter. 09

03 인터페이스의 요소들

I 인터페이스의 요소

상수 : 선언된 모든 변수는 상수로 처리 됨

메서드 : 모든 메서드는 추상 메서드

디폴트 메서드 : 기본 구현을 가지는 메서드
구현하는 클래스에서 재정의 할 수 있음 (java 8)

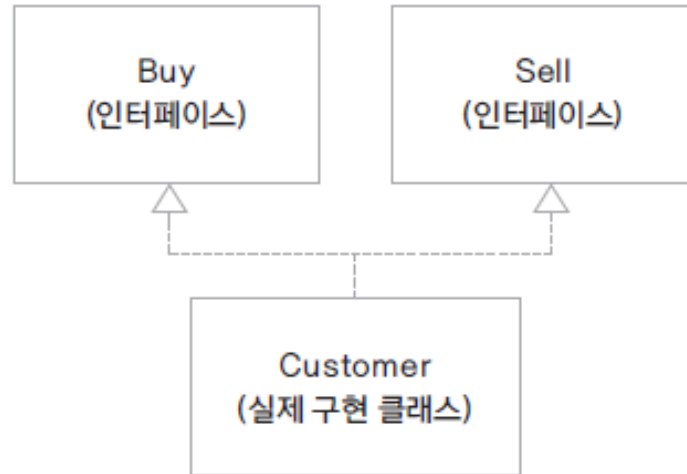
정적 메서드 : 인스턴스 생성과 상관없이 인터페이스 타입으로 호출하는 메서드 (java 8)

private 메서드 : 인터페이스 내에서 사용하기 위해 구현한 메서드
구현하는 클래스에서 재정의 할 수 없음 (java 9)

I 여러 개의 인터페이스 구현하기

인터페이스는 구현 코드가 없으므로 하나의 클래스가 여러 인터페이스를 구현 할 수 있음

디폴트 메서드의 이름이 중복 되는 경우에는 재정의 함

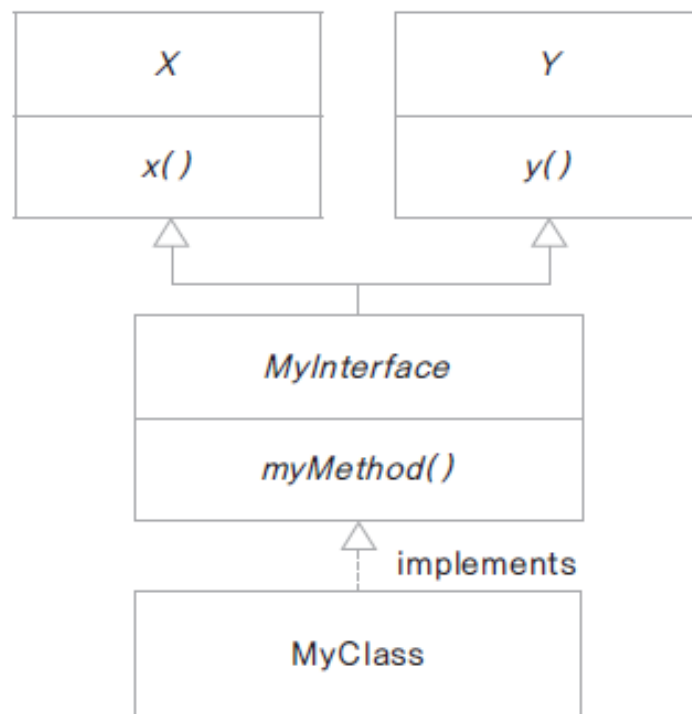


I 인터페이스 상속

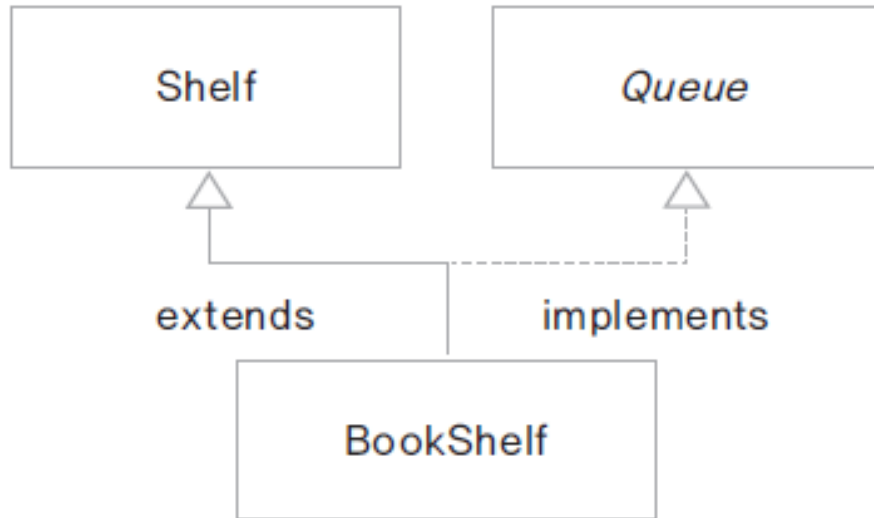
인터페이스 간에도 상속이 가능함

구현이 없으므로 extends 뒤에 여러 인터페이스를 상속받을 수 있음

구현 내용이 없으므로 타입 상속(type inheritance) 라고 함



I 인터페이스 구현과 클래스 상속 함께 사용하기



```
public class BookShelf extends Shelf implements Queue {
```

```
@Override
```

```
public void enqueue(String title) {
    shelf.add(title);
}
```

배열에 요소 추가

```
@Override
```

```
public String dequeue( ) {
    return shelf.remove(0);
}
```

맨 처음 요소를 배열에서 삭제하고 반환

```
@Override
```

```
public int getSize( ) {
    return getCount( );
}
```

배열 요소 개수 반환

```
}
```