

Chapter. 14

05 직렬화

FAST CAMPUS ONLINE

박은종 강사.



□직렬화 (Serialization)

인스턴스의 상태를 그대로 저장하거나 네트웍으로 전송하고 이를 다시 복원 (Deserialization) 하는 방식

ObjectInputStream 과 ObjectOutputStream 사용

보조 스트림

FAST CAMPUS ONLINE





I Serializable 인터페이스

직렬화는 인스턴스의 내용이 외부(파일, 네트웤)로 유출되는 것이므로 프로그래머가 객체의 직렬화 가능 여부를 명시함

구현 코드가 없는 mark interface

```
class Person implements Serializable {
...
    직렬화하겠다는 의도를 표시
String name;
String job;
...
}
```

FAST CAMPUS ONLINE

박은종 강사.



I Externalizable 인터페이스

구현할 메서드가 있는 인터페이스

프로그래머가 자료를 읽고 쓰는 방식을 직접 구현함

FAST CAMPUS ONLINE



