

Chapter. 05
클래스와 객체

| 인스턴스, 힙 메모리

FAST CAMPUS
ONLINE
자바 기초

강사. 박은종

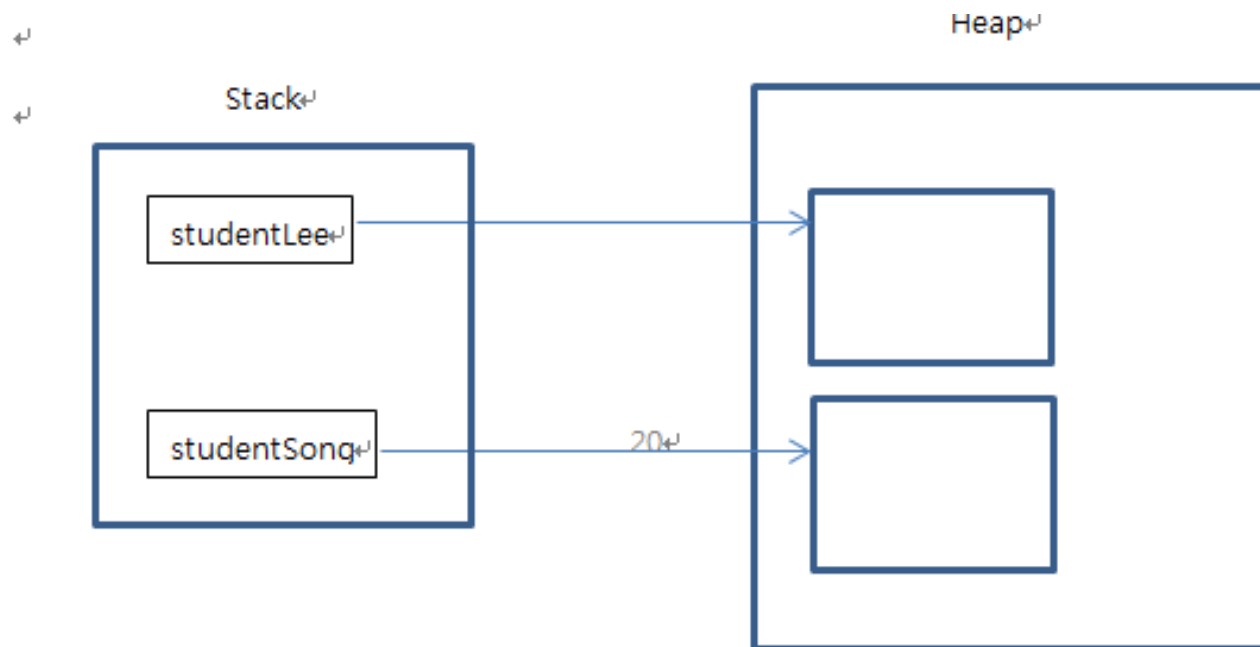
Chapter. 05

03 인스턴스, 힙 메모리

I 인스턴스

클래스로부터 생성된 객체
힙 메모리에 멤버 변수의 크기에 따라 메모리가 생성

클래스를 기반으로 new 키워드를 이용하여 여러 개의 인스턴스를 생성



I 참조 변수와 참조 값

```
Student studentLee = new Student();
```

```
System.out.println(studentLee);    //참조변수를 출력
```

I 용어 정리

용어	설명
객체	객체 지향 프로그램의 대상, 생성된 인스턴스
클래스	객체를 프로그래밍하기 위해 코드로 만든 상태
인스턴스	클래스가 메모리에 생성된 상태
멤버 변수	클래스의 속성, 특성
메서드	멤버 변수를 이용하여 클래스의 기능을 구현
참조 변수	메모리에 생성된 인스턴스를 가리키는 변수
참조 값	생성된 인스턴스의 메모리 주소 값