

Chapter. 05
클래스와 객체

| 생성자, 생성자 오버로딩

FAST CAMPUS
ONLINE
자바 기초

강사. 박은종

Chapter. 05

05 생성자, 생성자 오버로딩

I 생성자 (constructor)

객체를 생성할 때 new 키워드와 함께 호출 (객체 생성 외에는 호출할 수 없음)

인스턴스를 초기화 하는 코드가 구현 됨 (주로 멤버 변수 초기화)

반환 값이 없음, 상속되지 않음

생성자는 클래스 이름과 동일

I 기본 생성자 (default constructor)

하나의 클래스에는 반드시 하나 이상의 생성자가 존재해야 함

프로그래머가 생성자를 구현하지 않으면 컴파일러가 생성자 코드를 넣어줌

=> 기본 생성자

기본 생성자는 매개 변수가 없고, 구현부가 없음

만약 클래스에 다른 생성자가 있는 경우 디폴트 생성자는 제공되지 않음

I 생성자 오버로딩 (constructor overloading)

생성자를 두 개 이상 구현하는 경우

사용하는 코드에서 여러 생성자 중 선택하여 사용할 수 있음

private 변수도 생성자를 이용하여 초기화를 할 수 있음