

Chapter. 15

자바 Thread 프로그래밍

| Thread 구현하기

FAST CAMPUS
ONLINE
자바 기초

강사. 박은종

Chapter. 15

01 Thread 구현하기

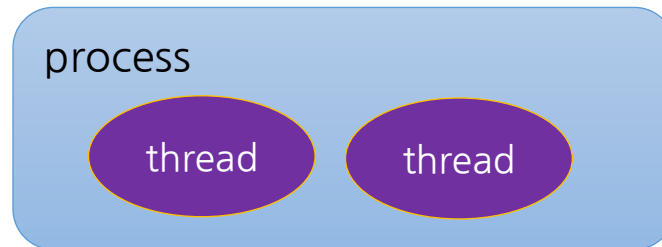
I Thread란?

Process

실행중인 프로그램
OS로부터 메모리를 할당 받음

Thread

실제 프로그램이 수행되는 작업의 최소 단위
하나의 프로세스는 하나 이상의 Thread를 가지게 됨



I Thread 구현하기

자바 Thread 클래스로 부터 상속받아 구현

```
class Test
```

```
{
```

```
    t = new Thread();
```

```
    t.start();
```

```
}
```

```
class AnyThread extends Thread
```

```
{
```

```
    public void run(){
```

```
        ..... ..
```

```
    }
```

```
}
```

I Thread 구현하기

Runnable 인터페이스 구현

```
class Test
{
    t = new Thread(new Anything());
    t.start();
}
```

```
class Anything implements Runnable
{
    public void run(){
        .....
    }
}
```

자바는 다중 상속이 허용되지 않으므로 이미 다른 클래스를 상속한 경우 thread를 만들려면 Runnable interface를 implements 하도록 한다.

I Multi-thread 프로그래밍

동시에 여러 개의 Thread가 수행되는 프로그래밍

Thread는 각각의 작업공간(context)를 가짐

공유 자원이 있는 경우 race condition 이 발생

critical section에 대한 동기화(synchronization)의 구현이 필요

