Daily Task

Dia 1 (Lunes 12/02/2024)

• Actividad Realizada: Análisis de Requerimientos

En la sesión de hoy, llevamos a cabo un análisis exhaustivo de los requerimientos proporcionados por la empresa "Wonder Learning Center", con el objetivo de comprender a fondo las necesidades del proyecto en cuestión.

Se empleó un enfoque meticuloso para desglosar cada requisito presentado, evaluando su viabilidad técnica, funcionalidad y relevancia, todo dentro del contexto del proyecto en cuestión.

Como resultado de este análisis, se logró identificar los elementos clave que guiarán el desarrollo del proyecto. Esto nos proporcionó una visión integral de las necesidades del cliente y los objetivos del proyecto.

Actividad Realizada: Guía de estilos

Durante la jornada de hoy, se procedió a la elaboración de la Guía de Estilos,

un documento fundamental que establece los parámetros visuales y estéticos que guiarán la apariencia y la identidad visual del proyecto.

Esta actividad se centró en la definición y provisión de los recursos esenciales que conformarán la imagen gráfica del proyecto.

Componentes de la Guía de Estilos:

Logo:

Se dedicó especial atención a la creación y selección del logotipo del proyecto,

el cual constituye un elemento clave en la identificación de la marca y la transmisión de su mensaje distintivo.

Tipografía:

Se procedió a la selección de la tipografía adecuada que refleje la personalidad y el tono del proyecto.

Se consideraron diversos factores, como la legibilidad, la coherencia con la marca y la adaptabilidad a diferentes medios y dispositivos.

Colores:

Se realizaron estudios de paletas cromáticas para definir los colores principales y secundarios que se utilizarán en la identidad visual del proyecto.

Se prestó atención a la psicología del color y a la coherencia estética en la elección de tonalidades.

Iconos:

Se llevaron a cabo investigaciones y selecciones de iconografía que complementen la identidad visual del proyecto, aportando elementos visuales que refuercen la comunicación y la usabilidad de la interfaz.

Los recursos proporcionados, incluyendo el logo, la tipografía, los colores y los iconos, conforman una base sólida para la cohesión y consistencia visual en todas las aplicaciones y comunicaciones relacionadas con el proyecto.

Dia 2 (Martes 13/02/2024)

Actividad Realizada: Wireframe

Descripción:

Hoy se creó el wireframe de la página web, estableciendo la estructura básica y la disposición de los elementos en la interfaz del sitio. Se definió la distribución de contenido, la navegación y las funcionalidades interactivas preliminares.

Resultados:

El wireframe proporciona una guía visual para el desarrollo del diseño y la funcionalidad del sitio web. Este esquema preliminar facilitará la implementación eficiente del proyecto y garantizará una experiencia de usuario óptima.

Dia 3 (Miércoles 14/02/2024)

Actividades en Ejecución:

Creación del Sistema de Login:

- Avanzamos en la creación del sistema de login para permitir a los usuarios acceder a la página web y disfrutar de sus funcionalidades. Se están implementando las características necesarias para el registro y el inicio de sesión.

Creación de la Base de Datos (BBDD):

- Progresamos en la creación de la base de datos de Wonder. Estamos diseñando e introduciendo las tablas necesarias, así como estableciendo las relaciones entre ellas. Este proceso es fundamental para garantizar un funcionamiento fluido y eficiente del sistema.

Estamos comprometidos con el desarrollo continuo de estas funciones clave para ofrecer una experiencia óptima a nuestros usuarios. Continuaremos trabajando en estas actividades para lograr nuestros objetivos en tiempo y forma.

Dia 4 (Jueves 15/02/2024)

Actividades en Ejecución:

Desarrollo de la Página Web con HTML, CSS y Bootstrap 5 (B5):

- Estamos trabajando en el diseño inicial de la página web utilizando plantillas y pruebas con HTML, CSS y Bootstrap 5. Este proceso nos permitirá crear una estructura sólida y adaptable, que luego será refinada y separada en componentes para su integración en Angular.

Diseño de la Interfaz del Apartado de Usuario:

- Avanzamos en la creación del diseño y sistema de interfaz que los usuarios utilizarán para interactuar con la página web. Estamos desarrollando una interfaz intuitiva que permita a los usuarios realizar diversas tareas, acceder a información relevante y ejecutar acciones específicas dentro del sistema.

Estamos comprometidos con el desarrollo efectivo de estas actividades para garantizar una experiencia de usuario fluida y satisfactoria. Continuaremos trabajando en la mejora y perfeccionamiento de estas áreas clave del proyecto.

Día 5 (Viernes 16/02/2024)

Durante el día, se llevaron a cabo diversas tareas que actualmente están en ejecución. La actividad principal consistió en la separación de la plantilla por componentes en Angular.

Descripción: Se está trabajando en la creación de componentes en Angular, dividiendo las plantillas de HTML, CSS y Bootstrap 5, e incorporándolas en los respectivos componentes de Angular.

Día 6 (Lunes 19/02/2024)

Continuamos avanzando en las tareas en ejecución con el objetivo de completarlas. Durante este día, se enfocó en la implementación de las funciones y métodos necesarios para el correcto funcionamiento del sistema. Además, se llevó a cabo la separación de las plantillas entre el back-end y el front-end, integrándolas eficientemente en los componentes de Angular.

Día 7 (Martes 20/02/2024)

Se dio continuidad al desarrollo del backend y frontend, abordando tareas en ejecución y realizando correcciones necesarias. Hubo mejoras notables en las plantillas de Angular, así como en el refinamiento tanto del backend como del frontend. Durante este proceso, se identificaron y corrigieron errores que surgieron en el camino.

Día 8 (Miércoles 21/02/2024)

Este día se enfocó en corregir errores, mejorar tanto el backend como el frontend, y optimizar el funcionamiento general de la página web. Se están implementando funciones y métodos adicionales para garantizar un rendimiento sin problemas y abordar cualquier inconveniente que haya surgido. También se están solucionando problemas específicos relacionados con el backend.

Día 9 (Jueves 22/02/2024)

Se dedicó tiempo a abordar varios problemas que surgieron durante el proyecto. En el frontend, se avanzó en la creación del diseño, implementando métodos y funciones con especial atención a la mejora de la experiencia del usuario. En el backend, se trabajó en el desarrollo de accesibilidades, métodos y funciones, resolviendo errores que surgieron en el proceso. Además, se realizaron ajustes en el calendario para solucionar problemas emergentes.

Día 10 (Viernes 23/02/2024)

Se dedicó el día a corregir errores tanto en el backend como en el frontend, prestando especial atención a resolver los problemas identificados para garantizar un funcionamiento óptimo del sistema. Se destinó tiempo específicamente a resolver problemas relacionados con la gestión de eventos en el calendario.