

✉ julescayrol@gmail.com
🏠 2 rue Mozart, Castelnégest
31780
50 bis rue des Roseaux,
Toulouse 31400
📅 21 ans
🇫🇷 Français
📍 Toulouse
☎ 06 51 95 82 06

Langues

Français

Anglais

Niveau B1

Italien

Niveau A1

Compétences

Communication

- Accessible et ouvert
- Attentif aux échanges et aux feedbacks lors des travaux de groupe

Organisation

- Organisé dans mon travail et dans le stockage de mes documents
- Respect des deadlines de mes travaux.

Atouts

Honnêteté / Spontanéité

Ponctuel

Conscientieux / Volonté de bien faire

Centre d'intérêt

Jeux vidéo

Développement de compétences telles que l'adaptation, la réactivité, la concentration, la persévérance, la capacité d'analyse et de mise en place de stratégie

Jules CAYROL

Stagiaire en développement informatique pour un stage à partir du 11/03/24

Diplômes et Formations

● BUT (Bachelor Universitaire de Technologie) Informatique parcours Réalisation d'applications

Depuis septembre 2021

Institut universitaire de technologie de Paul Sabatier Toulouse, France

● BAC STI2D spécialité Système d'Information et Numérique

De septembre 2019 à juin 2021 Saint Joseph - La Salle Toulouse, France

● Cambridge English Certificate (B1)

2018

Expérience professionnelle

● Stage : Développement d'un MVP d'une application de covoiturage

D'avril 2023 à juin 2023 Ecocab en télétravail

But : Développer un MVP (Minimum Viable Product) d'une application web de covoiturage qui permet d'organiser et de rechercher des trajets facilitant l'accès à un aéroport.

Missions : Apprendre à utiliser React.js et Node.js, coder l'interface utilisateur et les fonctionnalités demandées, utiliser une BD MongoDB, prendre en compte le feedback pour modifier/ajuster des fonctionnalités, utiliser Git et la méthode agile SCRUM.

Langages utilisés : JavaScript, HTML et CSS.

Logiciel utilisé : Visual Studio Code

Expérience Universitaire

● Développement d'une application web de gestion d'une équipe de sport

De novembre 2022 à janvier 2023

But : Développer en groupe de 2 une application web de gestion de joueurs et de matchs d'un sport quelconque pour un entraîneur fictif.

Missions : Programmer les fonctionnalités demandées, créer et utiliser une base de données et faire héberger le site en ligne.

Langages utilisés : HTML, PHP et SQL.

Logiciels et hébergeur utilisés : PHPMyAdmin et 000webhost.

Lien vers l'application : <https://projetphpquidditch.000webhostapp.com/>

(Pour vous connecter utilisez le login : "guest" et le mot de passe : "1234")

Informatique - Expériences techniques

Langages principaux

Java, PHP, JavaScript, SQL (bases de données)

Langages secondaires

C, Python, PL/SQL

Structuration du code

Patron MVC, Design pattern (ex : singleton, chain of responsibility), Structures de données (ex : hashmap), Stream et Lambda, Node.js (+ React.js), Laravel

Modélisation de bases de données

Modélisation sur le logiciel Looping (MCD, MLD)

Lien d'une application avec une base de données

Java : JDBC, PHP : mySQL (PDO), JavaScript : Mongoose, API REST

Dev Front

Java : Windowbuilder, HTML et CSS (Flexbox), React.js

Linux - Debian

Utilisation des commandes dans le terminal, Docker, Vagrant

Méthode agile

SCRUM, Trello