pkg

Garage [T>Car]
- garageSize : int
- posX : int
- posY : int
~ carsInGarage : ArrayList
+ loadCar(carToLoad : T) : void
+ unloadCar(carToUnload : T) : void

<<interface>>
Movable
+ move() : void
+ turnLeft() : void
+ turnRight() : void

Vehicle
+ currentSpeed : double
- posX : double
- posY : double
- color : Color
- direction : int
+ move()
+ turnLeft()
+ turnRight()
+ speedFactor() : int
- incrementSpeed(amount : double) : void
- decrementSpeed(amount : double) : void

Car
- enginePower : double
+ startEngine() : void
+ stopEngine() : void
+ speedFactor() : int
- incrementSpeed(amount : double) : void
- decrementSpeed(amount : double) : void
+ gas(amount : double) : void
+ brake(amount : double) : void

Truck
- trimFactor : double = 1.25
- flatbedAngle : int
+ startEngine() : void
+ speedFactor() : double
+ incrementSpeed(amount : double) : void
+ decrementSpeed(amount : double) : void
+ gas(amount : double) : void
+ brake(amount : double) : void
+ raiseFlatbed() : void
+ lowerFlatbed() : void

Scania

Volvo240
- trimFactor : double = 1.25
+ speedFactor() : double

Saab95
+ turboOn : boolean
+ setTurboOn() : void
+ setTurboOff() : void
+ speedFactor() : double

CarTransport
- isRampUp : boolean
- rampSize : int
- carsOnRamp : ArrayList
+ loadCar(carToLoad : Car) : void
+ unloadCar() : void
+ raiseRamp() : void
+ lowerRamp() : void
+ move() : void

{ordered}
- carsOnRamp

CarController
- delay : int = 50
+ main(args : String[]) : void
~ gas(amount : int) : void
~ brake(amount : int) : void

- frame.

CarView
- X : int = 800
- Y : int = 800
~ gasAmount : int = 0
+ CarView(framename : String)
- initComponents(title : String) : void
+ operation2() : void

~ drawPanel

DrawPanel
~ moveit(x : int, y : int) : void
+ DrawPanel(x : int, y : int)
# paintComponent(g : Graphics) : void
+ operation0() : void