Πανεπιστήμιο Πειραιά



Τμήμα Πληροφορικής

ΠΤΥΧΙΑΚΗ ΕΡΓΑΣΙΑ

Τίτλος:

Εφαρμογή κινητού για καταγραφή και παρακολούθηση της υγείας και ανάπτυξης μωρών

Title:

Mobile application for recording and monitoring the health and development of babies

Ονοματεπώνυμο: Γκαρτζονίκα Αικατερίνη Π18026

Επιβλέπων καθηγητής: Ευθύμιος Αλέπης

Πίνακας περιεχομένων

Εισαγωγή	5
Ά Μέρος – Λειτουργία της εφαρμογής	
1.Είσοδος	
1.1.Εγγραφή	
1.2.Σύνδεση	6
1.3.Facebook	7
1.4.Google	7
2.Προφίλ χρήστη	8
2.1.Επιλογή τύπου χρήστη	8
2.2.Ιατρός	8
2.3.Κηδεμόνας	9
3.Αρχική	10
3.1.Ιατρός	10
3.1.1.Προβολή μωρών υπό επίβλεψη	10
3.1.2.Προβολή μωρών αποθηκευμένων στην βάση δεδομένων	10
3.1.3.Προβολή στοιχείων μωρού	11
3.1.4.Προβολή διαγραμμάτων ανάπτυξης	11
3.1.5.Διαγραφή μωρού	12
3.1.6.Προβολή στοιχείων κηδεμόνων	12
3.1.7.Καταγραφή υγείας και ανάπτυξης μωρού	13
3.1.8.Εμβολιασμός	14
3.1.9.Προβολή οικογενειακού ιστορικού	14
3.1.10.Προβολή υγείας και ανάπτυξης μωρού	15
3.2.Κηδεμόνας	15
3.2.1.Προβολή μωρών και στατιστικών	15
3.2.2.Εμβολιασμός	16
3.2.3.Προβολή διαγραμμάτων ανάπτυξης	16
3.2.4.Διαγραφή μωρού	17
3.2.5.Προβολή γιατρού	17
3.2.6.Προβολή υγείας και ανάπτυξης μωρού	18

3.2.7.Προσθήκη μωρού	18
4.Ρυθμίσεις	19
4.1.Ιατρός	19
4.1.1. Προβολή λογαριασμού χρήστη	19
4.1.2.Διαγραφή χρήστη	19
4.1.3.Αλλαγή διεύθυνσης ηλεκτρονικού ταχυδρομείου	20
4.1.4.Αλλαγή κωδικού πρόσβασης	20
4.1.5.Ενημέρωση στοιχείων χρήστη	21
4.2.Κηδεμόνας	21
4.2.1.Προβολή λογαριασμού χρήστη	21
4.2.2.Προβολή συν-κηδεμόνα	22
4.2.3.Διαγραφή χρήστη	22
4.2.4.Αλλαγή διεύθυνσης ηλεκτρονικού ταχυδρομείου	23
4.2.5.Αλλαγή κωδικού πρόσβασης	23
4.2.6.Ενημέρωση στοιχείων χρήστη	24
5.Κλάσσεις	25
5.1. AdapterChildSpinner Class	
5.2.Baby Class	
5.3.CustomAdapter Class	
5.4.Development Class	
5.5.DevelopmentalItems Class	
5.6.Doctor Class	
5.7.ExaminationItems Class	
5.8.FamilyHistoryIllnesses Class	
5.9.Parent Class	
5.10.RecyclerAdapter Class	
5.11.SustenanceItems Class	36
5.12.Vaccination Class	37

6.Activities	38
6.1AddBaby Activity	38
6.2.AddChildToDoctor Activity	38
6.3.CreateNewDoctor Activity	38
6.4.CreateNewParent Activity	38
6.5.DeleteChild Activity.	39
6.6.DoctorParentChoose	39
6.7.FamilyHistoryInput Activity	39
6.8.LoginRegister Activity	39
6.9.MainScreenDoctor Activity	39
6.10.MainScreenParents Activity	40
6.11.MonitoringDevelopment Activity	40
6.12.NextParent Activity	40
6.13.RegisterUsernamePassword Activity	40
6.14.ShowDevelopmentsList Activity	41
6.15.ShowHistoric Activity	41
6.16.UserAccount Activity	41
6.17.ViewCharts Activity	41
6.18.ViewParentInfo Activity	42
6.19.ViewVaccination Activity	42
.Βιβλιογραφικές πηγές	43

Εισαγωγή

Σκοπός της παρούσας πτυχιακής εργασίας είναι η δημιουργία μιας εφαρμογής για κινητά που καταγράφει την υγεία και την ανάπτυξη μωρών. Στόχος είναι οι χρήστες να μπορούν εύκολα και γρήγορα να παρακολουθούν την αναπτυξιακή εξέλιξη των παιδιών με το πάτημα ενός μόνο κουμπιού. Την εφαρμογή μπορούν να χρησιμοποιήσουν γονείς/κηδεμόνες και ιατροί. Ο κηδεμόνας έχει την δυνατότητα να παρακολουθήσει την ανάπτυξη του παιδιού, το ιστορικό των εμβολιασμών που έχουν γίνει καθώς και να ενημερωθεί για τα στοιχεία του ιατρού που έχει αναλάβει το κάθε μωρό. Από την άλλη, ο ιατρός μπορεί να παρακολουθήσει την μέχρι τώρα πορεία της ανάπτυξης, να έχει πρόσβαση στο οικογενειακό ιστορικό κάθε παιδιού, να καταγράψει νέες παρατηρήσεις και εμβολιασμούς και να ενημερώνεται για τα στοιχεία του/των κηδεμόνα/κηδεμόνων. Ο σχεδιασμός της εφαρμογής έγινε σύμφωνα με το Βιβλιάριο Υγείας Παιδιού που παρέχεται από το Υπουργείο Υγείας, ενώ για την δημιουργία των διαγραμμάτων χρησιμοποιήθηκαν τα Πρότυπα Ανάπτυξης του Παιδιού σύμφωνα με τον Παγκόσμιο Οργανισμό Υγείας. Για την υλοποίηση της εφαρμογής χρησιμοποιήθηκε το περιβάλλον Android Studio, (version Android Studio Dolphin | 2021.3.1 Patch) και Java 18 (version "18.0.1.1" 2022-04-22) ενώ για την αποθήκευση των δεδομένων αξιοποιήθηκε η Realtime Database (Firebase).

'Α Μέρος – Λειτουργία της εφαρμογής

1. Είσοδος

1.1 Εγγραφή

Για την είσοδο στην εφαρμογή *BabyLand* απαιτείται εγγραφή του χρήστη. Μετά την εισαγωγή των στοιχείων, γίνεται έλεγχος εγκυρότητας αυτών και εμφανίζεται ενημερωτικό μήνυμα στο κάτω μέρος της οθόνης, σχετικά με το αποτέλεσμα της διαδικασίας. Σε περίπτωση έγκυρων στοιχείων αυτόματα γίνεται σύνδεση και είσοδος στην εφαρμογή. Σε διαφορετική περίπτωση ο χχρήστης καλείται να προσπαθήσει πάλι.



Figure 1. Εγγραφή

1.2 Σύνδεση

Για την είσοδο στην εφαρμογή ο χρήστης καλείται να εισάγει τα στοιχεία του (email και κωδικός) ή να συνδεθεί μέσω Facebook ή Google. Αν δεν έχει γίνει εγγραφή στην εφαρμογή του εμφανίζεται σχετικό προτρεπτικό μήνυμα. Αν ο χρήστης έχει επιλέξει την εγγραφή με χρήση email και κωδικό, κατά την προσπάθεια της πρώτης εισόδου στην εφαρμογή θα του ζητηθεί να μεταβεί στο email για επιβεβαίωση της διεύθυνσης.



Figure 2. Σύνδεση

1.3 Facebook

Αν ο χρήστης επιλέξει ως μέσο πιστοποίησης το Facebook κατά την εγγραφή του στην εφαρμογή μεταφέρεται σε σελίδα του οργανισμού.





Figure 3. Facebook cookies

Figure 4. Facebook

1.4 Google

Αν ο χρήστης επιλέξει ως μέσο πιστοποίησης το Google κατά την εγγραφή του στην εφαρμογή μεταφέρεται σε σελίδα του οργανισμού.

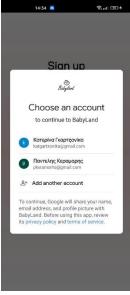


Figure 5. Google

2. Προφίλ χρήστη

2.1 Επιλογή τύπου χρήστη

Κατά την πρώτη είσοδο στην εφαρμογή ο χρήστης καλείται να επιλέξει τον τύπο προφίλ που θα έχει: γιατρός ή κηδεμόνας.



Figure 6. Επιλογή τύπου χρήστη

2.2 Ιατρός

Με την εκτέλεση της πρώτης εισόδου στην εφαρμογή ο χρήστης καλείται να εισάγει κάποιες πληροφορίες: Όνομα, Επίθετο, Τηλέφωνο επικοινωνίας και Αριθμό Ιατρικής Ταυτότητας και στην συνέχεια γίνεται έλεγχος εγκυρότητας όλων των στοιχείων καθώς και μοναδικότητας του αριθμού ιατρικής ταυτότητας.



Figure 7. Εγγραφή ιατρού

2.3 Κηδεμόνας

Με την εκτέλεση της πρώτης εισόδου ο χρήστης καλείται να εισάγει κάποιες πληροφορίες για την ολοκλήρωση του λογαριασμού του στην εφαρμογή: Όνομα, Επίθετο, ΑΜΚΑ, Τηλέφωνο επικοινωνίας, Ημερομηνία γέννησης και Ομάδα αίματος. Γίνεται έλεγχος εγκυρότητας όλων των στοιχείων καθώς και έλεγχος μοναδικότητας του ΑΜΚΑ στην βάση δεδομένων. Αν δεν πληρείται η προϋπόθεση της μοναδικότητας αλλά ο εγγεγραμμένος χρήστης είναι κηδεμόνας και όχι χρήστης της εφαρμογής δίνεται η δυνατότητα αλλαγής αυτού. Στην συνέχεια καλείται να συμπληρώσει τα στοιχεία του συν-κηδεμόνα, αν αυτός υπάρχει, και εκτελείται και πάλι έλεγχος εγκυρότητας και μοναδικότητας στοιχείων. Αν ο χρήστης εισάγει τις απαραίτητες πληροφορίες αλλά ο ΑΜΚΑ δεν ανήκει σε χρήστη της εφαρμογής, οι πληροφορίες αποθηκεύονται στην βάση και ο συν-κηδεμόνας έχει μόνο την ιδιότητα του κηδεμόνα και όχι του χρήστη της

εφαρμογής.

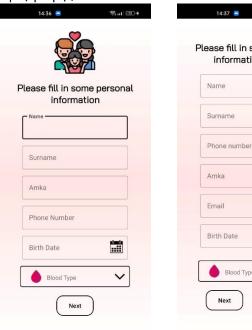


Figure 8. Εγγραφή κηδεμόνα



Figure 9. Εγγραφή συν-κηδεμόνα



Figure 10. Ερώτηση για συν-κηδεμόνα

3. Αρχική σελίδα

3.1 Ιατρός

3.1.1 Προβολή μωρών υπό επίβλεψη

Στην αρχική αυτή σελίδα ο χρήστης (γιατρός) βλέπει τα μωρά που έχει αναλάβει υπό την επίβλεψή του. Επιλέγοντας κάποιο παιδί μεταβαίνει στην *Προβολή στοιχείων* μωρού.

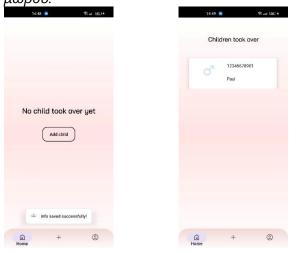


Figure 11. Αρχική χωρίς μωρά

Figure 12. Αρχική με μωρά

3.1.2 Προβολή μωρών αποθηκευμένων στην βάση δεδομένων

Ο χρήστης βλέπει μία λίστα με τα μωρά που υπάρχουν αποθηκευμένα στην βάση δεδομένων και μπορεί να κάνει αναζήτηση για κάποιο παιδί βάσει του ΑΜΚΑ του. Επιλέγοντας κάποιο παιδί του εμφανίζονται περισσότερες πληροφορίες και του ζητείται η εισαγωγή του ΑΜΚΑ ενός εκ των κηδεμόνων προκειμένου να το αναλάβει υπό την επίβλεψή του.

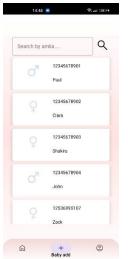


Figure 13. Προβολή πληροφοριών



Figure 14. Μωρά στην βάση



Figure 15. Βεβαίωση ΑΜΚΑ

3.1.3 Προβολή στοιχείων μωρού

Έχοντας επιλέξει κάποιο μωρό, ο χρήστης σε αυτή την σελίδα έχει την δυνατότητα να διαβάσει κάποιες πληροφορίες του παιδιού.



Figure 16. Προβολή μωρού

3.1.4 Προβολή διαγραμμάτων ανάπτυξης

Ο χρήστης (γιατρός) μπορεί να ενημερωθεί μέσω διαγραμμάτων ανάπτυξης για την εξέλιξη του βάρους και μήκους του μωρού σε σχέση με την ηλικία του.

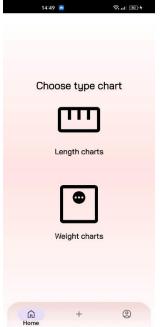


Figure 17. Επιλογή διαγράμματος

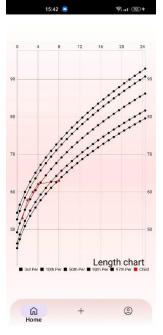


Figure 18. Διάγραμμα μήκους

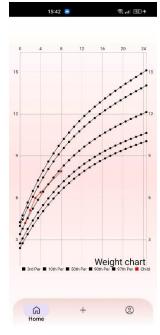


Figure 19. Διάγραμμα βάρους

3.1.5 Διαγραφή μωρού

Ο χρήστης έχει την δυνατότητα να διαγράψει από το προφίλ του κάποιο μωρό αν το επιθυμεί. Για την επιτυχή διαγραφή απαιτείται η συμπλήρωση του ΑΜΚΑ του παιδιού.



Figure 20. Διαγραφή μωρού

3.1.6 Προβολή στοιχείων κηδεμόνων

Στην σελίδα αυτή γίνεται προβολή των στοιχείων των κηδεμόνων του μωρού.



Figure 21. Επιλογή κηδεμόνα



Figure 22.Στοιχεία κηδεμόνων

3.1.7 Καταγραφή υγείας και ανάπτυξης μωρού

Ο γιατρός μπορεί να καταγράψει την αναπτυξιακή εξέλιξη ενός μωρού. Καλείται να συμπληρώσει το βάρος, το μήκος, την περίμετρο κεφαλής, την διατροφή, την αναπτυξιακή παρακολούθηση του. Να κάνει κάποιες γενικές εξετάσεις καθώς και ανιχνευτικό έλεγχο ακοής, ενώ παράλληλα έχει την δυνατότητα καταγραφής παρατηρήσεων. Η ημερομηνία καταγραφής της κάθε παρακολούθησης θεωρείται η μέρα που αυτή καταγράφεται στον σύστημα, ωστόσο ο γιατρός έχει την δυνατότητα να το αλλάξει αν επιθυμεί. Τέλος, τα στοιχεία που βοηθούν στην καταγραφή της

ανάπτυξης διαφέρουν από ηλικία σε ηλικία.



Figure 23. Καταγραφή ανάπτυξης



Figure 24.Επιλογή ημερομηνίας



Figure 25. Διατροφή

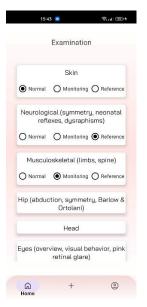


Figure 26. Εξέταση



Figure 27. Αναπτυξιακή παρακολούθηση



Figure 28.Παρατηρήσεις

3.1.8 Εμβολιασμός

Ο χρήστης έχει την δυνατότητα να δει τους εμβολιασμούς που αφορούν το κάθε παιδί, καθώς και λεπτομέρειες σχετικά με αυτούς (π.χ. ημερομηνία εμβολιασμού, γιατρός που ανέλαβε τον εμβολιασμό). Αν ο γιατρός εμβολιάσει κάποιο με παιδί με υπάρχον εμβόλιο πατάει το κουμπί Add Vaccine, διαφορετικά πατάει το κουμπί Add another vaccine και καλείται να εισάγει τα στοιχεία του εμβολίου που θα χορηγήσει στο παιδί.

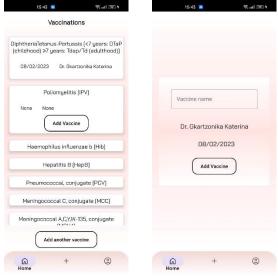


Figure 29. Εμβολιασμοί

Figure 30. Προσθήκη εμβολίου

3.1.9 Προβολή οικογενειακού ιστορικού

Ο χρήστης έχει την δυνατότητα προβολής του οικογενειακού ιστορικού κάθε μωρού. Αν στο ιστορικό της οικογένειας υπήρχε κάποια από τις αναφερόμενες παθήσεις εμφανίζεται με πράσινο χρώμα και ακριβώς από κάτω οι παρατηρήσεις που την αφορούν, σε διαφορετική περίπτωση εμφανίζεται με κόκκινο χρώμα.



Figure 31. Οικογενειακό ιστορικό

3.1.10 Προβολή υγείας και ανάπτυξης μωρού

Ο χρήστης έχει την δυνατότητα να δει όλες τις καταγραφές που έχουν γίνει σχετικά με την ανάπτυξη του μωρού καθώς και λεπτομέρειες σχετικά με την κάθε καταγραφή.



Dr. Keramaris Virginia

Measurement Date: 14/11/2022

Age: 1 months

Weight: 42cm

Length: 53.0cm

Head Circumference: 38.5cm

Exchanges sounds with parents/first conversation

Nothing

Tracks object moving horizontally and vertically

Nothing

Abdomen/Hernias: No information

Outside genitalia: No information



Figure 32. Καταγραφές

Figure 33. Αναλυτική καταγραφή α

Figure 34. Αναλυτική καταγραφή β

3.2 Κηδεμόνας

3.2.1 Προβολή μωρών και στατιστικών

Στην αρχική σελίδα ο χρήστης έχει την δυνατότητα να δει κάποια στατιστικά στοιχεία για κάθε μωρό. Πατώντας στο drop down menu μπορεί να επιλέξει πιο παιδί θα προβληθεί μετέπειτα.



Figure 35. Αρχική χωρίς μωρά



Figure 36. Αρχική με μωρά

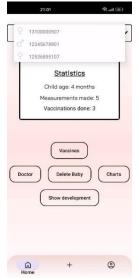


Figure 37. Επιλογή μωρού

3.2.2 Εμβολιασμός

Ο χρήστης έχει την δυνατότητα να δει τους εμβολιασμούς που αφορούν το κάθε παιδί, καθώς και λεπτομέρειες σχετικά με αυτούς (π.χ. ημερομηνία εμβολιασμού, γιατρός που ανέλαβε τον εμβολιασμό). Αν δεν πραγματοποιηθεί ένας εμβολιασμός στα στοιχεία γράφει *None*.

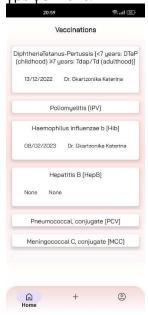


Figure 38. Εμβολιασμός

3.2.3 Προβολή διαγραμμάτων ανάπτυξης

Ο χρήστης (κηδεμόνας) μπορεί να ενημερωθεί μέσω διαγραμμάτων ανάπτυξης για την εξέλιξη του βάρους και μήκους του μωρού σε σχέση με την ηλικία του.

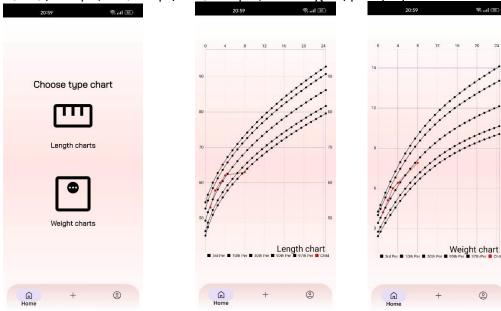


Figure 39.Επιλογή διαγράμματος

Figure 40. Διάγραμμα μήκους

Figure 41. Διάγραμμα βάρους

3.2.4 Διαγραφή μωρού

Ο χρήστης έχει την δυνατότητα να διαγράψει κάποιο μωρό αν το επιθυμεί.



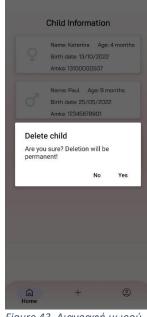


Figure 42.Επιλογή μωρού

Figure 43. Διαγραφή μωρού

3.2.5 Προβολή γιατρού

Ο κηδεμόνας μπορεί να ενημερωθεί για τις πληροφορίες του γιατρού που έχει αναλάβει υπό την επίβλεψη του κάθε μωρό.



Figure 44.Στοιχεία γιατρού

3.2.6 Προβολή υγείας και ανάπτυξης μωρού

Ο χρήστης έχει την δυνατότητα να δει όλες τις καταγραφές που έχουν γίνει σχετικά με την ανάπτυξη του μωρού καθώς και λεπτομέρειες σχετικά με την κάθε καταγραφή.

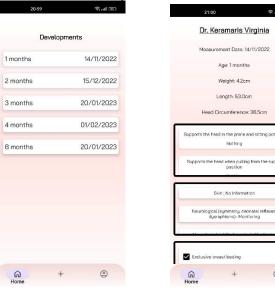




Figure 45. Επιλογή καταγραφής

Figure 46. Αναλυτική καταγραφή α

9

Figure 47. Αναλυτική καταγραφή β

3.2.7 Προσθήκη μωρού

Ο χρήστης έχει την δυνατότητα να εγγράψει κάποιο μωρό στην εφαρμογή και καλείται να εισάγει κάποιες πληροφορίες: Όνομα, ΑΜΚΑ, Ημερομηνία γέννησης, Τόπος γέννησης, Ομάδα αίματος καθώς και πληροφορίες για το οικογενειακό ιστορικό. Για όλα τα παραπάνω γίνεται έλεγχος εγκυρότητας καθώς και έλεγχος μοναδικότητας του ΑΜΚΑ. Σχετικά με την ημερομηνία γέννησης υπάρχει ο περιορισμός το έτος γέννησης να είναι μετά το 2019 και μέχρι και την σημερινή ημερομηνία.



Figure 48. Εγγραφή μωρού



Figure 49. Επιλογή ημερομηνίας



Figure 50. Οικογενειακό ιστορικό

4. Ρυθμίσεις

4.1 Ιατρός

4.1.1 Προβολή λογαριασμού χρήστη

Στην σελίδα αυτή προβάλλονται τα στοιχεία του χρήστη καθώς και οι δυνατότητες που έχει μέσω των ρυθμίσεων.



Figure 51. Ρυθμίσεις

4.1.2 Διαγραφή χρήστη

Ο χρήστης έχει την δυνατότητα διαγραφής.



Figure 52. Διαγραφή χρήστη

4.1.3 Αλλαγή διεύθυνσης ηλεκτρονικού ταχυδρομείου

Ο χρήστης έχει την δυνατότητα αλλαγής της διεύθυνσης ηλεκτρονικού ταχυδρομείου, αν και μόνο αν έχει κάνει εγγραφή και είσοδο με την χρήση email και κωδικού. Σε περίπτωση που η πιστοποίηση του χρήστη γίνεται με Facebook και Google δεν έχει αυτή

την επιλογή.



Figure 53. Αλλαγή email



Figure 54. Βεβαίωση αλλαγής



Figure 55. Ίδιο email

4.1.4 Αλλαγή κωδικού πρόσβασης

Ο χρήστης έχει την δυνατότητα αλλαγής του κωδικού πρόσβασης, αν και μόνο αν έχει κάνει εγγραφή και είσοδο με την χρήση email και κωδικού. Σε περίπτωση που η πιστοποίηση του χρήστη γίνεται με Facebook και Google δεν έχει αυτή την επιλογή.



Figure 56. Αλλαγή κωδικού



Figure 57. Βεβαίωση αλλαγής

4.1.5 Ενημέρωση στοιχείων χρήστη

Ο χρήστης έχει την δυνατότητα αλλαγής των στοιχείων του.



Figure 58. Ενημέρωση στοιχείων

4.2 Κηδεμόνας

4.2.1 Προβολή λογαριασμού χρήστη

Στην σελίδα αυτή προβάλλονται τα στοιχεία του χρήστη καθώς και οι δυνατότητες που έχει μέσω των ρυθμίσεων.



Figure 59.Ρυθμίσεις χωρίς συν-κηδεμόνα



Figure 60.Ρυθμίσεις με συν-κηδεμόνα

4.2.2 Προβολή συν-κηδεμόνα

Ο χρήστης έχει την δυνατότητα να ενημερωθεί για τα στοιχεία του συν-κηδεμόνα, αν αυτός υπάρχει και να τον διαγράψει. Αν δεν υπάρχει μπορεί να προσθέσει συν-

κηδεμόνα.







Figure 61. Δεν υπάρχει συν-κηδεμόνας

Figure 62. Στοιχεία συν-κηδεμόνα

Figure 63. Εγγραφή συν-κηδεμόνα

4.2.3 Διαγραφή χρήστη

Ο χρήστης έχει την δυνατότητα διαγραφής.



Figure 64. Διαγραφή χρήστη

4.2.4 Αλλαγή διεύθυνσης ηλεκτρονικού ταχυδρομείου

Ο χρήστης έχει την δυνατότητα αλλαγής της διεύθυνσης ηλεκτρονικού ταχυδρομείου, αν και μόνο αν έχει κάνει εγγραφή και είσοδο με την χρήση email και κωδικού. Σε περίπτωση που η πιστοποίηση του χρήστη γίνεται με Facebook και Google δεν έχει αυτή

την επιλογή.



Figure 65. Αλλαγή email



Figure 66.Βεβαίωση email



Figure 67. Ίδιο email

4.2.5 Αλλαγή κωδικού πρόσβασης

Ο χρήστης έχει την δυνατότητα αλλαγής του κωδικού πρόσβασης, αν και μόνο αν έχει κάνει εγγραφή και είσοδο με την χρήση email και κωδικού. Σε περίπτωση που η πιστοποίηση του χρήστη γίνεται με Facebook και Google δεν έχει αυτή την επιλογή.



Figure 68.Αλλαγή κωδικού



Figure 69.Βεβαίωση αλλαγής

4.2.6 Ενημέρωση στοιχείων χρήστη

Ο χρήστης έχει την δυνατότητα αλλαγής των στοιχείων του.



Figure 70.Ενημέρωση στοιχείων

Β μέρος- Σχεδιασμός και Υλοποίηση

5. Κλάσεις

5.1 AdapterChildSpinner Class

Η κλάση AdapterChildSpinner χρησιμοποιείται για την εμφάνιση του φύλου και του ΑΜΚΑ του παιδιού στον spinner. Ελέγχει το φύλο του μωρού και επιλέγει την αντίστοιχη φωτογραφία.

```
public class AdapterChildSpinner extends BaseAdapter {
    private Context context;
    private int images[];
    private ArrayList-Baby> ListKids;
    private ArrayList-Baby> ListKids;
    private LayoutInflater inflater;

    public AdapterChildSpinner(Context applicationContext, int[] images, ArrayList-Baby>ListKids) {
        this.context = applicationContext;
        this.lmages = images;
        this.listKids = listKids;
        inflater = (LayoutInflater.from(applicationContext));
    }

    @Override
    public View getView(int i, View <u>view</u>, ViewGroup viewGroup) {
        view = inflater.inflate(R.layout.spinner.items, root null);
        ImageView icon = (ImageView) <u>view.findViewById(R.id.imageSex</u>);
        TextView names = (TextView) <u>view.findViewById(R.id.textAmko</u>);
        if flistKids.get(i).getSex().equals("BOY")) {
            icon.setImageResource(images[0]);
        } else {
            icon.setImageResource(images[1]);
        }
        names.setText(ListKids.get(i).getAmka());
        return <u>view</u>;
    }

    @Override
    public int getCount() { return listKids.size(); }

    @Override
    public Object getItem(int i) { return listKids.get(i).getAmka(); }

    @Override
    public long getItemId(int i) { return i; }
}
```

Figure 71. AdapterChildSpinner Class

5.2 Baby Class

Η κλάση Baby περιέχει τις πληροφορίες των μωρών. Αναλυτικότερα, περιέχει: το όνομα, τον αριθμό ΑΜΚΑ, το ΑΜΚΑ του γονέα 1, το ΑΜΚΑ του γονέα 2, τον τόπο γέννησης, τον τύπο αίματος, το φύλο, την ημερομηνία γέννησης, τη λίστα του οικογενειακού ιστορικού και την λίστα των εμβολιασμών. Τέλος, περιέχει τους constructors και τους αντίστοιχους getters και setters. Το ΑΜΚΑ κάθε μωρού είναι μοναδικό, το ίδιο και τον κηδεμόνων και αν δεν υπάρχει συν-κηδεμόνας αυτού το ΑΜΚΑ του γίνεται 00000000000.

Figure 72.Baby Class

```
public String getPlaceOfBirth() { return placeOfBirth; }

public void setPlaceOfBirth(String placeOfBirth) { this.placeOfBirth = placeOfBirth; }

public String getBloodType() { return bloodType; }

public void setBloodType(String bloodType) { this.bloodType = bloodType; }

public String getSex() { return sex; }

public void setSex(String sex) { this.sex = sex; }

public void setSex(String sex) { this.amka = amka; }

public void setAmka(String amka) { this.amka = amka; }

public String getDateOfBirth() { return dateOfBirth; }

public void setDateOfBirth(String dateOfBirth) { this.dateOfBirth = dateOfBirth; }

public void setName(String name) { this.name = name; }

public void setName(String name) { this.name = name; }

public void setName(String name) { this.name = name; }

public void setName(String name) { this.name = name; }

public void setName(String name) { this.name = name; }

public void setName(String name) { this.name = name; }

public void setName(String name) { this.name = name; }

public void setName(String name) { this.name = name; }

public void setName(String name) { this.name = name; }

public void setName(String name) { this.name = name; }

public void setName(String name) { this.name = name; }

public void setName(String name) { this.name = name; }
```

Figure 73.Baby Class

5.3 CustomAdapter Class

Η κλάση CustomAdapter χρησιμοποιείται για να εμφανίσει τους διαθέσιμους τύπους αίματος στον χρήστη.

```
public class CustomAdapter extends BaseAdapter {
   private Context context;
   private String[] bloodType;
   private LayoutInflater inflater;
   public CustomAdapter(Context applicationContext, int[] images, String[] bloodType) {
       this.context = applicationContext;
       this.images = images;
       this.bloodType = bloodType;
       inflater = (LayoutInflater.from(applicationContext));
   public View getView(int i, View view, ViewGroup viewGroup) {
       view = inflater.inflate(R.layout.spinner_items, root null);
       ImageView icon = (ImageView) view.findViewById(R.id.imageSex);
       icon.setImageResource(images[i]);
   @Override
   public int getCount() { return bloodType.length; }
   public Object getItem(int i) { return bloodType[i]; }
   @Override
   public long getItemId(int i) { return i; }
```

Figure 74.CustomAdapter Class

5.4 Development Class

Η κλάση Development περιέχει όλες τις πληροφορίες για την ανάπτυξη του μωρού, δηλαδή, το βάρος, το μήκος, την περίμετρο κεφαλής, την ηλικία, τον τύπο ηλικίας (βδομάδες ή μήνες), παρατηρήσεις, το όνομα του γιατρού που κάνει την καταγραφή, τον ΑΜΚΑ, την ημερομηνία καταγραφής, αν έγινε ανιχνευτικός έλεγχος ακοής, την λίστα διατροφής, την λίστα εξέτασης καθώς και την λίστα των παρακολουθήσεων ανάπτυξης. Τέλος περιέχουν οι constructors, οι setters και οι getters.

Figure 75.Development Class

```
public void setAge(String age) { this.age = age; }

public String getAgeType() { return ageType; }

public void setAgeType(String ageType) { this.ageType = ageType; }

public void setAgeType(String ageType) { this.ageType = ageType; }

public ArrayList<Sustenance(Items> getSustenance() { return sustenance; }

public void setSustenance(ArrayList<SustenanceItems> sustenance) { this.sustenance = sustenance; }

public ArrayList<ExaminationItems> getExamination() { return examination; }

public void setExamination(ArrayList<ExaminationItems> examination) { this.examination = examination; }

public ArrayList<DevelopmentalItems> getDevelopmentalItems> developmentalItems> developmental
```

Figure 76.Development Class

5.5 DevelopmentalItems Class

Η κλάση Developmentalitems περιλαμβάνει τα στοιχεία της παρακολούθησης της ανάπτυξης και συγκεκριμένα, το όνομα της ανάπτυξης, την ηλικία που αφορά και λεπτομέρειες που θα θέλει να συμπληρώσει ο γιατρός που κάνει την καταγραφή, τους constructors, τους getters και τους setters.

```
public class DevelopmentalItems {
    private String name, ageGap, details;

public DevelopmentalItems(String name, String ageGap, String details) {
    this.name = name;
    this.ageGap = ageGap;
    this.details = details;
}

public DevelopmentalItems(){}

public String getName() { return name; }

public void setName(String name) { this.name = name; }

public String getAgeGap() {return ageGap;}

public String getAgeGap(String ageGap) { this.ageGap = ageGap; }

public String getDetails() { return details; }

public void setDetails(String details) { this.details = details; }
}
```

Figure 77.DevelopmentalItems Class

5.6 Doctor Class

Η κλάση Doctor περιέχει τα στοιχεία που είναι απαραίτητα για την ύπαρξη του ιατρού στην εφαρμογή. Πιο αναλυτικά, το όνομα, το επίθετο, τον αριθμό τηλεφώνου, το email, τον αριθμό ιατρικής ταυτότητας, την λίστα των παιδιών που παρακολουθεί, τους constructors, τους getters και τους setters. Ο αριθμός ιατρικής ταυτότητας είναι μοναδικός για κάθε γιατρό

```
public class Doctor {
   private String name, medicalID, phoneNumber, email, surname;
   private ArrayList<Baby> kids;
   public Doctor(String name, String medicalID, String phoneNumber, String email,
                  ArrayList<Baby> kids, String surname) {...}
   public String getSurname() { return surname; }
   public void setSurname(String surname) { this.surname = surname; }
   public String getName() { return name; }
   public void setName(String name) { this.name = name; }
   public String getMedicalID() { return medicalID; }
   public void setMedicalID(String medicalID) { this.medicalID = medicalID; }
   public String getPhoneNumber() { return phoneNumber; }
   public void setPhoneNumber(String phoneNumber) { this.phoneNumber = phoneNumber; }
   public String getEmail() { return email; }
   public void setEmail(String email) { this.email = email; }
   public ArrayList<Baby> getKids() { return kids; }
```

Figure 78.Doctor Class

5.7 ExaminationItems Class

Η κλάση ExaminationItems εμπεριέχει όλα τα στοιχεία που θα χρειαστούν κατά την εξέταση του μωρού από τον γιατρό, δηλαδή, το όνομα της εξέτασης, οι ηλικίες που αφορά καθώς και λεπτομέρειες που μπορεί ο ίδιος να συμπληρώσει. Τέλος οι constructors, οι getters και οι setters.

```
public class ExaminationItems {
    private String name, ageGap;
    private int details;

public ExaminationItems() {
    }

public ExaminationItems(String name, String ageGap, Integer details) {
        this.name = name;
        this.ageGap = ageGap;
        this.details = details;
}

public String getName() { return name; }

public void setName(String name) { this.name = name; }

public String getAgeGap() { return ageGap; }

public void setAgeGap(String ageGap) { this.ageGap = ageGap; }

public int getDetails() { return details; }

public void setDetails(int details) { this.details = details; }
}
```

Figure 79.ExaminationItems Class

5.8 FamilyHistoryIllnesses Class

Η κλάση FamilyHistoryIllnesses περιέχει τις λεπτομέρειες που αφορούν το οικογενειακό ιστορικό. Για τον λόγο αυτό, για κάθε ασθένεια αποθηκεύεται το όνομα, οι λεπτομέρειες και μία μεταβλητή switches που εξηγεί αν το παιδί έχει την συγκεκριμένη ασθένεια. Τέλος υπάρχουν οι constructors και οι αντίστοιχοι getters και setters.

```
public class FamilyHistoryIllnesses {
    private String illness, details;
    private Boolean switches;

public FamilyHistoryIllnesses(String illness, Boolean switches, String details) {
    this.illness = illness;
    this.switches = switches;
    this.details = details;
}

public FamilyHistoryIllnesses() {}

public String getIllness() { return illness; }

public void setIllness(String illness) { this.illness = illness; }

public Boolean getSwitches() { return switches; }

public void setSwitches(Boolean switches) { this.switches = switches; }

public String getDetails() { return details; }

public void setDetails(String details) { this.details = details; }

public void setDetails(String details) { this.details = details; }
}
```

Figure 80. FamilyHistoryIllnesses Class

5.9 Parent Class

Η κλάση Parent περιέχει τις απαραίτητες πληροφορίες για τους γονείς/κηδεμόνες. Δηλαδή, το όνομα, το επίθετο, τον ΑΜΚΑ, το τηλέφωνο επικοινωνίας, το email, την ημερομηνία γέννησης, τον τύπο αίματος, την λίστα των παιδιών που έχει εγγράψει στην εφαρμογή, αν υπάρχει συν-κηδεμόνας και αν αυτός υπάρχει το AMKA του, οι constructors, οι getters και οι setters. Αν ο κηδεμόνας δεν υπάρχει το partner είναι false και το partnersAmka παίρνει την τιμή 00000000000. Επίσης κάθε αριθμός ΑΜΚΑ είναι μοναδικός.

Figure 81.Parent Class

```
public void setEmail(String email) { this.email = email; }

public String getDateOfBirth() { return dateOfBirth; }

public void setDateOfBirth(String dateOfBirth) { this.dateOfBirth = dateOfBirth; }

public String getBloodType() { return bloodType; }

public void setBloodType(String bloodType) { this.bloodType = bloodType; }

public String getPartnersAmka() { return partnersAmka; }

public void setPartnersAmka(String partnersAmka) { this.partnersAmka = partnersAmka; }

public Boolean getPartner() { return partner; }

public void setPartner(Boolean partner) { this.partner = partner; }
```

Figure 82.Parent Class

5.10 RecyclerAdapter Class

Η κλάση RecyclerAdapter χρησιμοποιείται για την φόρτωση των δεδομένων στους recycler viewers. Παρακάτω αναλύεται ένα τμήμα του κώδικα καθώς και το πως επιτυγχάνεται η σωστή λειτουργία αυτού. Αρχικά δηλώνουμε τα attributes και τα interface (Figure 83). Στην συνέχεια στην συνάρτηση onCreateViewHolder διευκρινίζουμε πιο αρχείο xml θα χρησιμοποιηθεί κάθε φορά (Figure 84). Ακολουθεί η συνάρτηση onBindViewHolder η οποία τοποθετεί όλα τα δεδομένα στα αντίστοιχα views (Figure 85), η getItemCount που επιστρέφει το μέγεθος της λίστας (Figure 86) και ο constructor της κλάσης (Figure 86). Υποκλάση της RecyclerAdapter είναι η MyViewHolder στην οποία αρχικά δηλώνουμε τα views που θα χρησιμοποιηθούν (Figure 87). Ο constructor της υποκλάσης βρίσκει τα views στο xml αρχείο για να μπορέσουν να φορτωθούν σωστά τα δεδομένα αλλά και να υπάρχει αλληλεπίδραση με τον χρήστη (Figure 88).

```
public class RecyclerAdapter extends RecyclerView.Adapter<RecyclerAdapter.MyViewHolder> {
    private ArrayList list;
    private String id, userType;
    private recyclerVewOnClickListener listener;
    private redioButtonChange;
    private textChange textChange;
    private sustenanceCheck sustenanceCheck;
    private addVaccination addVaccination;

de elel public interface addVaccination (void addVaccine(int position);)

public void addVaccination(addVaccination) addVaccination) {this.addVaccination = addVaccination;}

public void addVaccination(addVaccination) addVaccination, Boolean value);

public void sustenanceCheck(void sustenanceChecked(int position, Boolean value);

public void sustenanceCheck(sustenanceChecked(int position, Boolean value);

public void sustenanceCheck(sustenanceCheck sustenanceCheck) {this.sustenanceCheck = sustenanceCheck;}

public interface textChange {void textChanged(int position, String text);

public void textChange(textChange textChange) { this.textChange = textChange; }

public void radioButtonChange(radioButtonChange radioButtonChange) {
    this.radioButtonChange = radioButtonChange; }

public void radioButtonChange = radioButtonChange; }

public void radioButtonChange; }

public void
```

Figure 83.RecyclerAdapter Class

```
@NonNull
@Override
public RecyclerAdapter.MyViewHolder onCreateViewHolder(@NonNull ViewGroup parent, int viewType) {
    View itemView = LayoutInflater.from(parent.getContext()).inflate(R.layout.family_history_recycler, parent, lattachToRoot false);
    if (id.equals("illnessInput")) {
        itemView = LayoutInflater.from(parent.getContext()).inflate(R.layout.family_history_recycler, parent, lattachToRoot false);
        RecyclerAdapter.MyViewHolder view = new RecyclerAdapter.MyViewHolder(itemView, radioButtonChange, textChange, sustenanceCheck);
}else if(id.equals("examination")){...}else if(id.equals("developmental")){...}else if(id.equals("sustenance")){...} else if(id.equals("contextChange, sustenanceCheck);
}
```

Figure 84. Recycler Adapter Class

Figure 85. RecyclerAdapter Class

```
@Override
public int getItemCount() {return list.size();}

public RecyclerAdapter(recyclerVewOnClickListener listener, ArrayList list, String id, String userType) {
    this.list = list;
    this.id=id;
    this.listener = listener;
    this.userType = userType;
}

**Proposition of the content of the cont
```

Figure 86.RecyclerAdapter Class

```
public class MyViewHolder extends RecyclerView. ViewHolder implements View.OnClickListener(
private TaxtView illnessName, examinationListItemText, developmentalListItemText, ageTextView, dateTextView,
nameDevelopmentalMonitoringTextView, detailsDevelopmentalListItemText, ageTextView, dateTextView,
nameExtViewDelter, ageMgeTextViewDelter, birthDateTextViewDelter, ageTextViewDelter, ageTextViewDelter, geTextViewDelter, private TextInputEditText illnessDetails.developmentalListItemTextView, vaccinationNameTextView,
nameAvailableChildrenText, illnessDetailsLavout;
private TextInputEditText illnessDetails, developmentalEditText;
private TextInputGditText illnessDetailsLayout, developmentalLiditText;
private TextInputGditText illnessDetailsLayout, developmentalLiditText;
private RadioBoutton radioButton1, radioButton2, radioButton3;
private RadioGroup radioGroup;
private CardView card, cardViewAdd, cardViewExamination, cardViewVaccinations, cardViewDevelopments, cardViewDeltetChild;
private Button addVaccineButton;
private Button addVaccineButton;
private CheckBox checkedSustenanceMonitoring, checkShowDevelopments;
```

Figure 87.RecyclerAdapter Class

Figure 88.RecyclerAdapter Class

5.11 SustenanceItems Class

Η κλάση SustenanceItems περιέχει τις λεπτομέρειες που αφορούν την διατροφή του παιδιού και πιο συγκεκριμένα, το όνομα του διατροφικού προϊόντος, την ηλικιακή ομάδα που αφορά, και μία μεταβλητή σχετικά με τον αν το μωρό καταναλώνει αυτό τον τύπου φαγητού. Τέλος περιέχει τους constructors, τους getters και τους setters.

```
public class SustenanceItems {
    private String name, ageGap;
    private Boolean checked;

public SustenanceItems(String name, String ageGap, Boolean checked) {
    this.name = name;
    this.ageGap = ageGap;
    this.checked = checked;
}

public SustenanceItems(){}

public String getName() { return name; }

public String getName(String name) { this.name = name; }

public String getAgeGap() { return ageGap; }

public void setAgeGap(String ageGap) { this.ageGap = ageGap; }

public Boolean getChecked() { return checked; }

public void setChecked(Boolean checked) { this.checked = checked; }

public void setChecked(Boolean checked) { this.checked = checked; }

}
```

Figure 89.Sustenance Class

5.12 Vaccination Class

Η κλάση Vaccination περιέχει τις απαραίτητες πληροφορίες για κάθε εμβόλιο. Δηλαδή, το όνομα του εμβολίου, έναν μοναδικό κωδικό, το όνομα του γιατρού που χορήγησε το εμβόλιο και την ημερομηνία εμβολιασμού. Αν δεν έχει εκτελεστεί κάποιο εμβόλιο ακόμα,

τα δύο τελευταία αποθηκεύονται στην βάση ως null.

```
public class Vaccination {
    private String name, date, doctorName;
    private int uniqueID;

public Vaccination() {}

public Vaccination(String name, String date, String doctorName, int uniqueID) {
    this.name = name;
    this.doctorName = doctorName;
    this.doctorName = doctorName;
    this.uniqueID = uniqueID;
}

public String getName() { return name; }

public void setName(String name) { this.name = name; }

public String getDate() { return date; }

public void setDate(String date) { this.date = date; }

public void setDoctorName() { return doctorName; }

public void setDoctorName(String doctorName) { this.doctorName = doctorName; }

public int getUniqueID() { return uniqueID; }

public void setUniqueID() { return uniqueID; }

public void setUniqueID(int uniqueID) { this.uniqueID = uniqueID; }

public void setUniqueID(int uniqueID) { this.uniqueID = uniqueID; }

public void setUniqueID(int uniqueID) { this.uniqueID = uniqueID; }

public void setUniqueID(int uniqueID) { this.uniqueID = uniqueID; }

public void setUniqueID(int uniqueID) { this.uniqueID = uniqueID; }
}
```

Figure 90. Vaccination Class

6. Activities

6.1 AddBaby Activity

Το addBaby Activity είναι υπεύθυνο για την εγγραφή μωρού στην εφαρμογή. Συγκεκριμένα, κατά την συμπλήρωση των στοιχείων του παιδιού γίνεται έλεγχος ορθότητας των στοιχείων. Με το πάτημα του κουμπιού *Next* εκτελείται έλεγχος μοναδικότητας του AMKA του μωρού και ο έλεγχος της εφαρμογής μεταφέρεται στο FamilyHistoryInput Activity.

6.2 AddChildToDoctor Activity

Το addChildToDoctor Activity παρέχει την δυνατότητα στο χρήστη (γιατρό) να ενημερωθεί για τα μωρά που υπάρχουν στην βάση δεδομένων αλλά και να ψάξει κάποιο βάσει του ΑΜΚΑ του. Επιλέγοντας κάποιο παιδί ο χρήστης βλέπει περισσότερα στοιχεία για αυτό και αν πατήσει το κουμπί Add Child του ζητείται να εισάγει το ΑΜΚΑ ενός εκ των κηδεμόνων του για να γίνει η βεβαίωση προσθήκης. Σε περίπτωση που ο γιατρός έχει ήδη αναλάβει το παιδί του εμφανίζεται μήνυμα, διαφορετικά (και έχοντας εισάγει σωστά τον ΑΜΚΑ) ενημερώνεται η βάση δεδομένων, αλλά και ο ίδιος με μήνυμα.

6.3 CreateNewDoctor Activity

Το Activity createNewDoctor χρησιμοποιείται για την εγγραφή του χρήστη (γιατρός). Κατά την συμπλήρωση των πεδίων γίνεται έλεγχος ορθότητας των στοιχείων που εισάγει ο χρήστης και με το πάτημα του κουμπιού *Save* εκτελείται έλεγχος μοναδικότητας του αριθμού ιατρικής ταυτότητας.

6.4 CreateNewParent Activity

Στο createNewParent Activity εκτελείται η εγγραφή του χρήστη (κηδεμόνας). Κατά την συμπλήρωση των στοιχείων γίνεται έλεγχος ορθότητας των πληροφοριών καθώς και έλεγχος μοναδικότητας του AMKA. Αν ο AMKA είναι μοναδικός ο έλεγχος της εφαρμογής μεταβαίνει στο nextParent Activity, σε διαφορετική περίπτωση γίνεται έλεγχος αν ο κηδεμόνας έχει την ιδιότητα του χρήστη ή είναι απλώς κηδεμόνας (π.χ. συν-κηδεμόνας άλλου χρήστη). Αν ισχύει η ιδιότητα του χρήστη εμφανίζεται μήνυμα ανάγκης συμπλήρωσης διαφορετικού AMKA αλλιώς ο χρήστης ρωτάτε αν θέλει να χρησιμοποιήσει τα στοιχεία του κηδεμόνα που υπάρχει ήδη στην βάση.

6.5 DeleteChild Activity

Στο deleteChild Activity εκτελείται διαγραφή κάποιου μωρού από την βάση. Συγκεκριμένα με την είσοδο του χρήστη σε αυτή την σελίδα εμφανίζονται τα μωρά που έχει εγγράψει στην εφαρμογή, στην συνέχεια αφού επιλέξει κάποιο μωρό και επιβεβαιώσει την διαγραφή του ενημερώνεται ο πίνακας του χρήστης, ο πίνακας των γιατρών καθώς και ο πίνακας με τις αναπτυξιακές παρακολουθήσεις.

6.6 DoctorParentChoose Activity

Το doctorParentChoose Activity είναι υπεύθυνο για τον έλεγχο του τύπου χρήστη που χρησιμοποιεί την εφαρμογή. Ειδικότερα μετά την είσοδο του, το πρόγραμμα ελέγχει αν ο χρήστης είναι κηδεμόνας ή γιατρός και μεταβαίνει στην αντίστοιχη σελίδα. Αν δεν υπάρχουν πληροφορίες για τον τύπο χρήστη, αυτό σημαίνει ότι δεν έχει ολοκληρωθεί η εγγραφή του στην εφαρμογή και καλείται ο ίδιος να επιλέξει τον τύπο που θέλει και ο έλεγχος μεταβαίνει στην αντίστοιχη σελίδα ολοκλήρωσης εγγραφής.

6.7 FamilyHistoryInput Activity

Μέσω του familyHystoryInput Activity ο χρήστης ολοκληρώνει την εγγραφή του μωρού με την συμπλήρωση του οικογενειακού ιστορικού. Έτσι με το πάτημα του κουμπιού *Save* ενημερώνεται ο πίνακας των παιδιών και του κηδεμόνα.

6.8 LoginRegister Activity

Μέσω του loginRegister Activity επιτυγχάνεται η είσοδος του χρήστη στην εφαρμογή είτε με κωδικό και email είτε με χρήση λογαριασμού Facebook ή Google. Σε κάθε περίπτωση πριν την είσοδο γίνεται έλεγχος αν έχει πραγματοποιηθεί πρώτα εγγραφή και εμφανίζεται αντίστοιχο μήνυμα. Για την χρήση Facebook και Google ο χρήστης μεταβαίνει στον αντίστοιχο πάροχο για επιβεβαίωση των στοιχείων.

6.9 MainScreenDoctor Activity

Το mainScreenDoctor Activity αποτελεί την αρχική οθόνη του χρήστη (γιατρός). Αρχικά γίνεται έλεγχος σχετικά με το αν ο χρήστης έχει αναλάβει υπό την παρακολούθηση του παιδιά. Αν ναι του εμφανίζεται μία λίστα με αυτά, αλλιώς του εμφανίζεται ανάλογο μήνυμα. Επιλέγοντας κάποιο παιδί του εμφανίζονται περισσότερες πληροφορίες για αυτό αλλά και οι διαθέσιμες ενέργειες που έχει. Αν επιλέξει να διαγράψει κάποιο μωρό του ζητείται πρώτα η εισαγωγή ΑΜΚΑ για την επιβεβαίωση της διαγραφής.

6.10 MainScreenParents Activity

Το mainScreenParents Activity αποτελεί την αρχική σελίδα του χρήστη (κηδεμόνας). Με την είσοδο στην οθόνη αυτή γίνεται έλεγχος ύπαρξης εγγεγραμμένων μωρών από το χρήστη και του εμφανίζεται είτε ένα μήνυμα είτε κάποια στατιστικά στοιχεία αναφορικά με την ανάπτυξη του μωρού.

6.11 Monitoring Development Activity

Στο monitorinDevelopment Activity επιτυγχάνεται η καταγραφή της αναπτυξιακής εξέλιξης για κάποιο μωρό από τον χρήστη (γιατρό). Το πρόγραμμα παίρνει από την βάση δεδομένων τα στοιχεία που αφορούν την διατροφή, την αναπτυξιακή παρακολούθηση και την εξέταση του παιδιού ανάλογα με την ηλικία του Με το πάτημα του κουμπιού Save Development εκτελείται έλεγχος ορθότητας όλων των στοιχείων και ενημερώνεται η βάση δεδομένων.

6.12 NextParent Activity

Το nextParent Activity είναι υπεύθυνο για την εγγραφή του συν-κηδεμόνα. Αν ο χρήστης επιλέξει το κουμπί *Skip* ολοκληρώνεται η εγγραφή του χρήστη χωρίς συν-κηδεμόνα. Αν συμπληρώσει τα πεδία και πατήσει το κουμπί *Next* γίνεται έλεγχος ορθότητας των στοιχείων καθώς και έλεγχος μοναδικότητας του AMKA. Αν δεν πληρείται η προϋπόθεση της μοναδικότητας ο χρήστης ερωτάται αν θέλει να συνεχίσει με συν-κηδεμόνα τον ήδη εγγεγραμμένο χρήστη ή αν θέλει να αλλάξει τον ΑΜΚΑ που εισήγαγε. Σε κάθε περίπτωση ολοκληρώνεται η εγγραφή του χρήστη και ενημερώνεται η βάση.

6.13 RegisterUsernamePassword Activity

Το registerUsername Activity χρησιμοποιείται για την εγγραφή του χρήστη στην εφαρμογή. Ο χρήστη έχει την δυνατότητα να χρησιμοποιήσει email και κωδικό ή λογαριασμό Facebook ή λογαριασμό Google. Για την πρώτη επιλογή απαιτείται η συμπλήρωση του κωδικού ξανά για επιβεβαίωση. Για την χρήση Facebook και Google γίνεται μετάβαση στον αντίστοιχο πάροχο όπου ζητούνται τα στοιχεία σύνδεσης για την ολοκλήρωση πιστοποίησης του χρήστη. Σε κάθε περίπτωση γίνεται έλεγχος ύπαρξης του email στην βάση δεδομένων και εμφανίζεται μήνυμα λάθους στην περίπτωση που υπάρχει.

6.14 ShowDevelopmentsList Activity

Το showDevelopmentsList Activity χρησιμοποιείται για την παρακολούθηση της ανάπτυξης του μωρού και συγκεκριμένα για την εμφάνιση των μέχρι τώρα καταγραφών. Το πρόγραμμα εμφανίζει μία λίστα με τις καταγραφές αναφορικά με το κάθε μωρό και επιλέγοντας ο χρήστης κάποια του εμφανίζονται όλες οι πληροφορίες σχετικά με αυτή.

6.15 ShowHistoric Activity

Το showHistoric Activity χρησιμοποιείται για την εμφάνιση του οικογενειακού ιστορικού κάποιου μωρού στον χρήστη (γιατρό). Το πρόγραμμα παίρνει από την βάση δεδομένων το ιστορικό και το εμφανίζει σε μία λίστα, στην οποία με κόκκινο χρώμα είναι οι ασθένειες που δεν σχετίζονται με την οικογένεια, ενώ με πράσινο αυτές που υπάρχουν στο οικογενειακό περιβάλλον.

6.16 UserAccount Activity

Στο userAccount Activity περιέχονται οι ρυθμίσεις της εφαρμογής. Αναλυτικότερα εμφανίζονται τα στοιχεία του χρήστη και οι διαθέσιμες επιλογές του ανάλογα με τον τύπο χρήστη. Σε οποιαδήποτε περίπτωση αν θελήσει να κάνει αλλαγή email ή και κωδικού πρόσβασης αλλά έχει συνδεθεί με Facebook ή Google θα του εμφανιστεί ανάλογο μήνυμα, διαφορετικά αφού επιβεβαιώσει την επιλογή του ενημερώνεται η βάση δεδομένων. Ομοίως, σε οποιαδήποτε περίπτωση ενημέρωσης των στοιχείων ενημερώνεται η βάση δεδομένων. Ωστόσο σε περίπτωση διαγραφής χρήστη (κηδεμόνα) διαγράφονται τα εγγεγραμμένα από αυτών μωρά αν δεν υπάρχει συν-κηδεμόνας, οι καταγραφές αναπτυξιακής παρακολούθησης που έχουν γίνει και ενημερώνεται ο πίνακας των γιατρών.

6.17 ViewCharts Activity

Το viewCharts Activity χρησιμοποιείται για την εμφάνιση των διαγραμμάτων βάρους και μήκους. Πιο συγκεκριμένα, με την είσοδο στην σελίδα, το πρόγραμμα παίρνει τα στοιχεία από την βάση δεδομένων ανάλογα με το φύλο του παιδιού και τον τύπο διαγράμματος που επιλέχθηκε. Με την χρήση του MPAndroidChart δημιουργείται το διάγραμμα, στο οποίο με μαύρα χρώμα εμφανίζονται οι καμπύλες που προτείνει ο ΠΟΥ, ενώ με κόκκινο εμφανίζεται η καμπύλη που δημιουργείται από τα στοιχεία των μέχρι τώρα καταγραφών του μωρού.

6.18 ViewParentInfo Activity

Το viewParentInfo Activity είναι υπεύθυνο για την εμφάνιση των στοιχείων των κηδεμόνων του μωρού. Αναλυτικά, το πρόγραμμα εμφανίζει αρχικά το ΑΜΚΑ των κηδεμόνων και αφού επιλέξει ΑΜΚΑ ο χρήστης (γιατρός) του εμφανίζονται και όλες οι υπόλοιπες πληροφορίες.

6.19 ViewVaccination Activity

Τέλος, το viewVaccination Activity είναι υπεύθυνο για τον εμβολιασμό των μωρών. Ειδικότερα με την είσοδο στην οθόνη εμφανίζεται μία λίστα με τα διαθέσιμα εμβόλια σύμφωνα με το Βιβλιάριο Υγείας του Παιδιού που παρέχει το Υπουργείο Παιδείας. Αν έχει γίνει κάποιος εμβολιασμός εμφανίζεται το όνομα του γιατρού και η ημερομηνία που αυτός καταχωρήθηκε αλλιώς εμφανίζεται η λέξη None. Αν ο χρήστης έχει την ιδιότητα του γιατρού του εμφανίζονται 2 επιπλέον κουμπιά. Το Add Vaccine με το οποίο καταγράφει ένα εμβόλιο που υπάρχει ήδη στην λίστα και το Add Other Vaccine με το οποίο καταγράφει έναν νέο εμβολισμό και δηλώνει το όνομα του εμβολίου. Σε κάθε περίπτωση ενημερώνεται αυτόματα η βάση δεδομένων.

7. Βιβλιογραφικές πηγές

Για την υλοποίηση της εργασίας χρησιμοποιήθηκαν πληροφορίες από τις παρακάτω ιστοσελίδες:

- https://www.moh.gov.gr/articles/health/dieythynsh-prwtobathmias-frontidas-ygeias/draseis-kai-programmata-agwghs-ygeias/oikogeneiakos-programmatismos/4392-bibliario-ygeias-paidioy ,για την λήψη του Βιβλιαρίου Υγείας Παιδιού
- https://www.who.int/tools/child-growth-standards, για πληροφορίες σχετικά με την ανάπτυξη των μωρών
- https://firebase.google.com/docs, για την βάση δεδομένων
- https://stackoverflow.com/, για τον κώδικα
- https://www.cdc.gov/growthcharts/html charts/wtageinf.htm#females ,για την δημιουργία των διαγραμμάτων βάρους
- https://www.cdc.gov/growthcharts/html charts/lenageinf.htm#females ,για την δημιουργία των διαγραμμάτων μήκους
- https://developers.facebook.com/, για την σύνδεση με το Facebook
 - https://firebase.google.com/docs/auth/android/google-signin, για την σύνδεση με το Google