

디자인 패턴

소프트웨어 설계에서 공통으로 발생하는 문제에 대해
자주 쓰이는 설계 방법을 정리한 패턴

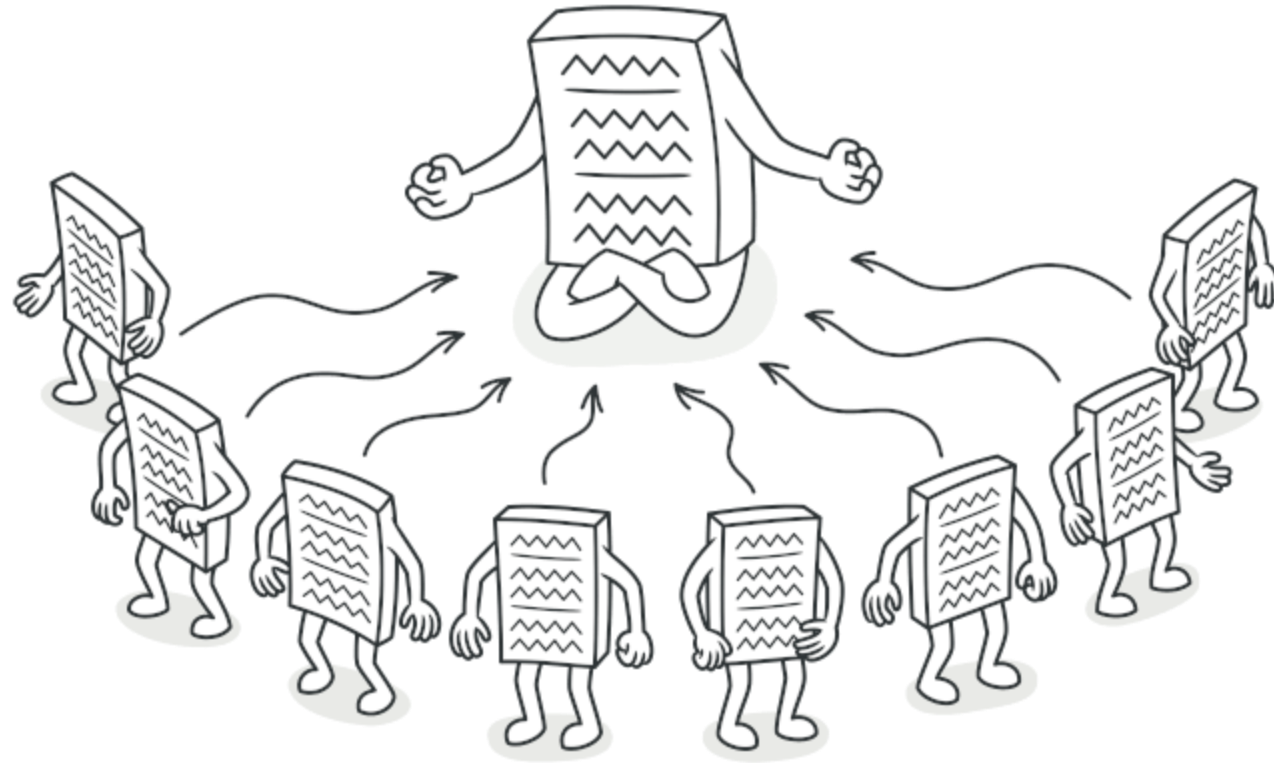
디자인 패턴의 분류

- 생성

- 구조

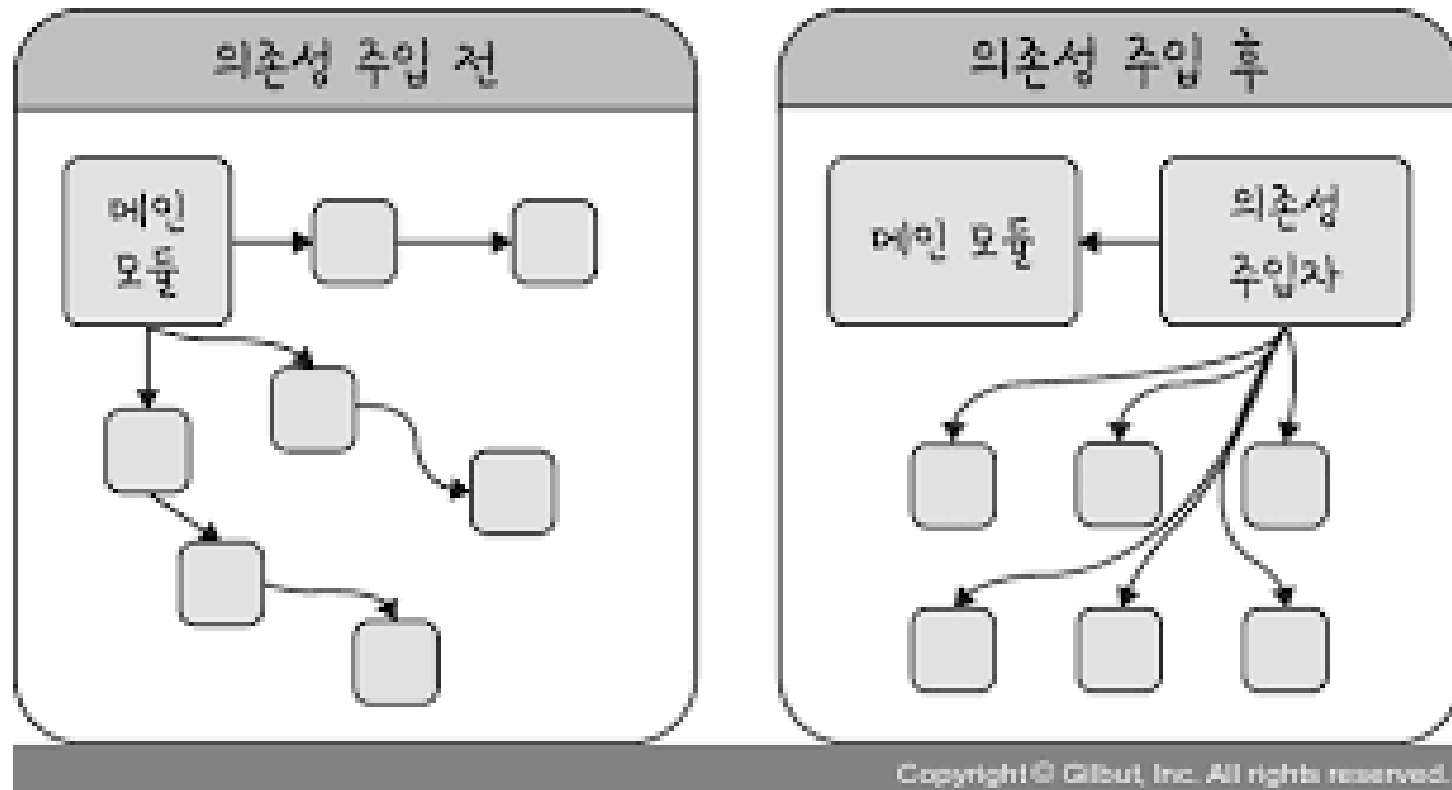
- 행위

생성 - 싱글톤



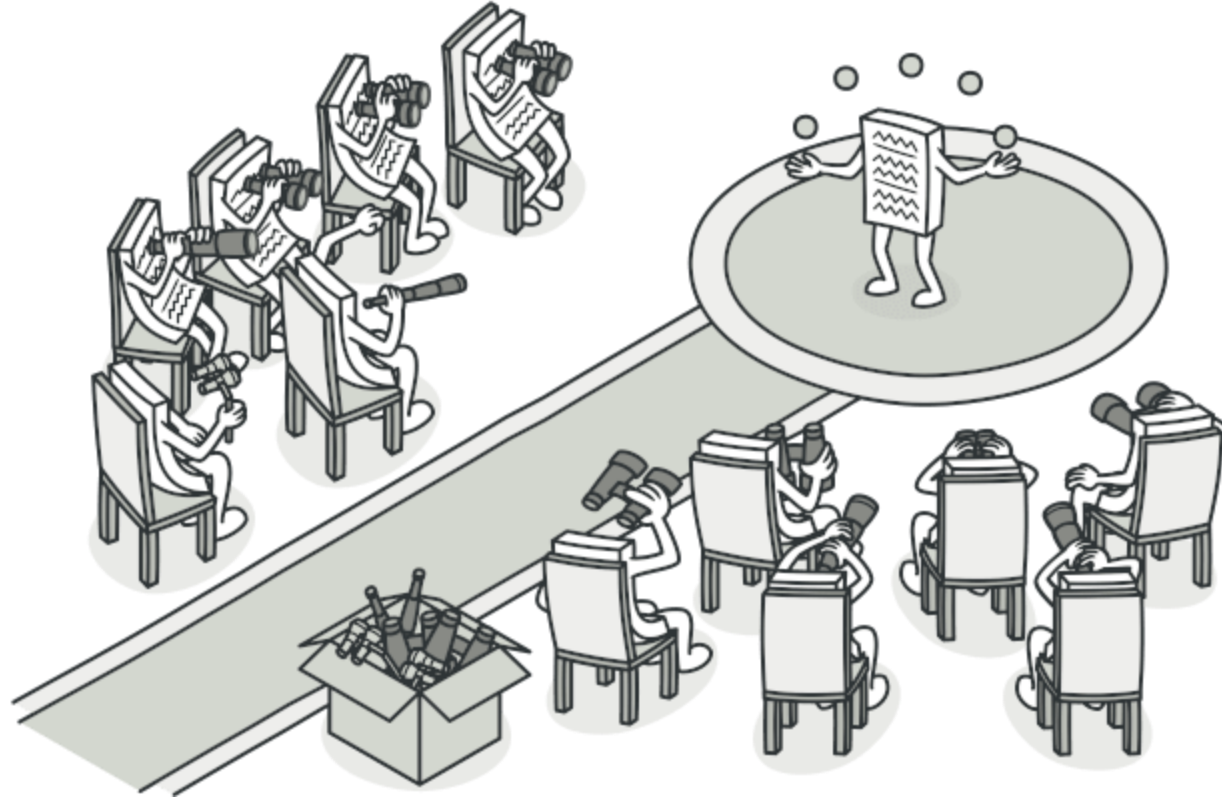
오직 하나의 인스턴스만 가지는 패턴

의존성 주입(DI)



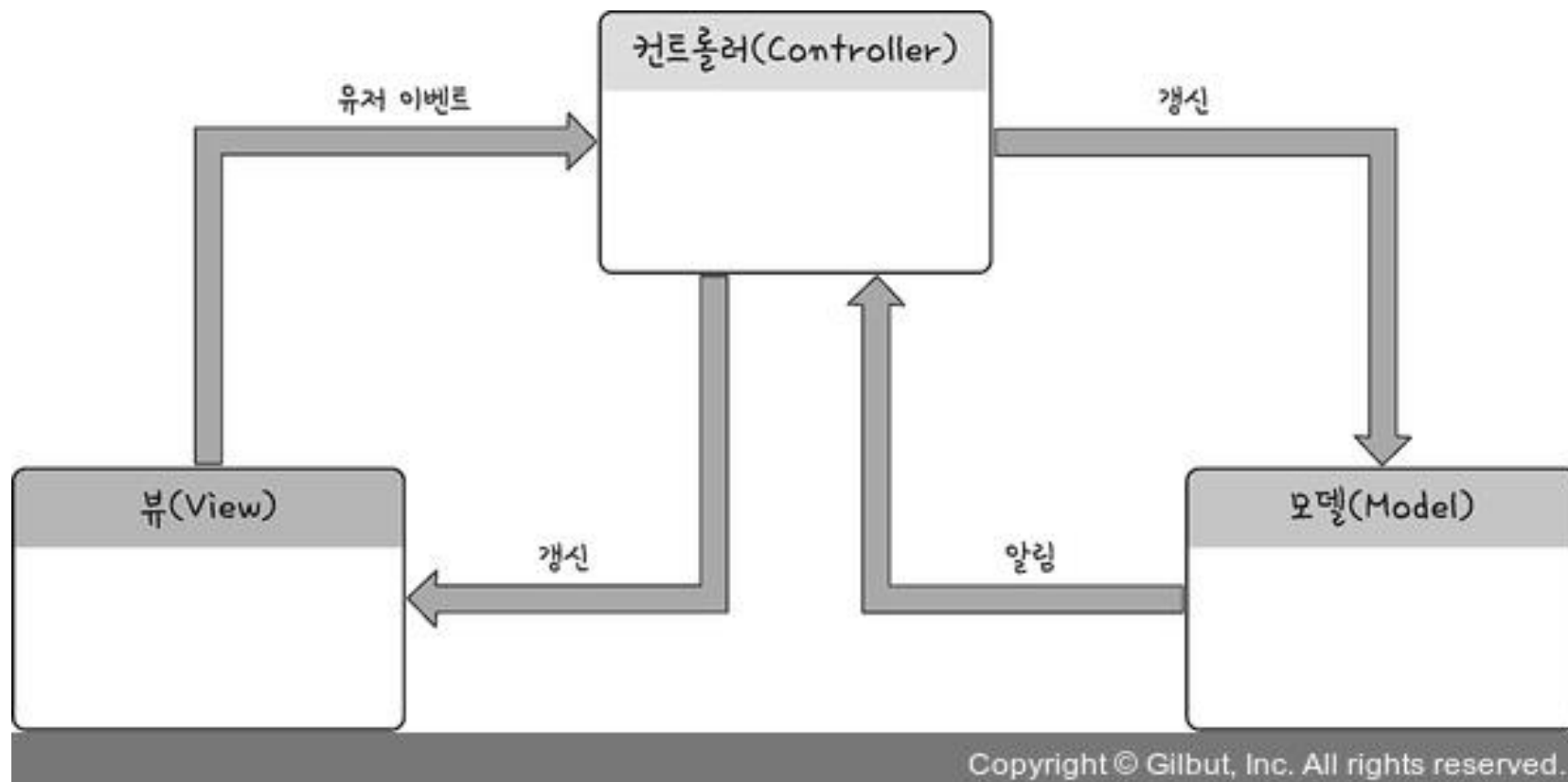
모듈간의 결합을 조금 더 느슨하게 만들어 주는 것

행위 - 옵저버

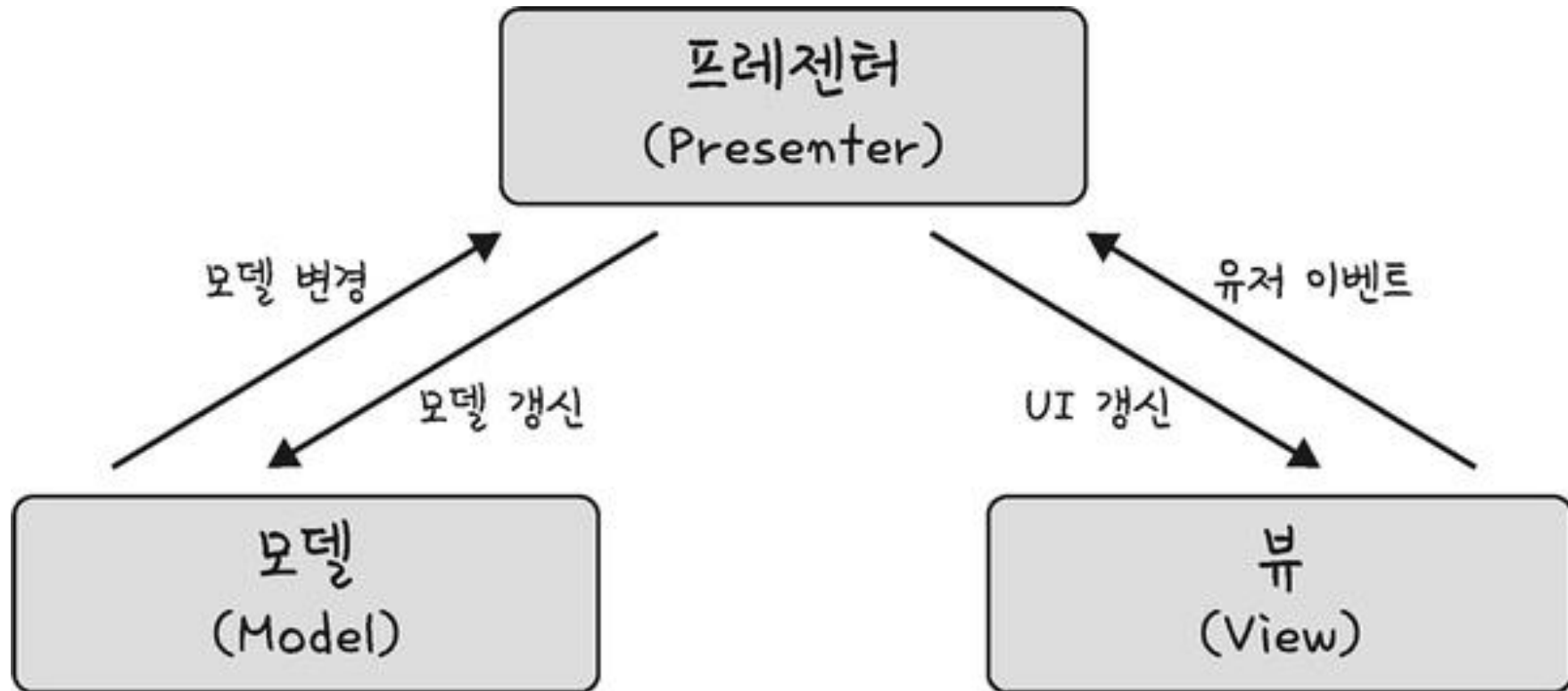


상태 변화가 있을 때마다 메서드 등을 통해
옵저버들에게 변화를 알려주는 디자인 패턴

MVC 패턴



MVP 패턴



MVVM 패턴

