

## Сортировка Хоара (quicksort) на массивах

**Автор:** Соколов Егор Михайлович, 143 группа **Научный руководитель:** ст.пр. С.В. Григорьев

Санкт-Петербургский государственный университет

17 декабря 2015г.

### Введение

- Сортировка Хоара, быстрая сортировка алгоритм сортировки, разработанный информатиком Чарльзом Хоаром во время его работы в МГУ в 1960 году
- QuickSort считается одним из самых быстрых известных алгоритмов сортировки массивов: в среднем  $O(n \log n)$

## Существующие альтернативные алгоритмы

- Сортировка пузырьком
  - ▶ Среднее время  $O(n^2)$
  - Эффективен для небольших массивов
- Сортировка слиянием
  - На отсортированных массивах работает так же, как и на случайных
  - Требует дополнительной памяти по размеру исходного массива
- Сортировка Шелла
  - ▶ Во многих случаях работает медленнее сортировки Хоара

### Постановка задачи

# **Целью** работы является исследование алгоритма Хоара **Задачи**:

- Исследовать алгоритм Хоара
- Реализовать алгоритм для массивов на языке F#
- Провести тестирование программы

## Схема работы

- Выбирается элемент, называемый опорным
- Все элементы сравниваются с опорным, а затем переставляются в соответствии с правилом: «Меньше опорного» и «Больше опорного или равно»
- Выполняется рекурсивно та же последовательность операций для отрезков «Меньших» и «Больших»

## Достоинства и недостатки алгоритма

- Скорость работы алгоритм в среднем работает за  $O(n \log n)$
- В текущей реализации не требует дополнительной памяти в виде массива
- Алгоритм неустойчив

### Тестирование

```
···· or return [II], empty
```

- ----- retum [|0|], zero
- ----- return [11; 2; 3; 4; 5], sorted
- ···· 7 return [1100; 50; 3; 1; 0], unsorted
- ···· or return [15; 3; 2; 5; 1], not sorted

```
let partition (a:array<int>) l r piv =
   let pivot = a.[piv]
   swap piv r a
   let mutable st = 1
   for i = 1 to r - 1 do
       if a.[i] <= pivot
            swap i st a
            st <- st + 1
   swap st r a
let quickSort (a:array<int>) =
   let rec loop (a:array<int>) 1 r =
            let piv = (1 + r) / 2
            let pivotN = partition a l r piv
            loop a 1 (pivotN - 1)
            loop a (pivotN + 1) r
   loop a 0 (a.Length - 1)
```

## Результаты

- Исследована работа алгоритма Хоара
- Реализован алгоритм на ЯП F#
- Протестирован алгоритм с помощью системы NUnit