



Сортировка Хоара (quicksort) на массивах

Автор: Соколов Егор Михайлович, 143 группа
Научный руководитель: ст.пр. С.В. Григорьев

Санкт-Петербургский государственный университет

17 декабря 2015г.

- Сортировка Хоара, быстрая сортировка – алгоритм сортировки, разработанный информатиком Чарльзом Хоаром во время его работы в МГУ в 1960 году
- QuickSort считается одним из самых быстрых известных алгоритмов сортировки массивов: в среднем $O(n \log n)$

Существующие альтернативные алгоритмы

- Сортировка пузырьком
 - ▶ Среднее время $O(n^2)$
 - ▶ Эффективен для небольших массивов
- Сортировка слиянием
 - ▶ На отсортированных массивах работает так же, как и на случайных
 - ▶ Требуется дополнительной памяти по размеру исходного массива
- Сортировка Шелла
 - ▶ Во многих случаях работает медленнее сортировки Хоара

Целью работы является исследование алгоритма Хоара
Задачи:

- Исследовать алгоритм Хоара
- Реализовать алгоритм для массивов на языке F#
- Провести апробацию программы

- Выбирается элемент, называемый опорным
- Все элементы сравниваются с опорным, а затем переставляются в соответствии с правилом: «Меньше опорного» и «Больше опорного или равно»
- Выполняется рекурсивно та же последовательность операций для отрезков «Меньших» и «Больших»

Достоинства и недостатки алгоритма

- Скорость работы – алгоритм в среднем работает за $O(n \log n)$
- В текущей реализации – не требует дополнительной памяти в виде массива
- Алгоритм неустойчив

Апробация

- ✓ return [], empty
- ✓ return [0], zero
- ✓ return [1; 2; 3; 4; 5], sorted
- ✓ return [100; 50; 3; 1; 0], unsorted
- ✓ return [5; 3; 2; 5; 1], not sorted

```
let partition (a:array<int>) l r piv =  
  let pivot = a.[piv]  
  swap piv r a  
  let mutable st = l  
  for i = l to r - 1 do  
    if a.[i] <= pivot  
    then  
      swap i st a  
      st <- st + 1  
  swap st r a  
  st  
  
let quickSort (a:array<int>) =  
  let rec loop (a:array<int>) l r =  
    if l < r  
    then  
      let piv = (l + r) / 2  
      let pivotN = partition a l r piv  
      loop a l (pivotN - 1)  
      loop a (pivotN + 1) r  
  loop a 0 (a.Length - 1)  
  a
```

- Исследована работа алгоритма Хоара
- Реализован алгоритм на ЯП F#
- Протестирован алгоритм с помощью системы NUnit