

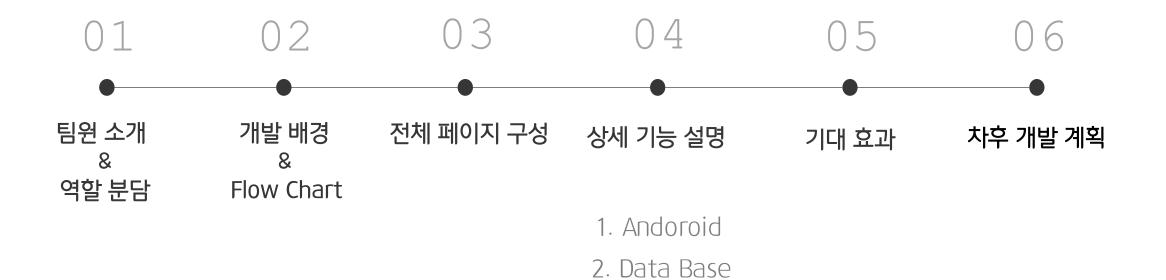
# 방구석 마켓

"

스마트한 쇼핑 with 방구석 마켓



### Index





### 01 Team 잘먹사

### 김정희



성신여대 정보시스템공학과 전공 junghee0592@gmail.com

Part: Android, API

정연희



성신여대 정보시스템공학과 전공 dusgml5328@gmail.com

Part: Android, API

임서연



성신여대 정보시스템공학과 전공 limsy0310@naver.com Part: Android, API

김혜진



성신여대 정보시스템공학과 전공 20181019@shungshin.ac.kr Part: Android, DB

### 김윤진



성신여대 정보시스템공학과 전공 bestyjin0604@gmail.com

Part: Android, DB



### 02 개발배경

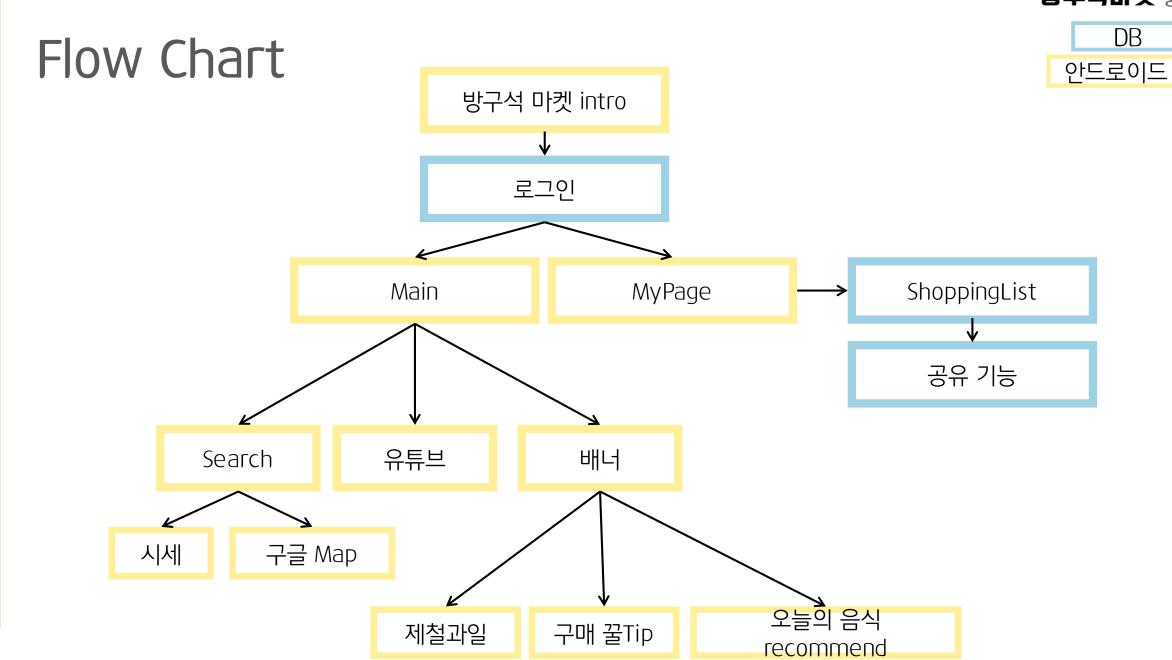
매일 달라지는 식재료의 시세를 쉽게 조회하고 싶은 바람

마트별로 다른 가격을 한눈에 확인할 수 없다는 불편함

전통시장의 식재료 가격도 쉽게 집에서 확인하고 싶다는 바람

주 타겟층: 1인 가구의 자취생, 2인 가구 이상의 가정에서 식재료 구매를 담당하는 주부

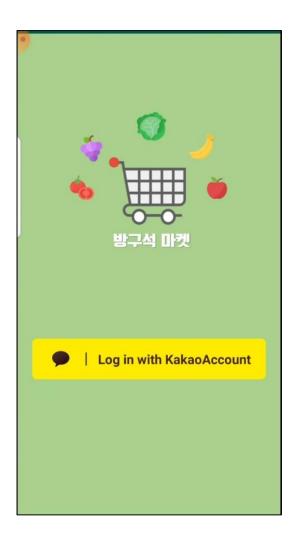


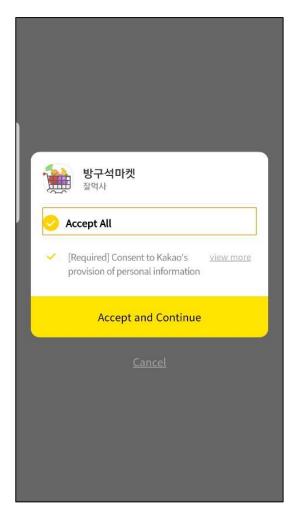




### 03 전체 구성 페이지







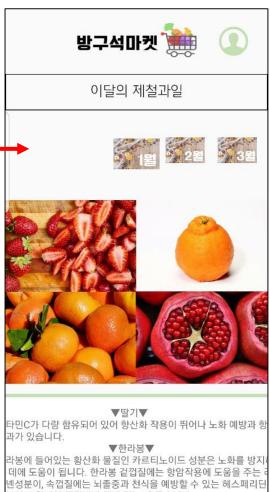


LoadingActivity.java

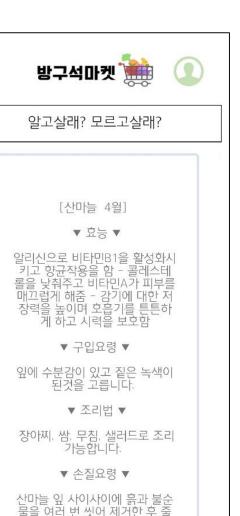
LoginPage.java

MainActivity.java









MainActivity.java

Jachal.java

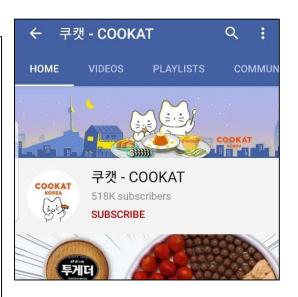
MainActivity.java

Knowhow.java











FoodRecomend.java

MainActivity.java







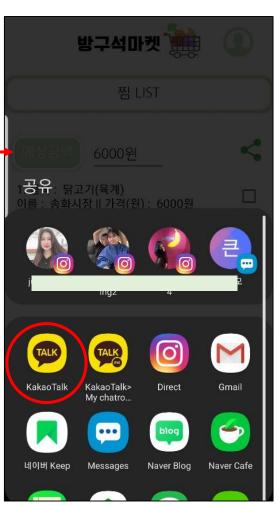


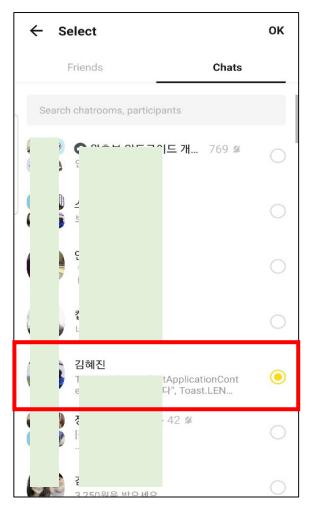
MainActivity.java

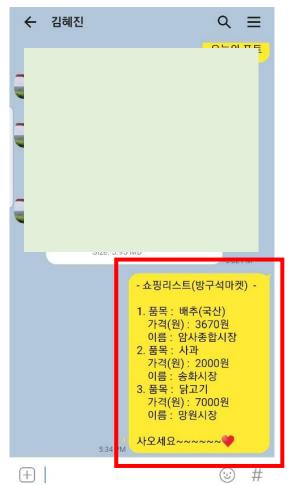
SearchAfterPage.java

UserChoiceSearch.java



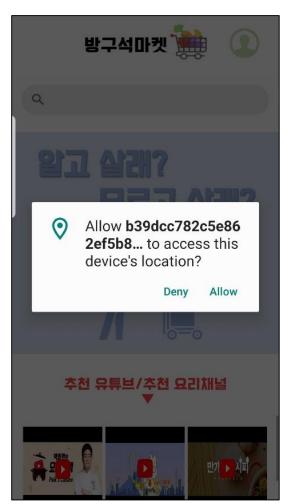








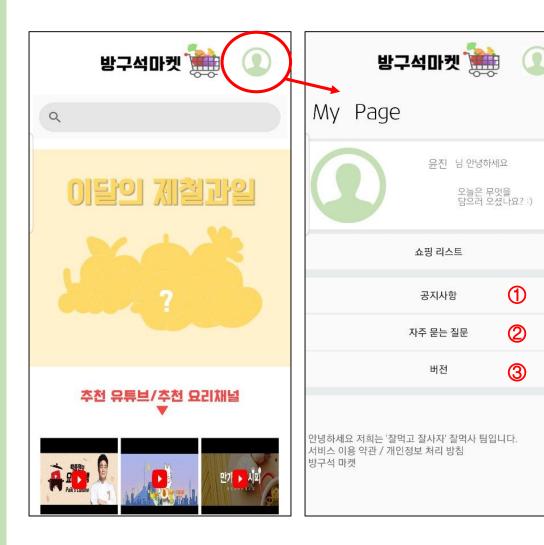






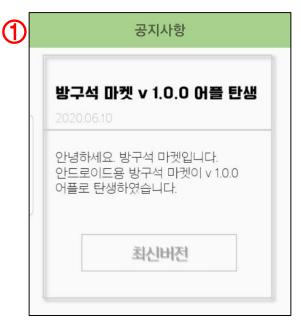




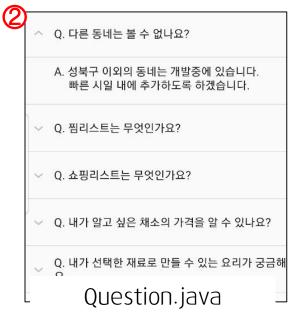


MainActivity.java

MyPage.java



Notice.java





Version.java

# 04 상세 기능 설명



# Loading - 로딩 후 자동으로 다음 페이지로 넘어감

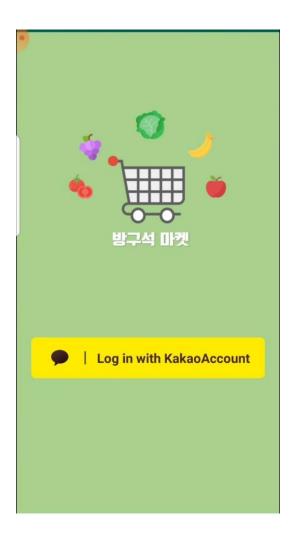


### 핵심 1. MAINFEST.XML을 다음과 같이 수정

```
<activity
android:name=".LoadingActivity"
android:label="@string/app_name"
android:theme="@android:style/Theme.NoTitleBar.Fullscreen">
<intent-filter>
<action android:name="android.intent.action.MAIN" />
</activity>
</activity>
```



## LoginPage

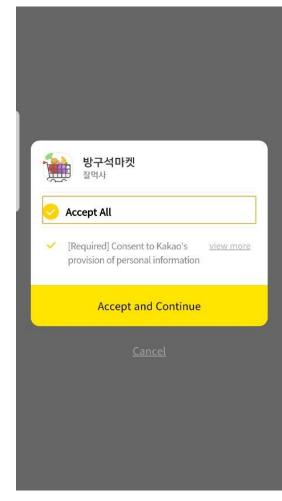


#### 핵심 1. 로그인 버튼을 클릭 했을시 access token을 요청하도록 설정한다.@param savedInstanceState 기존 session 정보가 저장된 객체

```
KakaoSDK. init(new GlobalApplication. KakaoSDKAdapter());
  callback = new SessionCallback();
  com.kakao.auth.Session.getCurrentSession().addCallback(callback);
  com.kakao.auth.Session.getCurrentSession().checkAndImplicitOpen();
com.kakao.auth.Session.getCurrentSession().open(AuthType.KAKAO_TALK_EXCLUDE_NATIVE
_LOGIN, LoginPage.this);
  try {
     PackageInfo info =
             getPackageManager().getPackageInfo("your.package.name",
             PackageManager. GET_SIGNATURES);
     for (Signature signature : info.signatures) {
        MessageDigest md = MessageDigest.getInstance("SHA");
        md.update(signature.toByteArray());
       Log. e("KeyHash:", Base64. encodeToString(md.digest(),
                                                                  Base 64. DEFAULT);
  } catch (PackageManager.NameNotFoundException e) {
     e.printStackTrace();
  } catch (NoSuchAlgorithmException e) {
     e.printStackTrace();
```



## LoginPage



```
protected static class KakaoSDKAdapter extends KakaoAdapter
    @Override
    public ISessionConfig getSessionConfig() {
      return new ISessionConfig()
         @Override
         public AuthType[] getAuthTypes()
            return new AuthType[]{AuthType.KAKAO_LOGIN_ALL};
         @Override
         public boolean isUsingWebviewTimer() {return false ;}
         @Override
         public boolean isSecureMode() {return false;}
         @Override
         public ApprovalType getApprovalType() {return ApprovalType. INDIVIDUAL; }
         @Override
         public boolean isSaveFormData() {return true;}
      @Override
    public IApplicationConfiq getApplicationConfiq() {return new IApplicationConfig()
             @Override
         public Context getApplicationContext()
      return Global Application. getGlobalApplicationContext();
```

#### 핵심 2.

Session Config에 대해서는 default값들이 존재한다. 필요한 상황에서만 override해서 사용하면 됨 @return Session의 설정값.



# Main - 스와이프시 다른 이미지로 넘어가는 배너 구현 및 배너 클릭시 해당 페이지 이동



#### 핵심 1. PageViewAdapter&slider

```
public Object instantiateItem(ViewGroup container, final int position) {
//포지션에 해당하는 페이지 생성
inflater = (LayoutInflater) context.getSystemService(Context.LAYOUT_INFLATER_SERVICE);
View v = inflater.inflate(R.layout.slider, container, false);
ImageView imageView = (ImageView) v.findViewById(R.id.imageview);
imageView.setImageResource(images[position]);
imageView.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
@Override
public void onClick(View v) {//포지션에 해당하는 페이지 뷰 클릭시 페이지 이동
if(position==0){
Intent readMore = new Intent(v.getContext(), Jachal.class);
v.getContext().startActivity(readMore);}
if(position==1){
Intent readMore = new Intent(v.getContext(), Knowhow.class);
v.getContext().startActivity(readMore);}
if(position==2){
Intent readMore = new Intent(v.getContext(), FoodRecomend.class);
v.getContext().startActivity(readMore);
}}});
container.addView(v);//컨테이너(뷰 페이저) 객체에 생선된 페이지 뷰 추가
return v; / /페이지를 식별할 수 있는 키 객체 리턴
```



# Main - Android Youtube Intent로 실행하기(유튜브 영상 링크 열기)

});



#### 핵심 2. 지정된 유튜브 링크를 앱으로 넘겨서 영상 확인

startActivity(intent.setPackage("com.google.android.youtube"));

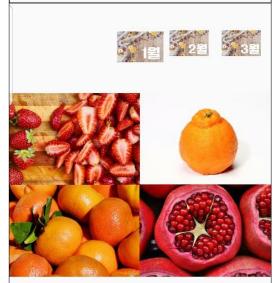
```
String urlyoutube = "https://www.youtube.com/channel/UCyn-K7rZLXjGl7VXGwellcA";
String urlcookcat = "https://www.youtube.com/channel/UCjrwkxV0pN133r1Yp075830";
String urlrecipe = "https://www.youtube.com/channel/UCKA_6r3CWC76x_EaF06jsPA";
youtubebtn = (ImageButton) findViewById(R.id.youtubebtn);
voutubebtn.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
  @Override
  public void onClick(View v) {
     Intent intent = new Intent(Intent. ACTION_VIEW, Uri. parse(urlyoutube));
                                                                       ← 웹페이지 띄우기
     startActivity(intent.setPackage("com.google.android.youtube"));
});
cookcatbtn = (ImageButton) findViewById(R.id.cookcatbtn);
cookcatbtn.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
  @Override
                                                                     // 어플리케이션 강제 설정
  public void onClick(View v) {
     Intent intent = new Intent(Intent. ACTION_VIEW, Uri. parse(urlcookcat))
                                                                      ← 앱이 설치 되어있으면 Intent로
     startActivity(intent.setPackage("com.google.android.youtube"));
                                                                          앱으로 자동 연결
});
recipebtn = (ImageButton) findViewById(R.id.recipebtn);
recipebtn.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
  @Override
  public void onClick(View v) {
     Intent intent = new Intent(Intent. ACTION_VIEW, Uri. parse(urlrecipe));
```



### Jachal - 각 월에 해당되는 제철과일 소개

### 방구석마켓 鼬 🕡

#### 이달의 제철과일



#### ♥딸기▼

타민C가 다량 함유되어 있어 향산화 작용이 뛰어나 노화 예방과 힝 과가 있습니다.

#### ▼한라봉▼

라봉에 들어있는 황산화 물질인 카르티노이드 성분은 노화를 방지 데에 도움이 됩니다. 한라봉 겉껍질에는 항암작용에 도움을 주는 라 넨성분이, 속껍질에는 뇌졸중과 천식을 예방할 수 있는 헤스페리딘

#### 핵심 1. Gallery사용을 위해 Adapter설정

public class MyGalleryAdapter extends BaseAdapter {

Context context; Integer[] posterID={R.drawable. janu, R.drawable. febu, R.drawable. march, R.drawable. april, R.drawable. mayy, R.drawable. july, R.drawable.august, R.drawable.eqptember, R.drawable.october, R.drawable.november, R.drawable.december): Integer[] posterI = { R.drawable. jan, R.drawable. feb, R.drawable.*mar*, R.drawable.*apr*, R.drawable. R.drawable.dec}; public MyGalleryAdapter(Context c) { context = c;} public int getCount() { return posterID.length;} public Object getItem(int arg0) { return null;} public long getItemId(int position) { return 0;} public View getView(int position, View convertView, ViewGroup parent) { ImageView imageview = new ImageView(context); imageview.setLayoutParams(new Gallery.LayoutParams(200, 300)); imageview.setScaleType(ImageView.ScaleType.FIT\_CENTER); imageview.setPadding(5, 5, 5, 5); imageview.setImageResource(posterID[position]); final int pos = position; imageview.setOnTouchListener(new View.OnTouchListener() { public boolean onTouch(View v, MotionEvent event) { ImageView ivPoster = (ImageView) findViewById(R.id.ivPoster); ivPoster.setScaleType(ImageView.ScaleType.FIT\_CENTER); ivPoster.setImageResource(posterI[pos]); return false; return imageview;



## **Food Recomend**- 앱 접속 시 매번 다른 음식추천으로 랜덤 발생 및 중복 방지 코드



오늘의 음식추천 BEST5

#### Best1★



=구든 세상 쉽게 만들수 있는 토마토 스파게티

#### Best2★



### 핵심 1. 랜덤 발생 & while문과 중복처리하기 위한 for문 및 if문

```
Random ram = new Random(); //랜덤 발생
int num, count; int i=0;
while (i!=5)
  if(i==5)
    break:
  num = ram.nextInt(img.length); //랜덤 숫자 발생 0~10 5번
  count = 0;
  for(int j=0; j<=i; j++){
    //랜덤발생했던수와 현재 발생한 수 비교
    if(num!= numlist[i])
          count=count+1;
    else
       count = 0;
  if(count-1 == i){
    numlist[i] = num; //이미지넘버
    numstr[i] = num; //멘트배열
    i++;
best1.setImageResource(ima[numlist[0]]);
text1.setText(str[numstr[0]]);
//Best 5위로 텍스트뷰, 이미지뷰 각각 5개씩
setImageResource, setText로 구현했습니다.
```

// numlist,[], numstr[]배열 선언 및 초기화

int numlist[] = new int[15]; //랜덤배열
int numstr[] = new int[15]; //랜덤배열
for(int i = 0 ; i<numlist.length;i++) {
 numlist[i]=9999; //초기화

numstr[i] = 9999; //초기화 }



### Knowhow

#### 농림축산식품 공공데이터 포털 API (제철 농산물 상세정보)





알고살래? 모르고살래?

[산마늘 4월]

▼ 효능 ▼

알리신으로 비타민B1을 활성화시키고 향균작용을 함 -콜레스테롤을 낮춰주고 비타민A가 피부를 매끄럽게 해줌 - 감기에 대한 저장력을 높이며 호흡기를 튼튼하게 하고 지력을

▼ 구입요령 ▼

잎에 수분감이 있고 짙은 녹색이 된것을 고릅니다.

▼ 조리법 ▼

장아찌, 쌈, 무침, 샐러드로 조리 가능합니다.

▼ 손질요령 ▼

산마늘 잎 사이사이에 흙과 부스무은 여러 버 씨어 제거하 ㅎ

#### 핵심 1. String Buffer에 XML 파싱 데이터 저장

\*전반적인 방법은 Kamis Api 이용 방법과 동일\*

```
while (eventType != XmlPullParser.END_DOCUMENT) {
                                              //While문을 이용해 문서의 끝이 나타나기 전까지 태그
    switch (eventType) {
                                              의 이름과 같으면 파싱해서 String Buffer에 저장
       case XmlPullParser. START_DOCUMENT:
         buffer.append("파싱 시작...₩n₩n");
         break;
       case XmlPullParser. START_TAG
         tag = xpp.getName();//테그 이름 얻어오기
         if (tag.equals("row"));// 첫번째 검색결과
         else if (tag.equals("PRDLST_NM")) {
           //buffer.append("품목:");
           buffer.append("[");
           xpp.next();
           buffer.append(xpp.getText());//title 요소의 TEXT 읽어와서 문자열버퍼에 추가
           buffer.append(""); //줄바꿈 문자 추가
         }. 중략 ..
         break:
       case XmlPullParser. TEXT:
         break;
       case XmlPullParser. END_TAG
         tag = xpp.getName(); //테그 이름 얻어오기
         if (tag.equals("row")) buffer.append("₩n₩n"):// 첫번째 검색결과종료..줄바꿈
         break;
    eventType = xpp.next();
} catch (Exception e) {
  e.printStackTrace();
//buffer.append("파싱 끝\n");
return buffer.toString();//StringBuffer 문자열 객체 반환
```

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<Grid 20171128000000000572 1>
  <totalCnt>183</totalCnt>
  <startRow>1</startRow>
  <endRow>184</endRow>
      <message>정상 처리되었습니다.</message>
     <code>INFO-000</code>
     <ROW NUM>1</ROW NUM>
      <IDNTFC_NO>227366</IDNTFC_NO>
     <PRDLST_NM>산마늘</PRDLST_NM>
     <M DISTCTNS>4월</M DISTCTNS>
     <M_DISTCTNS_ITM>01,02,03</M_DISTCTNS_ITM>
     <PRDLST_CL>
       - <![CDATA[
          농산물 > 채소류
      </PRDLST CL>
      <MTC_NM>경북 울름, 영양 / 강원 평창, 인제, 홍천, 강름 / 경남 하동</MTC_NM>
      <PRDCTN FRA>3~5% </PRDCTN FRA>
```



### SearchAfterPage Kamis API (최근일자 지역별 도.소매가격정보(상품 기준)



## 핵심 1. Manifest 파일에 네트워크 사용 권한 허용 + http 프로토콜 접속 시 예외발생 조치

```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE" />
<application android:usesCleartextTraffic="true"</pre>
```

#### 핵심 2. String getXmlData()

- XmlPullParser를 이용해 Kamis 에서 제공하는 API안의 품목 당일 시세를 보여줌

```
URL url = new URL(queryUrl)://문자열로 된 요청 url을 URL 객체로 생성.
InputStream is = url.openStream(): //url위치로 입력스트림 연결

XmlPullParserFactory factory = XmlPullParserFactory.newInstance()://xml파싱을 위한
XmlPullParser xpp = factory.newPullParser():
xpp.setInput(new InputStreamReader(is, "UTF-8")): //inputstream 으로부터 xml 입력받기
```

\* Android 4.0 이상 부터는 네트워크를 이용할 때 반드시 Thread 사용해야 함



# Google Map - 현재위치를 받아오고 버튼 클릭 시 성북구 근처 마트, 시장 표시





#### 핵심 1. Manifest 파일에 권한 허용 + Key 추가

<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS\_FINE\_LOCATION" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS\_COARSE\_LOCATION" />

#### 핵심 2. MapsActivity – setCurrentLocation()

public void setCurrentLocation(Location location, String markerTitle, String markerSnippet) {
 if (currentMarker!= null) currentMarker.remove();
 //위도, 경도 얻어오기
 LatLng currentLatLng = new LatLng(location.getLatitude(),
location.getLongitude());
 //마커찍기

MarkerOptions markerOptions = new MarkerOptions();
markerOptions.position(currentLatLng);
markerOptions.title(markerTitle);
markerOptions.snippet(markerSnippet);
markerOptions.draggable(true);
//마커 추가
currentMarker = mMap.addMarker(markerOptions);
//카메라 업데이트 및 이동

CameraUpdateFactory.newLatLng(currentLatLng);
 mMap.moveCamera(cameraUpdate); }

CameraUpdate cameraUpdate =



### UserChoiceSearch 농림축산식품 공공데이터 포털 API (제철 농산물 상세정보)

요청인자

M TYPE NAME

M GU NAME

STRING(선택





#### 핵심 1. XML 파싱을 위한 기본 URL 생성 방법

샘플 URL <a href="http://openAPI.seoul.go.kr:8088/(인증키)/xml/ListNecessariesPricesService/1/5/">http://openAPI.seoul.go.kr:8088/(인증키)/xml/ListNecessariesPricesService/1/5/</a>

변수명	타입	변수설명	값설명
KEY	String(필수)	인증키	OpenAPI 에서 발급된 인증키
TYPE	String(필수)	요청파일타입	xml:xml,xml파일:xmlf,엑셀파일:xls,json파일:json
SERVICE	String(필수)	서비스명	ListNecessariesPricesService
START_INDEX	INTEGER(필수)	요청시작위치	정수 입력 (페이징 시작번호 입니다 : 데이터 행 시작번호)
END_INDEX	INTEGER(필수)	요청종료위치	정수 입력 (페이징 끝번호 입니다 : 데이터 행끝번호)
M_NAME_SCH	STRING(선택)	시장/마트 이름	시장/마트 이름 문자열
A_NAME	STRING(선택)	품목이름	품목이름
P_YEAR_MONTH	STRING(선택)	년도-월	YYYY-MM

시장유형 구분 이름

자치구이름

요청 인자를 보고 KEY에는 미리 신청하고 발급받은 요청키를 넣고 이어 순서에 따라 '/'로 나누고, 나는 곳에 원하는 변수 값을 넣어 URL을 완성.

#### 핵심 2. 선택에 따른 정보를 보여주기 위한 URL 생성

자치구이름

/1/1000/" + martNameApi + "/" + imgApi + "/" + year + "-" + month + "/" + martTypeApi + "/" + guApi;

//미리 저장해놓은 변수를 이용해 URL 완성



## UserChoiceSearch - 앞서 설명한서울 공공데이터 API사용

### 핵심 1. iNVISIBLE로 유저가 눌렀을 때 VISIBLE로 변환(모든버튼)



```
//강서구 < 예시 >
buttongu[3].setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
                                                                                     모든 Button의 기본설정은
INVISIBLE이기에
INVISIBLE에 VISIBLE로
클릭했을때 VISIBLE로
설정하는것이 중요
설정하는것이 중요
  @Override
  public void onClick(View v) {
     Toast. makeText(getApplicationContext(), qu[3], Toast. LENGTH_SHORT).show();
     guApi = gu[3];
     reset(); //이 함수내에는 다시 한번 필요버튼들은 INVISIBLE로 해주는 코드가 있다. choosemart.setVisibility(choosemart.VISIBLE);
     bigmart setVisibility(bigmart VISIBLE);
     smallmart.setVisibility(smallmart.VISIBLE);
     bigmart.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View v) {
           martTypeApi = "대형마트"; //DB에게 넘겨줄 String 변수의 저장
Toast.makeText(getApplicationContext(), bigmart.getText(), Toast.LENGTH_SHORT).show();
           buttonmart[0].setVisibility(buttonmart[0].VISIBLE);
           buttonmart[1].setVisibility(buttonmart[1].VISIBLE);
           buttonmart[0].setText(GS_M[0]);
           buttonmart[1].setText(GS M[1]);
           buttonmart[0].setOnClickListener(new View.OnClickListener() { //왼쪽 사진으로 예시를 들면 이마트 클릭시
              @Override
              public void onClick(View v) { //토스트 및 api와 DB를 위해 string에 저장한다.
                 Toast.makeText(getApplicationContext(), buttonmart[0].getText(), Toast.LENGTH_SHORT).show();
                martNameApi = GS M[0];
           buttonmart[1].setOnClickListener(new View.OnClickListener() { //buttonmart[이과 동일
              @Override
              public void onClick(View v) {
                 Toast.makeText(getApplicationContext(), buttonmart[1].getText(), Toast.LENGTH_SHORT).show();
                martNameApi = GS_M[1]; } }); }); });
```



### Shopping List - 원하는 품목, 마트, 가격 확인 및 쇼핑리스트에 담기



#### 핵심1. DBHelpler.java 에서 DB 테이블 밑 칼럼 작성

```
//찜리스트 DB
public static final String DATABASE_NAME = "Zimlist.db";
public static final String ZIMLIST_TABLE_NAME = "zimlist";
public static final String ZIMLIST_COLUMN_ID = "id";
public static final String ZIMLIST_COLUMN_DB_MARTNAME = "db_martname";
public static final String ZIMLIST_COLUMN_DB_ITEM = "db_item";
public static final String ZIMLIST_COLUMN_DB_PRICE = "db_price";
@Override
public void onCreate(SQLiteDatabase db) {
  db.execSOL(
        "create table zimlist" +
             "(id integer primary key,db_martname string, db_item string,
             db price string)"
public boolean insertZimlist(String db_martname, String db_item, String db_price)
  SQLiteDatabase db = this.qetWritableDatabase();
  ContentValues contentValues = new ContentValues();
  contentValues.put("db_martname", db_martname);
  contentValues.put("db_item", db_item);
  contentValues.put("db_price", db_price);
  db.insert("zimlist", null, contentValues);
  return true:
```



# Shopping List - 원하는 품목, 마트, 가격 확인 및 쇼핑리스트에 담기 (이어서)



#### 핵심2. 찜 넣기 버튼 클릭 시 DB에 추가하기

```
//찜페이지 토스트
zimclickbtn = (ImageButton) findViewById(R.id.zimclickbtn);
zimclickbtn.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
  @Override
  public void onClick(View v) {
     Bundle extras = getIntent().getExtras();
     if (mydb.insertZimlist(DB_martname.getText().toString(),
               DB_item.getText().toString(), DB_price.getText().toString())) {
       Toast.makeText(getApplicationContext(), "찜에 담겼습니다",
               Toast. LENGTH SHORT).show();
     else {
       Toast. make Text (get Application Context(), "추가되지 않았음",
               Toast. LENGTH SHORT).show();
});
Bundle extras = getIntent().getExtras();
if (extras != null) {
  int Value = extras.getInt("id");
  if (Value > 0) {
     Cursor rs = mydb.getData(Value);
     id = Value;
     rs.moveToFirst();
    String n = rs.getString(rs.getColumnIndex(DBHelper. ZIMLIST_COLUMN_DB_MARTNAME));
    String i = rs.getString(rs.getColumnIndex(DBHelper.ZIMLIST_COLUMN_DB_ITEM));
     String p = rs.getString(rs.getColumnIndex(DBHelper. ZIMLIST_COLUMN_DB_PRICE));
     if (!rs.isClosed()) {
       rs.close();
```



### Shopping List - Note High Note of the Part of the Part



#### 핵심1. DBHelper.java에 getZimlist() 함수 작성

#### 핵심2. 찜 리스트로 이동시 찜한 목록 나타내는 onResume()함수 작성

```
(/변화된 DB 내용 재 출력되도록 하는 함수

@Override
protected void onResume() {
    super.onResume();
    mAdapter.clear();
    mAdapter.addAll(mydb.getZimlist());
    mAdapter.notifyDataSetChanged();
}

@Override
protected void onResume() {
    super.onResume();
    mAdapter.onResume();
    mAdapter.notifyDataSetChanged();
}
```



### Shopping List - 전체 선택, 전체 해제





# 핵심1. For문을 이용하여 setItemChecked true / false 만들기

```
// 전체 선택 버튼에 대한 이벤트 처리.
  Button selectAllButton = (Button) findViewById(R.id.selectAll);
  selectAllButton.setOnClickListener(new Button.OnClickListener() {
     public void onClick(View v) {
       int count = mAdapter.getCount();
       for (int i = 0; i < count; i++) {
         });
  // 전체 해제 버튼에 대한 이벤트 처리.
  Button selectNoneButton = (Button) findViewByld(R.id.selectNone);
  selectNoneButton.setOnClickListener(new Button.OnClickListener() {
     public void onClick(View v) {
       int count = mAdapter.getCount();
       for (int i = 0; i < count; i++) {
         myListView.setItemChecked(i, false);
  });
```



### Shopping List - 다중 선택, 선택 삭제





#### 핵심1. 리스트뷰에 어댑터 적용할 때 다중 선택 설정

```
mAdapter = new ArrayAdapter(this,
android.R.layout.simple_list_item_multiple_choice, array_list);
// 다중 선택가능
```

#### 핵심2. DBHelpler.java에서 deleteZimlist 함수 작성

```
public Integer deleteZimlist(Integer id) {
    SQLiteDatabase db = this.getWritableDatabase();
    return db.delete("zimlist",
        "id = ? ",
        new String[]{Integer.toString(id)});
```



## Shopping List - 다중 선택, 선택 삭제 (이어서)





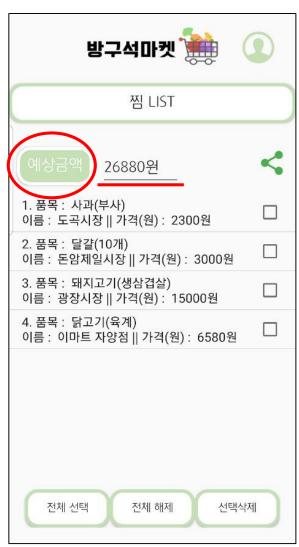
### 핵심3. 각 순서에 해당된 id(PK)값에 해당하는 리스트 삭제

```
// 삭제 버튼에 대한 이벤트 처리.
Button deleteButton = (Button) findViewBvId(R.id. delete);
deleteButton.setOnClickListener(new Button.OnClickListener() {
  public void onClick(View v) {
    String[] array = new String[50];
    SparseBooleanArray checkedItems = myListView.qetCheckedItemPositions();
    int count = mAdapter.getCount();
    array = mydb.getArray_seq();
    for (int i = count - 1; i >= 0; i--) {
       if (checkedItems.get(i)) { // 체크된 목록이 있으면
         String tmp = array[i + 1]; // String으로 된 id값 String으로 받기
         int id = Integer. parseInt(tmp); // String id값 integer로 변환
         mvdb.deleteZimlist(id); // id값 넣고 db 삭제
         Toast.makeText(getApplicationContext(), "삭제되었습니다", Toast.LENGTH_SHORT).show();
    myListView.clearChoices();
                             //선택된거 체크 풀기
    onResume(); // 자동 새로고침
                                   ← onResume()함수를 이용하여
});
                                       자동 새로고침 되도록 하기
```



### Shopping List - 예상 금액 계산

});



# 핵심 1. DBHelpler.java에 가격 칼럼을 가져오는 함수 작성 →

```
// 총액 계산 버튼에 대한 이벤트 처리
total_p = (EditText)findViewById(R.id. total_p);
calButton = (Button) findViewById(R.id.cal);
  calButton.setOnClickListener(new Button.OnClickListener() {
  public void onClick(View v) {
     result=0;
        int count = mAdapter.getCount();
        String[] array_p;
        int t;
        for(int i=0; i<count; i++) {</pre>
          array_p = mydb.getArray_price();
          price=array_p[i];
          t=Integer.parseInt(removeStringNumber(price));
          Log. i("price: ",price);
          result=result+t;
        total_p.setText(result+"원");
```

return str.replaceAll("[^0-9]", "");

```
public String[] getArray_price() {
                           ArrayList array_list = new ArrayList();
                           SQLiteDatabase db = this.getReadableDatabase();
                           Cursor res = db.rawQuery("select * from zimlist", null);
                           res.moveToFirst();
                           int seq = 0;
                           while (res.isAfterLast() == false) {
                              array_price[seq] = res.getString(res.getColumnIndex
                                     ( ZIMLIST_COLUMN_DB_PRICE));
                              seq++;
                              res.moveToNext();
                           return array_price;
                 핵심2. for문을 이용하여 가격 칼럼만 더하기
public static String removeStringNumber(String str) {
                                            문자열에서 숫자만 추출하기
```



### Shopping List - 공유



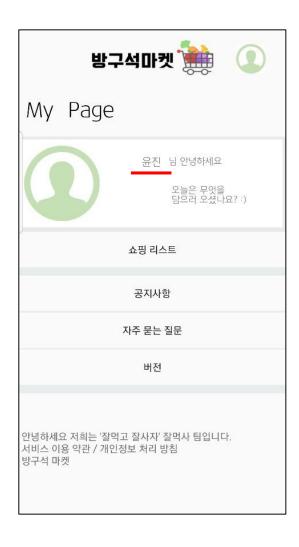


#### 핵심1. 다른 앱으로 간단한 데이터 보내기

```
share=(ImageButton)findViewById(R.id.share);
share.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
  @Override
  public void onClick(View view) {
     m="";
     int count = mAdapter.getCount();
     String[] array_p;
     String[] array_m;
     String[] array_i;
     Intent intent = new Intent();
     intent.setAction(Intent.ACTION_SEND);
     intent.setType("text/plain");
     for(int i=0; i<count; i++) {</pre>
       array_m = mydb.getArray_martname();
       content_martname=array_m[i];
       array_i = mydb.getArray_item();
       content_item=array_i[i];
       array_p = mydb.getArray_price();
       content_price=array_p[i];
       m=m+"Wn"+(j+1)+"."+content_item+"Wn"+""+content_price+"Wn"+""+content_martname;
     intent.putExtra(Intent.EXTRA_SUBJECT, "- 쇼핑리스트(방구석마켓)");
     intent.putExtra(Intent. EXTRA_TEXT, "\\n"+m+"\\n"+"\\n\\오세요~~~~~♥");
     Intent chooser = Intent. createChooser(intent, "공유");
     startActivity(chooser);
});
```



### MyPage



#### 핵심 1 DB에 회원 정보를 저장하고

#### 핵심 2 DB에 회원 정보를 저장하고 이 함수를 통해 textView에 보여줌

```
public String getNickname() {
    SQLiteDatabase db = this.getReadableDatabase();
    Cursor res = db.rawQuery("select * from logInfo", null);
    res.moveToFirst();
    while (res.isAfterLast() == false) {
        nickname = res.getString(res.getColumnIndex(LOGIN_COLUMN_NICKNAME));
        res.moveToNext();    }
    return nickname;
}
```



### 05 기대효과

간편하게 집에서 가까운 위치의 마트 및 시장 가격 조회 가능

한눈에 식재료 시세 확인 가능

간편하게 장거리 목록 공유 가능

과일의 효능 및 야채의 구매 팁과 효능을 쉽게 알 수 있어 건강한 식습관에 도움이 됨



### 06 차후 개발 계획

구글맵

성북구에 한정되어 있는 마트 목록을 전국구로 확장

서울데이터

현재 16가지인 물품 종류를 더 다양하게 추가

공공데이터

서울에서만 한정되어 있는 데이터를 지역 확장하여 더 다양하게 구현

배너

배너에 다양한 마트 행사 추가

유튜브

유튜브에 머신 러닝 기능을 추가하여 개인에게 맞는 유튜브 추천

결제 기능

결제 기능 추가

