

운석 피하기

하늘에서 떨어지는 운석을 플레이어가 피해서 점수를 얻는 게임입니다.
C#을 사용해 콘솔창에 구현했습니다.

제작 기간

- 2024.8.12 ~ 2024.8.16
- 경일게임아카데미 두번째 레벨테스트 실습

제작자

- 박준민
- XR기술을 활용한 게임 개발자 과정 - 1기 과정

게임 장르 및 조작 방법

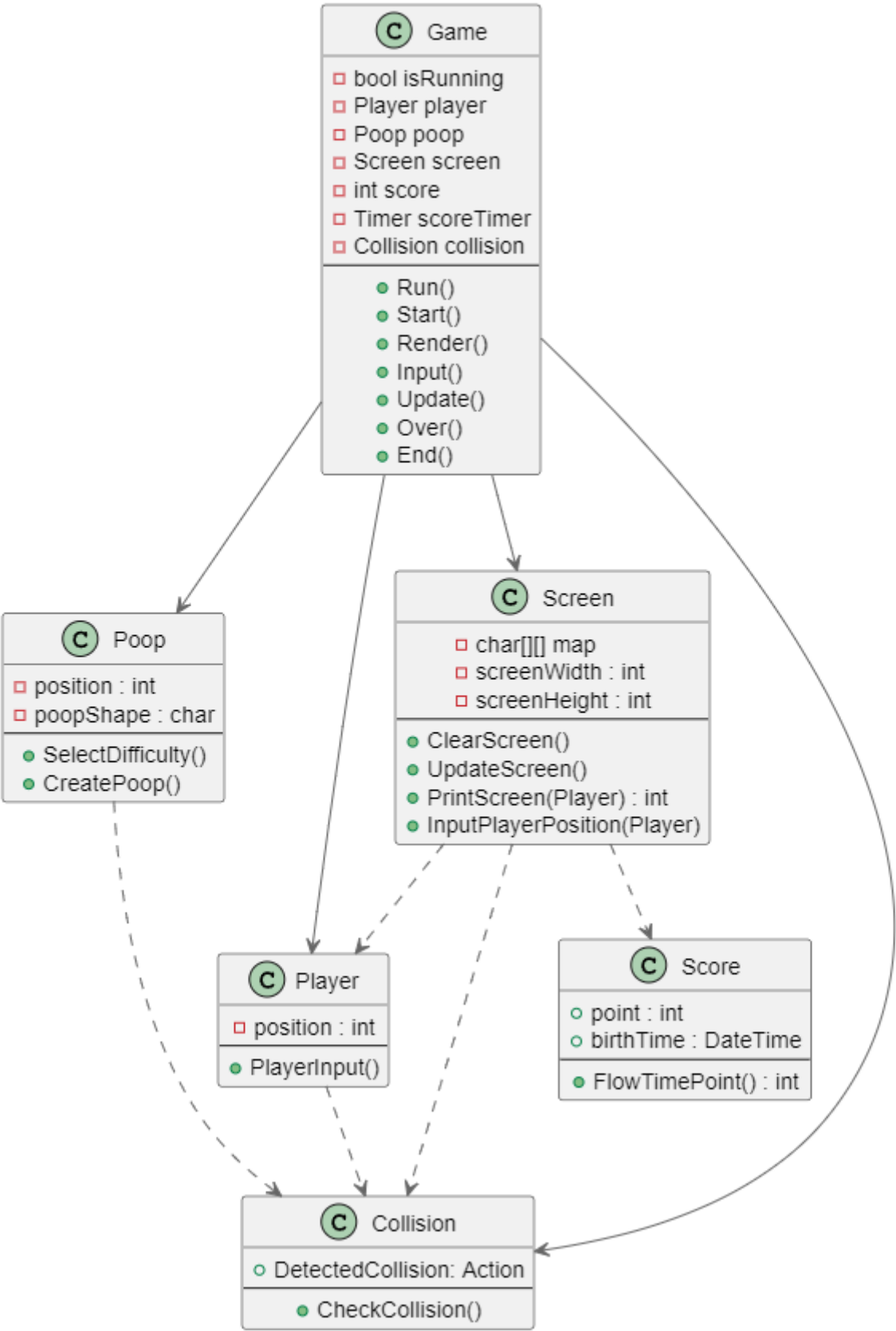
- 2D 횡스크롤로 움직여 하늘에서 내려오는 운석을 피하는 게임입니다.
- 플레이어는 키보드 좌, 우 화살표키를 입력해 캐릭터를 움직여 하늘에서 떨어지는 운석을 피할 수 있습니다.
- 게임을 시작한 이후 1초에 100점씩 점수를 얻습니다.

개발 환경

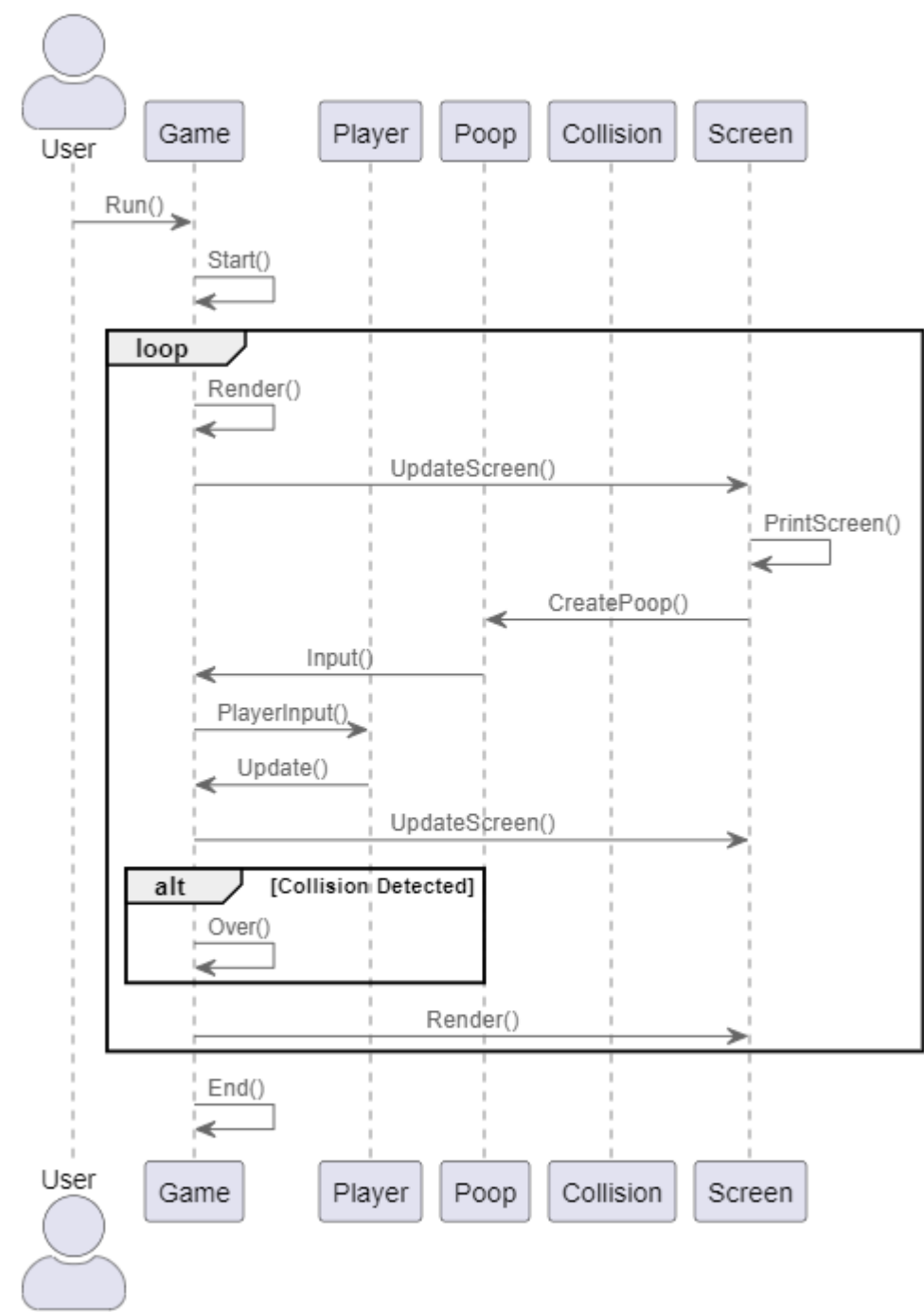
IDE : Visual Studio 2022

프로그램 구조 도식화

클래스 다이어그램



시퀀스 다이어그램



플로우 차트

