

服务已启动于：

<http://172.16.0.62>

用户接口

login

POST /login

说明：用户登录, 登录成功后会返回token

入参说明：

email: 用户邮箱 string

password: 用户密码 string

示例输入1：

POST /login

body:

```
{
  "email": "abcd",
  "password": "1234"
}
```

示例输出1：

```
{
  "code": 200,
  "data":
  "eyJhbGciOiJIUzI1NiIsInR5cCI6IkpXVCJ9.eyJleHAiOjE2OTA1MjQwNzIsInVpZCI6Mn0.wDiVmKb1F8FqiJ9u2CsEk9WnQ31Usv9wCdWfgvY4_W8"
}
```

示例输入2：

POST /login

body:

```
{
  "email": "abcd",
```

```
    "password": "12234"
  }
示例输出2:
{
  "code": 201,
  "msg": "邮箱或密码错误, 登录失败!"
}
```

注意, token的功能暂时没用

register

POST /register

说明: 用户注册, 注册成功后会返回token

入参说明:

email: 用户邮箱 string

password: 用户密码 string

示例输入1:

POST /register

body:

```
{
  "email": "abcde",
  "password": "1234"
}
```

示例输出1:

```
{
  "code": 200,
  "data":
"eyJhbGciOiJIUzI1NiIsInR5cCI6IkpXVCJ9.eyJleHAiOjE2OTA1MjM5OTMsInVpZCI6Mn0.2TgqrwNKSXtpi_4VHfFxSBysvp18WwaD2Kn0u2FDl0o"
}
```

示例输入2:

POST /register

body:

```
{
  "email": "abcde",
  "password": "1234"
}
```

示例输出2:

```
{
  "code": 201,
  "msg": "邮箱已存在!"
}
```

角色接口

查询所有角色

GET /heros

说明: 返回所有游戏角色的头像地址, 名称以及技能图像地址

示例输入:

GET /heros

示例输出:

```
{
  "code": 200,
  "data": [
    {
      "name": "sufa",
      "avatar": "111",
      "c": "abc",
      "q": "123",
      "e": "sdv",
      "x": "abc"
    },
    {
      "name": "sufa",
      "avatar": "111",
      "c": "abc",
      "q": "123",
      "e": "sdv",
      "x": "abc"
    }
  ]
}
```

地图接口

查询所有地图

GET /maps

说明： 查询所有地图的缩略图地址,完整图地址,名称

示例输入：

GET /maps

示例输出：

```
{
  "code": 200,
  "msg": "",
  "data": [
    {
      "name": "map name1",
      "url": "test url1",
      "avatar": "test avatar1"
    },
    {
      "name": "map name1",
      "url": "test url1",
      "avatar": "test avatar1"
    }
  ]
}
```

点位接口

查询单个点位

GET /position

说明： 通过Query传入id,查询单个点位的点赞数,点踩数以及图文数据。

入参说明：

id: 点位id int

示例输入1:

GET /position?id=1

示例输出1:

```
{
  "code": 200,
  "msg": "",
  "data": {
    "like": 0,
    "dislike": 0,
    "description": "testtest"
  }
}
```

示例输入2:

GET /position?id=355

示例输出2:

```
{
  "code": 201,
  "msg": "No such id"
}
```

查询特点角色,特点地图,特点技能的点位

GET /positions

说明: 通过Query传入mid(地图id),hid(角色id),skill(技能名称),查询出符合要求的全部点位

入参说明:

mid: 地图id int

hid: 角色id int

skill 技能名称 string

示例输入1:

GET /positions?mid=1&hid=1&skill=c

示例输出1:

```
{
  "code": 200,
  "msg": "",
```

```
    "data": [  
      {  
        "sx": 254.123,  
        "sy": 123.1324,  
        "px": 1230.12,  
        "py": 123.523,  
      }  
    ]  
  }  
}
```

示例输入2:

GET /positions?mid=2&hid=3&skill=c

示例输出2:

```
{  
  "code": 200,  
  "msg": "",  
  "data": []  
}
```

管理员接口

添加地图

POST /map

说明：通过request body中的JSON传入map需要的名称, 缩略图地址以及完整图像地址从而创建地图

入参说明:

name: 地图名称 string

url: 地图完整图地址 string

avatar: 地图缩略图地址 string

示例输入:

POST /map

body:

```
{  
  "name": "map name1",
```

```
    "url": "test url1",
    "avatar": "test avatar1"
}
```

示例输出:

```
{
  "code": 200,
  "msg": ""
}
```

添加点位

POST /position

说明: 通过request body中的JSON传入position需要的角色id等信息从而创建点位

角色id:hid,地图id:

示例输入:

POST /position

body:

```
{
  "hid": 1,
  "mid": 1,
  "skill": "c",
  "sx": 254.123,
  "sy": 123.1324,
  "px": 1230.12,
  "py": 123.523,
  "description": "testtest"
}
```

示例输出:

```
{
  "code": 200,
  "msg": ""
}
```

添加角色

HERO /hero

说明: 通过request body中的JSON传入角色信息从而创建角色

入参说明:

```
name: 英雄名称 string
avatar:英雄头像地址 string
c: 英雄c技能图像地址 string
q: 英雄q技能图像地址 string
e: 英雄e技能图像地址 string
x: 英雄x技能图像地址 string
```

示例输入:

POST /hero

body:

```
{
  "name": "sufa",
  "avatar": "test avatar1",
  "c": "test avatar1",
  "q": "test avatar1",
  "e": "test avatar1",
  "x": "test avatar1"
}
```

示例输出:

```
{
  "code": 200,
  "msg": ""
}
```