

#### Contacto



+34-697 80 34 46



loretomatinero@gmail.com



Calle Castelnou n°3B 1°A, Barbastro

#### Redes Sociales



<u>aLoretix</u>



Loreto Matinero Angusto

### Portfolio

https://loretix.github.io

#### Idiomas

Inglés:

Nivel B1

Cambridge Assessment English

**Español:** 

Nativo.

## Otras actividades

Voluntariado en la XIII edición de la Semana de Ingeniería Arquitectura

Orientación del estudiantado en plan POUZ mediante labor de mentoría

# oreto Matinero Angusto

#### Sobre mí

Ingeniera Informática, estudiante del Master en Diseño de Interacción y Experiencia de Usuario de la UOC, e investigadora en el grupo AffectiveLab de la Universidad de Zaragoza.

## **Aptitudes**

- Rápido aprendizaje
- Fácil adaptación
- Capacidad para trabajar en equipo
- Creatividad

#### Datos académicos

Máster en Diseño de Interacción y Experiencia de Usuarios

Universitat Oberta de Catalunya 2024/2025

Grado en Ingeniería Informática

Universidad de Zaragoza 2019/2024

Trabajo fin de grado sobre Interacción Persona-Ordenador mediante un robot social - En colaboración con el grupo de investigación AffectiveLab de la Universidad de Zaragoza

2024 Seminarios de Liderazgo y Dirección: la Experiencia de Mujeres **Directivas** 

Universidad de Zaragoza

2024

## Experiencia laboral

Personal investigador. Departamento de informática e ingeniería de sistemas. Grupo de investigación Affective Lab.

sep. 2024 - ago. 2025

Becaria Vicerrectorado de Educación Digital y Formación Permanente de la Universidad de Zaragoza.

nov. 2023 - ago. 2024

Becaria SICUZ (Servicio de Informática y Comunicaciones de la Universidad de Zaragoza). Contrato de prácticas.

jul. 2023 - ago. 2023

## Conocimientos técnicos

Herramientas de diseño: Figma, Modelio, Drawio

Desarrollo web: HTML, CSS, JSP, JavaScript, Django, Angular, Drupal Herramientas de edición (video, imagen y sonido): GIMP, Audacity,

Clipchamp, Canva

Metodologías ágiles: Scrum

Lenguajes de programación: Java, C++, C, Golang, Ruby, COBOL, Python,

Kotlin, Haskell, Bash

Desarrollo de aplicaciones móviles en nativo Java: Android Studio

Despliegue de software en la nube: Kubernetes, Docker