

Laboratio de exercicios 0

Luis Eduardo Castro Mendes de Lima

7 de janeiro de 2024

0.1 Programação Estruturada

A programação estruturada é um tipo de programação que geralmente converte programas grandes ou complexos em pedaços de código pequenos e mais gerenciáveis.

Esses pequenos códigos são geralmente conhecidos como funções ou módulos ou sub-programas de grandes programas complexos.

É conhecido como programação modular e minimiza as chances de uma função afetar outra função.

0.2 Programação não Estruturada

A programação não estruturada é um tipo de programação que geralmente executa em ordem sequencial, ou seja, esses programas simplesmente não saltam de nenhuma linha de código e cada linha é executada sequencialmente.

É também conhecida como programação não estruturada, capaz de criar algoritmos completos de torneamento.

Programação Estruturada

É basicamente um subconjunto de programas procedimentais.

Nesse caso, os programadores podem codificar um programa simplesmente dividindo-o em módulos ou unidades menores.

Suas vantagens incluem reduzir a complexidade, facilitar a depuração, aumentar a produtividade dos programas do programador, etc.

Esses programas não permitem a duplicação de código.

Ele não oferece total liberdade aos programadores para programarem como quiserem.

Programação não Estruturada

É basicamente um programa de procedimentos.

Nesse caso, os programadores não têm permissão para dividir o código dos programas em unidades pequenas. Em vez disso, o programa deve ser escrito como um único bloco contínuo sem nenhuma quebra.

Suas vantagens incluem sua velocidade.

Esses programas permitem a duplicação de código.

Ele fornece total liberdade aos programadores para programar como quiserem.