

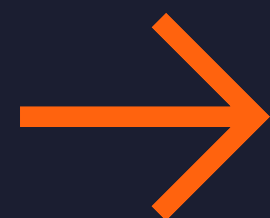


1

이슈관리



2



시스템 설계

3



구현



4

5

이슈관리시스템 설계 및 구현

6

Software Engineering Team 19 {
= 최석원, 유성훈, 장진우, 이승현 ; /



목차 {

프로젝트 개요 ;

요구 정의/분석

설계 및 데이터 모델링 ;

구현 ;





프로젝트 개요

이슈관리시스템 ;

버그 혹은 요청

소프트웨어 개발 과정에서 **이슈** 목록 및 내용을 체계적으로 관리하는 소프트웨어

목적

프로젝트 진행 문제(이슈) 함께 공유 및 수정 => 안정적인 소프트웨어 개발



프로젝트 개요

이슈관리시스템 ;

이슈관리시스템의 핵심적인 3기능

이슈 등록

이슈 추적

이슈 해결



요구정의

역할 정의 ;

역할 이름	역할	역할 정의
Admin	> 계정 관리	계정의 역할 부여 및 관리
PL	> 프로젝트 관리	이슈 해결을 위한 담당자 배정
Dev	> 이슈 해결	이슈에 대한 수정 및 보완 해결
Tester	> 이슈생성 및 확인	이슈 등록 및 해결 여부 확인

요구정의

요구사항

계정생성

이슈검색

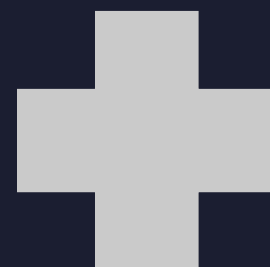
이슈등록

코멘트추가

상세정보

담당자배정

상태변경

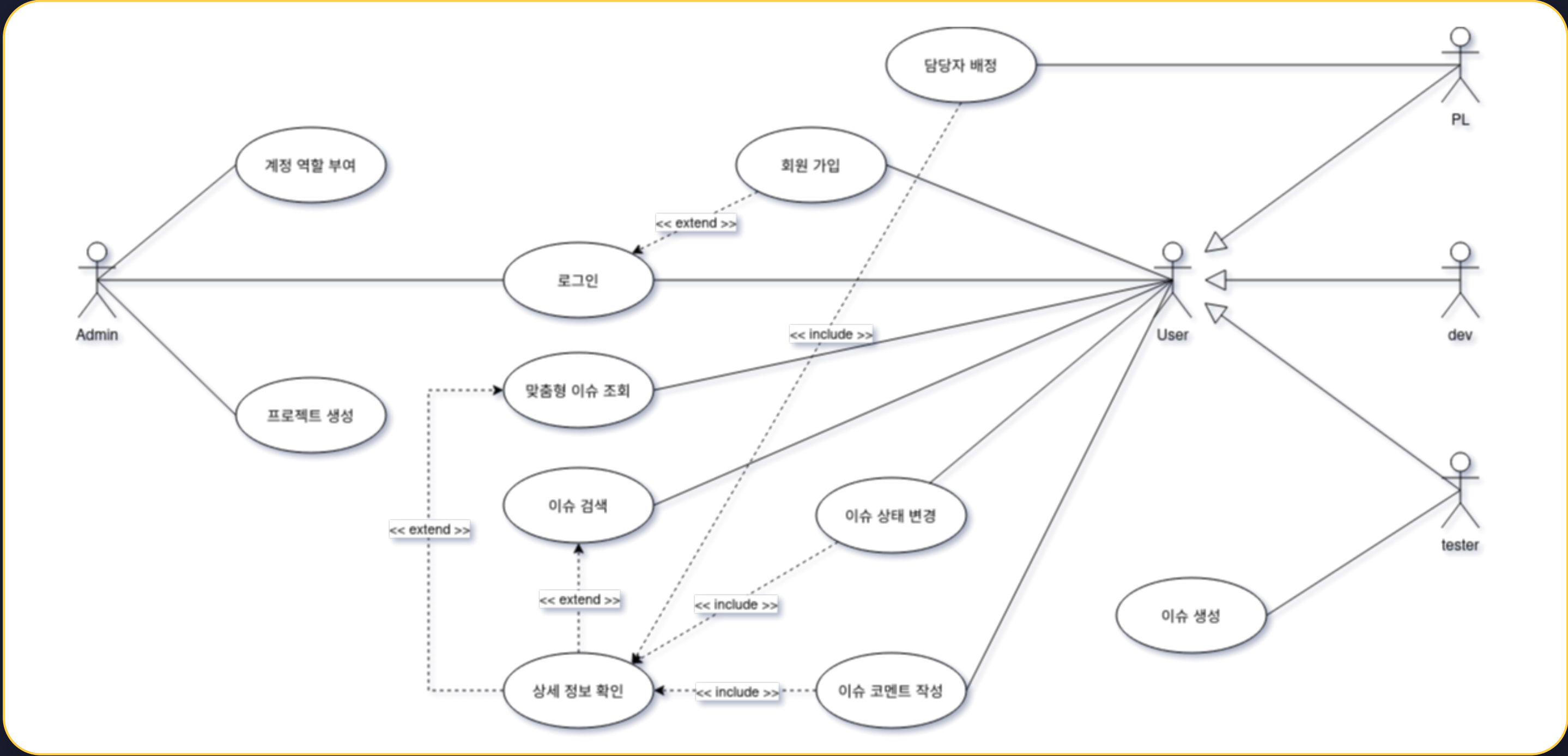


추가기능

맞춤형
이슈 조회

요구분석

유스케이스 다이어그램





요구정의

유스케이스 명세

이슈 생성

시작 조건: tester계정으로 로그인 되어 있어야 함

- 1 Tester가 "이슈 생성"을 선택한다
- 2 시스템이 이슈생성 양식을 화면에 출력
- 3 Tester가 양식에 맞춰 내용 작성
- 4 시스템이 입력된 이슈 정보 저장, 이슈 상태 새로 지정

3A

제목을 작성하지 않은 상태로 생성버튼 눌렀을 경우
오류 메시지를 출력한다

Tester가 오류 메시지를 확인한 후 다시 입력한다

생성된 이슈가 시스템에 추가된다

요구정의

유스케이스 명세

이슈 검색

시작 조건: User계정으로 로그인/ 1개 이상 이슈가 생성되어 있어야 한다

- 1 User가 이슈검색 화면으로 이동한다
- 2 User가 찾고자 하는 제목, 담당자, 상태 등의 검색어 를 입력한 뒤 '검색'버튼을 누른다
- 3 시스템이 검색어와 일치하는 이슈 조회하여 목록으로 화면 출력한다.
- 4 User가 출력된 목록을 확인한다.

검색어에 해당하는 이슈들이 화면에 출력된다

Extension Point

상세정보 확인



요구정의

유스케이스 명세

맞춤형 조회

시작 조건: User계정으로 로그인



- 1 User가 '나의 이슈 보기'를 클릭한다
- 2 시스템이 User의 역할과 관련한 이슈들을 조회하여 출력한다
- 3 시스템이 검색어와 일치하는 이슈 조회하여 목록으로 화면 출력한다.
- 4 User가 출력된 목록을 확인한다.

User와 관련한 이슈들이 화면에 출력된다

Extension Point

상세정보 확인



요구정의

유스케이스 명세

상세정보확인

시작 조건: User계정으로 로그인되어 있어야 한다



- 1 User가 이슈 하나 선택하여 클릭한다
- 2 시스템이 해당 이슈의 정보들을 조회하여 화면에 출력한다
- 3 User가 해당 정보를 확인한다



이슈의 상세정보가 화면에 출력된다

요구정의

유스케이스 명세

이슈상태변경

시작 조건: User계정으로 로그인

- 1 include(상세정보 확인)
- 2 User가 '상태변경' 버튼을 누른다
- 3 시스템이 User의 정보 및 이슈의 상태, 담당자 정보를 비교한다
- 4 시스템이 해당 이슈의 상태를 다음단계의 상태로 변경한다

해당 이슈의 상태가 순차적으로 다음 단계의 상태로 변경/저장된다

3A

- User가 담당자가 아닌 이슈의 상태 변경버튼을 누른다
- 시스템이 담당자 불일치 오류 메시지를 출력한다
- User가 오류 메시지를 확인하고 유스케이스를 마친다



요구정의

유스케이스 명세

코멘트 작성

시작 조건: tester계정으로 로그인 되어 있어야 함

- 1 include(상세 정보 확인)
- 2 시스템이 코멘트 입력 양식을 화면에 출력한다
- 3 User가 코멘트를 작성한 후, '작성'버튼을 누른다
- 4 시스템이 입력된 코멘트 정보를 저장한다

해당 코멘트가 성공적으로 출력된다

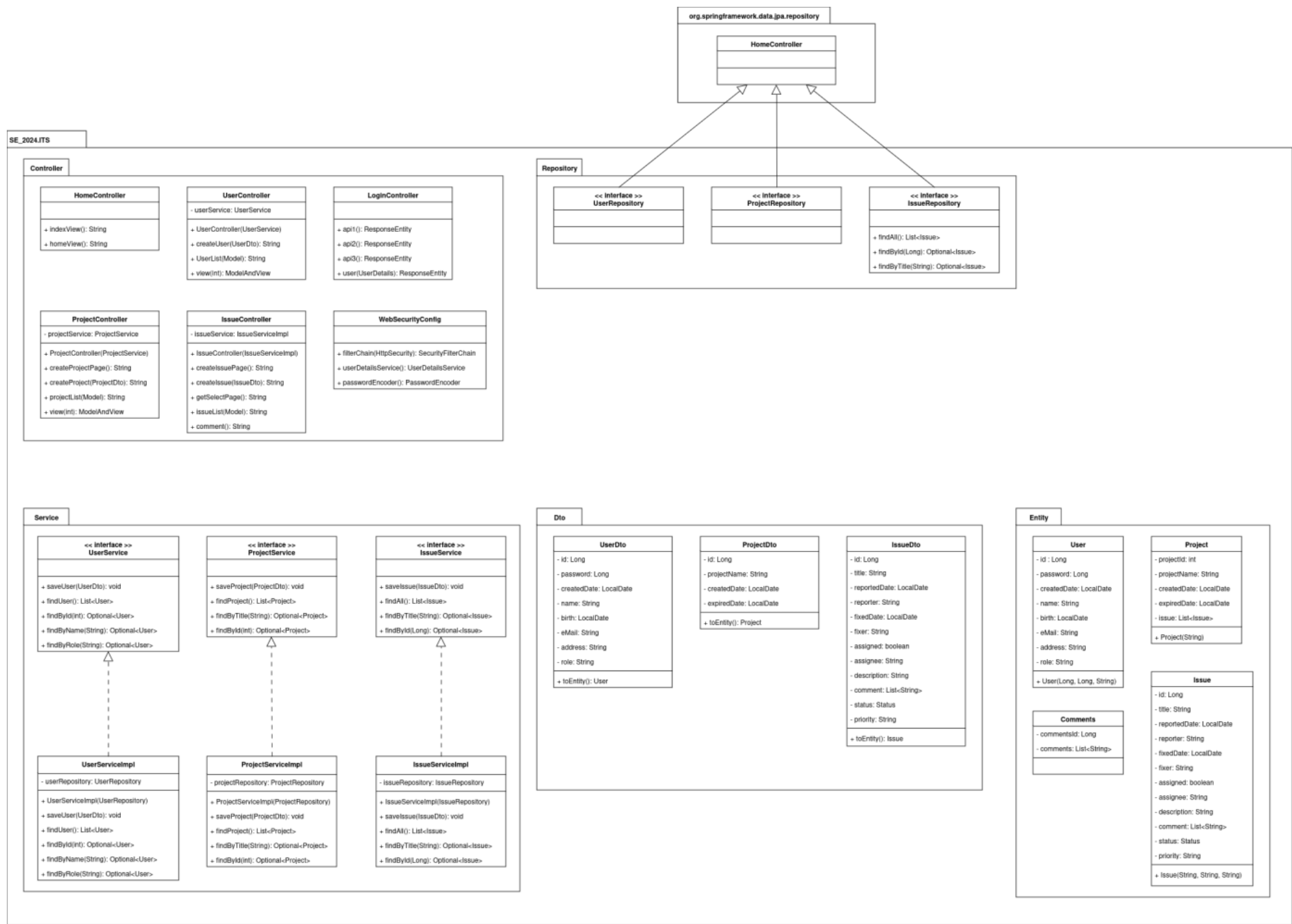
3A

User가 양식을 작성하지 않은 상태로 '작성'버튼을 눌렀을때 오류 메시지를 출력한다

Tester가 오류 메시지를 확인한 후 코멘트를 다시 입력한다

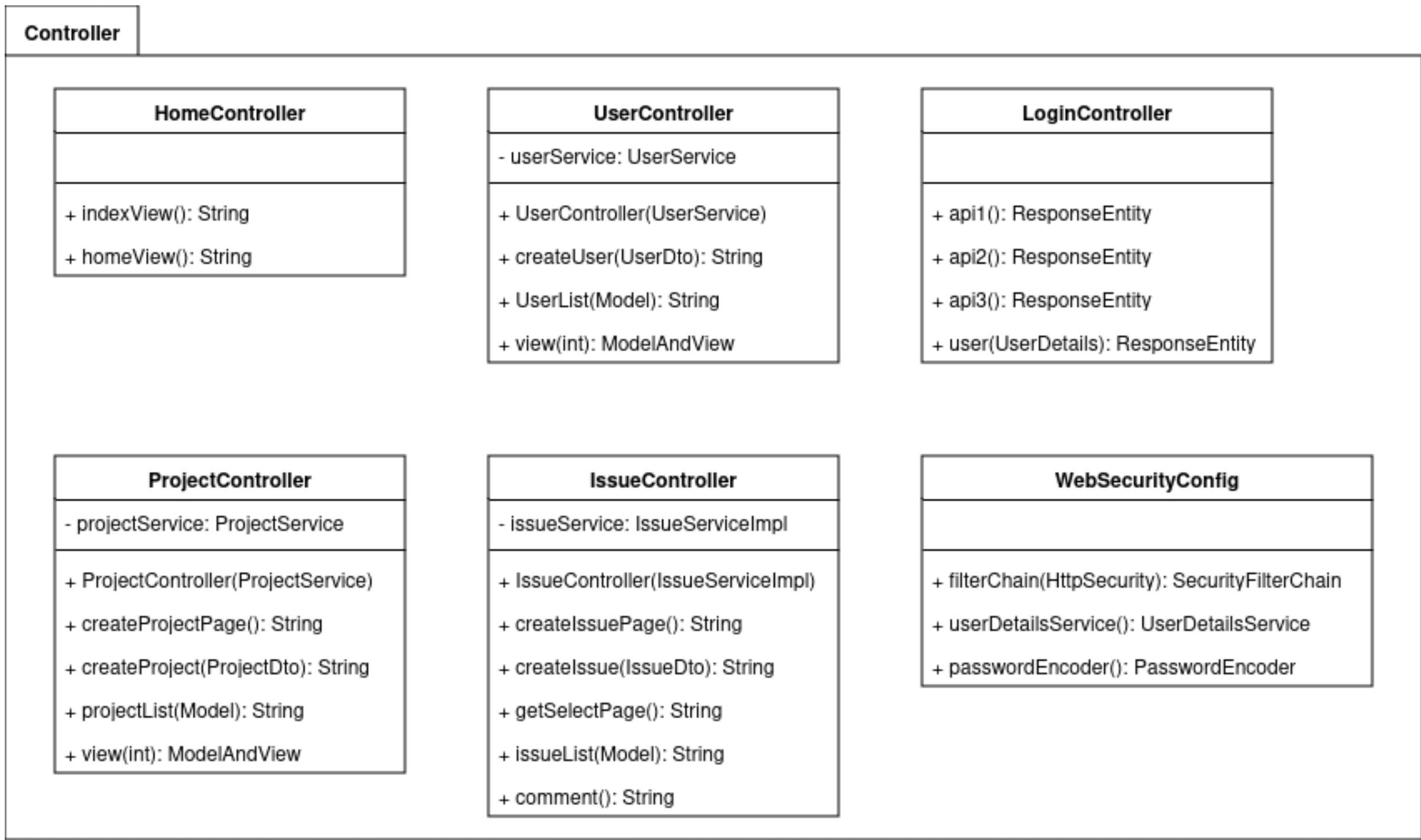
요구분석

클래스 다이어그램



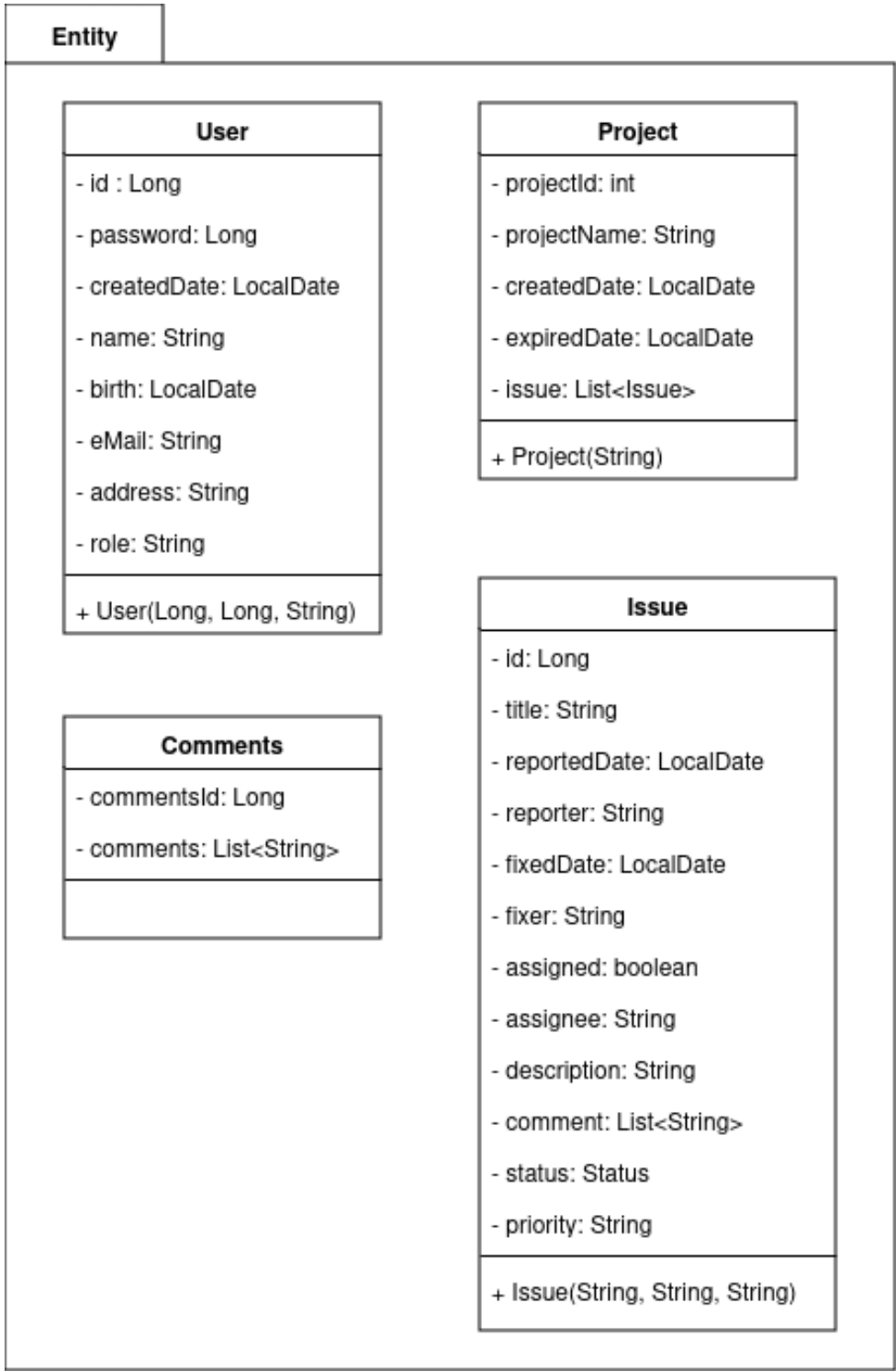
요구분석

클래스 다이어그램



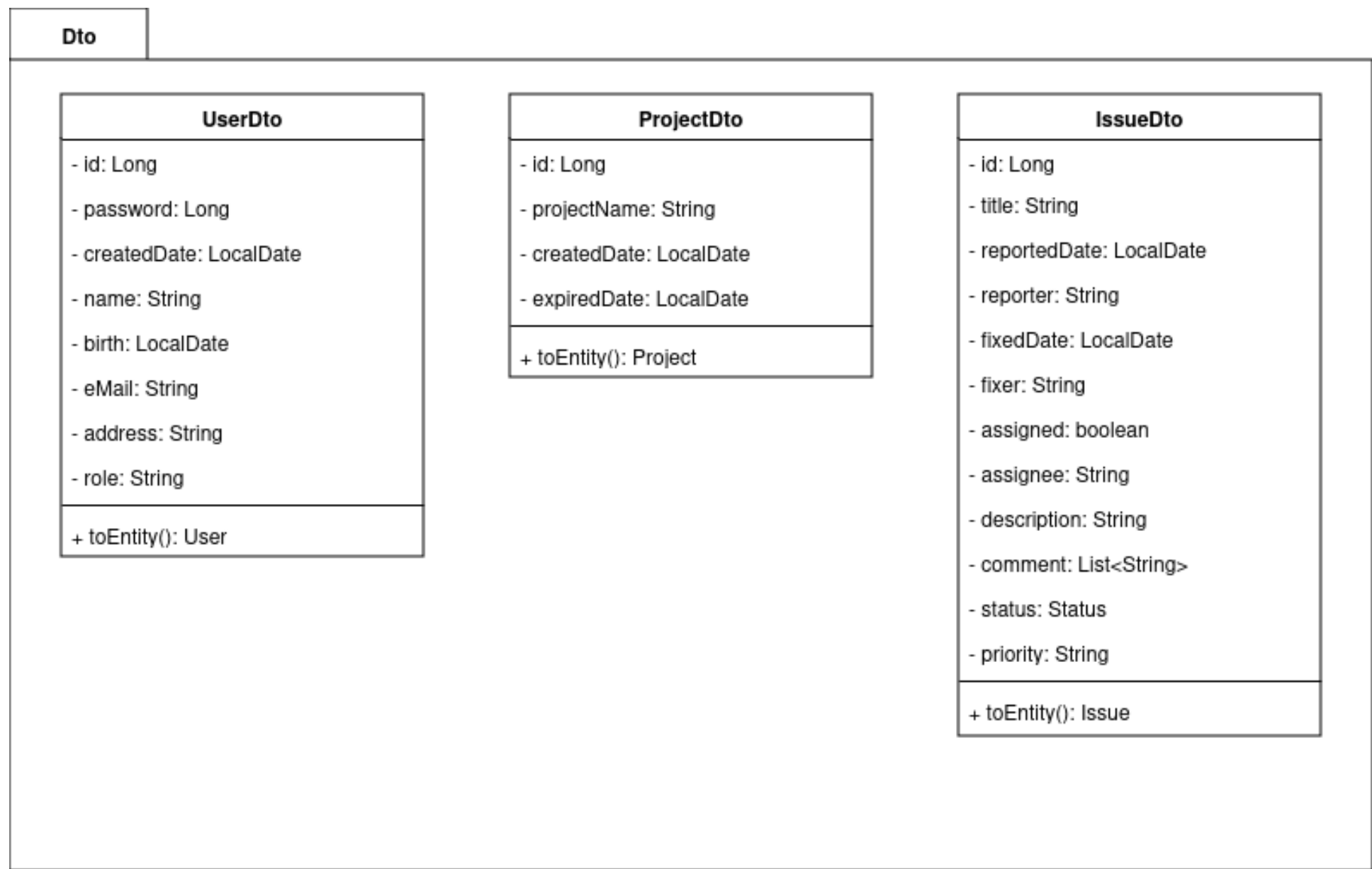
요구분석

클래스 다이어그램



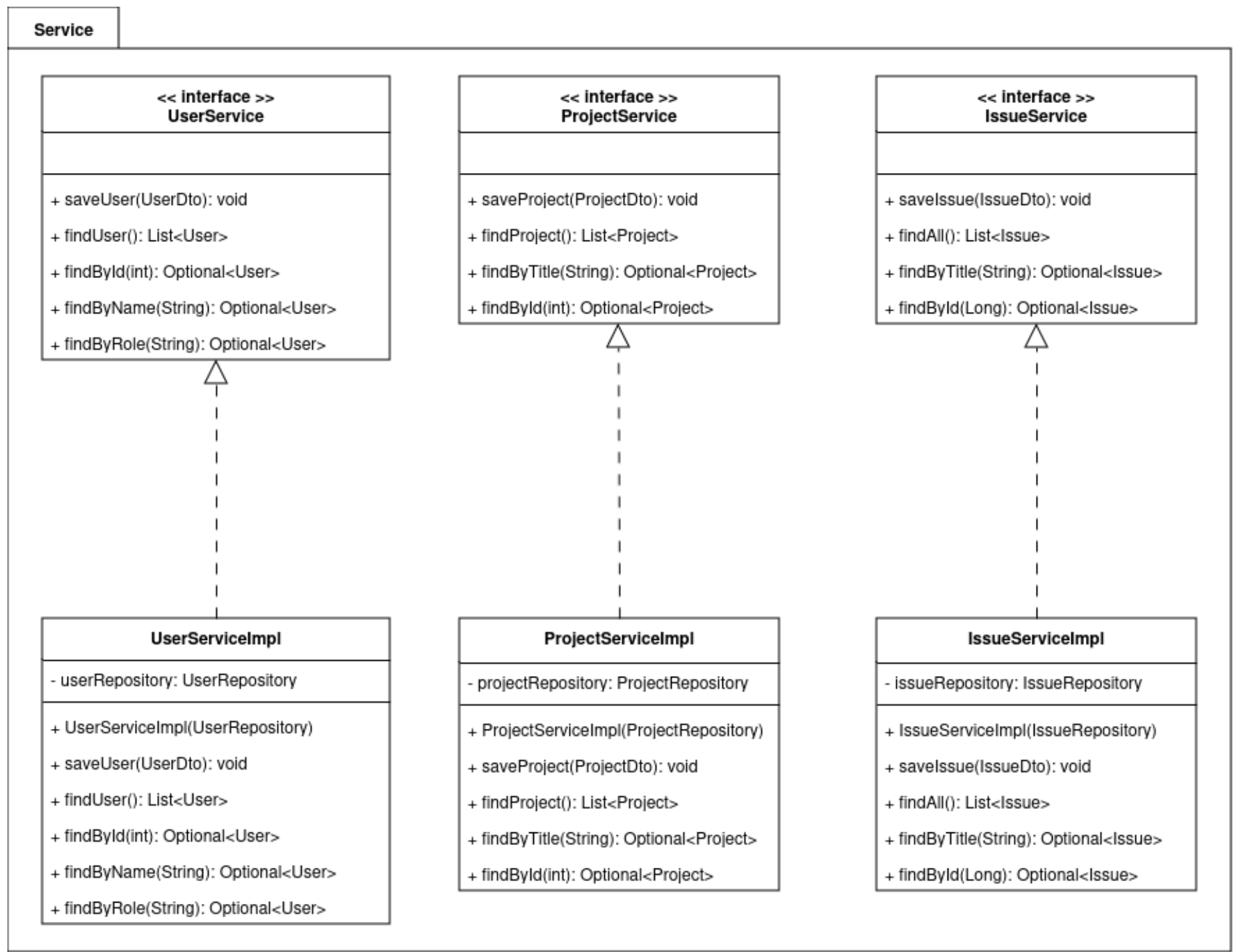
요구분석

클래스 다이어그램



요구분석

클래스 다이어그램



요구분석

클래스 다이어그램

