

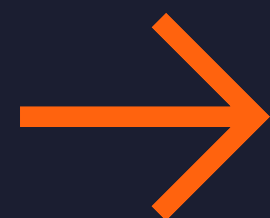


1

이슈관리



2



시스템 설계

3



구현



4

5

이슈관리시스템 설계 및 구현

6

# Software Engineering Team 19 {  
= 최석원, 유성훈, 장진우, 이승현 ; /



# 목차 {

프로젝트 개요 ;

요구 정의/분석

설계 및 데이터 모델링 ;

구현 ;

}



프로젝트 개요

# 이슈관리시스템 ;

버그 혹은 요청

소프트웨어 개발 과정에서 이슈 목록 및 내용을 체계적으로 관리하는 소프트웨어

목적

**프로젝트 진행 문제(이슈) 함께 공유 및 수정 => 안정적인 소프트웨어 개발**



프로젝트 개요

# 이슈관리시스템 ;

이슈관리시스템의 핵심적인 3기능

이슈 등록

이슈 추적

이슈 해결



요구정의

## 역할 정의 ;

역할 이름	역할	역할 정의
Admin	> 계정 관리	계정의 역할 부여 및 관리
PL	> 프로젝트 관리	이슈 해결을 위한 담당자 배정
Dev	> 이슈 해결	이슈에 대한 수정 및 보완 해결
Tester	> 이슈생성 및 확인	이슈 등록 및 해결 여부 확인

요구정의

요구사항

계정생성

이슈검색

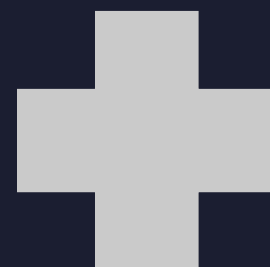
이슈등록

코멘트추가

상세정보

담당자배정

상태변경

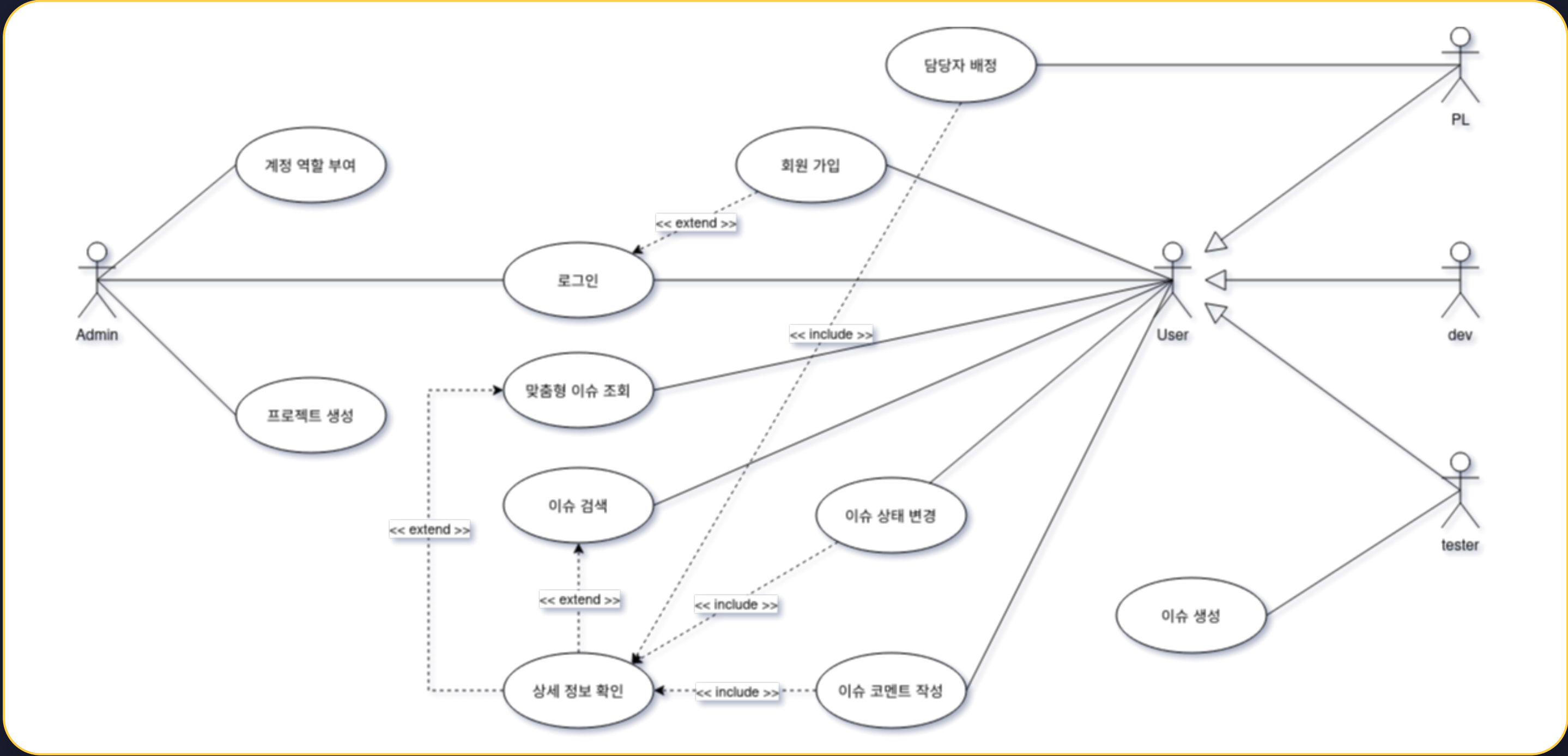


추가기능

맞춤형  
이슈 조회

요구분석

유스케이스 다이어그램





요구정의

유스케이스 명세

이슈 생성

시작 조건: tester계정으로 로그인 되어 있어야 함

- 1 Tester가 "이슈 생성"을 선택한다
- 2 시스템이 이슈생성 양식을 화면에 출력
- 3 Tester가 양식에 맞춰 내용 작성
- 4 시스템이 입력된 이슈 정보 저장, 이슈 상태 새로 지정

3A

- 제목을 작성하지 않은 상태로 생성버튼 눌렀을 경우 오류 메시지를 출력한다
- Tester가 오류 메시지를 확인한 후 다시 입력한다

생성된 이슈가 시스템에 추가된다



요구정의

유스케이스 명세

이슈 검색

시작 조건: User계정으로 로그인/ 1개 이상 이슈가 생성되어 있어야 한다

- 1 User가 이슈검색 화면으로 이동한다
- 2 User가 찾고자 하는 제목, 담당자, 상태 등의 검색어 를 입력한 뒤 '검색'버튼을 누른다
- 3 시스템이 검색어와 일치하는 이슈 조회하여 목록으로 화면 출력한다.
- 4 User가 출력된 목록을 확인한다.

검색어에 해당하는 이슈들이 화면에 출력된다

Extension Point

상세정보 확인

요구정의

유스케이스 명세

맞춤형 조회

시작 조건: User계정으로 로그인

- 1 User가 '나의 이슈 보기'를 클릭한다
- 2 시스템이 User의 역할과 관련한 이슈들을 조회하여 출력한다
- 3 시스템이 검색어와 일치하는 이슈 조회하여 목록으로 화면 출력한다.
- 4 User가 출력된 목록을 확인한다.

User와 관련한 이슈들이 화면에 출력된다

Extension Point

상세정보 확인



## 요구정의

### 유스케이스 명세

#### 상세정보확인

시작 조건: User계정으로 로그인되어 있어야 한다



- 1 User가 이슈 하나 선택하여 클릭한다
- 2 시스템이 해당 이슈의 정보들을 조회하여 화면에 출력한다
- 3 User가 해당 정보를 확인한다



이슈의 상세정보가 화면에 출력된다

요구정의

유스케이스 명세

이슈상태변경

시작 조건: User계정으로 로그인



- 1 include(상세정보 확인)
- 2 User가 '상태변경' 버튼을 누른다
- 3 시스템이 User의 정보 및 이슈의 상태, 담당자 정보를 비교한다
- 4 시스템이 해당 이슈의 상태를 다음단계의 상태로 변경한다



해당 이슈의 상태가 순차적으로 다음 단계의 상태로 변경/저장된다

3A

- User가 담당자가 아닌 이슈의 상태 변경버튼을 누른다
- 시스템이 담당자 불일치 오류 메시지를 출력한다
- User가 오류 메시지를 확인하고 유스케이스를 마친다



요구정의

유스케이스 명세

코멘트 작성

시작 조건: tester계정으로 로그인 되어 있어야 함

- 1 include(상세 정보 확인)
- 2 시스템이 코멘트 입력 양식을 화면에 출력한다
- 3 User가 코멘트를 작성한 후, '작성'버튼을 누른다
- 4 시스템이 입력된 코멘트 정보를 저장한다

해당 코멘트가 성공적으로 출력된다

3A

User가 양식을 작성하지 않은 상태로 '작성'버튼을 눌렀을때 오류 메시지를 출력한다

Tester가 오류 메시지를 확인한 후 코멘트를 다시 입력한다

설계

UI와 로직 분리

{ MVC Model }

원활한 유지보수

Model

데이터

Data Storage

Queries

View

사용자 인터페이스

presentation

assets

Controller

데이터

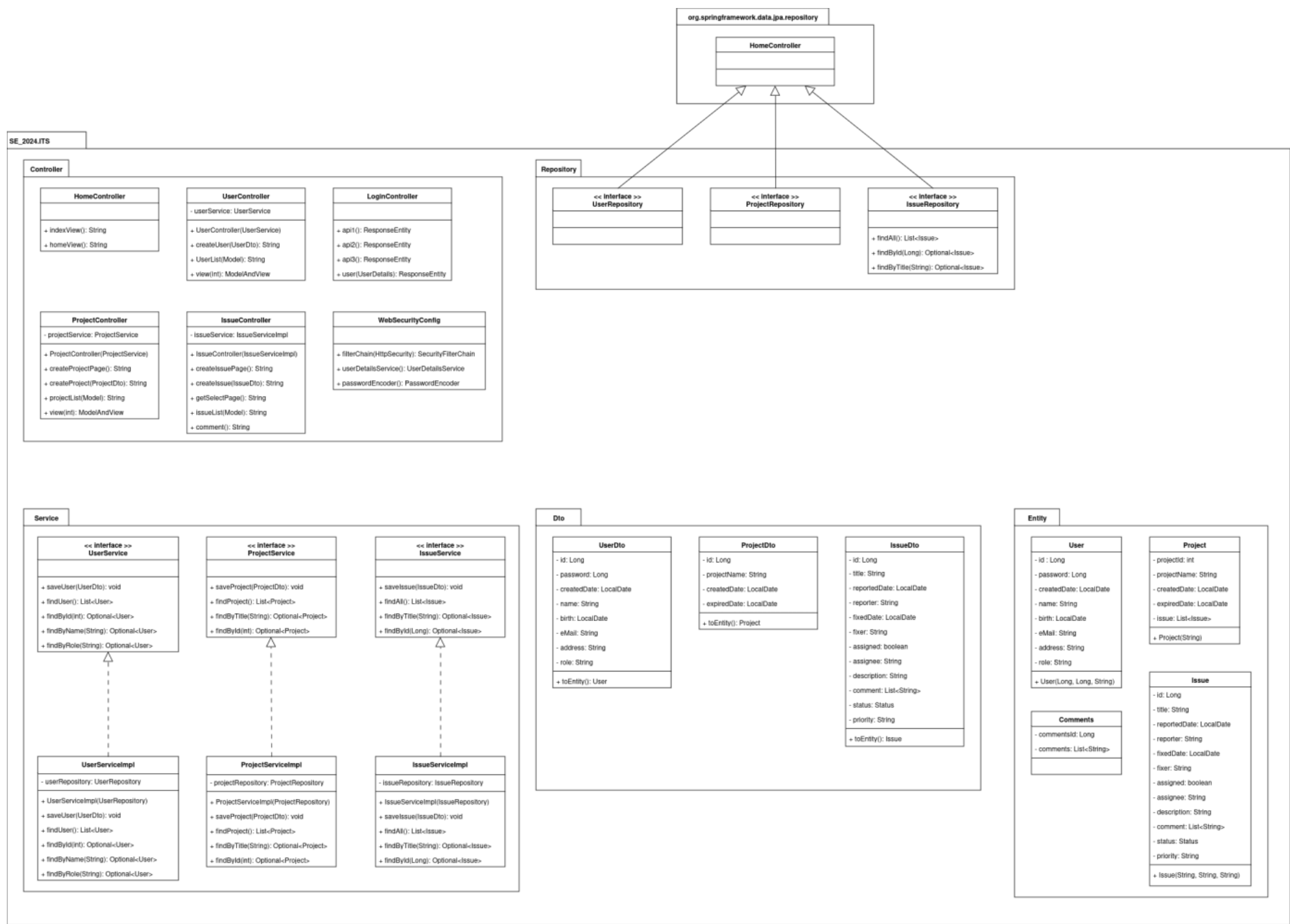
receive

Update views

Modify model

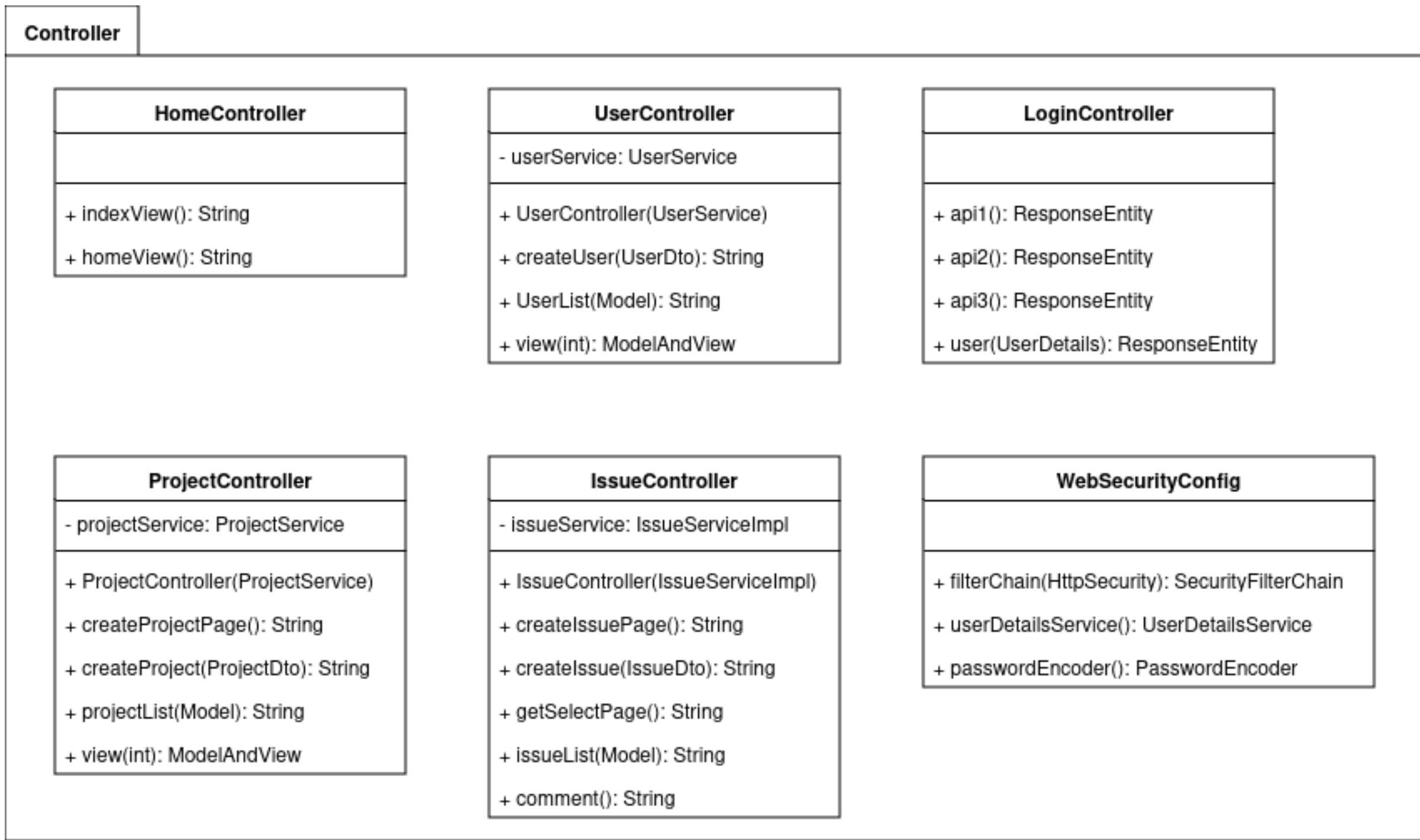
설계

클래스 다이어그램



설계

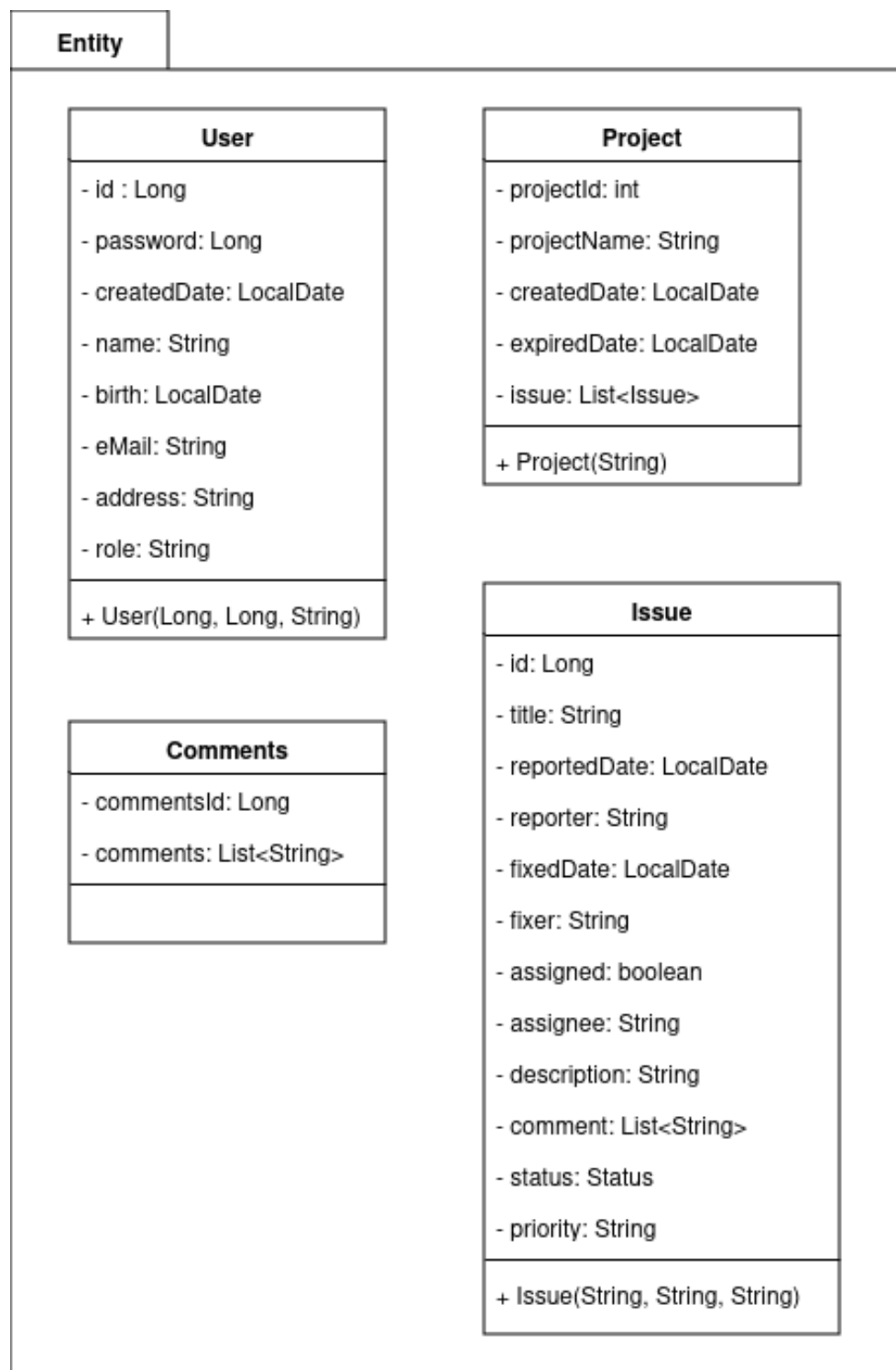
클래스 다이어그램





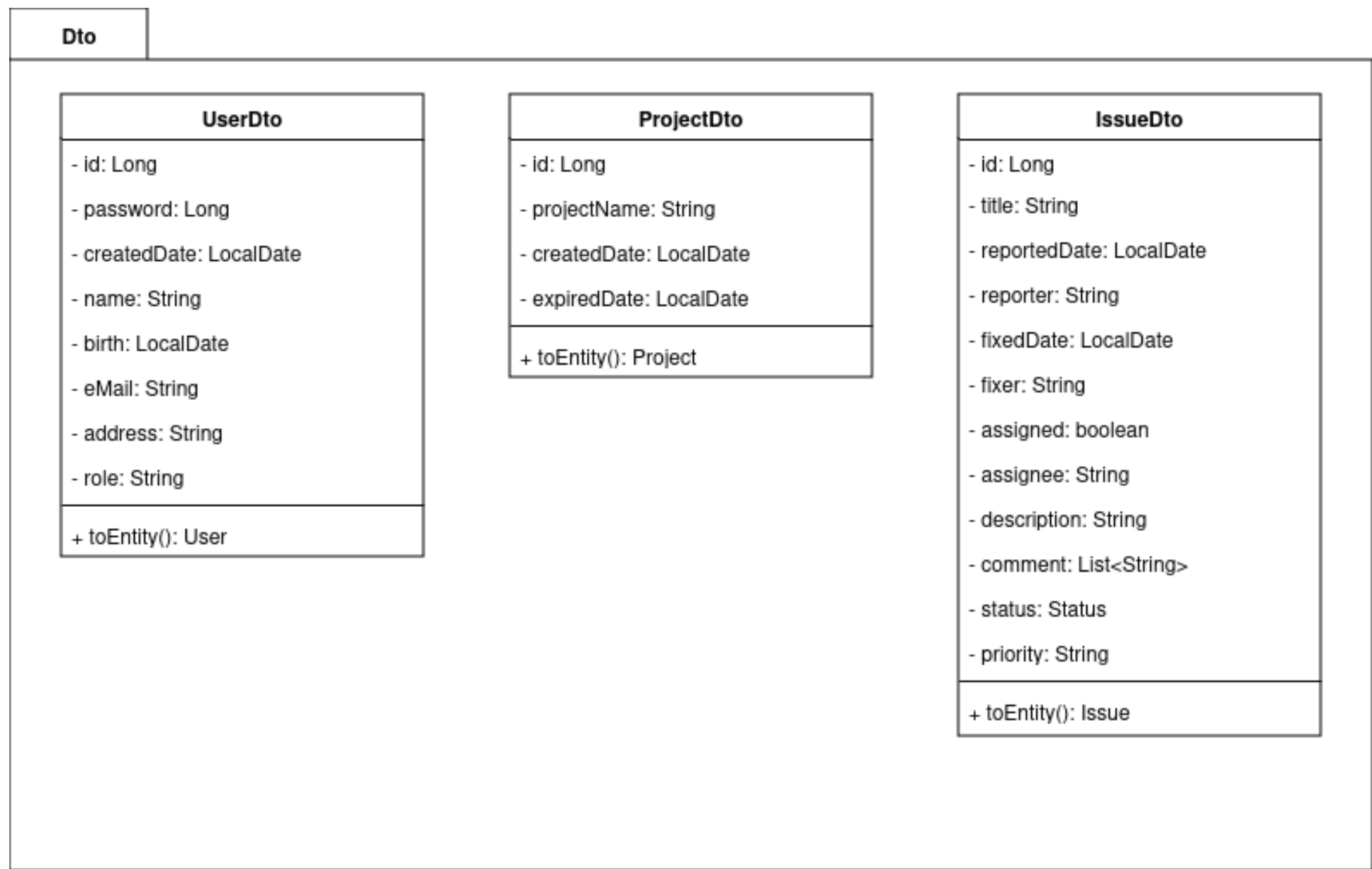
설계

클래스 다이어그램



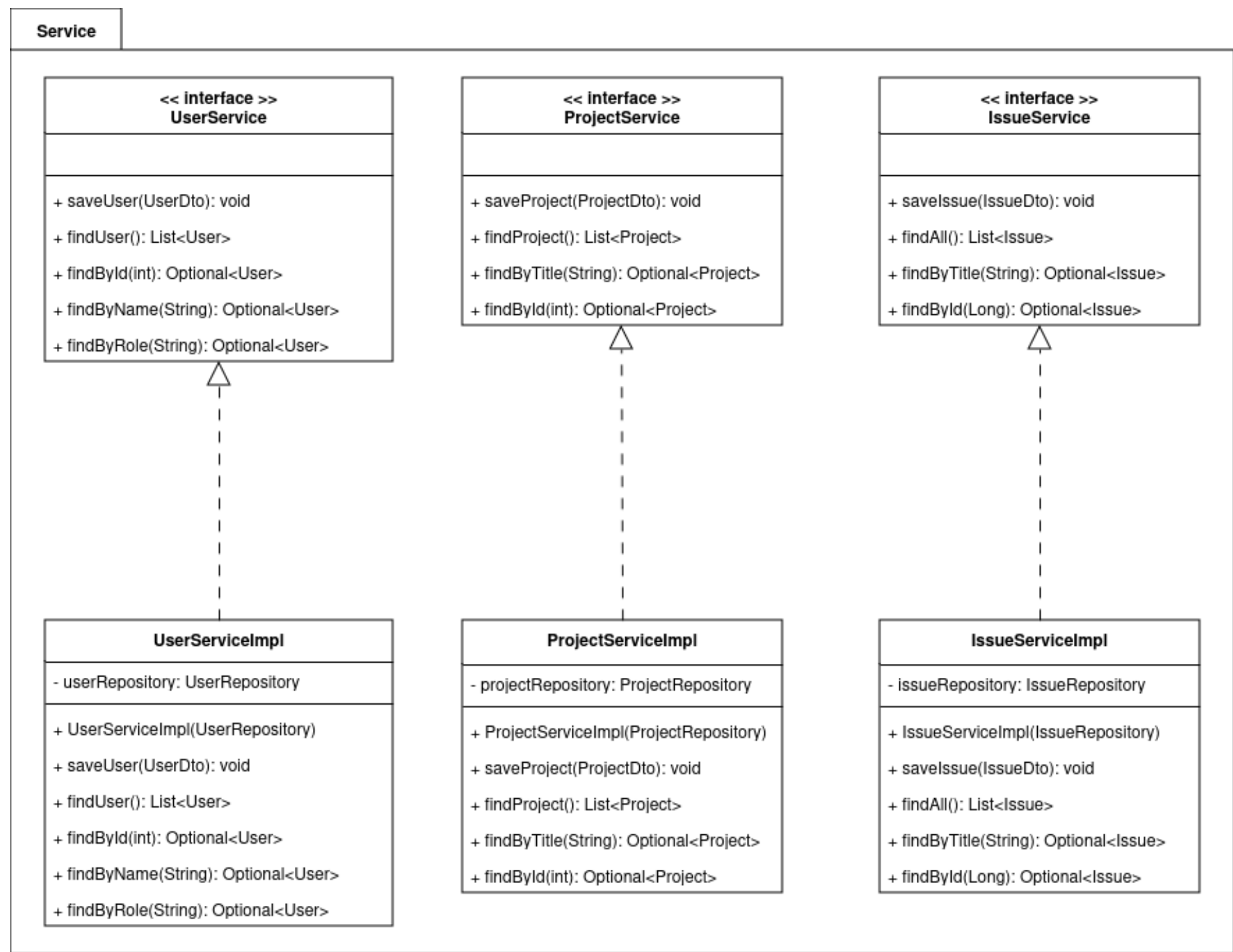
설계

클래스 다이어그램



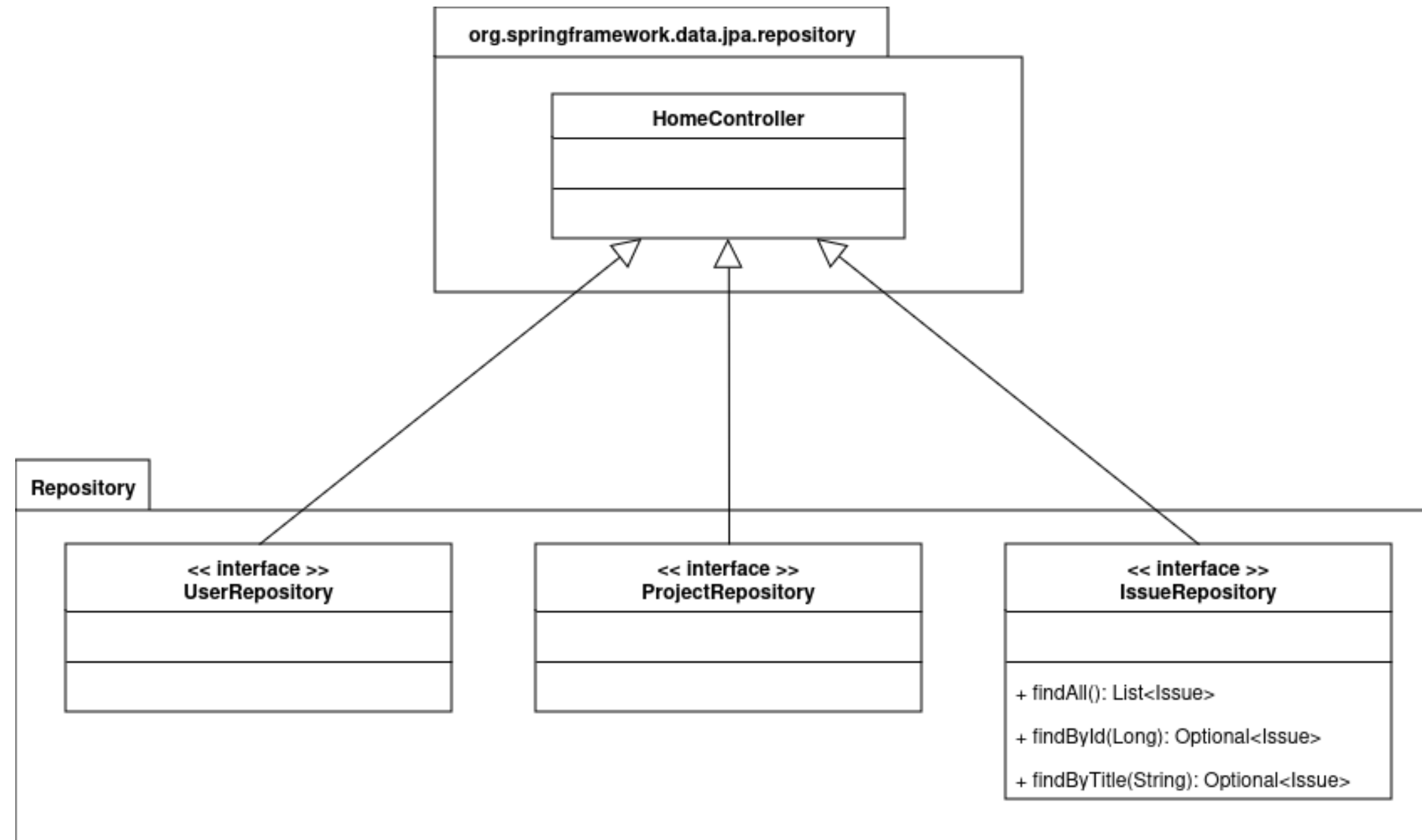
설계

클래스 다이어그램



설계

클래스 다이어그램





1

2

3

4

5

6

[ 시연 ]



이슈관리시스템 구현



지금부터 TEAM19의 이슈관리시스템 시연을 시작합니다

