

Знайомство з бібліотекою Redux



Introduction



Кочев Денис Web-розробник в Data Bridge

Магістр комп'ютерних наук Національного аерокосмічного університету ім. М.Є Жуковського

in denkochev











Тема уроку

Знайомство з бібліотекою Redux



План уроку

- 1. Менеджер станів Redux
- 2. Для яких задач створений Redux
- 3. Сховище Redux
- 4. Патерн роботи сховища Redux
- 5. Редуктори та екшени
- 6. Способи впровадження Redux в React



Мененджер станів Redux

Redux – це javascript бібліотека, яка реалізує функціонал менеджеру станів. Зазвичай дана бібліотека використовується в поєднанні з React та надає дуже потужний функціонал для управління станами застосунка. Головною ідеєю бібліотеки є створення централізованого місця управління та зберігання глобального стану застосунку.





Для яких задач Redux створений

Менеджер станів Redux краще використовувати при розробці великих за функціоналом та наповненням проєктів. Зазвичай у масштабних проєктах, наприклад, інтернет-магазинах управляти станами застосунку за допомогою вбудованих методів React майже неможливо. Для вирішення подібних задач потрібно використовувати щось потужніше. Менеджер станів Redux ідеальний варіант для таких випадків.

Redux використовується:

- для підвищення ефективності роботи застосунка (перформансу);
- для управління станами застосунків, які оперують великим об'ємом даних;
- для заміни хуку useState;
- для підвищення масштабованості застосунка;
- для унеможливлення виникнення помилок в об'єктах станів;
- для контролю історії станів;
- для підвищення передбачуваності поведінки застосунка.



Сховище Redux

Сховище (store) - це об'єкт, на взаємодію з яким направлений весь функціонал Redux. В сховищі зберігаються стани, якими оперує застосунок в процесі роботи.

Сховище:

- містить стан застосунка;
- надає доступ до стану (через метод getState);
- дозволяє оновлювати стан (методом dispatch);
- дозволяє під'єднувати слухачі.

Створення сховища за допомогою інструментів redux toolkit

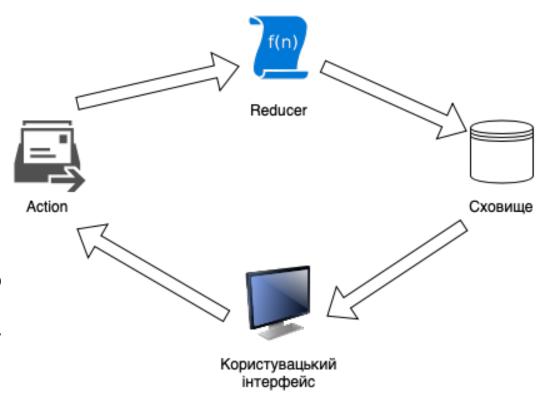


Патерн роботи сховища в Redux

Філософія Redux не дозволяє змінювати стани сховища напряму. Стани в Redux доступні лише для читання.

Для зміни значення сховища потрібно розробити окрему функцію (action) та передати її в редуктор (reducer).

Потоки даних в Redux завжди однонаправлені. З цього випливає відповідний патерн життєвого циклу. Даний патерн впроваджує в застосунок передбачувану логіку роботи та сприяє більшій упорядкованості даних.



Потоки даних в Redux



Редуктори та екшени

Екшеном (action) в Redux називають функцію, що описує дії над даними, які необхідно здійснити.

Редуктор (reducer) - це функція, яка встановлює стан об'єкту на основі його попереднього значення та екшену. Результат роботи редуктору - новий об'єкт стану з актуальними даними.

Щоб оновити значення стану, викликається функція dispatch, в яку передається відповідний екшен.

```
increment: (state) => {
    state.count += 1;
},
decrement: (state) => {
    state.count -= 1;
},
reload: (state) => {
    state.count = 0;
},
```

Action increment, decrement, reload

```
dispatch(increment())
```

Застосування екшену increment безпосередньо в компоненті



Способи впровадження Redux в React застосунок

Існує два методи впровадження менеджеру станів Redux в React застосунок - повністю ручне налаштування та робота з Redux за допомогою пакету redux toolkit.

Пакет Redux toolkit значно полегшує роботу з Redux. Він надає інструменти для налаштування сховища та виконання найбільш розповсюджених операцій, що значно спрощує код.

Для впровадження менеджеру станів Redux з пакетом toolkit в директорії проєкту потрібно виконати наступні команди:

```
npm i redux
npm i react-redux
npm i @reduxjs/toolkit
```



Інформаційний відеосервіс для розробників програмного забезпечення

















Перевірка знань

TestProvider.com



Перевірте, як ви засвоїли даний матеріал на <u>TestProvider.com</u>

TestProvider — це online-сервіс перевірки знань з інформаційних технологій. За його допомогою ви можете оцінити ваш рівень та виявити слабкі місця. Він буде корисним як у процесі вивчення технології, так і для загальної оцінки знань ІТ-спеціаліста.

Успішне проходження фінального тестування дозволить вам отримати відповідний сертифікат.



Дякую за увагу! До нових зустрічей!



Кочев Денис Web-розробник в Data Bridge

