

Projet

Une plateforme de services dynamiques BRi

Introduction

Le projet que vous allez réaliser est une introduction à la problématique des services dynamiques telle que l'offre l'alliance OSGi (d'où le nom-canular de ce projet). Le but est d'offrir un lieu d'échanges entre des **programmeurs** Java développant des services aussi diversifiés qu'un service de mail, une analyse syntaxique XML, la journalisation des activités, etc et des **non-programmeurs** ayant besoin de ces services. Le framework OSGi est d'une grande complexité et ce projet ne vise qu'à vous aider à terme à mieux comprendre de telles plateformes.

Pour des raisons de clarté, les non-programmeurs seront ici dénommés **amateurs** (à la fois parce qu'ils sont amateurs des services proposés et pour les distinguer des professionnels que sont les programmeurs).

Dans cette description du projet, les parties (*en italique et entre parenthèses*) sont des options - parfois complexes - qui ne concernent que les pires geeks d'entre vous.

Serveur BRiLaunch

La plateforme dynamique de services BRiLaunch est donc un serveur Java qui accueille les amateurs sur un port et les programmeurs sur un autre. Les services fournis par les programmeurs peuvent être installés, mis à jour, (*arrêtés, démarrés, et désinstallés*) de manière distante par leur créateur-programmeur sans avoir à redémarrer BRiLaunch. Les services sont fournis par le programmeur sous forme d'une classe respectant la norme BRi et que le serveur ira chercher sur le serveur ftp du programmeur : chaque programmeur dispose d'un serveur ftp d'adresse stable et déclarée à la création de son compte.

(Si le service est un regroupement de classes, éventuellement avec des ressources partagées, une bibliothèque .jar pourra être chargée avec la règle qu'une seule classe de cette bibliothèque sera le service BRi et que le bloc static de cette classe définira l'initialisation du service (création des ressources nécessaires au service))

Deux applications clientes seront donc développées, **clientprog** et **clientama**, pour se connecter et utiliser BRiLaunch. Le problème du déploiement des clients sur des postes précis ne sera pas abordé dans ce projet.

Programmeur de services

Les programmeurs sont référencés par un login/mdp. Un nouveau programmeur devra donner ces informations ainsi que l'url de son serveur ftp pour être certifié BRi et utiliser la plateforme. Cette certification sera ici supposée automatique à la création du compte.

La norme BRi que doit respecter le programmeur est celle que vous aurez testée au tp5. En plus, afin d'éviter des conflits de noms de classe, un programmeur doit mettre tout ce qu'il développe dans un package portant comme nom son login (mon login est *brette*, je développe toutes mes classes dans un package *brette*), ce qui bien sûr doit aussi être contrôlé.

(Dans le cas où le service est une bibliothèque (.jar), s'ajoute à la norme l'unicité de la classe de service.)

Un client programmeur se connecte au port PORT_PROG et, après authentification, indique ce qu'il veut faire :

- Fournir un nouveau service ;
- Mettre-à-jour un service ;
- Déclarer un changement d'adresse de son serveur ftp
- (*Démarrer/arrêter un service ;*
- *Désinstaller un service.*)

Le programmeur peut aussi être intéressé par des services existants et les déclencher en tant qu'amateur mais il devra pour ça se connecter au port amateur (voir paragraphe suivant).

Amateur de services

Le client amateur se connecte au port PORT_AMA et il choisit dans la liste des services que lui communique BRi celui qu'il souhaite utiliser. (*Seuls les services démarrés lui sont proposés*). Le lancement du service se fait comme vu au tp5.

(Pour bénéficier de certains services (messagerie interne par exemple), l'amateur devra aussi être authentifié par login/mdp mais ceci restera géré en interne par le service).

Un service simple : inversion d'un texte (non ? si !)

La donnée du service : un texte (String)

Le service : le résultat est l'inversion de la donnée

Le résultat : un texte (String)

Pour ce service, les données/résultats peuvent très facilement utiliser la socket.

Un service avec échange de fichiers : analyse de fichier xml

La donnée du service : un fichier xml (lire ce fichier sur un serveur ftp)

Le service : analyser le fichier (règles d'analyse à définir)

Le résultat : un rapport d'analyse envoyé par mail

Un service avec ressource partagée : messagerie interne

Envoi d'un message

La donnée du service : le pseudo du destinataire, le message

Le service : stocker le message dans une ressource du service

Le résultat : une confirmation

Lecture des messages :

La donnée du service : aucune

Le service : récupérer les messages de la personne identifié

Le résultat : les messages (String ? sérialisation d'une liste de messages ?)

Cahier des charges minimum du projet

La réalisation demandée doit fonctionner pour des classes de services sans ressources partagées et dont les échanges sont limités à des textes (au minimum donc le service d'inversion et quelques variantes de travail sur une String).

Les services à base de bibliothèques .jar (messagerie) et les services nécessitant des échanges de fichiers (fichier à analyser-résultat d'analyse par mail) sont des options.

Quand, quoi, comment ?

Le projet est à réaliser par binôme ou trinôme sans restriction de groupes.

Il faut rendre le projet par dépôt sur moodle au plus tard dimanche 18 janvier 23h59 sous forme d'un fichier zip nommé des noms des membres du groupe (exemple : le binôme Dupont et Durand déposera un fichier **DupontDurand.zip**). Vérifiez que votre fichier fait une taille raisonnable (ne mettez pas apache-mina ou eclipse !), au maximum 2Mo. Le fichier .zip doit contenir tout le code source bien sur ainsi qu'une présentation pdf de ce qui a été réalisé, ce qui marche, ce qui ne marche pas, ce qui pourrait être amélioré. Cette présentation ne doit pas se limiter à quelques banalités et doit présenter du mieux possible vos choix de développement.