

TD – TP

Langage Javascript

Présentation du cahier des charges

Dans le but d'effectuer des réservations au sein d'un hôtel, les clients passent par une page web, dont le visuel vous sera présenté dans l'annexe page_booking.jpg.

Règles à respecter dans le cadre de cette application :

- Pour toute réservation, le client doit indiquer le nombre d'adultes, d'enfants et de chambres à réserver, en activant les boutons « + » ou « - ».
- Si le nombre de l'un des champs est inférieur à 0, on doit le remettre à 0.
- Lors de l'affichage du formulaire, toutes les valeurs des différents champs doivent être mises à zéro.
- Une vérification doit être effectuée pour voir si la date début est inférieure à la date de fin de la réservation.
- Dans le cas où le nombre d'enfants est supérieur à 0, on doit donner la possibilité au client de saisir l'âge de chaque enfant.
- L'âge des enfants doit être compris entre 0 et 17 ans.
- Un récapitulatif des données de la réservation sera affiché sur la même page, comme indiqué sur l'annexe
- L'utilisation des CSS se fera dans des fichiers séparés
- Une charte graphique doit être définie pour l'application.

Règles à respecter dans le cadre de ce TP :

- Le TP est à réaliser en **monôme** ou en **binôme**
- La date limite pour le rendu : **12/06/2025 à 23:59**
- Le dépôt sera ouvert à partir du **09/06/2025**.
- Les rendus se feront exclusivement via **Github** : Vous mettrez sur le dépôt, un fichier texte ne contenant que le lien Github vers votre travail.
- Aucun travail envoyé **par mail ne sera pris en compte**.
- Le fichier texte déposé sur e-learning doit respecter la règle de nommage suivante :
prénom1_nom1_prénom2_nom2

N.B : Le non respect de cette règle de nommage entrainera une pénalité de 1 point.